平成7年10月27日発行 (毎週1回金曜日発行) 第10巻 通巻358号 昭和61年9月8日第三種郵便物認可

WEEKLY

サムライスピリッツ新作独占情報!

ファミコン通信

1995 10/27
290yen



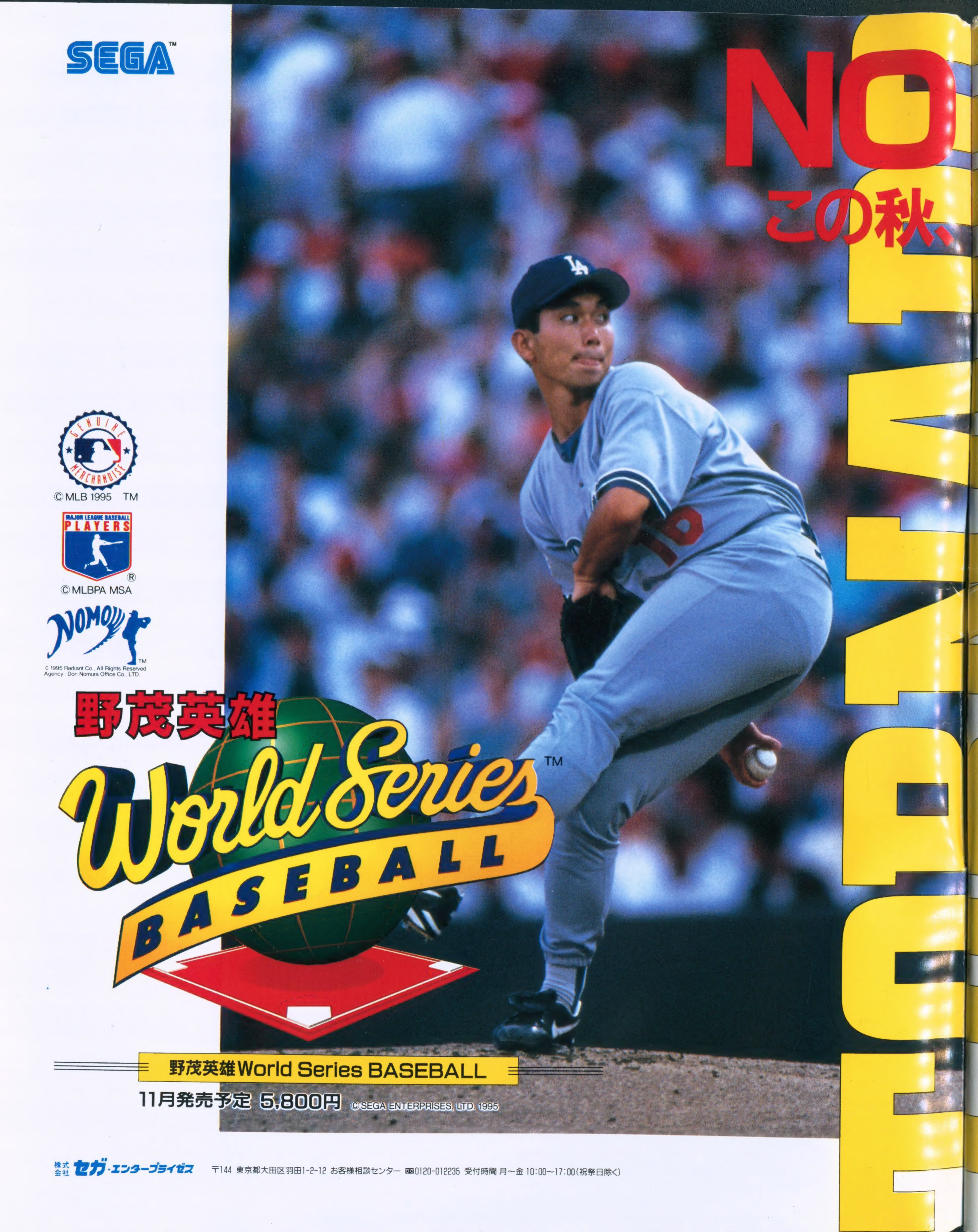
『ときめきメモリアル』
スクープ!
スーパーファミコンに移植決定!!

徹底攻略
タクティクス オウガ
知って得する戦略を詳しく紹介

特集
ファミ通国勢調査
いちばん心に残ったゲームは? 嫌いなメーカーは? など本音に迫る緊急レポート

緊急速報
シリーズ最新作の情報をGET!
サムライスピリッツ斬紅郎無双剣

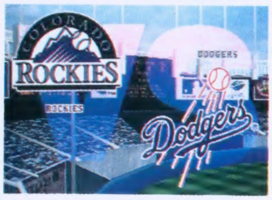
ファミ通 独占 スクープ!
戦闘システムや新たな技が明らかに
スーパーマリオRPG

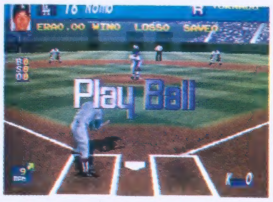

SEGA
NO
この秋、
©MLB 1995 TM
MAJOR LEAGUE BASEBALL PLAYERS
©MLBPA MSA
NOMO
© 1995 Radiant Co., All Rights Reserved.
Agency : Don Nomura Office Co., LTD.
野茂英雄
World Series BASEBALL
野茂英雄World Series BASEBALL
11月発売予定 5,800円 ©SEGA ENTERPRISES, LTD. 1995
株式会社セガ・エンタープライゼス 〒144 東京都大田区羽田1-2-12 お客様相談センター 0120-012235 受付時間 月〜金 10:00〜17:00(祝祭日除く)

MO登場!

ゲーム球界を竜巻がおそう!

あの「グレイテストナイン」が大リーグ版としてリニューアル！
パワフル&スピーディな大リーグ野球をテクスチャーマップとポリゴンを駆使し、余すところなく再現。またメジャーリーグ28球団と選手はすべて実名、もちろん、我らのヒーロー野茂もトルネード投法をひっさげて'95年度版最新データで登場。プレイオフやワールドシリーズも忠実に再現、リアルな英語実況も迫力満点だ。









SEGA SPORTS™

全12ヵ国の頂点に立て!

今度の『ビクトリーゴール』は
世界が舞台だ!

SEGA INTERNATIONAL Victory Goal™

セガインターナショナルビクトリーゴール

好評を博した「ビクトリーゴール」がリニューアルして、国別対抗試合形式で世界を舞台に試合開始！思考ルーチンの強化により各選手のアクションは大幅レベルアップ！ディフェンダーのオーバーラップ、フォワードのセンタリングで迫力満点！新たな戦略性が生まれ、より熱く、更にリアルなゲームバランスを実現。また、効果音やBGM、さらには勝利チームの国歌演奏などが臨場感を盛り上げる。
10月27日発売予定 4,800円












スーパーファミコン
は任天堂の登録商標です。
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
テーブルマウンテンをはじめ、
多くの謎に満ち溢れた秘境「こばみ谷」。
その深淵に触れようと、
後を絶たない挑戦者達の前に
立ちはだかる者達がいる。
彼らを人々はモンスターと呼び、
恐れ忌み嫌うが、
「こばみ谷」では人間の方が
侵略者なのかもしれない。
そんな真実もまた、
深淵の奥深く眠っているのだ。
トルネコの大冒険
に次ぐ
1,000回遊べるR.P.G.
シリーズ第2弾！



価格10,800円(税別)

激闘バーニングプロレスを買って、プロレス観戦グッズを当てよう。

激闘！プロレス観戦グッズプレゼント



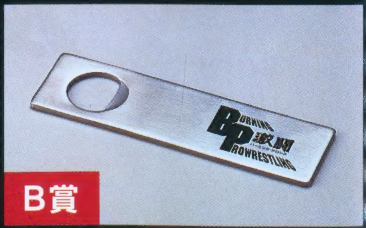
特賞 5名様

バーニングプロレス・オリジナル ハンディ液晶テレビ



A賞 10名様

バーニングプロレス・オリジナル 双眼鏡



B賞 100名様

バーニングプロレス・オリジナル 激闘センヌキ

●応募方法／激闘バーニングプロレスのパッケージの中のアンケートハガキにご記入の上、50円切手を貼り郵送してください。宛先はハガキに印刷してあります。●当選発表／厳正なる抽選の上、当選者に賞品の発送をもってかえさせていただきます。●お問い合せ／詳細につきましてはBPSキャンペーン事務局までお問い合せください。《激闘バーニングプロレスキャンペーン事務局》TEL.045-475-3714

BPS 株式会社ビーピーエス BULLET-PROOF SOFTWARE INC.
〒222 横浜市港北区新横浜3-24-5 新横浜ユニオンビル TEL.045-475-3711

10/27 CONTENTS

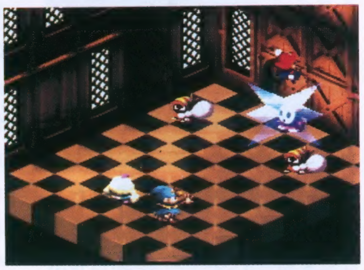
発行所　株式会社アスキー　〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10
☎03・5351・8111(インフォメーション)
ファミリーコンピュータ、ファミコンは任天堂の登録商標です。



モデル／鈴木紗理奈
撮影／鍛代修
スタイリスト／繁田美千穂
ヘア&メイク／小嶋志保
表紙デザイン／鎗田準次

WEEKLY ファミコン通信





価格のあとに[込]マークがついているものは消費税込みの商品価格、
価格のみ表記しているものは消費税別の商品価格です。

ファミコン通信はAct Against AIDSに協賛しています。

HARDWARE PC-FXに新戦略 ゲーム制作用マシン化？

10月3日、NECホームエレクトロニクスがPC-FXに関する新しい戦略についての発表会を開いたのだ。〝PC-FXゲームアクセラレータ(PC-FXGA)商品発表会〟と題された、この発表会。PC-FXGAとは、じつは以前に本誌でも紹介した、PC-FX用のソフトを自作できるようにするためのパソコン用拡張ボードのことなのだ。

PC-FXGAは、PC-98シリーズのパソコンの拡張スロットに接続して使うボード。では、このボードを使ってどうやってソフトを作成するのか？　基本的にソフトのプログラムは、パソコン上で行なう。そしてゲーム自体はPC-FXGAを通してテレビ画面上で楽しむことになるぞ。ゲームソフト作成用の専用ソフトも同時発売予定だ。

でも、どうせパソコンを使うのなら、こんなボードを使わなくてもゲームは作れそうだ、と思う人もいるかな。ところが、PC-FXGAは独自にスプライト機能や3Dポリゴン表示機能などのゲーム制作にとても役立つ能力を持っているため、パソコンでゲームソフトを作るのよりはるかに作りやすいのだ。しかも、将来は自分で作ったソフトをPC-FX用CD-ROM化できるようになる予定。だから、作ったゲームを友だちにPC-FXでプレーしてもらうこともできるのだ。

PC-FXGAは12月に発売予定で、価格は50000円以下の予定。また、ボード単体はPC-FXボード同様に、パソコンでPC-FX用ソフトを楽しむ機能も持っているぞ。付属品として、3Dアニメーションを簡単に自作できるソフトや、サンプルゲームソフトなどが予定されているぞ。そして同時発売のゲーム作成用のソフト『GMAKER(ジーメーカー)スターターキット』は20000円前後で販売される予定だぞ。

パソコンとの親和性もいよいよ充実。この策が起爆剤となる!?＊



⬆発表会では実際にアニメーションやソフトを作成していく様子を実演して見せたのだ。


⬅「PC-FXは、これで新たなユーザーを開拓できるのでは」と語る、NECホームエレクトロニクス小林取締役。


⬆発表会場のわきには、PC-FXGAで作成したソフトの数々が、デモ展示されていたぞ。やっぱりこんなに人だかりが。

こんなソフトが作れるぞ!!



⬆奇妙な味わいの3Dアクションゲーム『んーにゅー』。PC-FXGAの機能を使いこなしたら、こんな立体表現も可能。



⬆大学のサークルで作った3D格闘アクションゲーム『P-FIGTER(仮称)』。単純な線だけど、動きはなかなかのものだぞ。



⬆3Dアニメーション作成ツールで作ったアニメ。ツールの製作はアマチュアグループ、プロジェクトチームDoGAだ。



⬆なつかしのルービックキューブのテレビゲーム版か？　こちらも現役の大学生が作ったソフトの『3Dキューブ』。

3Dアニメーションも作れる!!


➡PC-FXGAに付いてくる3Dアニメーション作成ソフトで、アニメを作っているところ。右のパソコン画面上でパーツを選んでいき、左のテレビ画面上にアニメーション表示するわけ。

T OPICS&Etc. 鈴木裕にビビアン・スーも登場だ!! アニメ『バーチャファイター』発表会

10月3日、セガがテレビアニメーション『バーチャファイター』の制作発表会を行なったのだ。

このテレビアニメ版『バーチャファイター』は、10月9日からテレビ東京系列で午後6時30分～7時にすでに放送されているので、観たって人もいるんじゃないかな？ 発表会にはゲームの開発者であるセガAM2研の鈴木裕氏ほか、監督の殿勝氏、アキラ役の声優三木眞一郎氏、そしてエンディングテーマ『くちびるの神話』を歌う国際的アイドルのビビアン・スーさんなど、豪華なメンバーが登場したぞ。

発表会では、各スタッフがアニメ版『バーチャファイター』についてそれぞれの思いを語ったのだ。

「アニメ版の、八極拳を中心にしたというストーリーに注目していきたいですね」(鈴木裕)

と、原案として参加している鈴木氏も、アニメ版の見どころについて熱心にコメントしていたぞ。『バーチャファイター』の世界の産みの親、鈴木氏が注目するという今後のストーリー展開。これは僕らも期待しちゃうね！ ＊



⬆ズラリと勢ぞろいした、テレビアニメ版『バーチャファイター』の主要スタッフ。やっぱビビアン・スーさんは光ってます。



⬅ますます広がる『バーチャファイター』ワールドに、産みの親としてはウレシイ限り!?



⬆アニメ版では、アキラの使う八極拳という拳法を中心に、多彩なストーリーが展開されるのだ。



➡発表会の途中では、主題歌の披露ということでライブで『くちびるの神話』を歌ってくれたビビアン・スーさん。



⬆会場には、開発中のサターン版『バーチャファイター2』が展示されていたぞ。

A CCESSORY マルチタップも揃っちゃうよ!!

ついについに、プレイステーションに多人数プレー用のコントローラータップが登場するぞ。商品名は"マルチタップ"で、11月にソニー・コンピュータエンタテインメントから発売予定。価格は未定だ。

このマルチタップは、ふたつ使用すると最大8人まで同時にプレーすることができるぞ。もっとも特徴的なのは、メモリーカードの差し込み口が4つ付いているってこと。つまり、ひとりひとりがメモリーカードを持ち寄って、蓄積したデータを使って対戦する、というような使いかたができるのだ。

ソフトしだいでは、いろんな使いかたができそうなこのマルチタップ。早く遊んでみたい!? ＊



⬆コントローラーの差し込み口の上にメモリーカード差し込み口もあるでしょ。

A MUSEMENT セガとスピルバーグが夢の共演!? アメリカに新型娯楽施設を展開だ

セガが、アメリカのドリームワークスSKGと映画会社MCAのふたつの会社と提携して、新しくアメリカに合弁会社を設立することになったぞ！ この新会社は、アメリカ全土でアミューズメント施設を共同展開していくことを目的に設立されるものなのだ!!

ドリームワークスSKGは、あの超人気映画監督スティーブン・スピルバーグ氏を中心に、映画、アニメ、音楽などさまざまな分野で活躍する人材を集めて、昨年10月に設立されたクリエーター集団。一方MCAは、映画の制作以外でも、ユニバーサル・スタジオの経営会社として日本でも有名だよね。今回の提携は、まさしくエンターテイメント界のトップクラスどうしが、ドリームチームを結成した！ってことになるのだ。

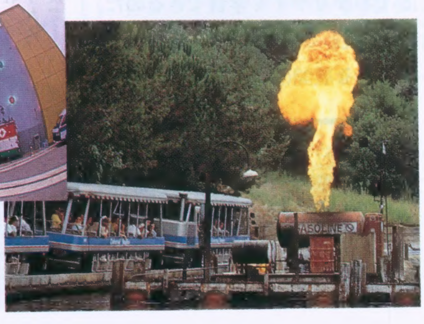
残念ながら、この新型施設の具体的な内容についてはまだ未定。ただ、3社の持つそれぞれの特徴を十分に活かした、遊び、飲食、ショップの総合エンターテイメント空間になるということだぞ。

日本での展開はまだ決定していないので、こりゃぁ海外旅行に行ってでも体験するべきか!? ＊



⬅アメリカでも、セガのアミューズメント施設は大人気だ(写真は、ラスベガスにあるバーチャランド)。





⬆➡右はアメリカのユニバーサル・スタジオ・ハリウッド。これに、横浜ジョイポリスなどセガの施設のノウハウをプラス!?

TOPICS&Etc GIレースが大改革される!? どう対応するのか競馬ゲーム

いまやすっかり人気ジャンルのひとつとなって、いろんなソフトメーカーから新作がつぎつぎと発売される競馬ゲームに、ちょっとした異変が起こりそうだぞ!! というのも、先日JRA(日本中央競馬会)が、来年開催する競馬のＧＩレースを、大幅に変更するということを発表したのだ。その変更内容は、ＧＩが新たに3つ増えるほかに、レースローテーションもかなり変わっちゃうというもの。となると、今後発売予定の競馬ゲームにちゃんと対応されるのか、気になるところだよね。いまごろあわてているんじゃないのかな？

まず、プレイステーション用ソフト『サラブレッドブリーダーⅡプラス』を11月に発売予定の、ヘクトに聞いてみると……、

「現在のＧＩのまま変更する予定はありません」(ヘクト　広報)

ではスーパーファミコン用ソフト『厩舎物語～Stable Star～』を年内に発売予定のコナミは、

「年内に発売するわけですから、今年のレース体系のままで楽しんでいただきます」(コナミ　広報)

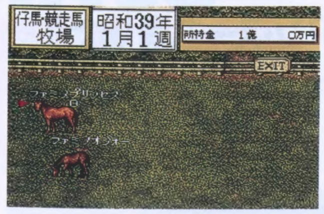
ということで間に合いそうもない。となると第1弾はどこになるのか？『ウイニングポスト』シリーズの光栄に聞いてみると、

「スーパーファミコンの『ウイニングポスト2』を、近々サターンに移植する予定ですが、それに何とか間に合わせたいです」(光栄　広報)

と期待できそうなお答え。さらに『ダビスタ』の次回作は？

「鋭意検討中」(アスキー　広報)

とのことだ。新ＧＩ対応第1弾となると強烈なウリ文句になるのはまちがいなし。要注目かも!? ＊



⬆ヘクトの『サラブレッドブリーダーⅡプラス』は残念ながら対応が間に合わず。

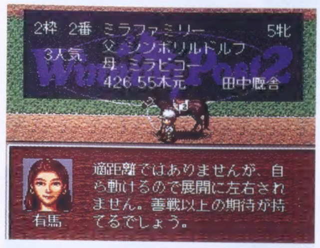


⬆コナミの『厩舎物語』も、発売が近すぎて変更を考えていないってことなのだ。



⬆'94年エリザベス女王杯より。来年は古馬の参加も可能になり、距離も短かくなるとか。

⬇『ウイニングポスト2』は、サターン版から新しいＧＩに対応するつもりとか。



⬇『ダビスタ』シリーズもだいぶ変わるか？　新ＧＩでは距離の変更もあるとか。



NETWORK 3DOを使った新教育システム 通信機能で学習効率もアップ!?

松下電器とティージー情報ネットワークが、3DOと通信回線を利用して学習するCAIシステム(教育の補助にコンピューターを使うシステム)を共同開発したぞ。

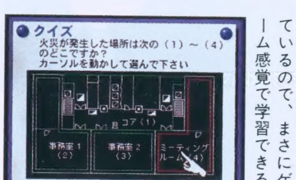
このシステムは、3DOに通信機能を搭載した拡張ボックスを接続し、教育ソフトを使った通信教育ができるというもの。生徒の学習状況を、指導者側と生徒側をつなぐ回線を通して、す速く簡単に把握できるので、より効率的な学習が可能というワケなのだ。

その第1弾として東京消防庁向けに開発されたのが、『自営消防活動の学習』というソフト。このソフトは、防災教育センターの要員研修用に使用されるもので、火災発生時の消防活動のノウハウを、実写撮り込みの動画映像やクイズなどでわかりやすく学習できるのだ。

今後も、3DOと通信のジョイントによる展開は目が離せない!? ＊



⬆『自営消防活動の学習』では、撮り込み動画映像をふんだんに使用してある。



⬅クイズも盛り込まれているので、まさにゲーム感覚で学習できる。

HARDWARE アメリカ版セガサターン値下げ 何と100ドルの大幅ダウンだ!!

セガサターンがアメリカで、なんと一気に100ドル(約10000円)も大幅値下げされたのだ!!

セガサターンは、アメリカでは今年5月から地域限定発売され、この9月から本格的に全米で発売開始されたばかり。約1ヵ月でいきなりの値下げとなったわけ。これで価格は399ドル(約40000円)から299ドル(約30000円)へ。セガ オブ アメリカによると、円高ドル安の影響と、より多くの人に楽しんでもらいたいという狙いとのこと。

じつは299ドルという価格は、プレイステーションのアメリカでの価格とピッタリいっしょ。どうやら海の向こうでも、セガ対ソニー・コンピュータエンタテインメントの32ビットマシン全面戦争という臭いがしてくる……かな!? ＊

➡緊急値下げされたセガサターンアメリカ版。これで大ヒット決定？





⬅日本と同様、『バーチャファイターリミックス』セット販売も開始。

気になる数字→→10月16日

タイトーの家庭用通信カラオケ"X-55"の発売日。当初10月1日から発売開始するの予定だったんだけど、一部の半導体部品の供給が遅れ、約2週間の延期になったということ。テレビゲーム配信は12月25日にスタート予定。こちらのほうはピタリ始まってほしい!?

EVENT 静岡はマルチメディアな町!! 最先端システムが集結したぞ

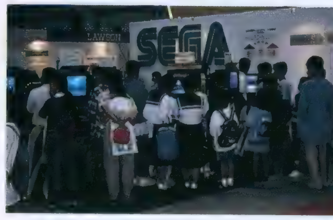
9月22～24日の3日間、浜松市のアクトシティ浜松と、静岡県マルチメディア情報センターのふたつの会場で、〝マルチメディアフェア'95inしずおか〟というイベントが開かれたのだ。このイベントは静岡県や浜松市、静岡県教育委員会などが中心となって組織された実行委員会と、日本経済新聞社との主催で開催された、マルチメディア機器に関する一大展示会。テレビゲーム関連やコンピューター関連の企業はもちろん、いろんな業種の企業が、それぞれのマルチメディア戦略を披露したってのだ。

さて、会場では、セガがおなじみのセガチャンネルをデモ展示していたほか、マツダが実車を利用したドライブシミュレーターシステム、日産が3DCGカーナビゲーションシステムを出展。それぞれの会社の特徴を活かしたマルチメディアシステムを展示していたぞ。また、参加企業の大半はなんらかのゲームやクイズといったイベントを用意していて、来場者は遊びながらマルチメディアの未来がわかるという、有意義な一日を過ごせたのだ。

マルチメディアっていうとすごくむずかしいものと考えがち。でも、こんなイベントに参加できたら身近に感じるよね。もっといろんな町でも開催してほしい!? ＊



⬅日産が出展していたカーナビゲーションシステム。レースゲームみたいな画面構成のシステムなのだ。



⬅ゲーム配信サービスの展示を行なったセガのブースは大にぎわい。でも、ゲームで遊んでるだけって人も多かったんだけどね。



⬆NECが出展していたトレーニングシステム、必死に自転車をこぐと画面が動いていくってものだ。つらいけど楽しい。



⬅マツダのドライブシミュレーター。ゲームというのではなく、自動車の運転をおぼえるためのシミュレーターなのだ。

SOFTWARE 視覚障害者向けパソコン野球ゲーム リアルな実況中継を引っさげて登場

なんと！　目の不自由な人でも楽しめるという、パソコン用のプロ野球シミュレーションゲームが登場したのだ!!

この野球ゲームは、視覚障害者向けのパソコンソフトや機器を開発しているアメディアという会社が開発した、『イッポン放送チョウアップナイター』というソフト。ゲームの進行状況を、ラジオの実況中継のように音声で再現してあるので、目の不自由な人でもその臨場感をタップリと味わえるのだ。

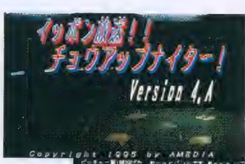
対戦方法は、投手側が球種、コースをキーボードで入力し、それを打者側が予測して一致すればヒット！　といった感じ。画面はスコアボードのみが映し出される固定画面なんだけど、実況中継のほかに解説やスタンドの歓声も再現されるので、実際の試合さながらの対戦が楽しめるってワケだ。

このソフト、もうすでに通信販売が開始されていて、価格は12000円。対応機種は、PC-98シリーズとなっているぞ。

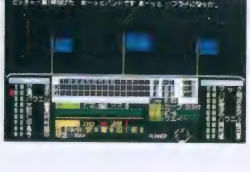
数少ない視覚障害者向けゲームソフトだけに、今回のソフトは貴重な存在といえるかもね。　＊



⬆コンピューターとの対戦のほかに、プレーヤーどうしの対戦もできるのだ。



⬅シンプルだが、かけひき重視の奥深いゲームだ。



➡実況中継は、音声だけでなく画面にも表示。

EVENT オリジナル囲碁ソフト選手権大会 世界各国の囲碁ファンが燃えた!!

9月29日、30日の2日間、東京都千代田区にある日本棋院で、第1回FOST杯囲棋ソフト選手権大会が行なわれたのだ。

科学技術融合振興財団が主催するこのイベントは、一般の人が開発したコンピューター囲碁ソフト（もちろん商品化されてないもの）どうしを対戦させ、最強の囲碁ソフトを決定する世界大会。優勝賞金200万円と世界一の称号を目標に、会場には世界各国から13名の参加者、そして100人近くのギャラリーが集まったのだ。

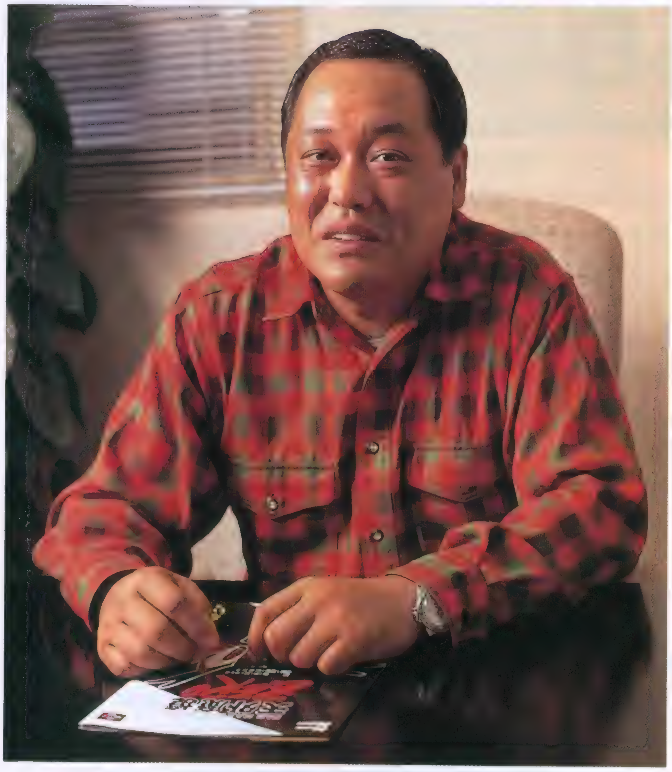
1日目に予選、そして2日目に決勝戦という日程で行なわれたこの大会。コンピューターどうしの静かなるも熱い戦いに、会場に詰めかけたギャラリーからは終始拍手や歓声が上がっていたぞ。そして2日間に渡る激闘の結果、ついに中国からの参加者のソフトが優勝を手にしたのだ。ちなみに今回優勝したソフトは、人間でいうとだいたい5級の強さと同じレベルを持っているということだぞ。

東洋の伝統的思考ゲームと、最先端技術を駆使したコンピューターの組み合わせ。なんともまあ、不思議な関係だよねえ。　＊



⬆この囲碁ソフト選手権は、個人でも団体でも参加可能。友だちを誘ってみたら。

PLGはきっと新しいゲームジャンルになる



今週はハドソンの工藤浩社長の登場だ。じつは工藤氏は、12月22日にハドソンから発売されるスーパーファミコン用ソフト『天外魔境ZERO』に使われている、PLG（パーソナル・ライブ・ゲーム）システムの考案者でもあるのだ。

――PLGシステムとはどういったものなんでしょうか？

工藤　簡単に言えばカートリッジのなかに、カレンダーと時計機能を入れたんだ。これがあれば実際の月日や時間の流れと、ゲームのなかでの時間の流れを同じにできるんだよね。たとえば夜しか開いてないお店には夜にゲームをプレーしないと入れなかったり、正月にプレーするとゲームのなかでは正月ならではのイベントがあったりするんだ。あと、2～3日プレーしないでいるとだいじに温めていた卵が腐ったり、たいせつなペットが死んだりすることもあるんだよね。まあ、カートリッジが生き物みたいになるってことなんだ。買ったときは同じゲームでも、プレーのしかたによって違うゲームになる。本当に自分だけのゲームっていうことだね。

――そのPLGシステムを工藤さんが考えたと聞いたんですが？

工藤　そうだよ。もう7～8年ぐらいまえかな。

――かなりまえですね。

工藤　我々みたいにパソコンから入った人間にとっては、ハードに時計機能が付いてるのは当たりまえだったんだ。でもスーパーファミコン本体には付いてないでしょ。だからスーパーファミコンユーザーには新しいんだよ。

――『天外魔境ZERO』を企画した広井さんも楽しんで作ってらっしゃるんじゃないですか？

工藤　うん、かなり楽しんで作ってくれたね。じつはこういうものがあるんだけどって、話をしただけでぜひ『天外魔境 ZERO』に使おうってことになったんだ。やっぱりああいうクリエーターは、ちょっとした話だけで、一気にイメージが涌いてくるんだろうね。

――今後PLGをどういうふうに扱っていくんですか？

工藤　もちろん今後ハドソンが出すゲームにも使っていくけど、ほかのメーカーにもぜひ使ってもらいたいね。我々はPLGというのはRPGでもシュレーションでもない、ひとつのゲームジャンルだと思っているから。いまは32ビットだ、ポリゴンだとか言ってるけど中身はなにも変わってないじゃない。たしかに我々もハードに引っ張られた部分もあるけど……。まあ、PLGを使ってゲームを変えたいね。

――非常に楽しみですね。

工藤　そうだね。いままでRPGとかシミュレーションとかいろいろなジャンルのゲームが出てるけど、この範囲をもうひとつ越えないとゲームがマンネリ化してくると思うんだよ。ハドソンもこれまで『ボンバーマン』シリーズや『桃鉄』シリーズを出してある程度のユーザーは確保したんだけど、それだけじゃダメなんだ。新しい分野を開発していくことが必要だね。それは業界全体の発展のためにも必要なんだ。まあ、PLGが業界発展に少しでも役立てばうれしいね。＊

工藤 浩
Hiroshi Kudou

'73年に兄である工藤裕司氏（現会長）と有限会社ハドソン設立。同時に代表取締役専務に就任。'94年に代表取締役社長に就任し現在に至る。とても忙しい毎日の業務の合間を縫うようにして、むかしから趣味にしている、大好きな釣りに没頭中である。

FACE



ウルトラマンがキミを歓迎!!

子どもたちの永遠のヒーローウルトラマンを題材にしたテーマパーク、ウルトラマンランドが、来年の3月ごろ熊本県荒尾市にオープンするぞ。このテーマパークはウルトラマンの生みの親である円谷プロが、10億円を投資して作られているもの。8200平方メートルという広い敷地のなかには、銀色と赤色のウルトラマンカラーに彩られた、巨大なドーム状のパビリオンをメインに、テーマパーク全体がウルトラマンでいっぱいになるということだぞ。さらに、ドームのなかでは、特撮で使用されるミニチュアセットの展示や、ウルトラマンショーなども開かれるとか。子どもだけでなく、大人も楽しめるテーマパークが新たに誕生する予感!?

マルチメディアのNEC

NEC

アニメと人気声優の甘いセリフでコーディネートしてデビュー。



貴女のロマンスの行方は―。

女王、それとも恋…？

キャラクターデザイン
由羅カイリ

ミュージック
葛生千夏

声の出演
速水 奨／塩沢兼人／林 延年
堀内賢雄／飛田展男／岩田光央
結城比呂／子安武人／関 俊彦
田中敦子／三石琴乃

ある日、女王候補に選ばれたアンジェリークとロザリア。
二人に与えられた試練は惑星をひとつ育てること。
あなたの手助けをしてくれるのは、それぞれ魅力的な9人の守護聖。
女王もいいけど彼らと素敵な恋もしてみたい…。
あなたの決断が運命の扉を開く。

アンジェリークSpecial

ネオロマンスゲーム

KOEI

年末発売予定 価格未定

ピーシー・エフエックスのお問い合わせ先は　NECホームエレクトロニクス　パーソナルプロダクト事業部　TEL03(3454)5111(大代表)

フルアニメーションゲームマシン

PC-FX

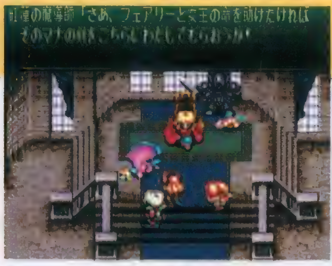
ピーシー・エフエックス
標準価格49,800円（税別）



TOP THIRTY 30

今週は高ポイントを獲得してトップとなった『聖剣伝説3』をはじめとして、新作ソフトが目白押し。なんと30本中、20本ものソフトが初登場という結果になったぞ。どのソフトを買おうかと、贅沢な悩みを抱えた人が多かったんじゃない？

1 聖剣伝説3



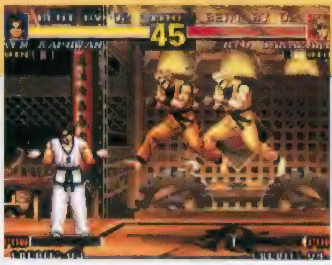
この『聖剣伝説3』はクラスチェンジも楽しみのひとつだよね。しかし、クラス2からさらに上のクラス3へチェンジするためには特定のアイテムが必要なのだ。これらのアイテムは16種類あるんだけど、入手方法はまだ秘密。偶然にひとつ入手できたなら、残りも同じ方法で入手できる、ってのがヒントだ。

前回ー 前々回ー
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
アクションRPG
■スクウェア
11400円

NEW 98198

9月30日発売

2 ザ・キング・オブ・ファイターズ'95



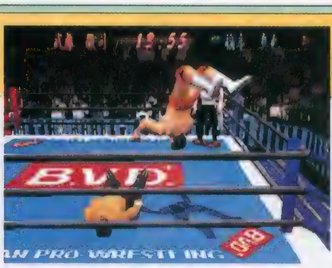
コンピューターがすさまじく強いこのゲームだけど、簡単に勝てる方法を教えちゃうぞ。テリー、舞、クラークなどで、ギリギリ当たるくらいの間合いから立ち強キックをタイミングよく出すのだ。これだけなんだけど、なぜかコンピューターはよく食らってくれるぞ。でも、ちょっとつまんないかな。

前回ー 前々回ー
ネオジオ
CD-ROM
アクション
■エス・エヌ・ケイ
8800円

NEW 39130

9月29日発売

3 新日本プロレスリング 闘魂烈伝



自分の体力が相手より少ないときに8回続けて攻撃を食らうと、30秒間だけ"闘魂ラッシュ"と呼ばれる状態になるのだ。この状態になると受けるダメージが半減し、ダウンしてから起き上がるまでの時間が短くなるぞ。負けそうになってしまったときは、これをうまく利用して逆転勝ちを狙おうぜ。

前回ー 前々回ー
プレイステーション
CD-ROM
スポーツ
■トミー
5800円

NEW 35927

9月29日発売

4 シムシティ2000



アルコロジーを建設したいけど、お金が足りないよ～!! と嘆いてる人はいないかな？ そんなときはゲームスピードを最速、災害モードをオフにして、しばらくほったらかしておこう。半日ほど待てば、お金がガッポリ貯まっていることウケアイ。ただし、年数もバリバリ進んじゃうので注意してね。

前回ー 前々回ー
サターン
CD-ROM
シミュレーション
■セガ
5800円

NEW 29087

9月29日発売

5 Jリーグサッカー プライムゴールEX



このゲームは試合中いつでも作戦の変更が可能だけど、うまく使いこなしている人は少ないんじゃないかな？ たとえば中盤では、ボールの奪い合いで圧倒的な強さを発揮するゾーンプレスを使うといいぞ。そこでボールを奪ったら攻撃重視型、奪われたら守備重視型に切り替えたりすると強力なのだ。

前回ー 前々回ー
プレイステーション
CD-ROM
スポーツ
■ナムコ
5800円

NEW 19801

9月29日発売

このランキングは、以下の販売店のご協力により、週刊ファミコン通信編集部が独自に作成したものです
●協力店　丸井今井(北海道 札幌)、BigOFF札幌店(北海道 札幌)、大晶ビーヤング(宮城 仙台)、藤崎(宮城 仙台)、おかじま電器全店(千葉 幕張ほか)、伊勢丹百貨店(東京 新宿)、さくらや(東京 新宿)、ソフマップ秋葉原店(東京 外神田)、西武百貨店(東京 池袋)、博品館TOYPARK(東京 銀座)、おもちゃのQ(東京 野方)、アイワールド(神奈川 相模原)、松坂屋(愛知 名古屋)、カトー無線(愛知 名古屋)キデイランド(大阪 梅田)、近鉄百貨店(大阪 阿倍野)、そごう(大阪 心斎橋)、ソフマップ日本橋店(大阪 日本橋)、トキハ(大分 大分)

★集計期間　9月25日〜10月1日

6　ウイングアームズ〜華麗なる撃墜王〜



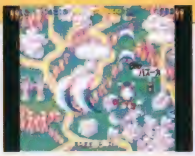
前回ー　前々回ー
サターン
CD-ROM
■セガ
5800円
19565
シューティング
9月29日発売
NEW

7　ワールドアドバンスド大戦略〜鋼鉄の戦風〜



前回1　前々ー
サターン
CD-ROM
■セガ
7800円
16653
シミュレーション
9月22日発売

8　出たなツインビーヤッホー! DELUXE PACK



前回ー　前々回ー
プレイステーション
CD-ROM
■コナミ
5800円
16471
シューティング
9月29日発売
NEW

9　出たなツインビーヤッホー! DELUXE PACK



前回ー　前々回ー
サターン
CD-ROM
■コナミ
5800円
15106
シューティング
9月29日発売
NEW

10　ウィザードリィⅥ〜禁断の魔筆〜



前回ー　前々回ー
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
■アスキー
12800円
13431
RPG
9月29日発売
NEW

順位	前回	前々回	タイトル	機種	媒体	メーカー	ジャンル	発売日	価格	本数	
11	—	—	アイドル雀士スーチーパイRemix	サターン	CD-ROM	■ジャレコ	テーブルゲーム	9月29日発売	6900円	12412	NEW
12	—	—	信長の野望・天翔記	サターン	CD-ROM	■光栄	シミュレーション	9月29日発売	9800円	12139	NEW
13	5	4	スーパーマリオ ヨッシーアイランド	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■任天堂	アクション	8月5日発売	9800円	10128	
14	—	—	ポリスノーツ	3DO	CD-ROM	■コナミ	アドベンチャー	9月29日発売	7800円	8399	NEW
15	—	—	ダービージョッキー2	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■アスミック	シミュレーション	9月29日発売	9800円	8263	NEW
16	—	—	ゴールデンアックス・ザ・デュエル	サターン	CD-ROM	■セガ	アクション	9月29日発売	5800円	7471	NEW
17	—	—	天地無用! 魎皇鬼 ごくらくCD-ROM for SEGA SATURN	サターン	CD-ROM	■ユーメディア	その他	9月29日発売	7800円	7098	NEW
18	9	1	レイヤーセクション	サターン	CD-ROM	■タイトー	シューティング	9月14日発売	5800円	6779	
19	—	—	METAL MAX RETURNS	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■データイースト	RPG	9月29日発売	12800円	5542	NEW
20	4	3	BOXER'S ROAD	プレイステーション	CD-ROM	■NEW	スポーツ	9月8日発売	5800円	4832	
21	2	—	実況ワールドサッカー2 ファイティングイレブン	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■コナミ	スポーツ	9月22日発売	9980円	4477	
22	16	10	シャイニング・ウィズダム	サターン	CD-ROM	■セガ	アクションRPG	8月11日発売	5800円	3612	
23	—	—	ハーミィホッパーヘッド スクラップパニック	プレイステーション	CD-ROM	■ソニー・コンピュータエンタテインメント	アクション	9月29日発売	5800円	3458	NEW
24	3	2	マリオのスーパーピクロス	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■任天堂	パズル	9月14日発売	7900円	3385	
25	—	—	AⅢ S.V.	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■パック・イン・ビデオ	シミュレーション	9月29日発売	10800円	3203	NEW
26	13	12	バーチャファイターリミックス	サターン	CD-ROM	■セガ	アクション	7月14日発売	3400円	2766	
27	—	—	三國志Ⅳ	プレイステーション	CD-ROM	■光栄	シミュレーション	9月29日発売	10800円	2602	NEW
28	6	—	ドラゴンボールZ 超悟空伝 覚醒編	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■バンダイ	RPG	9月22日発売	10800円	2184	
29	26	—	超兄貴〜爆烈乱闘篇〜	スーパーファミコン	カートリッジ	■メサイヤ	アクション	9月22日発売	11800円	1610	
30	—	—	全日本GT選手権	スーパーファミコン	カートリッジ	■バンプレスト	レースゲーム	9月29日発売	9980円	1510	NEW

読者のご意見板

●俺のまわりでは、『ときめきメモリアル』を愛するヤツのことを"メモリアン"と呼んでいる。
大阪府　中川誠一　17歳

●ワイドテレビで『レイヤーセクション』のサターンモードをやると、ものすごく左右がもったいない。　千葉県　影山さん　16歳

●『トルネコの大冒険』は"1000回遊べる"ってのがウリですが、それは1000回死ぬってことなのかな？　大阪府　ロシアン　21歳

●地元で名のあるサラ使いが100人組手を行なったが、48人目を倒したあとに携帯電話で呼び出されたまま消えてしまい、その時点で大会が中止になってしまった。
北海道　佐藤　誠　20歳

●『BOXER'S ROAD』で僕の育てているボクサーは、朝から晩までひたすら食って全トレーニングをこなし、試合2週間まえから断食するという最悪な生活を送っている。
大阪府　洲鎌祐司　17歳

●近所のゲーセンには、ゲームをプレーしていてゲームオーバーになると、いっしょになって悔しがってくれる熱血少年がいる。
北海道　渡辺幸一　20歳

※価格のあとに［込］マークのついているものは、消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。
※このランキングは、ファミコン、スーパーファミコン、ＰＣエンジン、メガドライブ、ゲームボーイ、ゲームギアのソフトの販売数を同一の条件のもとに集計したものです。

★集計期間　9月25日～10月1日

発売まで待てない
期待の新作

TOP TWENTY 20

サターンへの移植が発表された『ヴァンパイア ハンター』が、いきなり4位にランクインしてきたのだ。ファンにとっては、それほど衝撃的な知らせだったのかもしれないね。

1 ドラゴンクエストVI 幻の大地



スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■エニックス
12月9日発売　11400円

2137

前回 1　前々回 2

この『VI』にも、ちいさなメダルというアイテムが登場。集めれば貴重なアイテムが手に入るのだ。

2 バーチャファイター2



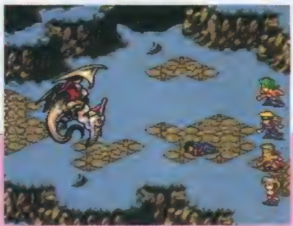
サターン
CD-ROM
アクション
■セガ
発売日未定　価格未定

1881

前回 2　前々回 1

サターン版は対戦モードの追加が決定しているのだ。さらにモードが増えるかは、まだ未定だとか。

3 ロマンシング サ・ガ3



スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■スクウェア
11月11日発売　11400円

1427

前回 3　前々回 3

マスコンバットによる戦闘シーンは、リアルタイムで進行するぞ。豊富な陣形をうまく使おう。

4 ヴァンパイア ハンター　NEW



サターン
CD-ROM
アクション
■カプコン
12月29日発売　6800円

1060

前回 —　前々回 —

前作と違い、スペシャルゲージはストック可能。好きなときにスペシャル技を出すことができるのだ。

5 鉄拳2(仮題)



プレイステーション
CD-ROM
アクション
■ナムコ
'96年3月発売予定　価格未定

776

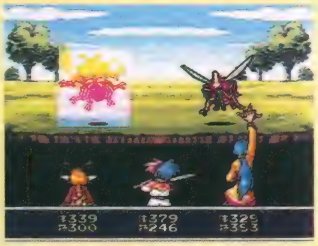
前回 5　前々回 6

『2』ではキャラクターの造形が大幅に改修されている。みんなプロポーションが良くなっているぞ。

順位	前回	前々回	タイトル	機種	メーカー	ジャンル	発売日・価格	得点
6	6	9	リッジレーサー レボリューション	プレイステーション CD-ROM	ナムコ	レースゲーム	12月3日発売　価格未定	688
7	7	11	スーパーマリオRPG	スーパーファミコン バックアップカートリッジ	任天堂	RPG	'96年1月27日発売　9800円	604
8	10	8	セガラリー・チャンピオンシップ	サターン CD-ROM	セガ	レースゲーム	12月発売予定　価格未定	576
9	9	10	真・女神転生 デビルサマナー	サターン CD-ROM	アトラス	RPG	12月発売予定　価格未定	487
10	8	16	ストリートファイターZERO	サターン CD-ROM	カプコン	アクション	'95年冬発売予定　価格未定	466
11	14	12	バーチャコップ	サターン CD-ROM	セガ	シューティング	11月24日発売　5800円	402
12	11	14	ときめきメモリアル ～forever with you～	サターン CD-ROM	コナミ	シミュレーション	'96年春発売予定　価格未定	387
13	—	—	プリンセスメーカー3	プレイステーション CD-ROM	ソニー・コンピュータエンタテインメント	シミュレーション	'96年発売予定　価格未定	344
14	13	—	闘神伝2	プレイステーション CD-ROM	タカラ	アクション	発売日未定　価格未定	268
15	—	—	不思議のダンジョン2 風来のシレン	スーパーファミコン バックアップカートリッジ	チュンソフト	RPG	12月1日発売　11800円	235
16	—	—	ビヨンド・ザ・ビヨンド	プレイステーション CD-ROM	ソニー・コンピュータエンタテインメント	RPG	11月3日発売　5800円	213
17	19	18	ヴァンパイア	プレイステーション CD-ROM	カプコン	アクション	'95年秋発売未定　5800円	209
18	18	—	天外魔境ZERO	スーパーファミコン バックアップカートリッジ	ハドソン	RPG	12月22日発売　9980円	197
19	16	17	同級生	PCエンジン スーパーCD・ROM²専用	NECアベニュー	アドベンチャー	10月27日発売　8800円	190
20	15	15	ガンハザード	スーパーファミコン バックアップカートリッジ	スクウェア	アクションRPG	'96年1月3日発売　11400円	188

今週の特選ソフト

18位 天外魔境ZERO



人気の『天外魔境』シリーズが、スーパーファミコンに登場だ。現在はデバッグ作業と調整を残すのみで、もう少しで完成とのこと。このゲーム最大のウリは、ゲーム中に現実と同じ速さの時間が流れているPLG(パーソナルライブゲーム)システム。現実の世界が正月ならゲームの中も正月になっているという、スゴいシステムなのだ。これを利用した、モンスター育成のイベントなども用意されているぞ。

開発進行度…95パーセント

読者が選ぶ TOP 20 (TWENTY)

★集計期間　9月25日～10月1日

今週は14位に『ワールドアドバンスド大戦略』が初登場してきたのだ。ポリゴンで描かれた兵器に、マニアくんはメロメロ？

今回	前回	ソフト名	機種名・メーカー名	得点
1	1	バーチャファイター	サターン ■セガ	577
2	3	鉄拳	プレイステーション ■ナムコ	424
3	2	ときめきメモリアル	PCエンジン ■コナミ	419
4	5	ダービースタリオンIII	スーパーファミコン ■アスキー	351
5	4	バーチャファイター リミックス	サターン ■セガ	327
6	6	ザ・キング・オブ・ファイターズ'95	ネオジオ ■エス・エヌ・ケイ	270
7	16	ファイナルファンタジーVI	スーパーファミコン ■スクウェア	255
8	8	魔法騎士(マジックナイト)レイアース	サターン ■セガ	219
9	14	BOXER'S ROAD	プレイステーション ■NEW	205
10	13	第4次スーパーロボット大戦	スーパーファミコン ■バンプレスト	199
11	12	シャイニング・ウィズダム	サターン ■セガ	190
12	9	クロノ・トリガー	スーパーファミコン ■スクウェア	182
13	17	ドラゴンクエストV 天空の花嫁	スーパーファミコン ■エニックス	180
14	NEW	ワールドアドバンスド大戦略～鋼鉄の戦風～	サターン ■セガ	178
15	11	天外魔境II 卍MARU	PCエンジン ■ハドソン	177
16	10	エースコンバット	プレイステーション ■ナムコ	175
17	7	スーパーマリオ ヨッシーアイランド	スーパーファミコン ■任天堂	169
18	19	レイヤーセクション	サターン ■タイトー	164
19	15	リッジレーサー	プレイステーション ■ナムコ	123
20	－	伝説のオウガバトル	スーパーファミコン ■クエスト	119

※このランキングは、ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ、サターン、プレイステーション、PC-FX、ゲームボーイ、ゲームギア、ネオジオ、3DOのソフトに対する読者投票を、週刊ファミコン通信のアンケートはがきによって、同一の条件のもとに集計したものです。累計の数字は、週刊ファミコン通信'95年1月6・13日合併号から現在までの累計です。

今までの累計

今回	前回	ソフト名	得点
1	1	バーチャファイター	33435
2	2	ときめきメモリアル	20684
3	3	鉄拳	14334
4	4	クロノ・トリガー	12889
5	5	リッジレーサー	10549
6	6	ダービースタリオンIII	10187
7	7	ファイナルファンタジーVI	9252
8	8	かまいたちの夜	8216
9	9	デイトナUSA	7300
10	10	フロントミッション	5928
11	11	ドラゴンクエストV 天空の花嫁	5907
12	12	天外魔境II 卍MARU	5566
13	13	ファイアーエムブレム 紋章の謎	5405
14	14	真サムライスピリッツ	4729
15	15	闘神伝	4218
16	16	第4次スーパーロボット大戦	3951
17	17	MOTHER2 ギーグの逆襲	3796
18	18	伝説のオウガバトル	3775
19	20	バーチャファイター リミックス	3652
20	19	ザ・キング・オブ・ファイターズ'94	3537

ビデオゲーム TOP 10 (TEN)

今週は『鉄拳2』が1位の座を獲得。隠れキャラのカンガルーや、最終ボスのデビルカズヤはもう見たかな？ あまりに妙で笑っちゃうぞ。

今回	前回	ゲーム名	メーカー名・ジャンル	得点
1	2	鉄拳2	■ナムコ アクション	11148
2	1	アルペンレーサー	■ナムコ スポーツ	10935
3	3	レイブレーサー	■ナムコ レースゲーム	5312
4	5	ガンバレット	■ナムコ シューティング	3451
5	6	サイバーサイクルズ	■ナムコ レースゲーム	3394
6	－	エースドライバー	■ナムコ レースゲーム	3237
7	4	バーチャファイター2	■セガ アクション	2918
8	8	バーチャファイター2.1	■セガ アクション	2503
9	－	バーチャストライカー	■セガ スポーツ	2463
10	10	パズルボブル2	■タイトー パズル	2235

●協力店　プレイシティキャロット巣鴨店(東京 巣鴨)、笹塚店(東京 笹塚)、ハイテクセガ下中野店(岡山 岡山)、PLABO千日前店(大阪 千日前)、プラボ赤坂(東京 赤坂)

U.K. TOP 10 (TEN)

もうすぐ日本でも発売される『バットマン フォーエヴァー』が、初登場で1位を獲得。撮り込み画像によるリアルな動きが特徴なのだ。

今回	前回	ソフト名	メーカー名・機種名・ジャンル	
1	NEW	バットマン フォーエヴァー (BATMAN FOREVER)	■ACCLAIM SN、MD、GB、GG	アクション
2	1	プライマルレイジ (PRIMAL RAGE)	■TIME WARNER SN、MD、GB、GG	アクション
3	3	FIFAサッカー'95 (FIFA SOCCER'95)	■ELECTRONIC ARTS MD	スポーツ
4	2	ブライアン・ララ クリケット (BRIAN LARA CRICKET)	■CODEMASTERS MD	スポーツ
5	6	PGAツアーゴルフ3 (PGA TOUR GOLF 3)	■ELECTRONIC ARTS MD	スポーツ
6	4	テーマパーク (THEME PARK)	■ELECTRONIC ARTS MD	シミュレーション
7	5	ライズ オブ ザ ロボッツ (RISE OF THE ROBOTS)	■VARIOUS SN、MD、GG	アクション
8	9	モータルコンバット2 (MOTAL KOMBAT 2)	■ACCLAIM SN、MD、MS、GB、GG	アクション
9	8	キャノンフォッダー (CANNON FODDER)	■VIRGIN SN、MD	アクション
10	－	アニマニアックス (ANIMANIACS)	■KONAMI SN,MD,GB	アクション

●GALLUP調べ
※機種名の略称は以下のとおりです。SN=SUPER NES(スーパーファミコン)、MD=MEGA DRIVE、NE=NES(ファミコン)、MS=MASTER SYSTEM、GB=GAME BOY、GG=GAME GEAR



サムライスピリッツ 斬紅郎無双剣

TM

独特の世界感と剣術アクションが人気の『サムライスピリッツ』シリーズの第3弾が、ついに登場する。今作は同シリーズの流れを汲んでいるものの、内容やイメージを一新。『真サムライスピリッツ』の続編というよりは、外伝的な作品に仕上がっているのだ。

NEO GEO ネオジオ	アクション	エス・エヌ・ケイ
	292メガ カートリッジ 32000円	CD-ROM 8800円
	12月1日発売	12月22日発売

試合開始まえに"対極選択"と"レベル選択"がついた!!

『サムライスピリッツ　斬紅郎無双剣』最大の特徴は、試合開始まえに"対極選択"と"レベル選択"という、ふたつの選択ができること。このことによりプレーヤーのキャラクター選択の幅が広がり、また初心者から上級者まで自分のレベルに応じた遊びかたが可能となっているのだ。それでは、気になる内容を詳しく紹介していこう。



⬆12人がそれぞれ特性の異なる２タイプに分かれるから総勢24キャラクター分!?



⬆とにかく、攻めまくるのが好きな人は剣聖を、初心者は剣客を選ぶとイイ感じ。

対極選択

ふたつの剣質"修羅"と"羅刹" キャラの特性がガラリと変化

使用キャラを選択すると"対戦選択"の画面になる。対極選択とはキャラクターの剣質を決めるもので"修羅"と"羅刹"の2タイプが用意されている。修羅と羅刹とでは、それぞれ異なった特性を持ち、同じキャラでも選んだ剣質によって使える必殺技が異なり、演出さえも変わってくるのだ。基本的に、修羅が前作の『真サムライスピリッツ』をベースに新必殺技を加えたものになっていて、羅刹は前作までの技を踏倒しつつ修羅とは違った特性のキャラに変更されているってわけ。そこで、わかりやすいように橘右京を例に挙げて説明すると、修羅の右京は空中戦に長け、羅刹の右京は地上戦に長けているといった具合。また、修羅のナコルルは前作と同じく鷹のママハハを連れているけれども、羅刹のナコルルは今回初登場である狼のシクルゥを連れているといった違いもある。

修羅か羅刹か？

➡姿は同じでも選んだ剣質によって、特性が異なるキャラになる。自分に合っているのは、どちらのタイプ？　修羅？　それとも羅刹？



レベル選択

オートガードで初心者も安心 3段階からレベル選択が可能

対極選択で剣質を決定したあとは、"レベル選択"画面になる。ここでは、"剣聖"、"剣豪"、"剣客"の3段階のレベルが用意されているぞ。剣聖は、スピード感とスリルある戦いを楽しむための上級者向けのレベルだ。つねに怒りゲージ満タン状態で闘うことができ、武器飛ばし必殺技をいつでも使用できる利点がある。しかし、敵の攻撃をガードすることができない、真剣勝負となっているのだ。剣豪は、『真サムライスピリッツ』と同じ感覚で戦うことができる中級者レベル。敵からダメージを受けることによって、怒りゲージが溜まっていく点も『真サムライスピリッツ』と同じだ。そして剣客は、初心者向けのレベルとなっているぞ。敵の攻撃を一定回数に限り自動的にガードしてくれるオートガード機能が付いているので、初心者でも安心してプレーできるってわけ。このレベル選択で、自分の腕に合ったモードを選択すれば、より楽しく遊ぶことができる。これで、初心者から上級者まで、大安心ですな。



キミのレベルは？

⬅初心者は剣客を選んで、どんなゲームなのかを知るのがいちばん。剣豪は、『真サムライスピリッツ』をプレーした人にお勧め。そして剣豪をやり込んでゲームに慣れたら、武器飛ばし必殺技が自由に使え、敵の攻撃をガードできない剣聖で、究極の真剣勝負を目指せ!!

主人公は緋雨閑丸！ナコルルの妹リムルルも登場!!



⬆オープニングデモに登場するこの少年こそ、今作の主人公である緋雨閑丸だ。

無差別に村を襲い大量殺戮をくり返す"鬼"と呼ばれる男がいた。あるとき、その鬼が振り上げた刃で女を貫いたとき、腕に抱かれた赤子の産声が響き、鬼は背を向けて村を去っていった。それ以来、鬼は村を襲うことはなくなったが、代わって帯刀する侍を狙い始めた。そして、志は違えども、鬼・壬無月斬紅郎を倒すべく剣士たちが動き出す……。これが今作のストーリーだ。ナコルルや右京が登場することから、『真サムライスピリッツ』より、まえの時代設定のようだけれど、現時点での詳細は不明。続報が気になるところだよね。



⬆同じくオープニングデモより、鬼・壬無月斬紅郎。コイツが今回のボスなのか!?

剛に生きる風来坊 覇王丸



剣技を磨く旅の途中、"鬼"に襲われた村で生き残りの子供と出会い鬼退治を約束する。その子供が鬼の殺戮を止めた赤子の成長した姿とは知らずに……。今作ではストーリー上の主人公の座を閑丸に奪われた覇王丸。はたして一撃必殺の強斬りは健在なのか!?

森羅万象を愛する娘 ナコルル



巫女として成長を遂げているナコルルは、わずかな空気の乱れを感じとる。"鬼"の異質な闘気や精神を救うために、宝刀チチウシの守護鳥ママハハと、彼女を守る狼のシクルゥとともに旅立つ。今作では、選んだ剣質によって連れている動物が異なるぞ。

多感な氷の精 リムルル



ナコルルの妹。まだまだ、巫女としては未熟な彼女だが、自然を乱そうとする天草の存在に気付き、天草を倒すために旅に出る。姉とは違い、動物を連れていないリムルルは、氷の精の力を借りて敵と戦うらしい。人気で姉を越えることができるのか～？

闇に生きる影 服部半蔵



伊賀忍群最強の忍者。数年まえに大量殺人を犯し、帯刀する侍を斬り殺す"鬼"についての調査と根源を断つことを任命される。しかし、半蔵は鬼の正体が、かつての知人ではないかと気付いていた……。どうやら壬無月斬紅郎とは深い関係がありそうだ。

正義のアメリカン忍者 ガルフォード



愛犬パピィとともに戦うアメリカン忍者。諸国を旅していたところ、過去に"鬼"の殺戮をうけた村の生き残りに出会い、鬼退治を頼まれる。正義のために戦うガルフォードがこれを断わるはずもない。今作でも、アメリカンな軽いノリで、場を和ませる!?

究極の美への探求 千両狂死郎



"鬼"が人を斬り殺しているところを見た狂死郎は、その鬼の舞に感激する。そして、自らの舞もその美しさのようでありたいと思い、舞を完成させるために鬼と戦う。今作では、修羅だと空中戦を、羅刹だと地上戦を得意とするキャラクターになったぞ。

静なる鋭刃 橘 右京



右京の流派、神夢想一刀流の道場が"鬼"の標的となり、師匠と門人が犠牲となった。久しぶりに道場を尋ねた右京は、散々たる道場を見て鬼を討つ旅に出る。右京も狂死郎と同じく、修羅だと空中戦を、羅刹だと地上戦を得意とするキャラクターになった。

兇剣 牙神幻十郎



物事をいちばん簡単に解決する方法は、刃を振り下ろすこと。これは、"鬼"に対しても同じだが、今回もその目的は覇王丸を殺すことだ。幻十郎の剣質のみ、他のキャラと異なり、羅刹が『真サムライスピリッツ』ベースのキャラクターとなっているぞ(笑)。

愛する人への狂おしさから…… 首斬り破沙羅



新キャラクターの破沙羅は、"鬼"が行なった無差別殺人で、最愛の恋人と自分自身を殺されている。しかし、恋人を殺された恨みにより、鬼を殺すために死の淵から蘇ったのだ。生きる屍ともいうべき破沙羅は、鎖付きの巨大手裏剣のような武器で戦う。

過去を探す少年 緋雨閑丸



記憶喪失の子供。覚えているのは、鋭い光が描く弧、朱色に染まる視界、そして夢幻の技を使う"鬼"。自分の僅かな記憶を頼りに、鬼が自分の過去を捜し出すための鍵だと思い旅を続ける。この閑丸が、今作の主人公キャラクターだ。大人気確定か!?

天下一の暴れ坊主 花諷院骸羅



『真サムライスピリッツ』に登場した花諷院和狆の孫。ある日、和狆と大喧嘩して寺を出たところ、"鬼"が人を斬るところを目撃。鬼を倒すことを決意する。剣質によって、修羅はパワー系キャラクターに、羅刹はテクニカル系キャラクターに変化する。

神魔の堕とし児 天草四郎時貞



自らを聖なる肉体へと高めるために、"魂の解放"と称して、卑下た人間を殺している。また、"鬼"の無限の力に目をつけた天草は、その力を手に入れるため鬼を殺しにいく。第1作の最終ボス。ついに、天草がプレーヤーキャラとして使用できるようになった。

新システムの追加で多彩なバトルが可能!

人気対戦格闘ゲームの続編ということで、例によって例のごとく新システムが多数追加されている。とくに今回は、投げに変わって導入された"防御崩し"がポイントとなっている。これは、突き飛ばしたり、引っ張ったりして敵のガード状態を無効化し、攻撃を加えるものだ。また、"不意打ち"は、小さくジャンプして攻撃する技で、下段ガードを崩すことができるぞ。



➡新システムを活用して戦いを有利にすすめよう。

そのほかでは、前作の"武器破壊必殺技"が、"武器飛ばし必殺技"に変更されたり、"鍔ぜり合い"のほかに新たに"睨み合い"が加わったりしている。また、"当て身"は出しかたが変更になり、コマンドによりいつでも狙えるようになった。武器無し状態のときは、同じコマンドで"真剣白刃取り"になるぞ。

最後にアイテムについて。今回、黒子や飛脚がいなくなったため、アイテムは上空から落下してくる。アイテムは2種類あり、肉を取ると体力が回復。爆弾は、ガード不可能となった。ガード中に爆弾に接触すると、防御崩しと同じ状況になり、隙ができてしまうぞ。

鍔ぜり合い



不意打ち

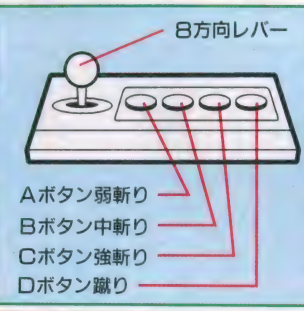


防衛崩し



⬆突き飛ばして隙を作る。このあと攻撃ボタンで斬りつける。

基本操作



前作ではABボタン同時押しだった強斬りが、今回Cボタンに変更。そして、前作では、弱・中・強と3段階あった蹴り攻撃が、Dボタンで出す1種類のみになった。その代わり、レバー方向とDボタンとの組み合わせによって、牽制攻撃や下段狙い攻撃など、多彩な足技がくり出せるようになっている。

特殊操作

AB同時押し	見切り(遠距離)、回り込み(近距離)
ABC同時押し	怒りゲージ溜め
➡+BC同時押し	不意打ち(しゃがみガード不可)
➡+C	防御崩し(相手を押す)
⬅+C	防御崩し(相手を引っ張る)
➡+D	下段狙い攻撃(立ちガード不可)
⬅+D	上段蹴り
↘+D	足払い(敵を転倒させる)
↙+D	牽制攻撃
⬅↙⬇↘➡	当て身(武器あり)、真剣白刃取り(武器なし)
➡➡	踏み込み(ダッシュ)
⬅⬅	退き込み(バックダッシュ)

あの ゲージ溜めと攻撃避けがついた!?

"パワー溜め"と"攻撃避け"といえば、これまた同社の人気対戦格闘ゲーム『ザ・キング・オブ・ファイターズ』独特のシステムだよね。この2大システムが、なんと『サムライスピリッツ 斬紅郎無双剣』に導入されたのだ。パワー溜めは、そのまま"怒りゲージ溜め"に対応。そして攻撃避けは、敵との間合いによって"見切り"か"回り込み"に自動的に変化するようになっている。このように、名称や特性はアレンジされているけれども、やりかたや使いみちは、『ザ・キング・オブ・ファイターズ』とほとんど同じなのだ。『ザ・キング・オブ・ファイターズ』未経験の『サムライスピリッツ』ファンは、いまから『ザ・キング・オブ・ファイターズ'95』で予習しておくのもイイかも知れないね。

怒りゲージ溜め

前作では、敵の攻撃を受けることで上昇した怒りゲージ。それが今回は、プレーヤーの任意の操作でもゲージを上昇させることが可能になった。やりかたは『ザ・キング・オブ・ファイターズ』と同じで、ABCボタンを押し続ければ怒りゲージが上昇する。この怒りゲージが満タンになると、通常よりも攻撃力がアップし、武器飛ばし攻撃の使用が可能になるのだ。



⬆怒りゲージは、自分で溜めて満タンにした場合よりも、敵の攻撃を受けて満タンにしたほうが攻撃力がアップするぞ。やっぱり、敵に攻撃されたほうが頭にくるのか!?

見切り(遠距離)

ある程度敵と離れた距離でABボタンを同時に押すと、"見切り"となる。これは『ザ・キング・オブ・ファイターズ』の攻撃避けと同じもので、上半身を反らしたポーズをとり、敵の攻撃をかわす動作のことだ。とくに、敵の飛び道具や、跳び込みからの攻撃をかわすときなどに非常に有効だぞ。



⬆見切りは、敵の攻撃をかわして反撃するきっかけとなる。うまく活用していこう。

回り込み(近距離)

敵の近くでABボタンを同時に押すと、"回り込み"となる。これは、敵の攻撃をサイドステップでかわしつつ、敵の背後に回り込む動作のこと。これは、『サムライスピリッツ 斬紅郎無双剣』で初登場のシステムだ。現時点では、このあとに技を決めることができるかは不明だが、当て身のときと同様に出が速い技ならば入ると予想される。さらに、回り込みはガード方向が瞬時のうちに逆になるために、相手の反応しだいでは、強力な技を決めることができるかもしれない。カク乱としても使えそうだ。



開発状況

画面は完成度50パーセントのものです。近々みなさんが遊べる日が来るのでよろしく! エス・エヌ・ケイ 高津

Lapture

Tactics Ogre EXTRA!!

今週は『タクティクス オウガ』をプレーするうえでとっても役に立つテクニックや極秘データを紹介。見逃せないぞ。

SF スーパーファミコン	シミュレーションRPG	バックアップカートリッジ
	クエスト 発売中 11400円	24メガ

Negotiation ネゴシエーション

ここでは、交渉についてのアレコレについて紹介だ。ここを読んでどんどん敵を仲間に取り入れちゃおう。

敵を説得することによって、敵を仲間にすることができるよね。そこでここでは確実に交渉する方法を伝授しよう。まず仲間にしたい敵を決めたら、その敵が死なない程度に攻撃して、HPを10以下にしよう。HPが高いとなかなか交渉に応じてくれないので注意が必要。このとき自軍ユニットが攻撃力の高いやつばかりのときは、投石して攻撃するのが効果的だ。そして敵が弱ったところで、デニムが敵の側まで行き交渉をすれば、ほぼ仲間となるよ。ただし、右のイラストのような交渉をしても仲間にならないので注意してくれたまえ。



ダメな交渉

➡たとえ敵が弱った状態であっても、離れた場所からそのユニットと交渉しても仲間にはなってくれないよ。また、マップクリアーの条件となっている敵のリーダーは、いくら弱っていても交渉には応じないぞ。

正しい手順



➡戦闘が開始したらまずは敵のユニットを調査。そして仲間としてゲットしたい敵を決めよう。

殺さずに攻撃



➡仲間にしたい敵を攻撃しHPを減らせ。間違って殺さないように敵のHPに注意するのだ。

弱ったところでデニムのお出まし

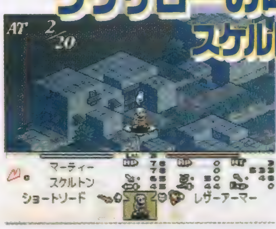


➡敵が弱くなったところで、このようにデニムが出向いて交渉しよう。すると、仲間になるぞ。

オススメ ぜひ交渉してみたいユニット

２章の終わりまでには、さまざまなユニットが敵として登場するぞ。そのなかに、強い敵もいれば、ほかでは手に入らない特別なアイテムを持っている敵などがいるのだ。そこでここでは、ぜひとも交渉して仲間にしておきたい、とってもお得なユニットを６人ほど紹介しよう。ゲームを進めて右で紹介しているシナリオに突入したら、殺さないで仲間にすることをオススメする。

クリザローの町のスケルトン



➡アンデッドは何かと役に立つ仲間だぞ。

古都ライムのソルジャー



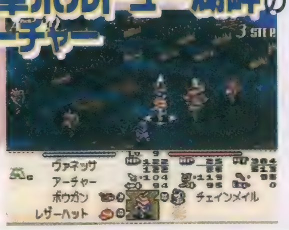
➡このソルジャーはフランシスカ持ちだ。

ホルドュー湖畔のアマゾネス



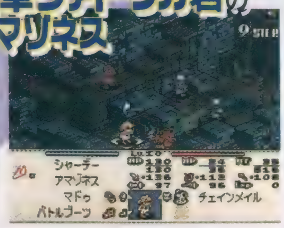
➡マドゥを持ったアマゾネスを仲間に。

2章ホルドュー湖畔のアーチャー



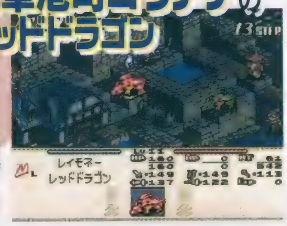
➡２章のここにボウガン持ちがいるぞ。

2章クァドリガ砦のアマゾネス



➡マドゥを持ったアマゾネスを仲間に。

2章港町ゴリアテのレッドドラゴン



➡ここに登場するドラゴンをゲットしろ。

イラスト：松葉ぼたん

トレジャー
Treasures

戦闘中にたまに見つけることができる財宝。ここを読んで、隠されたすべての財宝をゲットするのだ。

戦闘シーンでユニットを動かしたあとで、たまに埋もれた財宝を発見することがあるよね。この財宝は、マップのあらかじめ決められたポイントに隠されているのだ。その財宝を手に入れるには、いろいろな発掘の方法があるぞ。ふつうは自軍のユニットが隠された場所に行くだけで発見できる。そのほかには、魔法のファイヤーストームで隠された場所の草などを燃やしたのち、その場所にユニットが行くことで財宝を採掘できるぞ。またこの埋もれた財宝は、マップクリアー後のトレーニングモードでもゲットすることは可能だ。そこで戦闘モードでは、財宝は気にしないで戦いに専念し、あとで財宝を発掘するのが賢い戦法だよ。

その場に行くだけ



⬅このようにくぼみになっている地形に財宝は隠されている。たいてい1マップに3つの財宝が隠されている。

燃やしてから行ってみる



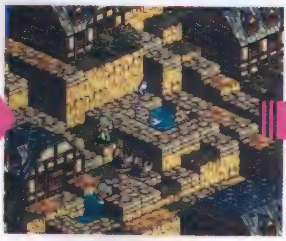


⬆➡このように、魔法のファイヤーストームで地形を焼くのだ。そして、地肌が見える状態になってから、そのポイントに行けば発見できる。

トレーニングでも財宝は見つけられる



⬅マップを制覇したあとで、トレーニングをするのだ。



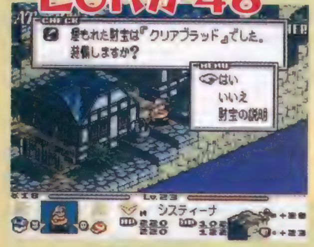
⬅トレーニングで隅から隅まで捜し、財宝をゲットしよう。



財宝の種類はLUKが決め手

埋もれた財宝の中身は、あらかじめ決まっているわけではないぞ。なんと、発掘したユニットのLUK値が高いと、手に入る財宝が変わってくるみたいだ。だから財宝を発掘するときは、ユニットのなかでLUK値がいちばん高いキャラクターにするといいですぞ。試してみてごらん。

LUKが48



⬆なんだ、解毒剤かぁ。LUKが低いと手に入るアイテムはショボイのかも。

LUKが62

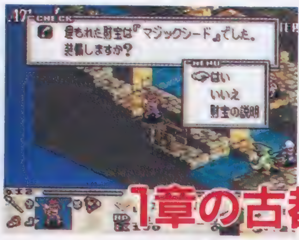


⬆なんと貴重なアイテムを発見したなり。LUKが高いと貴重な物になる感じ。

ただしトレーニングがないステージでは

トレーニングモードを使えば、ゆっくり財宝捜しをできるのだが、たまにトレーニングステージがないマップがあるのだ。そんなマップは、たいへんだけど戦闘中に捜すしかない。がんばって捜そうね。ちなみに、2章の終わりまでにトレーニングモードがないマップは、右で紹介している2章の前半に出てくるダムサ砦と1章の古都ライムだ。覚えておこう。

1章の古都ライム



⬅1章の後半に出てくる古都ライム。ここには行くだけで見つかる財宝は2ヵ所ある。燃やして見つかる財宝は1ヵ所あるぞ。

ダムサ砦



➡ここのダムサ砦には、行くだけで見つかる財宝は1ヵ所。燃やして見つかる財宝も1ヵ所ある。いろいろな場所を捜してみよう。

ユニットの顔つきが変わるのだ

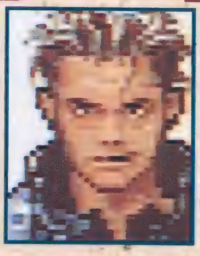
たくさんのユニットが登場するこのゲーム。主人公などのメイン的な存在のキャラクターには、それぞれ顔のグラフィックがあるのはすでに知っているよね。ところがシナリオが進むにつれて、そのグラフィックが微妙に変わっていたのを気がついたかな。しかも、進んだシナリオに合わせて、顔つきも違ってくるみたいなのだ。気がつかなかった人も、これからは、まめにチェックして違いを楽しむといいですぞ。

1章初めのころ



⬅ゲームスタート時のヴァイス。最初はこんな感じで、ちょっとあどけなさが残る顔つきだ。

2章後半のころ



⬅シナリオが進んでいくと、このように目つきがきつくなって恐い感じになってしまったのだ。

ショップ Shop

ここでは2章の終わりまでに出てくるお店で売っているものや同士についての各種データを大公開だぁ!!

お店で購入できるもの一覧

ここでは、2章の終わりまでにショップで売っているアイテムと呪文書を一挙公開。これを見れば、どんなアイテムと呪文書がいくらで売っていて、装備したときに変わるステータスの値などが、ひとめでわかってしまうのだ。ゲームをプレーするときに、この表を参考にするといいですぞ。ちなみに、このゲームはシナリオが進むにつれて、お店で購入できるものが増えていくようになっている。そのため表もそれぞれ分けて紹介してある。ゲーム時にはシナリオをクリアーする度に、新商品が入ってないかお店をチェックするとよい。

最初から購入できるモノ

アイテム

種類	アイテム名	価格	重量	ステータス
兜	レザーハット	180	4	物理RES+2
剣	ミニマムダガー	320	3	STR+12
剣	ショートソード	360	7	STR+15
杖	シプレの杖	270	2	STR+6、INT+10
弓	ショートボウ	480	6	STR+10
盾	タワーシールド	300	10	物理RES+10
鎧	レザーアーマー	540	6	物理RES+3
服	ローブ	250	1	物理RES+1
消耗品	キュアリーフ	150	1	HP50回復
消耗品	マジックリーフ	150	1	MP25回復
消耗品	リバイブストーン	100	1	石化回復
消耗品	アンチドーテ	100	1	毒回復
消耗品	パラプリージア	100	1	麻痺回復
消耗品	アウェイキング	100	1	眠り回復

呪文書

エレメント	アイテム名	価格	消費MP	射程
風	デッドショット	400	6	7
炎	ファイアストーム	400	14	6
大地	アシッドクラウド	400	14	6
水	アイスブラスト	400	14	6

シナリオが進むと購入できるモノ

アイテム

種類	アイテム名	価格	重量	ステータス
槍	スピア	850	9	STR+12
指輪	ビビッドリング	810	1	INT+1
靴	バトルブーツ	720	7	AGI+4、物理RES+4

呪文書

エレメント	アイテム名	価格	消費MP	射程
風	デフハーネラ	800	10	0
炎	デフゾショネル	800	10	0
大地	デフバーサ	800	10	0
水	デフグルーザ	800	10	0
神聖	ヒーリング	1000	10	7
暗黒	ナイトメア	1000	14	7

シナリオが進むと新たに購入できるモノ

アイテム

種類	アイテム名	価格	重量	ステータス
斧	フランシスカ	870	8	STR+16
鎚	ハルトハンマー	820	14	STR+18
弓	グレートボウ	1000	15	STR+15
小手	パワーグラブ	1200	10	STR+5、物理RES+10
消耗品	キュアシード	300	1	HP100回復
消耗品	マジックシード	300	1	MP50回復

呪文書

エレメント	アイテム名	価格	消費MP	射程
風	サンダーフレア	1200	18	6
炎	スタンスローター	1200	22	7
大地	ポイズンクラウド	1200	32	7
水	クリアブラッド	1200	18	7
神聖	ライトニングボウ	1500	20	7
暗黒	チャーム	1500	24	7

期間限定の同志を仲間にしよう

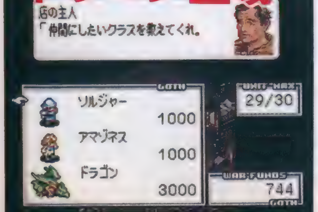
お店で仲間にできる同志の3体目は、ゼテギネア歴によって変わってくるのを知っていたかな。右の表はそれをまとめたモノ。この表を参考にして仲間を集めろ。

	港町ゴリアテ			アルモリカ城		
ゼテギネア日付	1日～8日	9日～16日	17日～25日	1日～8日	9日～16日	17日～25日
クラス	—	オクトパス	グリフォン	ゴーレム	—	ホークマン
手数料	—	3000	3000	1900	—	1500

	クリザローの町			古都ライム		
ゼテギネア日付	1日～8日	9日～16日	17日～25日	1日～8日	9日～16日	17日～25日
クラス	リザードマン	—	ドラゴン	グリフォン	フェアリー	—
手数料	1800	—	3000	3000	1300	—

	バルマムッサの町			港町アシュトン		
ゼテギネア日付	1日～8日	9日～16日	17日～25日	1日～8日	9日～16日	17日～25日
クラス	ドラゴン	コカトリス	—	フェアリー	—	オクトパス
手数料	3000	3200	—	1300	—	3000

ドラゴン登場





テクニック Technique

戦略を構築するためには、細かな戦術、テクニックが必要不可欠。より実戦的な技術を紹介していこう。

小さなテクニックが戦略につながる!

このページでは、ゲームの全編で使えるいくつかのテクニックを紹介していく。まずは戦闘時における"戦術"面で。このゲームはあくまでも戦闘マップ上での攻防がメイン。そしてその戦いは出陣メンバーを決めるところからすでに始まっているといえる。マップの形状、敵パーティーの構成をよく考えて、出陣メンバーを決めよう。紹介する3タイプは応用力に富む、基本的はパーティー構成だ。



基本中の基本! 遠隔攻撃の陣



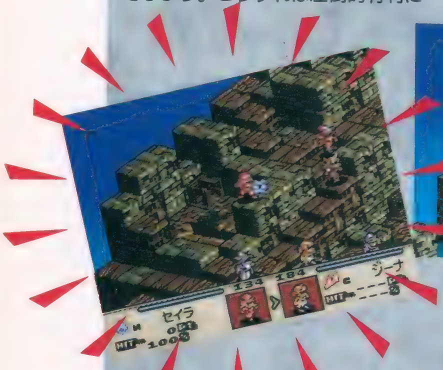
⬅遠隔攻撃は射程の長さが利点。

➡敵の移動距離には十分注意しよう。

前列にナイトやニンジャなどの肉弾攻撃タイプのユニット、後列にはアーチャーやウィザードといった遠隔攻撃が得意なユニットを配置。これがもっとも基本的なパーティーといえる。肉弾攻撃タイプで壁を作りながら前進し、遠くから遠隔ユニットでチクチクと攻撃。基本だが破壊力に富む陣形だ。ただ注意したいのがウィザードなどの防御力の低さだ。うっかり、後ろにまわりこまれて、直接攻撃を食らわぬよう、肉弾ユニットでしっかりと守ってあげよう。

秒殺、瞬殺 電光石花! 疾風の陣

敵パーティーに回復魔法を使うユニットがいると、いくらこちらがダメージを与えてもすぐに回復されてしまうので、苦戦するし少々イラつく。そんなときはグリフォンやホークマンなど移動力のあるユニットを加えたこの陣形で勝負したい。戦闘が始まったら、すぐにこれらのユニットを飛ばして回復魔法を使う敵を倒してしまう。こうすれば圧倒的有利に戦闘を進められるようになる。この応用として、ザコを無視していきなり敵ボスのところまで飛んで行って勝負をつける、なんて戦法も使える。注意として、この作戦は味方が孤立しやすいという欠点があるので、クレリックなどの回復魔法で必ずサポートしてあげよう。いやらしい魔法攻撃ユニットが多くなる後半のマップでとくに効力を発揮する陣形だ。



⬆せっせと回復魔法を唱える敵のクレリック。早めに倒しておかないと、勝負が長引き、苦戦することは必至だ。



⬅そこでホークマンを使ってクレリックを襲うことに……。



⬆急襲成功! でももたもたしていると敵に囲まれてしまうので、とっとと逃げよう。一撃離脱だ。



仲間のために犠牲となるおとりの陣



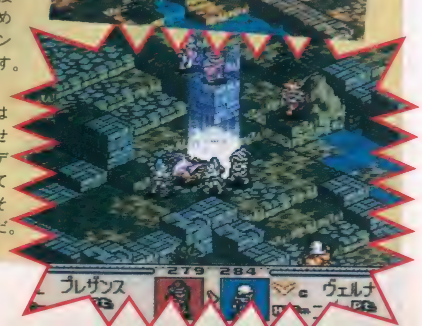
早く倒してしまいたいんだけど、攻撃力があるのでうかつに近寄れない。そんなユニットが敵にいるときに効果を発揮するのが"おとり"の陣。これはゴーレムやアンデッドなど、防御力の高いユニットを用いて敵をおびき出す作戦だ。まず狙いの敵ユニットの近くに、おとりとなる自軍のユニットを接近させる。すると敵はおとりにつられてスルスルと近寄ってくるはずだ。おとりが敵の攻撃を耐えているあいだに周りを囲んでしまえばこっちのもの。ボコボコにしてあげよう。しかしアンデッドをおとりに使うときは注意が必要。もしも敵のなかにエクソシストがいると、イクソシズムの魔法でアッというまに除霊されてしまうぞ。要確認だ。



⬆死んでもしばらくすると復活するという、おとりになるために生まれてきたようなスケルトンを使って、ドラゴンをおびき出す。



⬇誘われてのこのこと出てきたドラゴンを、ナイトで囲んでしまう。なんて卑劣な……なんて言わないで。

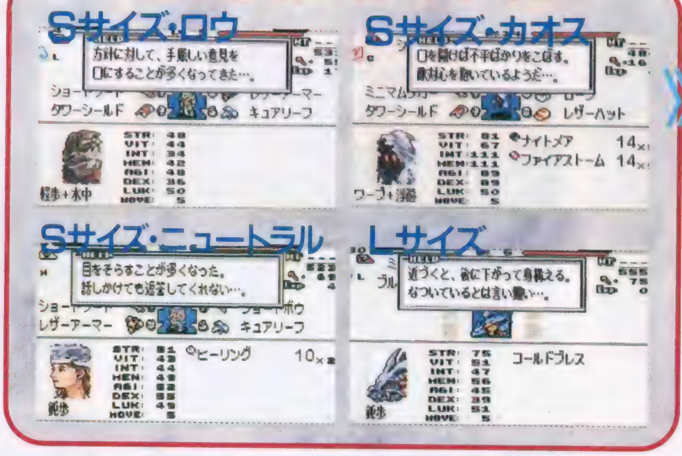


➡しつこいけどエクソシストには本当に注意しないといけない。せっかく手塩にかけて育てたアンデッドを除霊の魔法一発で消されてしまっては、泣くに泣けない。それがなければとても有効な作戦だ。

戦闘をより楽しむために忠誠度を知れ!

自軍のすべてのユニットには、"忠誠度"というパラメーターが設定されている。これは主人公に対する信頼感を表わしたもので、数値ではなく、文章で表示される(右の写真参照)。これは非常に繊細なパラメーターで、主人公のちょっとした行動で変化してくる。たとえば同じ出身地のユニットを戦わせたり(人間タイプのユニットには出身地がある)すると下がってくる。戦闘中に仲間にしたユニットは、忠誠度が低いぞ。あまり評判が悪いとユニットが離反してしまうぞ。

こうなったらアブナイ!!





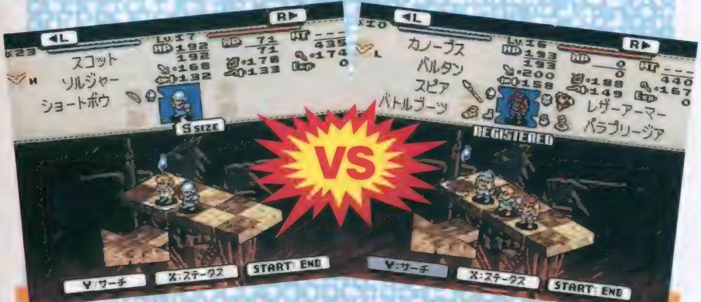
⬅こんなセリフが出たら、ちょっと絶望的……。

➡彼とのあいだにできた溝は埋められないくらい深くなっていた。

レベルアップはこうして行なえ!

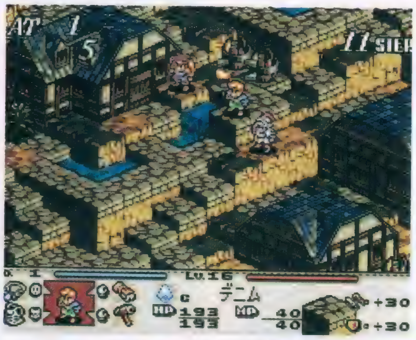
楽に戦闘を進めたいときや、強い敵がいてどうしても先に進めなくなってしまったときは、トレーニングを利用してレベルアップにはげもう。右にあげた鉄則のほかにも、いくつかこのモードを使ううえでの注意点をあげると、ユニットは両チームとも自分で操作すること、あまりレベルの隔たったもの(レベル30とレベル1とか)は戦わせないことなど。実力差がありすぎると攻撃が当たらないのだ。

トレーニングの絶対的基本型



⬆レベルを上げたいユニットチームと、的となる経験値配給チームを決める。これは崩しようのない基本の形。

鉄則1 マトキャラはうしろ向きに!



⬅的にするユニットは自分で操作して、後ろ向きにして動かさない。攻撃する側とされる側とでレベルに格差があるために攻撃がかわされがちだが、背後から攻撃すればそれも減るはずだ。これは実戦でも有効な作戦だぞ。

鉄則2 相手の反撃に大注意!!

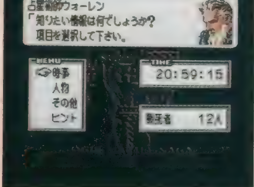


➡攻撃は必ず反撃される心配のない遠距離で行なおう。与えるダメージがたとえ1でも、もらえる経験値は大ダメージを与えたときと変わらないので、より安全な遠距離攻撃を使おう。避けられても気にせず遠距離で。

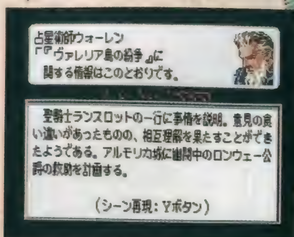
困ったときのウォーレン・レポート

ここではゲーム中に起こったできごとや、物語に登場しているおもな人物に関しての情報を得ることができる。物語が進むと内容は更新されていき、なかにはこのレポート内でしか見られないイベントもあるのだ。

➡占星術師ウォーレンが、4つの項目についての情報を提供してくれるのだ。



⬇しっかり読んでいれば必ず冒険の手がかりがあるはずだ。





⬆ここでしか見られない貴重なイベント。要所要所で必ずチェック。



ユニット Unit

ここでは左ページでSサイズユニット(1体例外)、右ページでスペシャル攻撃を持つLサイズユニットを紹介。

ここではそれぞれのユニットが1レベルアップするにつれて、各パラメーターがどれだけ上昇するか(ファミ通で実際にレベルアップして調べた平均値)を記してある。このゲームでのクラスチェンジはレベルに関係なくパラメーターの数値で決まるので、クラスチェンジ条件を調べ、リストを見れば、上位のユニットへ最短でクラスチェンジできるユニットがよくわかるはずだ。

S ウォーロック

古代語に精通する学者的な魔法使い。人形使いでもあり、周囲3パネル以内の味方のゴーレムの戦闘能力を高めるという特殊能力を持つ。ゴーレムとともに出陣させよう。



STR=4 VIT=2 INT=7 MEN=8 AGI=4
DEX=4 HP=6 MP=7 WT=-4

S ソードマスター

剣技を極めた孤高の戦士。片手武器を両手に装備することで二刀流となり、戦闘力が倍にアップする。そのうえ魔法も使うことができる。戦闘のスペシャリストだ。



STR=5 VIT=4 INT=7 MEN=7 AGI=6
DEX=10 HP=9 MP=4 WT=-7

S ドラグーン

別名"ドラゴンキラー"。その名のとおり、ドラゴンに対して圧倒的な攻撃力をほこる。しかし、ほかのクラスが相手だと、戦闘力が凡人並になってしまうのが欠点。



STR=8 VIT=5 INT=4 MEN=6 AGI=4
DEX=7 HP=8 MP=0 WT=-4

S テラーナイト

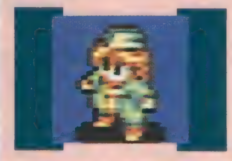
"恐怖の騎士"と呼ばれる最強クラスの戦士。その戦闘力は恐怖をまき散らし、周囲3パネル以内の敵の攻撃力を下げてしまう。30人以上敵を殺害しないとなれない。



STR=6 VIT=6 INT=3 MEN=5 AGI=3
DEX=5 HP=9 MP=0 WT=-6

S プリースト

回復魔法と攻撃魔法を使いこなす魔法のエキスパート。死者の魂を呼び戻し復活させる"リザレクション"の魔法を唯一使うことができる。15人以上敵を殺すとなれない。



STR=3 VIT=2 INT=8 MEN=6 AGI=3
DEX=4 HP=5 MP=6 WT=-5

S ホークマン

気性が荒く、戦闘を好む翼を持った人間タイプのユニット。地形や高さに影響されずに移動できる数少ないユニットのひとつ。人間の3倍の寿命を誇る。



STR=5 VIT=3 INT=5 MEN=5 AGI=6
DEX=6 HP=7 MP=3 WT=-5

S リザードマン

堅いウロコを全身にまとった、水陸両用のトカゲ男。その戦闘力の高さはナイトをしのぐほどだ。水に進入できないユニットが多いなかで、貴重な存在。



STR=6 VIT=5 INT=2 MEN=5 AGI=5
DEX=4 HP=8 MP=0 WT=-5

S フェアリー

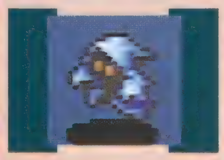
とても小さなかわいらしい妖精。背中の羽を使い、つねに浮いていることができる。非力なために攻撃力は期待できない。レベルが上がると3つのスペシャル技を使う。



STR=3 VIT=2 INT=3 MEN=7 AGI=6
DEX=7 HP=5 MP=0 WT=-4

S ゴースト

霊魂だけの存在で、実体を持たないアンデッド。そのため肉弾攻撃がほとんど効かない。アンデッドなのでHPがなくなっても一定時間たつと行動可能になる。



STR=3 VIT=2 INT=6 MEN=6 AGI=4
DEX=4 HP=6 MP=4 WT=-4

S スケルトン

ゴーストと同じアンデッドモンスター。一度死んでいるのでHPが0になっても一定時間経過すると復活してしまう。エクソシストのイクソシズムの魔法で除霊可能。



STR=5 VIT=3 INT=4 MEN=4 AGI=6
DEX=4 HP=6 MP=0 WT=-5

L ゴーレム

粘土で作られた怪物。圧制に苦しむ人々が守護神として作ったのが始まり。体が堅く、肉弾攻撃ではほとんどダメージを受けない。壁として最適のユニット。



STR=8 VIT=5 INT=3 MEN=6 AGI=2
DEX=2 HP=5 MP=0 WT=-2

これまで紹介してきたキャラクターも網羅!

クラス名	STR	VIT	INT	MEN	AGI	DEX	HP	MP	WT
ソルジャー	5	4	5	5	5	5	7	3	-5
ナイト	7	6	6	6	6	8	9	3	-5
ニンジャ	5	6	5	6	8	8	9	3	-8
ウィザード	4	3	8	7	5	4	7	7	-5
バーサーカー	7	6	4	8	4	7	11	1	-5
ビーストテイマー	6	7	4	5	5	6	9	0	-4
エクソシスト	4	5	8	6	5	5	6	8	-5
アマゾネス	6	4	5	6	7	6	8	4	-7
アーチャー	4	6	4	6	7	9	8	3	-7
ウィッチ	4	4	7	9	5	6	6	6	-5
クレリック	5	4	8	7	6	5	7	5	-6
ヴァルキリー	7	6	7	6	6	6	9	3	-6
ドラゴンテイマー	7	3	4	7	5	7	9	2	-5
セイレーン	4	3	10	7	4	5	5	7	-4

L レッドドラゴン

炎のエレメントを備えたドラゴン。装備しているアイテムを衰えさせる効果を持つ"ファイアーブレス"を吐く。HPと攻撃力の上昇率は全ユニット中トップクラス。



STR＝10	DEX＝3
VIT＝5	HP＝9
INT＝4	MP＝0
MEN＝7	WT＝-7
AGI＝3	

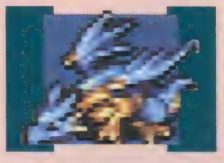
ファイアーブレス



⬅ファイアーブレスを食らうと、武器なら攻撃力が、ヨロイなら防御力が下がる。

L ブルードラゴン

水のエレメントを備えたドラゴン。スペシャル攻撃は食らった敵を眠らせる効果がある"コールドブレス"だ。その堅いウロコはあらゆる肉弾攻撃を跳ね返す。



STR＝11	DEX＝4
VIT＝5	HP＝9
INT＝4	MP＝0
MEN＝7	WT＝-7
AGI＝4	

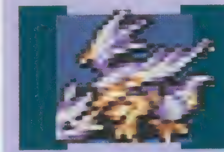
コールドブレス



⬅コールドブレスの脅威は、威力そのものよりも眠らされてしまうことにある。

L サンダードラゴン

風のエレメントを備えたドラゴン。スタンスローターの魔法と同じ、マヒの効果を持つ"サンダーブレス"がスペシャル攻撃。前線で戦わせたいユニット。



STR＝11	DEX＝4
VIT＝5	HP＝9
INT＝3	MP＝0
MEN＝6	WT＝-7
AGI＝3	

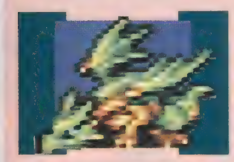
サンダーブレス



⬅味方ユニットが敵陣に突入してサンダーブレスを食らったらいっかんの終わりだ。

L アースドラゴン

大地のエレメントを備えたドラゴン。ポイズンクラウドの魔法と同じ効果を持つ"ポイズンブレス"がスペシャル攻撃だ。毒を食らうとターンごとにHPが減ってしまう。



STR＝10	DEX＝4
VIT＝4	HP＝9
INT＝4	MP＝0
MEN＝7	WT＝-7
AGI＝3	

ポイズンブレス



⬅ドラゴンのブレスのなかでもっともイヤラシイのがポイズンブレス。気をつけろ！

L ホワイトドラゴン

白銀のウロコを持つ美しいドラゴン。前述の4種類のドラゴンがクラスアップすると転身できる。スペシャル攻撃は属するエレメントによって異なる。



STR＝10	DEX＝4
VIT＝6	HP＝9
INT＝5	MP＝0
MEN＝6	WT＝-7
AGI＝3	

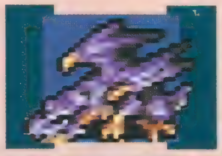
4種類のブレス



⬅エレメントにより、ファイアー、コールド、サンダー、ポイズンの4種のブレスを使う。

L ブラックドラゴン

漆黒のウロコを全身にまとったドラゴン。チャームの効果を持つ"トキシックブレス"を吐く。ホワイトドラゴンとおなじく4種のドラゴンがクラスアップするとなれる。



STR＝9	DEX＝4
VIT＝6	HP＝9
INT＝3	MP＝0
MEN＝5	WT＝-7
AGI＝2	

トキシックブレス



⬅敵を30人以上殺さないと、ブラックドラゴンにはなれないので、転身するのは難しい。

L コカトリス

ニワトリの体とヘビのウロコと尾を持つ怪物。石化の効果を持つ"ペトロブレス"を吐く。他のモンスターにくらべてWTが短く、さらに飛行もできるので便利な怪物だ。



STR＝8	DEX＝4
VIT＝4	HP＝9
INT＝3	MP＝0
MEN＝4	WT＝-9
AGI＝3	

ペトロブレス



⬅敵として現われると、とても恐ろしいコカトリス。ペトロブレスには十分注意したい。

L グリフォン

ライオンの胴体にワシの頭と翼を持つ怪物。地形に左右されない移動力が最大の魅力で、成長すると遠隔攻撃可能なスペシャル攻撃"ウインドショット"が使える。



STR＝7	DEX＝4
VIT＝4	HP＝9
INT＝3	MP＝0
MEN＝4	WT＝-7
AGI＝3	

ウインドショット



⬅ウインドショットを使うと、使った本人にも何パーセントかのダメージがくる。

L オクトパス

水中に進入可能な、唯一の大型モンスター。地上では攻撃力、防御力ともに低くなってしまうが、水中では驚くほどの機動力を発揮する。マップを選んで活用したい。



STR＝7	DEX＝3
VIT＝3	HP＝7
INT＝2	MP＝0
MEN＝8	WT＝-6
AGI＝3	

メイルシュトロム



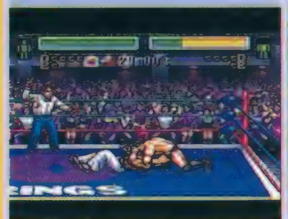
⬅大渦を巻き起こしてダメージを与えるメイルシュトロム。水の多い面では貴重な存在。


SEGA SATURN
湾岸デッドヒート
首都高湾岸線を突っ走る、ドリフト〝ポリゴン〟カーアクション！
超リアル！
迫力のカーアクション！
あの湾岸を一般車でレーシング。実行不可能なこんなことを可能にするゲームだ。ホンモノ志向だから道路の繋ぎ目など細部もリアルに再現。実際の車と同様、いや、それ以上にシビアなドライビングテクニックが要求されるし、チューンナップも必要だ。最強のドライブゲームここに登場！
ドリドリの走り
ギリギリの恋
限り無き挑戦が君を待っている!!
毎年密かに行われるバトル「湾岸デットヒート」。自慢のマシンで日頃のテクを競いあう、これは走り屋たちの祭りだ。口コミで年々増えるギャラリー。そこで今年の参加資格は「ギャラリーの女の子を同乗させること」。走りに、恋に、熱いバトルが今始まる。
※画面写真は開発中のものです。
10人の実写美女が君のサイドシートに！
木下 優
水谷リカ
浅田優美
野間かえで
上白土なおこ
チャンプの君は、ハーレム状態
VSモードで待望の２人同時対戦！
２人同時、上下分割２画面表示によるデットヒートを展開。
爆裂オリジナルサウンドCD発売決定！
デットヒートガールズのオリジナルテーマ「ドリフトダンシング」も収録。
■ポリグラムより11月下旬予定■
サウンドも超迫力！ 立体音響ビクター3D・フォニック採用！
'95 12月発売予定／価格未定／ドライブゲーム
©1995 Victor Company of Japan Ltd. / PACK-IN-VIDEO Co.,Ltd.
株式会社パック・イン・ビデオ
〒107 東京都港区南青山3-17-14 中山ビル6F ☎03(3796)6812

NEW GAMES CROSS REVIEW

新作ゲームクロスレビュー

10月16日～10月22日

発売日	10月20日	10月20日	10月20日
作品	総合格闘技RINGS ～アストラルバウト3～	スーパー花札2	天地創造
			
	スーパーファミコンカートリッジ キングレコード 9800円	スーパーファミコンカートリッジ アイマックス 9800円	スーパーファミコンバックアップカートリッジ エニックス 11800円
	総合格闘技団体RINGS公認の格闘アクションゲーム第3弾。トーナメントなど3種類のモードのほか、オリジナルの前田日明を作って遊ぶこともできるぞ。	ルール解説機能つきで、こいこいや花合わせが楽しめる花札ゲームの2作目。新しくふたり対戦が可能になったり、相手の手札が見られるようになったのだ。	数々の困難に立ち向かいながら、地球を作り上げていくというアクションRPG。走る、ジャンプ、突くの3つの動作を組み合わせて、地球を創造しよう。

批評家

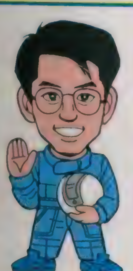
サワディ・ノダ



引っ越しに合わせて家具や電化製品も一気に買い換えた。こういうのは勢いが大事なのだ。テーブル、冷蔵庫、乾燥機、ミニコンポと調子に乗って購入してしまい、予算を完全にオーバーしてしまったが、とりあえず良い環境を作ることができた。健康な生活ができそうだ。

- 総合格闘技RINGS　6：「慣れなよ」と言われてしまえばそれまでなんだけど、けっこう人に見せて恥ずかしくないプレーをしようと思うと覚えなきゃいけないことがたくさんあるのね。もうちょっとあの練習モードが親切だとよかったね。キャラを活かしたカッコいいゲームではあるので、ファン向けかな。
- スーパー花札2　6：当り前だけど、速くて、強くて、綺麗ってのがこの手のゲームに大切な要素かな。あとは味付け。このゲームは、味付けがそっけなくて残念。そこそこのカワユサと淡々とプレーできる雰囲気がいいという説もあるけど、やっぱボクは色気をもう少しって気もする。大人のゲームだしさ。
- 天地創造　8：全体のボリュームといい、謎の多さといい(そのうえかなりイジワルというか挑戦的というか)、かなり時間をかけて遊ぶことになるだろう。アクション性のバランスはかなり取れていて、小気味よく先に進めて、生理的にも○。この手のが好きなヒトは絶対好きになるタイプのゲーム。

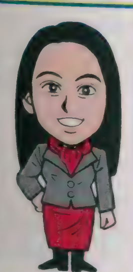
水ピン



オレが鳥にソックリだということで編集部の者たちの意見が一致。寝起きの顔が鳥そのものらしい。納得できずに、「鳥に似てるなんてバカげてるよな?」という話をすると、「そういえば似てる」なんてことになって、鳥だと思う人口が増えちゃう。なんなんだキミたちは。

- 総合格闘技RINGS　5：組み合ったり寝技に持ち込まれたとき、技をかけられそうになっても必ず防御、もしくは攻守が逆転する技を使えるのが特徴。敵も攻守が逆転する技を多用するので攻守が目まぐるしく変わり緊迫感があるが、両者ともに攻撃できずイライラすることも。各コマンドが難しく上級者向き。
- スーパー花札2　6：インチキしてる形跡のない極まっとうな作り。コンピューターの思考が短く、テンポよくプレーできるのはうれしい。ルールや役の説明を見られるが、ちょっとわかりにくいのは難点。別段プラスアルファの要素がないので、花札で遊びたいかどうかが購入の是非の唯一のポイント。
- 天地創造　7：丁寧に作られたアクションRPG。アクション性の高い戦闘が目立つが、謎解きやシミュレーション要素もうまくまぶされている。話はおもしろいが、引き込まれるまえに先行してる感じ。ダンジョンが広かったり、発想を転換しないと進めない謎があったりするので初心者はしんどいか。

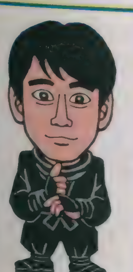
イザベラ永野



最近、ポストにエッチ系通販物のチラシが毎日のように投げ込まれてる。うちのアパートには老夫婦がふた組みと、いまだに猫よけペットボトルマニアのオバサンとウオーター系のお姉さんなどが住んでいるだけなので、いくら宣伝しても無駄だからね。もうやめてね。

- 総合格闘技RINGS　6：各攻撃に対するかえし技ができないと、誰にも勝てない。で、かえし技のコマンドが昇龍拳なみの複雑さなので、実戦でこなすのはかなり難しい。前田道場ではできても、試合になるとなかなか思うように技がだせないやね～。辛抱強く練習する根気が必要ですな、このゲームは。
- スーパー花札2　6：『2』は対戦が可能になってるけど、花札って内容のせいか淡々と遊ぶつくり。コンピューターキャラの打ち筋にあまり個性がなく、戦略が練りにくかった。勝ち負けが運で決まってしまう感じ。トーナメントやリーグ戦では、制限時間があるうえコンピの思考が速いのでテンポよし。
- 天地創造　8：アクション性とパズル要素のバランスが絶妙です。そこにさらにシミュレーション要素が追加されてるという贅沢な作り。序盤は、敵にやられるよりも謎解き方面で詰まることは多かったなぁ……。無理なくゲームに慣れていけるように、徐々に上がっていく難易度が○。

忍者増田

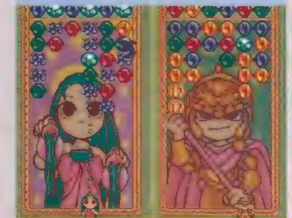


小学生のときから文通している友達からの音信が、最近途絶えています。要するにこれがどういうことかというと、ただでさえ友達の少ない拙者ですが、そろそろ本気でやばいということです。実際に会って話したことは一度もない友達だけど、元気でいるとよいなぁ。

- 総合格闘技RINGS　4：うーん、拙者はイマイチ入り込めませんでした。技などが多すぎて、拙者にはすべての操作が把握できないでござる。練習モード(前田道場)では、前田選手がもう少しわかりやすく教えてくれるといいのでござるが。間接メーターなんかのシステムは、なるほどなと思いました。
- スーパー花札2　5：役のリーチ表示、ルールの変更などもできて親切だが、こいこいで、菊のたね札がカスに化けないのが気になる。COM側には、あっというまに役を作られ負けちゃうことが結構あったなぁ。お互いの手札を見ながらプレーするモードは新しいが、特別新鮮な感じは受けなかったれす。
- 天地創造　7：様々なボタン操作により繰り出される技を駆使して敵に挑む、わりとアクション重視のRPG。敵を倒すことによっていろいろな命(?)が蘇っていくのが、同社の『ソウルブレイダー』(好きでした)を髣髴させます。序盤が少々単調だけど、ストーリーは全体的に好みでござるよ。

マジカルドロップ

10月20日



スーパーファミコンカートリッジ
データイースト　8500円

横に6つずつ並んで落ちてくるマジカルドロップを吸い取ったり、投げ飛ばしたりして、3つ以上同色で揃えると消せるパズルゲーム。4つのモードがある。

[6] 頭を使わなくても力技でガシガシ行けちゃうところがある。もちろん連鎖を計算に入れつつ遊ぶこともできるし、そのほうが数倍面白くなるけどね。ブロックがドシドシ迫ってくる様は、なんとなく『スペースインベーダー』を思わせて、さすが古参メーカーの作品だとひとり笑った。

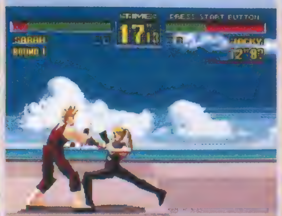
[6] ありがちな落ちゲー的な雰囲気だが、色のついたブロックを好きな場所に移動できるプレー感覚は新鮮。積み上がっても消すだけなら簡単なので取っ付きはいい。ただその関係からか連鎖消しによるジャマの威力が高く、連鎖連鎖で攻められるとたわいなく負けることが多いのは閉口。

[7] これは、連鎖勝負の落ちゲーだよね。とにかく大量連鎖で一気に相手をやっつけたときの爽快感は『ぷよぷよ』に通じるものがある。とってもシンプルなんだけど、ひとりでも対戦でも長く遊べそう。ルールのわかりやすさといいキャラの可愛らしさといい女の子受けしそうね。

[5] そんなに新鮮味はないが、一応落ちゲーの中では、類似物からはうまくアレンジされているほうではないかと。連鎖の要素もあるけど、拙者の場合、このスピードだと連鎖を考えてる余裕はなく、ただ玉を消すことに終始しがち。かんがえモードは詰め将棋みたいで楽しめました。

バーチャファイター

10月20日



メガドライブスーパー32X専用カートリッジ
セガ　7800円

人気のポリゴン対戦格闘アクションゲーム『バーチャファイター』が、スーパー32X版で登場。トーナメントモードやキャラのカラー変更ができるぞ。

[7] いまさら1作目かよという気がしないでもないけれど、これがなかなか遊べるんだな。キャラクターのグラフィックはさすがに粗いカンジだが、動きはバッチリ。これで十分じゃんという気にもなります。32Xも意外にがんばるんですな。カートリッジガチンの気楽さもウレシイね。

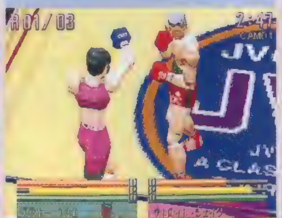
[8] キャラが小さめなうえ、ポリゴン数が少なく紙細工っぽいが、動きはまさしく『バーチャ』。スピードは申し分ない。5つの視点と8つの服の色が選べる、リプレーが見られる、トーナメントができるのが違い。この付加価値をどう評価するかだが、個人的には当初物珍しかっただけ。

[8] 「ん、パイちゃんが面長に？」とか思わないでもないけど、グラフィックの粗さ云々よりも、スーパー32Xでここまで移植した努力に拍手したい。とくに動きに関しては完璧。操作しててぜんぜん違和感がなかったもん。おまけ機能もけっこう充実してて、接客指数があがったね。

[7] サターン版に比べるとやはり多少見劣りはするでござるが、こちらもかなりがんばってます。少なくとも拙者は、グラフィック以外は気にならなかったもんね。ランキングモードでいろいろと判定してくれるのは励みになります。サターンを持ってないメガドラユーザーならぜひ。

キング・オブ・ボクシング

10月20日



サターンCD-ROM
ビクター エンタテインメント　5800円

パソコンで人気を博したボクシングゲーム『4Dボクシング』が、装いも新たに登場。テクスチャー処理されたリアルなボクサーが、リングの上で活躍するぞ。

[6] それなりにプレーヤーごとのボクサーが作れちゃったりして、けっこう個性が出せるのね。またそれなりに人間くさい動きはするんだけれど、どうしてもこないだのＮＥＷのやつと比べちゃうとなあ、どうもカクカクしてるっていうか、ロボットっぽい。どうも夢中になれないなあ。

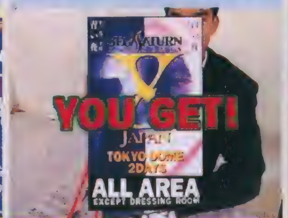
[4] 人間の動きがぎこちなくボクサーにはほど遠い。移動やパンチにスピード感がなく、スタンディングでの打ち合いになりがちなのはお粗末。ボタンで移動とパンチの打ち分けをするので、ボディーを打ちたいのに後ろに下がってしまったりと、思いどおりの操作がしにくいのも難点。

[5] マイボクサーのパラメーターをいじれたり、自分の実力に合わせた練習相手を選べるなど、細かい設定ができるのがうれしい。ただ、ボクサー動きがもったりしてるし操作性もイマイチ。育てゲーの要素とアクションゲームとしてのおもしろさ、どちらも消化不良になってしまってる。

[5] 拙者には結構難しい。なかなか勝てないでしゅ。それでいて、負け続けてもキャラは成長してくので、ひたすらプレーしてれば結局能力値の差で勝てちゃうところがなんか納得いかない。トレーニングメニューは3つだけだし、育てゲーとしては中途半端に感じるのでござるが……。

X-JAPAN Virtual Shock 001

10月20日



サターンCD-ROM
セガ　6800円

人気バンドX-JAPANの、公演中のバックステージを自由に動き回れるアドベンチャーゲーム。最新曲3曲の映像も楽しめ、ファンにはたまらない内容だぞ。

[7] 面白い趣向のソフトだとは思う。ファンが飛びつく可能性はあるだろうし、昨今のゲームの技術的な現状を知らない人(とくにこのゲームのためにサターンを買ったヒト)は、すげーすげーとお喜びになられるのではないでしょうか。単純で遊びやすいのも特長。まさにファン向けか？

[4] 点は低いがファンなら買い。オレも好きなアーティストのだったら絶対買う。ライブの模様はビデオで見るのと大差ないが、舞台裏が覗けるのはうれしい。新しいスタイルではある。ただ純粋にゲームとして見ると“？”。移動すべき場所の見当がつかず、総当たりで移動せざるを得ない。

[6] コンサート会場の舞台裏を舞台にしてる設定が○。いちスタッフとしてイベントに参加できるのは、そのアーティストのファンにとって夢みたいな状況だもん。システムは『夢見』に近く、調べる必要がある箇所しかいじれない。アドベンチャーとしてみたら自由度が低く物足りない。

[6] ライブが見られるのはもちろん、メンバーがプレーヤーに肉声で話しかけてきたりするのは、超月並みな言い方だけど、ファンにはたまらんでござろう。実際に拙者も、これが佐野元春やゴダイゴだったら絶対に買うわけで。これでもう少しアドベンチャーゲームしてたらなぁ……。

ときめき麻雀パラダイス

10月20日



サターンCD-ROM
ソネット　6800円

氷上恭子などの豪華声優人を起用した、脱衣麻雀ゲームが登場。麻雀勝負に勝つと、魅力たっぷりの5人の女の子が、アニメーションしながら脱いでいくぞ。

[7] なかなか色っぽいのである。とくに神楽葉月ちゃんとか、いちいち反応がよくて会社でやっていると思わずテレビもボリュームを絞ってしまうのであった。麻雀自体は特筆する点はないと思うが、ロリエッチ系の人は満足できるのではないか。それにしてもこのタイトルは笑えます。

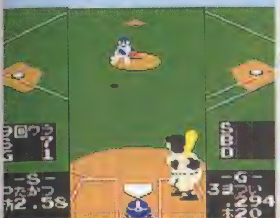
[6] 敵がインチキしてるフシのある2人打ち脱衣麻雀。着てる服の量に応じてインチキ度が増していく。脱衣のアニメーションはグラフィック、声ともにまずまず。時間がもったいないからか、どのコも早ロ&早脱ぎでドキドキ感に乏しい。真っピンクの乳首が見られるがエッチ度は低い。

[5] 脱衣麻雀ではお約束とも言える、むちゃくちゃなズルアイテムなんかは登場しない。序盤はそうでもないのだが、中盤(または残り衣類3枚)以降ギャルはメチャメチャ強いし、ハダカを見るのはかなり困難。やりがいはあるけど、やっぱり難易度設定はほしいとこ。女の子はカワイイ。

[6] リーチやロンなどの状態になると、必ずウインドーが開いて教えてくれるので遊びやすい。リーチ後の超高速自動連続牌捨ては、展開をスムースにする試みだろうが、どうも納得いかない。登場人物はロリロリで好みじゃないけど、デートモードの強引なストーリー展開は笑えた。

10月20日

ギアスタジアム平成版



ゲームギアカートリッジ
ナムコ　3500円

人気の野球ゲーム『ファミスタ』のゲームギア版最新作。選手データは最新のもので、全員実名で登場するのだ。また通信ケーブルを使った対戦もできるぞ。

5 スーパーファミコンのが出たあとなので、どうしても比較してしまうのだ。こっちは単純に遊べるってのが最大のポイントになるのだろうか。いかに人間くさい動きをするかということになると、ちょっとこっちのほうがつらいかなあ。もうちょっとなめらかな動きがほしかったね。

4 初代『ファミスタ』を髣髴させる作り。いまとなっては、1チームずつ勝ち抜いていくだけのシンプルなモードや、ショート正面のゴロをわざわざ避けて2塁打にするコンピューターの思考などに、物悲しさを感じてしまう。フライが高く上がらずライナー性の弾道なのは捕りにくし。

5 野球ゲームの代名詞とも言える『ファミスタ』も、ほぼ初期のものをいま、この時代に遊ぶのはちとシンドイのう。相変わらず、打つのは楽だが守りがたいへんな作り。ギアだから通信対戦が可能だけど、通信して対戦できてもなあ……。実名であるところが唯一の新しさでしょうか。

4 ま、あのゲームをほぼそのまんまゲームギアに持ってきたってわけですよね。悪いゲームじゃないが、正直なところ、今さらゲームギアでこのゲームを楽しみたいとは思わんス。相変わらずこのシリーズは選手がノッペリしてますな。一塁から二塁への盗塁がなかなか防げないよ～。

10月20日

サンダーストーム&ロードブラスター



サターンCD-ROM
エクゼコ　6800円

画面に表示される矢印などに合わせて、コントローラーを正確に操作すると、ストーリーが進むという一風変わったゲーム、2本が楽しめるソフトなのだ。

7 こんなに古いゲームなのについつい遊びこんでしまう。原作のクオリティーがいかに高かったか。じつはゲームセンターではあまりにパカパカお金がいるので敬遠していたのだが、その分を取り返すかのようにいま遊ぶ。アレンジモードもあるけれど、あまり原作と変化ないのよね。

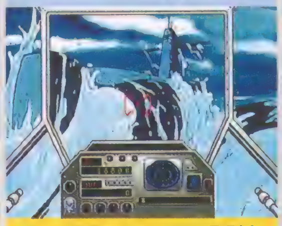
6 アニメーションに合わせて、指示されたとおりに、ボタンなどを押す、いわゆるLDゲーム。名作2本組。移植は完璧。家庭用向けに若干のアレンジを加えたモードも用意され、遊びやすくなっているのはうれしいとこ。ただこの手のゲームの宿命で、やらされてる感じはかなり強い。

6 どっちのゲームも操作に必死で映像を見てる余裕がないのね。だから人のプレーを見てるほうが楽しかったりして……。サターン版は、いろいろ細かな設定ができるのがうれしい。難易度設定もあるしね。やっぱり、照準の操作が頻繁な『サンダーストーム』のほうが難しいなあ。

6 結局、タイミング勝負のボタン押しゲーとか、覚えゲーとか言っちゃうとそうなんだけど、スリリングな展開に、結構ハラハラドキドキさせてもらいました。でも、せっかくのイカすアニメーションを、操作中は見てる暇がなかったりします。ビデオでも撮るか？　2枚組はお得。

10月20日

サンダーストーム&ロードブラスター



プレイステーションCD-ROM
エクゼコ　6800円

アニメのようにスムースに流れる画面の表示に合わせ、コントローラーを操作するゲーム。『ロードブラスター』と、『サンダーストーム』の2本が遊べるぞ。

6 ここを撃ちなさいというマークが出るが、攻撃に対する当たり判定が割合アバウトだったサターン版と比べて、プレイステーション版の当たり判定はちょいと厳しい感じ。画質などはほぼ変わらないので好きなほうを買えばよい。あとできれば2枚を1枚にして発売してほしかった。

5 基本はサターン版といっしょ。ただしこちらは難易度設定とコンティニューができないので、えらく難しい。両機種持ってる人にはサターン版をオススメ。サターン版と同じく、反射神経がなくても記憶力に優れればなんとかなるが、その逆ではどうにもならないのはもどかしい。

6 プレイステーション版のほうが、若干グラフィックがきれいだと感じました。両機種ともに、どっちのゲームもアレンジしてるのは、矢印とか照準、コックピットのグラフィックだけ。どうせなら、アニメシーンでそれぞれオリジナルバージョンを作ってほしかった。古いゲームだし。

6 大まかなとこはサターン版と一緒。プレステ版のほうが少々絵が綺麗だが、サターン版はプレステ版より細かい設定が可能なので、勝負は引き分けってとこかなぁ。いやぁそれにしても『ロード～』のクルマは頑丈だ。ヘリコプターに体当たりして勝てるクルマなんて、そうはねーべ。

10月20日

豪血寺一族2 ちょっとだけ最強伝説



プレイステーションCD-ROM
アトラス　5800円

アーケード版が人気の格闘アクションゲーム『豪血寺一族2』が、パワーアップして登場。ふつうの対戦はもちろん、チームバトルができるモードもあるぞ。

7 アトラスのヘンテコリンなセンスが爆発した、対戦モノ。アーケード版からけっこうマニアックなファンが多かったが、その層が広がるか？　ぶっとんではいるけど、バランスの取りかた、コマンドの入れ具合ともに心地よい出来。初心者でも馴染みやすい、間口の広いゲームである。

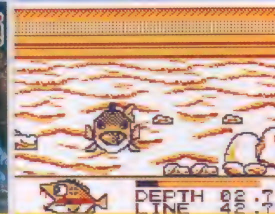
6 基本的にアーケード版と遜色のないデキ。妙なノリや変身といった独特の要素もバッチリ再現されている。ただ、頻繁に読み込みで待たされることが多いうえに、待ち時間が長いのは閉口。対戦中、変身したり解けたりするたび読み込んでは、ゲームバランスにも影響するというもの。

6 一見フツーに見えるキャラでさえ、妙な技を出したりするのがおかしい。操作が『ストII』系なのでとっつきがいいし、技も出しやすい。格闘ゲーで笑いたい人にはオススメだけど、変身時の読み込みには気分がそがれる。とくに、ライフがあと2ミリというときの変身は本当にまいる。

5 COMとの対戦は、がむしゃらボタン連打攻撃がワリと通用しちゃいますね。変身時に読み込みがあるのはテンポ悪し。戦闘終了後に変身して読み込みに入る、なんてこともあったなぁ。でも、技とかノリはバカっぽくて好きなので、もっともっとこの路線を突っ走ってほしいでござる。

10月20日

ハイパーブラックバス'95



ゲームボーイカートリッジ
BLACK LABEL　4500円

アメリカの湖を舞台にしたフィッシングゲーム。天候や時間、水温といったデータをもとに、ルアーやポイントを選んで釣るといった、リアルな内容なのだ。

5 スーパーファミコンでグラフィックとかサウンドに凝ったヤツをたくさん出しているので、けっこうこの手のゲームに対する目が肥えているユーザーは多いと思うのだ。単純にそのへんと比べるとやはり辛いよな。携帯用であることを割り切って遊ぶか。釣りのオトモにってカンジかな。

5 魚とのファイトは単調で、バスがかかれば釣り上げるのは簡単。ただそれまでがたいへん。湖のどの場所で釣ればいいのか、どの種類の何色のルアーを使えばいいのか、なんのアドバイスもないので見当がつかない。魚がルアーに食いつくときとそうでないときの差もよくわからない。

4 お魚がルアーに食いつく条件、そして釣りあげるコツがじぇんじぇんわかりません。ファイトに入ってからのかけひきみたいなものがなくて、小魚(外道)だったらボタン連打でほぼ釣れる。釣れるか釣れないかが、自分のテクニック以前の問題のようで、なんだか虚しくなってしまう。

4 かかればワリとスンナリお魚は釣れちゃうでござるが、お目当てのブラックバスを釣るのは至難の業。釣りゲーって、お魚がかかるまでが退屈でござるな。盛り上がってくるのは、スペシャルテクニックを覚えてからでござろう。それまでは、ゲームとしてはチト地味展開かなぁ。

Best Picks of This Week

衣更えの季節で、レビュアーも衣装替え。もちろん忍者増田も黒装束に着替えたわけだけど、夏でも秋でも地味だよなあ。そりゃ、忍者が目立っちゃマズいけどさ。

『天地創造』はエニックスが力を入れているだけあって、なかなか遊ばせてくれます。けっこう気合を入れて遊ばないと、最後まで行くのはつらいかも。あと1本なら、エクゼコから出るお徳用のやつ。両機種とも楽しい。

家庭用で『2』が、アーケードでは『3』がっていう時期だけに、どうしてもいまさら感は拭えないが、『バーチャ』のデキは悪くない。サターンを持ってない32Xユーザー(いるのか？)なら買いでしょ。『天地』はお好みで。

イザベラの今週オススメは、『天地創造』です（万里子入ってます)。『ゼルダ』系のアクションロープレが好きな人ならハマる内容だと思う。いないと思うけど、サターンを持ってない『バーチャ』な人は32X版『バーチャ』ね。

点数で判断すると『バーチャ』と『天地創造』なんだけど、『X-JAPAN』の方向性が興味深い。今よりもゲーム的要素を濃くしたりとか、工夫次第で、もっともっと面白くなると思うでござるよ。次回作に期待大。

読者 クロスレビュー

シムシティ2000　イマジニア　12800円



スーパーファミコン

ゲームを始める時代を設定できるところがよい。また、画面の視点や、拡大、縮小できるところも○。実際ゲームを始めてみると処理スピードが遅いことに泣かされる。根気がないとツライ。

北海道　ネオジオ

6

Jリーグエキサイトステージ'95　エポック社　9800円



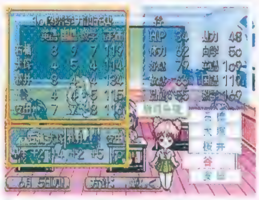
スーパーファミコン

ボールを蹴る感触がいい。ボールが飛ぶ距離や曲がりかたもリアルでよい。だが、シュートがオフサイドになる場合があるのはいただけない。ミスキックはないほうがよかったのでは？

茨城県　花香清明

8

卒業II ネオ・ジェネレーション　リバーヒルソフト　6800円



サターン

のっけからアニメで第一印象はやっぱりギャルゲー。しかし、高い垣根を越えた先では、高い完成度のゲームシステムに迎えられる。卒業式のエンディングでは、苦労が報われて思わず感涙。

三重県　越智朗

9

リグロードサーガ　セガ　5800円



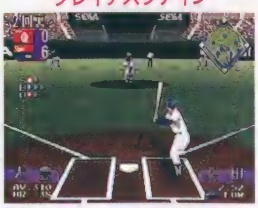
サターン

サターンのパワーを強く感じさせる秀作である。序盤、終盤のストーリー展開に若干の強引さが見られるが、存在感のあるキャラの動きやグラフィックの美しさにRPGの新しい可能性を見た。

京都府　麻中和昭

9

完全中継プロ野球 グレイテスツナイン　セガ　5800円



サターン

視点を変えられるのがヨイ。とくに、ローアングルにすると実際の試合を見ているような感じで迫力があっていい。チームエディットもできるし、野球ファンなら絶対買いの1本だ。

東京都　加藤隆紀

10

読者のみなさんのレビューを募集しています。最近、自分がプレーしたゲームについての感想を100字前後にまとめ、はがきに書いて送ってください。このとき、ゲームのタイトルと対応機種、点数を忘れずに。採用者には1000ガバス進呈!!

あて先　読者クロスレビュー係まで

30 Point Plus　不定期連載

30点以上のゲームたち

クロスレビューで批評家4人の得点合計が、30点を超えた歴代ゲームたちを紹介する、不定期連載のコーナーなのだ。スーパーファミコン登場から2回目。今回もほぼ独占状態だ!!

F-ZERO



■'90年11月21日発売
■スーパーファミコンバックアップカートリッジ
■任天堂　7000円[込]

スーパーファミコン初のカーレースゲーム。ライバルを相手に1位を目指すグランプリモードと、選んだ相手と1対1の対戦をするプラクティスモードが遊べる。各レビュアーとも、既存のゲームにはないスピード感を評価し、高得点が目立つ。とくに辛口レビュアーのTACOXが満点をつけたほどだ。

36

Sa・Ga2 秘宝伝説

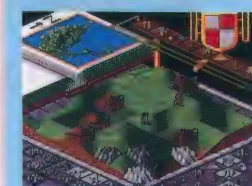


■'90年12月14日発売
■ゲームボーイバックアップカートリッジ
■スクウェア　4800円[込]

ゲームボーイの人気RPG、『魔界塔士Sa・Ga』の続編。4人のキャラクターに、ノンプレーヤーキャラを加えた5人パーティーで冒険をくり広げるのだ。TACOXは、ほかのレビュアー同様テンポよく進むストーリーと、凝ったイベントがいままでのRPGと比べて、同等以上だと評価しているぞ。

35

ポピュラス



■'90年12月16日発売
■スーパーファミコンバックアップカートリッジ
■イマジニア　8800円

パソコンで人気のシミュレーションゲームの移植。プレーヤーは神となって、画面上を動き回る人々が、悪魔を倒すことを手助けするのが目的だ。ゲーム自体は全員二重丸の評価だが、コントローラーによる操作性とBGMの悪さからか、TACOXは6点、ファミ坊7点と、多少低い評価になったようだ。

31

パイロットウィングス



■'90年12月21日発売
■スーパーファミコンカートリッジ
■任天堂　8000円[込]

スーパーファミコンならではの回転、拡大、縮小機能をフルに使ったフライトシミュレーションゲーム。大空でくり広げられるスカイスポーツ4種類と、ヘリコプターでの任務が楽しめる。レビュアーによって、飛んでいる感覚がするしないと意見が分かれたが、もうひといきという点は一致していた。

30

※価格の後に[込]マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。※このコーナーでの評価は、サンプル版（ほぼ完成に近いもの）を使用しています。サンプル版が入手できなかったゲームについては、欄外での紹介にとどめ評価は後の号で掲載します。※数字は10点満点の総合評価です。

ドラゴンボールZ 超悟空伝 覚醒編 最新ゲーム大紹介

Coming Soon



前作“突激編”よりもはるかにパワーアップして帰ってきた『ドラゴンボールZ　超悟空伝』。今回は悟空がスーパーサイヤ人に目覚める“覚醒編”だ！

SF スーパーファミコン	アクション	バックアップカートリッジ
	バンダイ　発売中　10800円	16メガ

『ドラゴンボールZ』のアクションゲーム第2弾登場!!

コミックを読むようにテンポよくストーリーが進むアドベンチャーゲームだ。ゲーム中には、悟空と悟飯を操作して敵と闘う場面もあり、迫力の戦闘シーンも楽しめる。そのほかに、3択形式の『ドラゴンボール』カルトクイズや、原作とは違った展開にもできる2択形式の選択肢など、何度でも遊べる要素が盛り込まれているぞ。



⬆原作でおなじみのキャラクターたちの会話シーンでゲームは進んでいく。



⬆バトルシーンでは、闘うまえに原作と同じ会話のやりとりが行なわれるのだ。

『DBZ』カルトクイズに挑戦

『ドラゴンボール』カルトクイズは、正解するとドラゴンボール度という数値が上がっていく。最高は100パーセントだ。また、不正解でもゲームには何の差し障りもないぞ。



⬅原作でのつぎのセリフが何だったかを当てるのだ。



選択肢が運命を決める！

選択肢は、原作と違った選択をしてもゲームオーバーにはならずにストーリーが進む。選択肢は多数あるので、数通りものエンディングを楽しむことができるぞ。

Xを選ぶと……



⬅Yを選ぶと、原作どおりのストーリーだが……。



⬅なんと、ここで闘うはずのチチが棄権してしまうぞ。

バトルシーンで本物の闘いをくり広げろ！

バトルシーンは、4つのボタンに対応したパワー、スピード、光線、カウンターの4つの技を選んで闘う。ボタン操作でしばらく戦闘力を溜めていると一瞬、相手のくり出す技名を見ることができるので、す速く返し技を入力しろ。少しでも遅れてしまうと、相手の技を一方的に食らってしまうぞ。

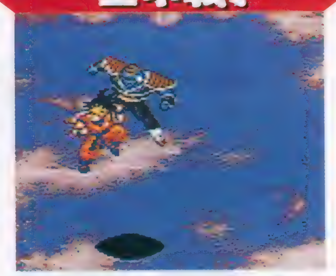


⬆メテオスマッシュ発動！　まずは相手に向かって突進。パンチ、キックの乱打を浴びせかける！



➡戦闘力を高めるほど、相手に与えるダメージは大きくなるのだ。

空中戦！



⬆スピード型の攻撃がかち合うと、お互いに空中に舞い、攻防戦をくり広げるぞ。

光線技！



⬆光線型の技は、パワー型の攻撃に勝つことができる。す速い判断で打ち込め！

いくぞ！オラの必殺技メテオスマッシュ！

放り投げる！



➡ボコボコに殴ったあとは、空中高く相手を放り投げろ！



たたきつける！

⬆自分もジャンプ！　相手の後ろに回り込み、ハンマーパンチで打ち落とす！

さらに追い打ち！



完成！

⬆高速移動で相手と離れ、トドメにヒジで突撃！　メテオスマッシュの完成だ！

ホーリーアンブレラ～ドンデラの無謀!!



Coming Soon

RPGのようにストーリーが進む一風変わったアクションゲームが登場。コミカルなキャラクターたちが、画面中を縦横無尽に暴れ回る姿は必見だぞ！

SF スーパーファミコン	アクション	バックアップ カートリッジ
	ナグザット　発売中　9800円	20メガ

学校帰りの雨が冒険の始まりだった

魔法のカサを開いたため、不思議な世界に迷い込んだ主人公ケンイチ。元の世界に帰る方法は、悪の権化ドンデラ大王を倒すことだ。

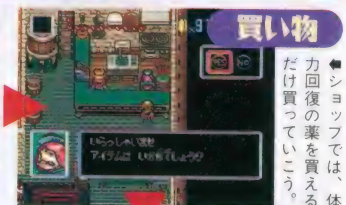
このゲームは、アクションステージと町のふたつで構成されているぞ。アクションステージは横スクロールで進行し、ボスを倒すなど任意の条件を果たすとクリアー。町のなかはトップビューの画面になり、RPG感覚で人々から情報を聞いたりショップで買い物できるのだ。しかも、いくつかの町には、話しかけるといっしょに冒険してくれるキャラクターも登場するぞ。



⬅町では壺のなかなどを調べよう。たまにお金やアイテムが入っているぞ。



⬅町の人から情報を聞くと、マップ上に新たな道が開けるぞ。



⬅ショップでは、体力回復の薬を買えるだけ買っていこう。



アクションステージ

ゲーム中のアイテムを少しだけ紹介



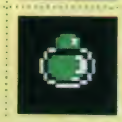
宝玉
⬅アクションステージから、一瞬にしてマップ画面に戻れるのだ。



全快の薬
⬅使用すると体力が完全回復する薬。ピンチのときには迷わず使え。



復活玉
⬅体力がゼロになったとき、持っているだけで完全回復してくれるぞ。



毒消の薬
⬅毒の状態を回復する薬。毒は放っておくと少しずつ体力が減っていくぞ！

キャラクターの特徴をつかんでアクションステージにチャレンジ

アクションステージでは、魔法のカサを使ってドンデラ大王率いるロボット軍団と戦うのだ。ステージ中の様々な仕掛けは、カサを利用したアクションで乗り越えろ。しかし、ケンイチの力ではどうにもならない難所も存在するので、その場所に対応できる能力を持つ仲間と交代してクリアーするのだ。



⬅ケンイチでは通れない細い道。どうすればよいのだろうか……。

こんなときは



⬆カサを利用した豊富なアクションを使って、難所を切り抜けるのだ。



⬆ついにボスが登場だ。攻撃は一定時間するとやむので、スキをついて反撃しろ。



⬅狭いすき間も通り抜けるサキのスライディング！



⬅ボンドの2段ジャンプで、通常は届かない場所にも上ぼることができる。





⬅タイミングよく壁を蹴り上げて上ぼっていくのだ。



⬅盗賊のパイパーは、垂直な壁も簡単に上ぼれるのだ。

超兄貴 〜爆烈乱闘篇〜

Coming Soon



マッチョで兄貴なキャラクターが、1対1で組んずほぐれつの大乱闘!! 各キャラクターには、究極の連続技〝アニマゲドン〟が用意されているぞ!!

SF スーパーファミコン	アクション	カートリッジ
	メサイヤ 発売中 11800円	16メガ

兄貴たちのアツいバトルが始まるぜ!!

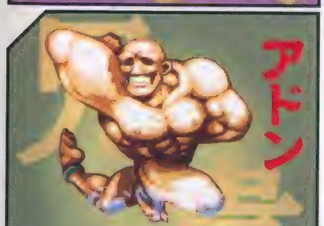
兄貴たちを大紹介!



⬆前回大会の覇者。2連覇を目指してひたすら肉体を鍛えていた努力家。アドンとサムソンに兄貴と呼ばれている。



⬆『超兄貴』に登場した主人公キャラ。オプションの天使たちに攻撃させることも。アドンたちにはめっぽう強いぞ。



⬆ちなみに1プレーヤー側がアドン、2プレーヤー側がサムソンなのだ。やっぱりとどめにはメンズビームでしょ。



⬆『超兄貴』に登場した巨大サブマリン。背中にある天守閣のなかの殿様がときどき出てきて、攻撃や応援をするぞ。

異色シューティング『超兄貴』と『愛・超兄貴』に登場したキャラクターが大集合!! 汗にまみれたアツい格闘アクションになったのだ。

ゲームの最大の特徴は、キャラクターがつねに空中浮遊していているということ。いわゆる、ジャンプ攻撃そのものがなくなっているのだ。そのかわり、8方向へ攻撃やダッシュができるようになっていて、このゲーム独特の浮遊バトルが楽しめるっていうワケ。

キャラクターは8人登場



⬆第11回ボディービルコンテストは、超メサイヤ人主催の第1回天下一武道館にリニューアルされて開催されたのだった。

足が地につかない!



⬆プカプカと宙にただよいつつ戦うという、まったく新しい形のバトルなのだ。兄貴たちが画面狭しと大暴れするぞ。

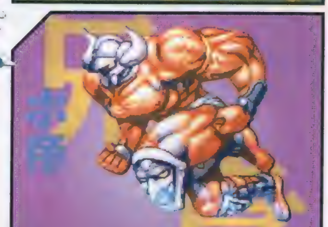
姉貴たちも大紹介!



⬆ギャル型巨大戦艦。背中に乗っている人たちも、手と手をつないで攻撃に参加する。胸の谷間が気になります。



⬆『愛・超兄貴』から唯一エントリーした敵キャラクター。ふところに隠れているイブ(♀)に攻撃させられるぞ。



⬆ただひとり連続出場する元チャンピオン。鍛え上げられた肉体からくり出される攻撃は、絶大な破壊力を持つ。



⬆『改造町人シュビビンマン』から、メサイヤのゲームのあちこちに登場するシュールな顔ながら攻撃は厳しいぞ。

気合満点 気力充実

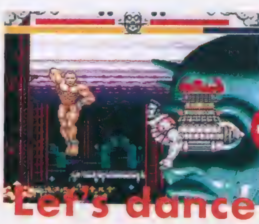
エナジーゲージに気を付けろ

各キャラクターとも、必殺技などを使うとエネルギーを消費するシステムを取っている。エネルギーが切れてしまうと、行動不能の〝もうだめだぁ〜〟状態になってしまうぞ。エネルギーが少なくなったらシェイクダンスをして回復させよう。レッツマッチョダンス!!



⬅エネルギーがなくなってしまうと、頭の上にひよこが飛ぶピヨピヨ状態になっちゃうのだ。防御不能で大ダメージ確定って感じですな。

➡Xボタン押しっぱなしで✚ボタンを回転せよ!!





Coming Soon

すぱぽ〜ん

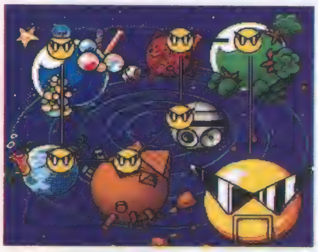


ところで、すぱぽ〜んってナニ？　パドルでボールを弾いた音？　それともイヤラシイことしてるときに出る音かな？　ぼく子どもだからわかんない。

SF スーパーファミコン	パズルゲーム	カートリッジ
	ユタカ　発売中　5800円	4メガ

すぱぽぽぱぽぽぽ〜ん！

ベーしっ君のオチのときの叫び声のようなタイトルのパズルゲームが登場したぞ。その名も『すぱぽ〜ん』!!　宇宙の片田舎、キャンディランドに突如、巨大メカを操るジャマシーンが攻めこんできた！　ジャマシーンに対抗すべく伝説の勇者の血を引く若者、ポップはパドルに変身して立ち向かった！



⬅ジャマシーンのマークが描かれた7つの惑星を開放しよう！

すぱぽ〜んの画面の秘密♥



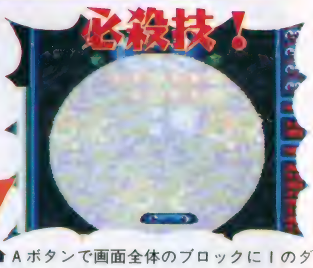
残りパドル数
残りのパドルの数を表示してくれる。最大4機まで表示。

必殺技ゲージ
パワーアップを5つ貯めるとこのゲージが光り始め……!?

パワーゲージ
パワーアップアイテムを取ると最高4つまで表示される。

ライフゲージ
ポップのライフを表わす。時間とともに減り、アイテムによっても増減するぞ。

ポップ(パドル)
ポップの変身した姿。Aボタンでパワーボールが出せ、Bボタンでダッシュできる。



⬆Aボタンで画面全体のブロックに1のダメージを与えられる必殺技が使えるのだ!!



⬆パワーを貯め、パドルにボールが当たる瞬間にAボタンを押すとパワーボールだ!!

ねえキミ、すぱぽらない？

この、『すぱぽ〜ん』はブロック崩しを基本としたゲームなのだ。パドルでボールを弾いてブロックにあて、すべてのブロックを崩すか画面中のジャマシーンをすべて倒せば面クリアーだ。もちろん敵も黙ってはいない。奇妙なメカを使ってポップをジャマしてくるのだ。そんなときはブロックを崩したときに出るアイテムで切り抜けよう。すべての惑星を開放して、ジャマシーンを追い出そうぜ!!

多彩なステージ



⬅まずは、故郷の惑星キャンディランド。背景のお菓子がおいしそうだよね。



➡水竜の星には背景に金魚が泳いでいる。敵は手ごわいぞ。



⬆ステージの途中にいくつかのボーナスステージがあるぞ。ライフがなくなるまえにハート型のブロックをすべて壊そう。

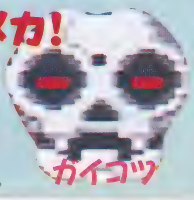
ブロックです

ジャマシーン
⬅こいつを最後に崩してクリアーするとボーナス50000点だ。

ノーマルブロック
➡さまざまな堅さのものがあり、壊すとアイテムが出現。

モアイ
⬅最強段階のパワーボールを当てるかゴールドのモアイを倒さないと消えない。これをいかに攻略するかが面クリアーの鍵。

巨大メカ！



➡パワーダウンアイテムを吐き出すメカ。根気よくボールをぶつけるかパワーボールで倒そう。

アイテムです

パワーアップ
⬅取ると4段階のパワーボールを打てる。ライフも回復。

パワーダウン
➡取るとライフが減るイヤなアイテム。うまく避けよう。

1UP
⬅パドルがひとつ増えるうれしいアイテム。意地でもとれ。

パドル大、小
➡パドルが伸びたり縮んだりするアイテム。小は取るな！

スロー
⬅速くなりすぎたボールのスピードをゆっくりにする。

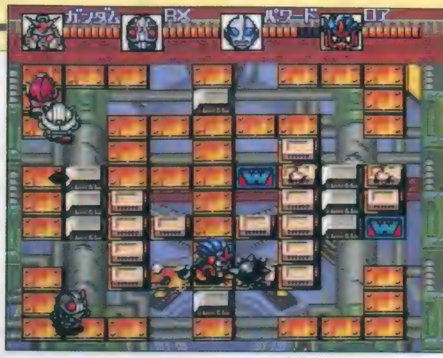
ボールセイバー
➡パドルの下にブロックができてボールの落下を防ぐ。

スーパー鉄球ファイト

Coming Soon

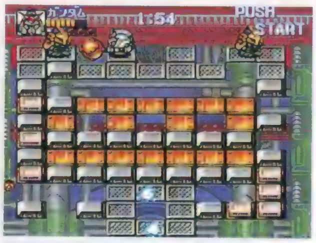
ガンダムやウルトラマンといったヒーローたちが、鉄球を使って大バトル!! 敵キャラにも、おなじみのキャラクターたちがたくさん登場するぜ。

スーパーファミコン SF	アクション	カートリッジ
	バンプレスト 発売中 9000円	10メガ



ヒーローたちが鉄球使って大バトル!!

『スーパー鉄球ファイト』は、ガンダム、ウルトラマン、仮面ライダー、戦士ロアといった、おなじみのＳＤヒーローが大活躍するアクションゲーム。ルールは至って簡単で、鉄球で敵キャラクターを攻撃して、画面上のすべての敵を倒したらステージクリアーになる。このゲームには、さまざまなステージのボスを倒しながら物語を進めていくストーリーとＶ．Ｓのふたつのモードが用意されているぞ。なかでも、Ｖ．Ｓモードは最大４人までゲームに参加することができるので、より白熱したバトルを楽しめる。これは、病みつきになることまちがいなしだ。



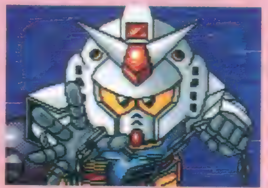
⬆ガンガン鉄球で敵をたたこう。すべての敵を倒したら、ステージクリアーだ。



⬆壁を壊すとアイテムが現われるぞ。アイテムは、出たらすぐに入手しようぜ。

4人の鉄球使い

RX-78ガンダム



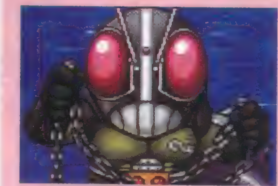
➡鉄球を使わせれば、宇宙一のモビルスーツ。

ウルトラマンパワード



⬅ウルトラマンシリーズの新しいキャラクター。

仮面ライダーBLACK RX



⬅より改造に磨きのかかった仮面ライダー。

戦士ロア



➡まばゆい光に包まれて、この世界に運ばれてきた。

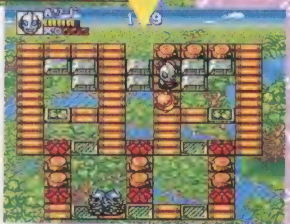
ふたつのモードでバトル!!

ストーリーモード

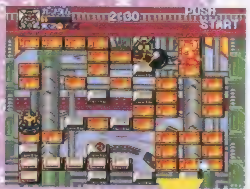
このストーリーモードでは、邪神龍が操る怪獣、怪人、モビルスーツを倒しながらステージの最後に待ち受けるボスを倒していくのだ。おなじみの悪キャラのジオングやゼットンなどの６体のボスを倒すと、最後には邪神龍がキミを待ち受けているぞ。



⬅壁を壊すと、アイテム出現だ。す速くアイテムを入手。



➡これで、鉄球がゴールド鉄球にパワーアップだ。



⬅敵を全部倒して、つぎのステージへ。



➡各ステージの最後にはボスが待ち受けているのだ。

BOSSだ!!

V.Sモード

V.Sモードは、SDヒーローどうしの熱いバトルを楽しむことができるのだ。また、このモードでは、床をめくることができるアイテムなどといった、ストーリーモードでは登場しないアイテムが登場するぞ。鉄球を駆使して、相手のヒーローを倒そう。

みんなで



➡対戦人数、プレーステージを決めて、ゲームスタートだ。

バトルスタート



⬅アイテムを取り、鉄球で相手をひっぱたいて最後まで勝ち残ろうぜ!!



➡壁を壊したら、現われたアイテムパネル。これを取ると……。



⬅鉄球がいままでより２倍長くのびるぞ。

ウエディングピーチ

Coming Soon

女の子のアイドル『ウエディングピーチ』が、スーパーファミコンに登場。いろいろなミニゲームで、愛天使が聖花園学園に愛の嵐を巻き起こすぞ!!

SF スーパーファミコン	バラエティー	カートリッジ
	ケイエスエス　発売中　9800円	8メガ



愛天使ウエディングピーチ参上!!

ピコピコじゃ魔ピー

A、B、X、Yボタンに対応した、4つの穴から"じゃ魔ピー"が現われるのでタイミングよくハンマーでたたけ。



➡タイミングよくボタンを押して、じゃ魔ピーをガンガン倒して、高得点をねらおうぜ。

ペア・エンジェル

教室に広げられた12枚のパネルをめくって、同じキャラのパネルを捜す。敵のひいたパネルも奪い取れるぞ!!



➡相手の開いているパネルを奪い取ることもできるのだ。周りのパネルも要チェックだ。

聖サムシングフォムを捜せ

地面の草花を摘んで、『ウエディングピーチ』にちなんだアイテムを捜すのだ。スピードが勝負のゲームだぞ。



⬅16個の草花のなかに隠されているいろいろなアイテムを誰よりも早く見つけだすのだ。

おじゃ魔どこじゃ

カンと動体視力を要するゲームなのだ。現われたり、消えたりする"じゃ魔ピー"をす速く捜しだそうぜ!!



➡隠れているじゃ魔ピーをいちばん早く見つければ、50点を獲得することができるぞ。

この『ウエディングピーチ』は、3人の女の子が憧れのセンパイとのダンスパートナーの権利をかけて、学園祭のイベントなどで競い合うバラエティーゲームなのだ!! ゲームには、モグラたたきゲームや神経衰弱ゲームなどといった8種類のミニゲームが用意されているぞ。また、プレーヤーは、ももこ、ゆり、ひなぎくのなかから好きな女の子を選んでミニゲームを楽しむことができるのだ。



⬅3人のなかからキミは、どの子を選ぶ。

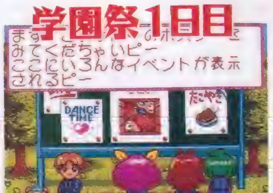


➡おなじみのキャラクターが、学園で大暴れ。

学園は大パニックだ!!

今日は、聖花園学園の学園祭。ももこたちは、後夜祭で開かれるダンスパーティーで憧れの柳葉センパイと踊るパートナーになりたくてしかたがない。そこで3人は、学園祭で行なわれている模擬店などで勝負をし、勝負に勝ったものがダンスのパートナーになることにきめた。そうしてセンパイを巡っての熱きバトルは始まった。しかし、学園祭も終わりに近づいたとき、悪魔が現われて学園は大パニック。3人は一時戦いをやめて愛天使に変身し、力を合わせて悪魔を倒すことになったのだ。果たしてバトルの結果はいかに……。

学園祭1日目



⬅まずは、プレーヤーするミニゲームを選ぶのだ。

結果発表



⬅3日間の得点が掲示板に表示される。そして……。



➡愛天使に変身すれば、得点も2倍になるぞ。

よ〜い、始め!!

悪魔参上!!



⬅突然、掲示板に悪魔が現われて、学園は大パニック。

ピーチ・キャッチャー

『ウエディングピーチ』のキャラクターの人形が上から落ちてくるので、クレーンでうまくキャッチしよう。



➡じゃ魔ピーをとっても得点にならないぞ。飛び回る人形をうまくキャッチしようぜ。

じゃ魔ピーハンター

物かげから顔を出し、画面上をうろちょろするじゃ魔ピーをコルク銃で撃ち、得点を競い合うのだ。



⬅上下左右にちょこまかと動き回るじゃ魔ピーに標準を合わせて、コルク弾を打ちまくれ。

金魚釣り

タイミングよく釣り針を上下左右に動かして、水槽のなかを泳いでいる金魚をたくさん釣り上げろ。



➡釣り針を動かして、金魚の口元に運ぶと、簡単に金魚をガンガン釣ることができるぞ。

愛天使変身スロット

頭、胴、脚の3つのブロックに分かれた3等身のキャラクターの絵柄を、うまく目押しをして揃えるのだ!!



⬅キャラクターの絵柄をきれいに揃えれば、高得点の50点をもらうことができるのだ。

魔法騎士レイアース

Coming Soon



もし自分が異世界に召喚され、この国の平和を取り戻してくれって頼まれたらどうするかな？　断わるかな？　逃げ出すかな？　キミならどうする？

SF スーパーファミコン	RPG	バックアップ カートリッジ
	トミー　発売中　9800円	12メガ

セフィーロを救うのだ

異世界に召喚された女子中学生が、魔法騎士として活躍する人気マンガ『レイアース』がRPGになって登場。移動は2頭身のキャラが、ちょこまかと動くトップビュー。戦闘はコマンド選択式で、選んだコマンドに合わせてキャラがアニメーションするぞ。また、重要なイベントでは画面いっぱいのグラフィックが表示されたりするのだ。

このゲームでは、キャラが成長するだけでなく、武器や防具もレベルアップしていく。武器は攻撃した回数によって、防具は受けたダメージに応じて成長するぞ。

武器で一撃

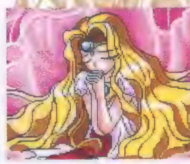




魔法でとどめだ

ストーリーは原作をほぼ忠実に再現

何よりも意志の強さが勝る国セフィーロ。その柱エメロード姫は、側近の神官ザガートによって、いずこかへ幽閉されてしまった。そのことによりセフィーロは、いままで安定していた調和が乱れ、モンスターが徘徊する世界へと変貌してしまった。



登場人物



獅堂光
性格は明朗で純真。炎神レイアースを操り、炎の魔法を使う。



鳳凰寺風
洞察力のある女の子。風神ウィンダムを操り、風の魔法を使う。

龍咲海
言葉はきついが仲間思い。海神セレスを操り、水の魔法を使う。



ザガート
エメロード姫に仕える神官だった。姫につぐ力を持っている。



異世界の平和のために戦うのだ!!

物語は、光、海、風の3人がセフィーロに召喚されたところから始まる。ストーリーは原作やアニメのものを再現しつつ、オリジナルのイベントが盛りだくさんといった内容。イベントによっては、フェリオやアスコットなど主要キャラが仲間になったりもするので、原作とは違った楽しみもある。キミは無事に魔法騎士となり魔神を復活させ、セフィーロに平和を取り戻せるか？

導師クレフとの出会い……そして旅立ち



⬆知らない世界に召喚された3人。クレフに魔法騎士として戦えと言われるが……。

創師プレセア



⬆迷いながらも、やっとプレセアに会うことができた3人。まだ冒険は始まったばかりだ。



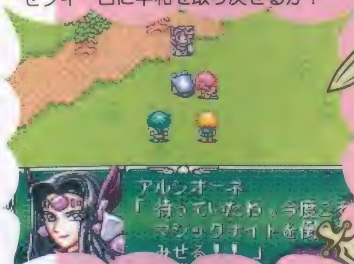
⬆3人の行く手をさえぎるアルシオーネとの戦い。はたして切り抜けられるか？

プップ～



モコナ

ここから使えるモコナモード
このあたりから使えるようになる、このモード。フィールドマップ上で、体力の回復とセーブが可能になるぞ。



⬆出口を発見し喜ぶ海に、アルシオーネの魔法が直撃!!　無事でいてくれ～。

これが



エスクードだ！

沈黙の森を抜けエテルナの泉へ



⬆エスクードを手に入れるためにエテルナの泉に向かう3人。無事にたどり着けるか？

エテルナではそれぞれの戦いが

光



風



海

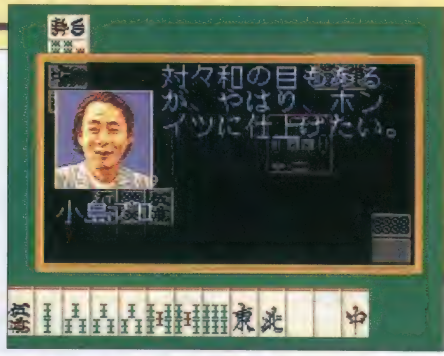


エテルナでは、各々に違った試練が待っている。試練をクリアーし、エスクードを入手だ。

常勝麻雀 天牌

Coming Soon

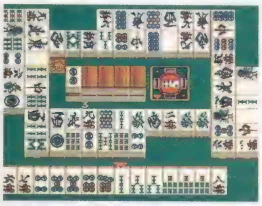
麻雀は実力がついてくると、自然とツキもついてくる。このゲームはとにかく実力向上を考えた麻雀ゲームだぞ。ワンランク上の麻雀を目指そう！



スーパーファミコン SF	テーブルゲーム	サテラビュー対応 バックアップカートリッジ
	エニックス　発売中　8900円	8メガ

真の麻雀を極めたいキミのために……

「麻雀が強くなりたい！」という人にピッタリの本格派麻雀ゲームだ。プロの試合を観戦して打ち筋を研究したり、競技麻雀をプレーすることもできる。すべてのモードが、麻雀力、略して雀力アップにつながっているのだ。ゲームとしても楽しめるし、実戦にも役立つぞ。サテラビュー対応なので、各プロの最新データがキャッチできる。



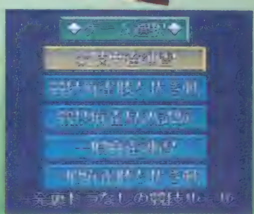
⬅イカサマなしの超本格派。実力だけがキミの味方だ。

ルールはいろいろ

一般麻雀、競技麻雀があり、それぞれ練習試合に勝ち抜き戦モードがある。対戦相手は麻雀プロや雀豪と呼ばれる個性的な雀士たち。雀力をテストする、麻雀昇級試験モードなんてのもある。

相手はかなり手ごわいぞ



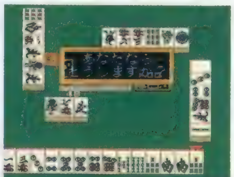


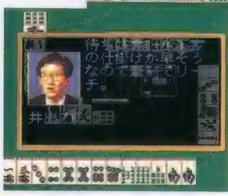
⬅まず、練習で腕を試してから勝ち抜き戦に挑戦だ。

観戦モードもある！

観戦モードといっても、ただ画面を観るだけじゃない。プレーヤーがどう打つかを入力し、プロがアドバイスをつけるというスタイルだ。まちがった牌を切ると正しい牌を選び直してくれる。

プロの指南を

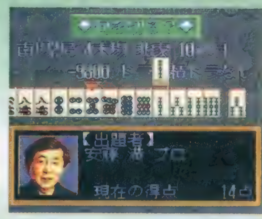




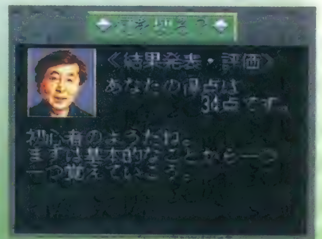
受けながら

さあ、なにを切る？

麻雀雑誌などで、おなじみの"なにを切る？"モードもあるぞ。プロが例題を出題するので、どの牌を切れば最高の手になるかを考えて答えよう。プロによって、解答が違うこともありうるぞ。



⬅手牌だけじゃなく、巡目やドラもチェックしよう。



キッチリ指導される

サテラビュー対応ソフト

サテラビューを利用して送信されるデータは、有名プロによるトーナメント戦の結果。これをサテラビュー本体とスーパーファミコン放送カセットで受信し、メモリーパックに記録すればオーケーだ。このデータが観戦モードに反映されるので、いつでも最新のプロの打ち筋を見ることができるのだ。



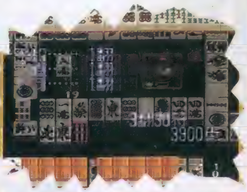
⬅カセット上部に入っているのがメモリーパック。最新データを記録する。



➡月に2回、プロのデータが送信されてくるのだ。

競技麻雀ってなに？

一般の麻雀ではリーチあがりをしたとき、裏ドラや一発などの追加得点を加算する。しかし、競技麻雀ではこれらの追加得点はいっさいなし。ツキよりも、実力がモノを言うルールなのだ。



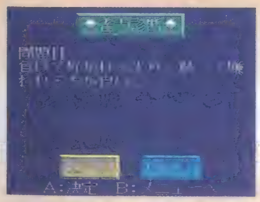
➡これは競技麻雀の点数計算画面。裏ドラの表示がないぞ。



⬅こちらは一般麻雀。雀荘や家庭では、ほとんどこのルールでプレーされているのだ。

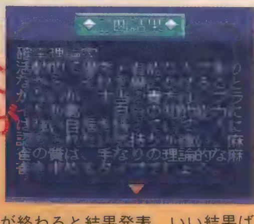
雀力診断も受けてみよう

キミはどんな性格か、どんな打ちかたをするようにこころがければいいのか、ということを診断してくれるモードもある。心理テストと麻雀テストの全42問に答えると、結果がわかるぞ。自分の雀力がどんな程度か確めてみよう。



⬅心理テストは、悩まずに直感で答えてみよう。

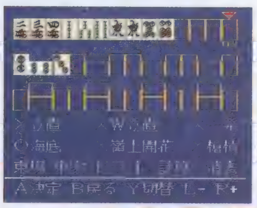
テストが終わると？



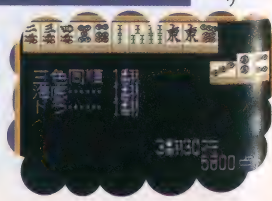
⬆解答が終わると結果発表。いい結果ばかりじゃないけど、今後の精進しだい！

オマケも便利だよ

オマケとして、点数計算モードがついている。麻雀のあがり手を画面に入力すると、点数を計算してくれるのだ。これで点数計算のできる人がいないときでも、実戦麻雀が楽しめるぞ。



⬅上がり手のドラの数、リーチの有無などを入力。



➡あっというまに点数表示。面倒な計算もラクラクだ。

ノーマーク爆牌党 史上最強の雀士達



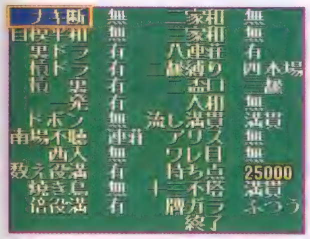
Coming Soon

アイテムなどを使わない正当派の麻雀ながらも、ところどころに散りばめられた遊びの要素。登場キャラも原作に忠実。片山ワールドの総決算だ!!

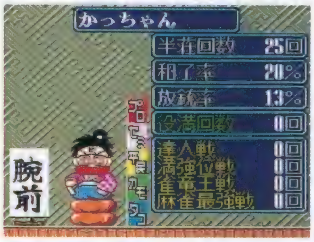
SF スーパーファミコン	テーブルゲーム	バックアップ カートリッジ
	エンジェル 発売中 10800円	12メガ

誰にでも楽しめる麻雀ゲームの登場だ!!

この『ノーマーク爆牌党』は、片山まさゆき氏のマンガが原作の麻雀ゲームだ。君の相手となる16人の雀士も原作どおり、とても愉快なやつばかり。麻雀のプレー自体はアイテムなどを使わない正当派だが、面子を選んでいるときに、突然乱入してくるやつがいたりと、マンガ同様にギャグがたっぷり。遊べるモードは4つで、役の有無など、ルール設定は自由。半荘ごとに通算成績も表示してくれるぞ。



⬆ルール設定では、特殊な役の有無や牌の模様の変更などができる。自分なりの特別ルールを決めて、遊んでみよう。



⬆通算成績の表示ではツモあがりの回数はもちろん、上がり役の数までわかる。タイトル戦での成績も見ることができる。

4つのモード

フリー対戦



➡半荘1回きりの対戦。爆岡が勝手に面子に入ってくることもある。

レッスン



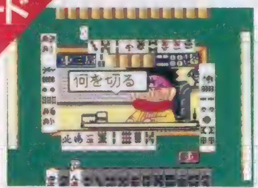
⬅師匠に選んだ雀士が何を切ればいいのかを教えてくれるのだ。

タイトル戦



➡春夏秋冬4つのタイトル戦を、優勝目指して全キャラと競え!

片チン認定



⬅選択肢から何を切るか選ぶことで、君の力量を判定してくれるぞ。

壁となる雀士たち

君の相手となる16人の雀士には、それぞれ打ちかたに特徴がある。ここで紹介するのは主役格4人。その打ちかたを研究しておこう。



◀爆岡 弾十郎

⬅麻雀界に彗星のごとく現われた最強の天才雀士だ。



▶鉄壁 保

➡堅実な麻雀を打つ。相手の当たり牌はまず切らない。



◀九蓮 宝燈美

⬅たったひとりの女性雀士。読みにくい待ちをするぞ。

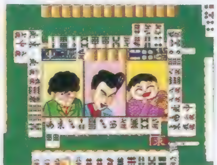


▶当 大介

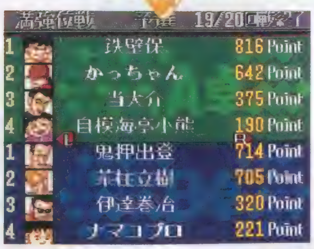
➡ツキだけで打ってくる。ツキのないときはカモだ。

目指すは冬の最強位!

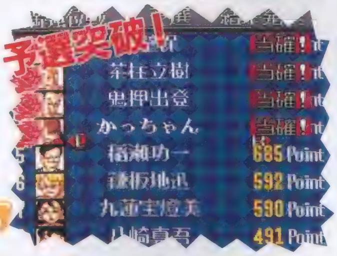
タイトル戦モードで目指すものは、麻雀最強位の称号だ。それにはまず、君と16人の雀士で予選を争い、春のタイトル戦に出場しなければならないぞ。そして同じように夏と秋のタイトル戦に出場し、この3つのタイトルですべて優勝するのだ。これで晴れて、冬の麻雀最強戦に出場できるぞ。ここでトップを取れば最強位の称号が!!



➡予選はタイトル戦ごとに行なわれるぞ。4卓を囲んだ半荘20回もの争いだ!



⬆タイトル戦に出場できるのは、4卓のなかの4人。たとえその卓でトップでも、得点が低ければ予選通過はできないぞ。



⬆夏のタイトル戦、満強位戦に出場が決定したぞ。ここもただトップになるだけじゃダメだ。高得点であがるのだ!



⬅負けてしまった! 片チン認定モードなどで鍛え直して、もう一度チャレンジ!!

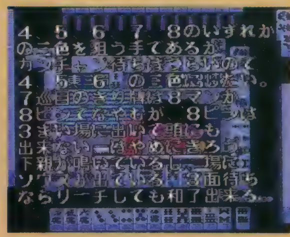


実力を見せろ!

片チン認定モードでは、対局を行ないながらのクイズができる。その場面に応じた捨て牌の選択など、1問100点満点で全10問。問題の難度は10段階あるぞ。



⬅100点は難しい。高めを選んだだけじゃダメ。



⬆100点を取ったときだけ、その問題の詳しい解説が表示されるのだ。

Coming Soon

出たなツインビーヤッホー！ DELUXE PACK



『出たな!! ツインビー』、『ツインビーヤッホー！』の2本のシューティングゲームがまとめて楽しめるお得なソフトがついに出たビー!! ってか。

SS サターン	シューティング	CD-ROM
	コナミ 発売中 5800円	



お得なデラックスパックの第2弾が登場!!



基本的なルールは、どちらのゲームも同じ。空中攻撃用のショットと地上攻撃用のボムを使いわけて、迫り来る敵を撃破していくのだ。パワーアップ方式は、ベルを撃って色を変えて取ってウハウハって感じなので、もうおなじみですね。さあ、レッツプレー!!

ふたり同時プレーも可能なのだ!!



グインビーと合体せよ!!



⬅敵を倒すとたまに登場するグインビーと合体すれば、より強力な攻撃が可能に。

ベルを取ってパワーアップだ

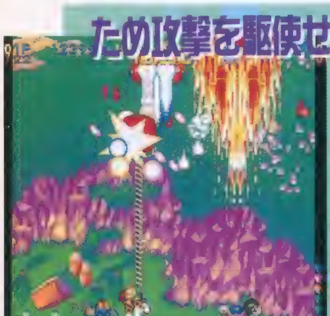


⬆黄色のベルは得点アップ。それ以外の色はほとんどがパワーアップアイテムだ。

ビジュアルシーンもバッチリ移植!!



ため攻撃を駆使せよ!!



⬅『ヤッホー！』では、ためパンチやため分身など、4種類のため攻撃が用意されているのだ。

しゃべりまくりだ

➡ゲームの要所要所でこのような顔グラフィックが表示され、キャラがしゃべりまくるぞ。



腕もパワーアップするぞ!!



⬆地上に出現するアイテムを取ることによって、なんと腕にも武器を装備できちゃったりします。

とにかくキャラクターがしゃべりまくっちゃうコミカルなシューティングゲームなのだ。プラクティス、ノーマル、スペシャルの3つのモードが用意されているので、ぜひ自分の腕にあわせて選択していただきたい。

ツインビーヤッホー！ ふしぎの国で大あばれ!!

出たな!! TwinBee ツインビー

ため撃ちやグインビーとの合体など、『ツインビー』シリーズのシステムを確立した1作。いまやシリーズの定番となっているステージクリアー後のビジュアルシーンも、このゲームで初めて採用されたんだよね。

画面サイズは2種類なのだ



⬅見た目はほのぼのとしてるけど、ナメてかかるとズシャアァ!!って感じなので注意。

➡『出たな!!』では、画面のサイズを2種類から選べるぞ。ちなみにこれはフル画面モードだ。



合い言葉はBee!!

ビッグショットで一網打尽!!

➡ボタンを押し続けてゲージをためれば、強力なビッグショットが撃てるぞ。



メタルファイターMIKU

Coming Soon

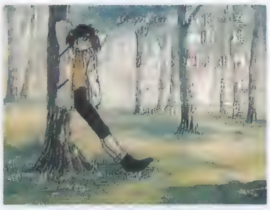
このゲームのなかでのプロレスはただのプロレスじゃない。メタルスーツを装着させ、人間の限界を超えた強さと技術を競うネオプロレスなのだ。



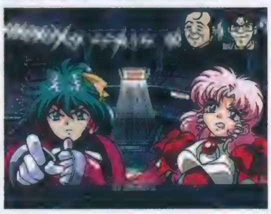
SS サターン	アドベンチャー	CD-ROM
	ビクターエンタテインメント　発売中	6800円

私たち、顔だけじゃありません　プロレスやってもスゴインです

全国の美少女ファンに人気を博したテレビアニメ、『メタルファイターMIKU』がアドベンチャーゲームになって登場だ。このゲームは全6話構成になっていて、その各節目に試合が行なわれる。プレーヤーは主人公を成長させ全試合で勝利するのが目的だ。試合はリアルタイムで進行するシミュレーション形式なので、臨場感抜群だぞ。原作アニメファンもそうでない人も、ぜひプレーしてほしい。



➡アニメとおなじビジュアルシーンも入ってるぞ。



➡試合後はマイクパフォーマンスもできるのだ。

私たちがプリティー4よ♥

原作アニメではこの4人が主人公的キャラクターとなっているが、このゲームでプレーヤーが操作できるのは、みくちゃんだけである。ちなみに4人ともおなじジムに所属し、リングネームの頭にプリティーとつく。

みく



このゲームの主人公。本人はプロレスが好きで、ただ強いレスラーになりたいだけだが、社長がアイドルタレントとして売りだそうとしている。底抜けに明かるい性格だが、どこか抜けている。

サヤカ



近県に住むお嬢様だったが、ショッピングにきたときにスカウトされた。非常にヒステリックで過激な技を連発する戦いぶりと、ふだんの清楚な振る舞いのギャップに人気が集まっている。

ギンコ



かつては町内の女番長だったというツッパリ少女。アツくなるとどんな乱暴をするか自分でもわからないという欠点もあるが、義理と人情に厚い温厚な一面もある。みくの良き相談相手。

ナナ

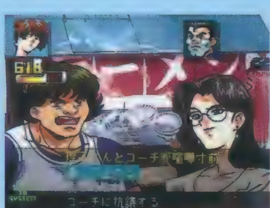


頭脳明晰。いかなる状況でも冷静な判断をくだすことができる理論派のレスラーだ。まだ16歳だが妙にマセたところがあり、おとなびた物言いで、みくたちを言い負かすこともしばしばある。

ゲームの流れをおしえてア・ゲ・ル♥

アドベンチャーシーン

このゲームの基本となる部分。ときどき出てくる選択肢の選びかたによって、やる気などの感情パラメーターが変化し、それが試合にも大きく影響してくる。



⬆選んだ選択肢によって、どういうタイプのレスラーになるかが決まってしまうから、慎重に選んで。



トレーニング

試合まえになると自動的にこのトレーニングモードにはいる。各種能力を一気にアップさせるチャンスだ。さらにトレーニング後はスパーリングもできるぞ。



⬅トレーニングメニューによって育ちかたが違うぞ。

バトル

バトル部分は、シナリオ中のクライマックスとして行なわれる。試合はコマンド選択式でリアルタイムで進行し、3カウントフォール、ギブアップ、10カウントダウンのいずれかをとれば勝ちだ。

➡な、なんと変身もビジュアルシーンで……。マニアなら涙ちょちょぎれだぞ。ウルウル。





⬅試合はリアルタイムで進むから、す速くコマンドを入力しないとボッコボコにされるぞ。



⬆アッフン。この顔がたまんないぜ。と、こんな人になっちゃダメ。



⬆小技でコツコツと体力を奪い、あとでゆっくりと大技を決めろ。

Coming Soon

STEAMGEAR MASH～スチームギア・マッシュ～

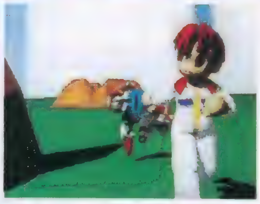
こんにちわ、ボク、マッシュでシュ。自分でいうのもなんだけど、とってもキュートなんでシュ。蒸気(スチーム)で動くのが特徴なんでシュ。テヘ。

SS サターン	アクションゲーム	CD-ROM
	タカラ　発売中　6800円	



ボク(マッシュ)が大活躍するっシュ! がんばるっシュ!!

クォータービュー視点のフィールドマップで、蒸気機関生命体の主人公マッシュが活躍するアクションゲームが登場。段差のあるステージを縦、横、斜めに移動しながら、基本ウェポンのマッシュガンやサブウェポンのボム、ファイヤーショットなどを使って、敵を倒していこう。もちろん、ステージの最後にはボスが待ち受けているぞ。キミはシュポポーッと全4ステージをクリアーできるかな?


➡かわいいビジュアルシーンも見られるのだ。



⬅ゲーム中に迷ったときは、マップ画面で確認。

特殊移動が特徴なんでシュ

通常移動のほかに、6種類の特殊移動もできる。この特殊移動は、後ろに下がりながら攻撃ができるなど、ユニークなものがそろっているのだ。画面下の"STOP"などがその名称。なかなかユニークなシステムでしょ。

その場に固定しまシュ



➡その場所に固定して、好きな方向に攻撃できる。

クルクル回るっシュ



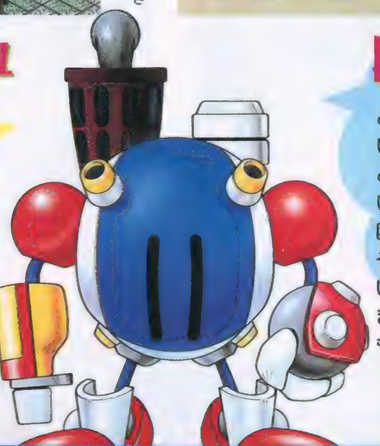
➡クルクル回りながら攻撃できる。便利だぞ!!

こんな武器もあるんでシュ

いろんなところに落ちている箱を壊すと、サブウェポンが手に入るんでシュ。敵を凍らせて動けなくするアイスショットとか、いろいろ用意されていて、とってもグーな感じなんでシュ。武器をセレクトして、使い分けるのがポイントでシュ。

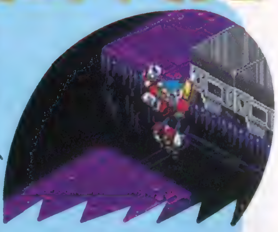


⬆手裏剣を5発並べて発射する。その名もファイブショットだ。



段差があってコワイでシュ

どのステージにも共通していえるのは、段差が多いことでシュ。段差と段差のあいだで敵が待ってたりして困っちゃうんでシュ。でも、そういう難所を切り抜けないと先に進めないので、うまくジャ～ンプして、攻撃もしてクリアーするでシュ。

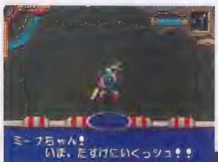

⬆ジャ～ンプ。こんな段差もひとっ飛び。でも、コワイよー。

ステージをすこし紹介でシュ

前半ステージをちょっと紹介。ステージ途中にはセーブポイントも用意されているので、じっくり遊べるぞ。

ステージ0&1

まずはステージ0に挑戦。敵はあまり出ないので、操作感覚をつかんでしまえ。ステージ1はすぐ始まるぞ。



⬅いよいよスタート。がんばってクリアーを目指すでシュ。



➡この箱を壊すと、体力が回復するハートなどが出現するのだ。

強そうなボスでシュ





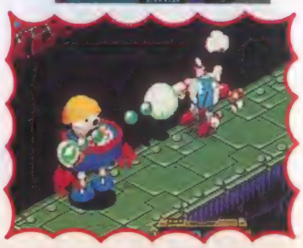
⬅いままでとおれなかった場所。これでラクラク進めるでシュ。

ステージ1&2

ステージ1のボス、キングを倒すと、ファイヤーショットというサブウェポンが手に入る。この武器を使うと、いままでは通り道の前にあって、破壊できなかった箱を壊して、ステージ2に行けるようになるのだ。そしてステージ2は、ステージ1とはうって変わって画面がちょっと暗い、巨大工場での戦いがメインとなるぞ。



➡そしてステージ2。雰囲気がいままでとは違う。コワイです。


➡デーン、初登場の敵です。コイツはどんな攻撃をするのかな?

EXECTOR



Coming Soon

なんかゲームの世界でロボットっていうと戦争してばっかだけど、たまには庭いじりするロボットや、○○○○いじりするロボットも見たいよね。

PS プレイステーション	シューティング	CD-ROM
	アークシステムワークス　発売中　5300円	

ロボット大戦争

ロボット好きな人にはたまらんシューティングゲームが登場。キミは最新兵器である“EXECTOR”に乗り込み、迷宮と化した全5ステージの敵惑星内部を戦い抜かなくてはならない。そして建造中の敵巨大戦艦を10時間以内に破壊するのが最終目的だ。すべてポリゴンで描かれたこの迷宮世界を最新ロボでタップリ楽しんでくれ。

VIEW CHANGE

プレー中の視点は2種類あるなかから選べるようになっている。視点にうるさい人も納得の機能だ。



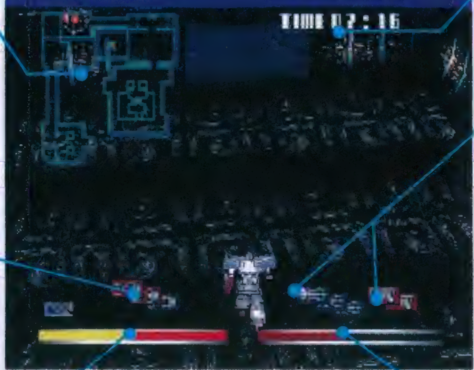
➡全体が見わたしやすくプレーしやすい視点。通常はこちらでプレー。



⬅迫力のコックピット視点。臨場感重視の方にオススメの視点だ。

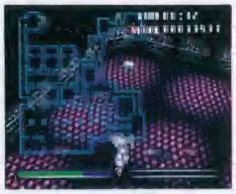
EXECTOR MANUAL

最新鋭全域汎用スペースパーワードトレーサーという長い名前の“EXECTOR”には、3種類のウェポンと2種類のメーターがある。把握しておこう。



MAP

このマップは自分の位置と敵の位置、そしてエレベーターの場所がわかるとても便利なモノだ。ありがたや。



➡ポーズ中はご覧のように見やすく拡大されて表示されるぞ。便利。

必殺WEAPON

△ボタンで発射できるその名のごとき必殺武器。3種類あってどれも強力。一度使うとなくなってしまうぞ。



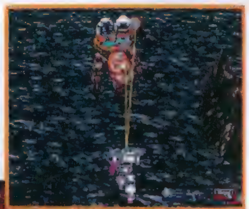
➡必殺とは必ず殺すこと。こんな極悪な攻撃も思いのままなのだ。

TIMER

ゲーム開始時よりこの10時間タイマーが作動する。カウントがゼロになるまでにオールクリアーを目指せ！

WEAPON

“EXECTOR”はレーザーとミサイル系の2種類の武器を装備している。アイテムを取るとパワーアップする。



➡コイツがレーザー。オーバーヒートすると威力が落ちるのだ。



⬅4種類あるミサイル系の武器。レーザーより威力があるぞ。

SHIELD METER

敵の攻撃を受けると緑、青、黄、赤の順に減っていき、全部なくなるとゲームオーバーだ。気をつけよう。

HEAT METER

ホバー移動や攻撃をし続けるとメーターが上昇し、ゲージいっぱいになるとオーバーヒートしてしまうのだ。

LET'S PLAY

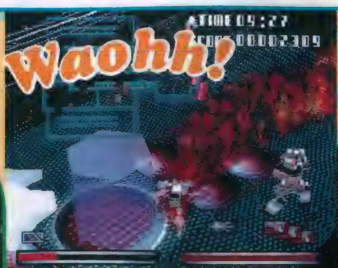
ひとつのステージはいくつかのゾーンに分かれていて、最終ゾーンにはボスが待ちかまえている。コイツを倒すとつぎのステージに進むためのIDカードが手に入るのだ。ゾーンの移動はエレベーターで行ない、ここでもIDカードが必要な場合がある。どこかに隠されているぞ。



⬅エレベーター発見。と、思いきやIDカードがないと開きませーん。なめんな。

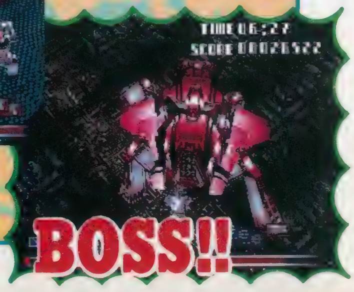


➡IDカード発見こら、捜したんだぞ。もうどこにも行っちゃやだよ。ホントだよ……。



⬆同じ種類の武器を取り続けると武器がパワーアップしていきます。最後にはこんな凶悪な武器に……。

⬇でっかいボスちゃん登場。このゲーム、ザコキャラもそれなりに強いのにボスキャラなんつったらもう……。



ユニバーサル機完全解析 パチスロシミュレーター



Coming Soon

デジパチとは違い、パチスロは腕を磨いただけ回収率もアップ。パチスロの常連はいつもたくさん景品持っている、というのは気のせいかな？

PS プレイステーション	シミュレーション	CD-ROM
	フォーラム　発売中　6800円	

回胴式遊技機で遊ぼう！

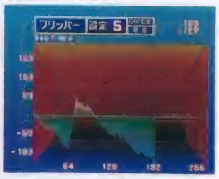
パチスロの目押しってなんだか難しそうだし、用語もリーチだのフラグだの訳わかんないからとっつきにくいと思ってるそこのキミ。このソフトはキミにパチスロのイロハから攻略まで徹底指導してくれるぞ。しかも登場するのはパチスロ界の主流であるユニバーサル社の実機たち。これでキミもパーラーのヌシになれるはずだ！

モードは練習モードと実戦モードのふたつ。まず練習モードで、各機種の絵柄の順番やボーナスゲームの種類など、基本的な特徴をつかもう。そして実戦モードではモーニングやハイエナなど店内での駆け引きを学んでいこう。

また、専門用語の解説など気配りのきいたシステムがキミの理解度をグーンとアップしてくれるぞ。



←入門者にはわかりづらいパチスロ専門用語をフリッパー君が説明してくれるよ



➡その台でのメダル収支をグラフで表示してくれる。こんなに負けちゃだめだよ。

練習モード　まず最初は訓練、訓練

ひと口にパチスロと言っても機種によって特徴はさまざま。このモードではリール表示や、フラグやリーチ目の告示など、その台の様子が手にとるようにわかるぞ。また、役のフラグを立てて目押しの練習ができるのはとても心強い。

また、リール速度の調整もできるので初心者は少しずつ目を慣らしていける。臆することはないぞ。



←リールのすべりのない"ビタ押し"でまずは反射神経を養う。



➡楽チンチンで目を揃えられる感覚を覚えよう。



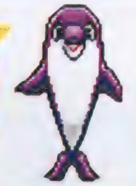
➡"役を選ぶ"だと、役のフラグを立てて目押しの練習ができる。



←これでいざというときにも焦らないで済むね。

正々堂々と勝負しよう　実戦モード

実戦モードでのテーマは1日をどう過ごすかにある。開店時にモーニングを狙い、日中ほかの常連客の癖をつかんでハイエナをするコツも学べるが、それだけでは寂しい。練習で培った技術を発揮して自力で勝つことを目指そう。随時見られる、その台でのデータ、自分の1日の収支をチェックして、勝負どころや引き際を体得しよう。





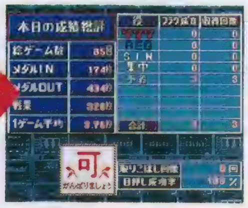
⬆開店は朝10時。常連客の姿もチラホラ。女性の横もいいかな。



⬆めでたく大当たり。とりあえずメチャクチャ押してりゃいい。



⬆各機種のボーナスゲームの特徴をよく把握しておこう。



⬆終了するとその日の成績総評がでる。優、良、可の3種類。

これがユニバーサル機

パチスロの歴史を語るのに欠かせないユニバーサル機。このゲームでは代表的な7機種をプレーできるぞ。ここでは新しい4機種を紹介しよう。

ハリケーン



←このなかでもっとも新しい機種。青リンゴ、プラム、オレンジの小役テンパイ形を見落とすな。

キングオブカリブ



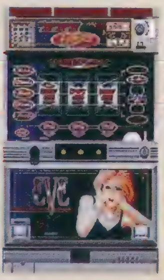
←昨年の11月からお目見え。スイカ、プラム、オレンジの小役テンパイ形に注意して打とう。

フリッパー3



←人気機種の第3作目。基本的に7、BAR、イルカの3つの絵柄でリーチ目を構成している。

イヴX



←100パーセントのリーチ目は、中段のBAR、イヴか7、イヴの組み合わせ。絵柄がおしゃれな機種。



日本列島が、突如として宇宙空間に！
「オーパーツ」を手がかりに、地球への帰還を目指せ。
奇想天外、サイバー伝奇RPG「魔天伝説」始まる。
SUPER FAMICOM
LICENSED BY NINTENDO
火
木
土
水
金
魔天伝説を解き明かす5人の勇者達！
それぞれの属性が成長パターンに影響する!!
ATTACK
レイジの行動。
驚異の実写取り込み！
WEAPON TYPE GUN
DAMAGE CLASS 10
ATTACK TYPE PHYSICAL
MAGAZINE
AUTO FIRE
AREA EFFECT
ENG: 0587
CANCEL
OK
モンスターを倒すことで、より進化する武器！
TAKARA
10/27
発売予定
¥10,800(税別予価)
24M
超絶スタッフによる
サイバー伝奇RPGここに遭遇
●シナリオ：竹内 誠
●モンスターデザイン：韮沢 靖
●キャラクターデザイン：寺田 克也
魔天伝説™
LEGEND OF MATEN
戦慄のオーパーツ



SEGA SATURN
サターンぷよ通買って、ぷよサターンもらっちゃおう！
アンケートにお答えくださった方の中から抽選で、期間限定毎月100名様に
ぷよサターンをプレゼント！詳しくはSSぷよ通の取扱説明書を読んでね。
輪をかけてぷよ通
95年
株式会社



めーみそコネコネ
COMPILE
ぷよ通
© COMPILE 1995 © LMS Music 1995
GAME
輪をかけてヴァージョン・アップ!!
漫才デモ復活・初心者練習モードと通モードが新登場！
VIDEO
輪をかけて興奮のライブ!!
第1回マスターズ大会のライブ・シーンを再現！
SONG
輪をかけて響く熱唱!!
田中勝己の熱いメッセージ「ずっと/そばに/いるよ」他1曲を収録！
「通モード」エンディング・テーマ「ずっと/そばに/いるよ」ファン待望のシングル化！ 近日発売予定
ばよえ〜んツアー・キャンペーンソング「灼熱のファイヤーダンス」NECアベニューより10月21日発売予定！
★98版もよろしくね
10月発売予定・予価4,800円(税別)
コンパイル
〒732 広島市南区京橋町1-7 アスティ・第一生命ビルディング PHONE:082-263-6165(ユーザーテレフォン)
社員募集
■職種＝プログラマー・デザイナー・システムエンジニア・営業・広報・総務■資格＝96年度新卒者・実務3年以上経験者
■応募＝ハガキにあなたの〒・住所・氏名・年齢・☎・職業または学校名・学部名を記入し、㈱コンパイル「入社資料ください」係までお送りください。案内書をお送りします。
Act Against AIDS
勇気と愛気
●エイズを知ろう
●エイズを防ごう
●エイズとつき合おう

3DO REAL
今月のソフトトピックス



剣と魔法だけが道を拓く。本格的ファンタジーRPGで ルシオンとフシギ冒険に出発だ。

大好評 発売中



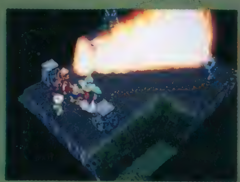
◎3次元空間をキャラクターが動きまわる。好きな視点でプレイができる。ディオラマバトルの興奮が、新しい物語を感動とともに伝える。



ある日、大魔法使いコッキンドールの塔に奇病の美少年が訪ねてきた。彼を救うために、ルシオンは旅立つ。



まだだれも体験したことのない摩訶不思議な3D空間の中で冒険は続く。こんな立体感、はじめてだゾ。



魔法を使え。剣を降り下ろせ。複雑な地形を利用して戦略をたてろ。そして敵を倒し、次の舞台へ進め。

●ソード&ソーサリー　マイクロキャビン　好評発売中／標準価格6,800円(税別)



大都市シカゴで起こる謎の連続殺人。ハリウッドの実写映像に飛び込んで、難事件を解決しろ。

ブルー・シカゴ・ブルース
リバーヒルソフト
11月発売予定／予価6,800円(税別)



お待たせしました。「デイドラス」がCD4枚組の超大作となって、ついに3DOに登場。

デイドラス　～エピソード1：難破船のエイリアン～
ハットネット
11月発売予定／予価9,800円(税別)　CD4枚組



お姉さんといっしょ！ 着せ替えパラダイス
ビー・エス・エス
11月発売予定／予価6,800円(税別)

3DO

ゲーム帝国



ゴキブリの天敵は蜘蛛と聞く。すなわちゴキブリを滅亡させるために多量の蜘蛛を養殖することにした。これで問題解決よ。

冷静に対処せよ

●アセってビビってタジタジの若人よ!! いかなるときにも冷静でいよ!! 困難苦境のときに取り乱せば波乱が待ち受けるのみ。いわば、溺れる者はわらわは誰じゃであって、溺れるとわけがわからなくなる意味であり、今回もちがう。

●男子便所の3番目には、兄貴ですか？ (愛知県 ジョナサン)

●さよう。丑の刻、男子便所の3番目に兄貴がおって握手を求める。その握手に応えた者は生涯兄貴の大親友であり男子便所の秘密の友。

●先生が生徒の肩をもむのはなんの意味ですか。(大阪府 リャマ)

●すなわち、「よお生徒。お前の肩はまだまだ柔らかい。が、いずれ硬くなり地獄の肩凝りに悩まされる。俺くらいの歳になればな……。ふっふっふ。ふーはははははは!!」であり、未来の苦労への警鐘とす。

●TMNとは「食べる前に飲む!!」の略で田中邦衛の逆襲ですか？ (東京都 陸聖)

●正解ッ!! その略語こそ弱き胃腸を持つサラリーマンの合い言葉。

●僕の趣味を教えてください。 (埼玉県 ときめきメモリアル)

●貴様の趣味は少女写真激写とす。

●『スーパーマリオカート』でヨッシーが敵を抜くとき「グッキュー」と言うのは、「俺の前を走ろうなんざ100年早ェんだよバーカ!! ようピーチじゃねーか、今日も俺のキノコダッシュが火を吹くぜ!! 見てくれハニー、それよりあんなヒゲオヤジと別れて俺と一緒にならねーかベイベー!!」の意ですか？ (愛知県 大凶バーニング)

●否。正解は、「キミは遅いから抜くので俺のケツの臭いでもかいでトロトロ走ってグッキュー」。貴様は聖なる帝国のページを10行も消費した罰とし、『スーマーマリオカート』48時間連続プレーの刑とす。

●マリオのためなら自分の産んだタマゴまでも武器にする!! 帝国はこれほどの強者はいまい!! (大阪府 胸が裂けても私)

●そのような命懸けのヨッシーなどではまだまだ少しもたいしたことはなく恐れるに足らぬ。我が捨て身の総統などはマリオのためならみずからの命を投げ出すほどのマリオマニアであり、帝国臣民らは、「もっと帝国のために働いてほしい」と苦情を言うほどの放蕩者。

●よくテレビらんにかいてある衛星の「食」とは何ぞや……。 (千葉県 アズキー)

●すなわち、「やあみんな。ボクは衛星。いつもテレビっ子のために働いているんだ。ゆえにかったりいし、太陽の光を直接浴びているからあちい。だからたまには太陽の光の当たらない場所に行ってビールを飲みながら休むんだ。もちろんボクが休んでいるあいだは衛星放送もお休みさ」の意味かのう。

●『カラテカ』で頭突きが敵に当たりません。どうやればいいのですか？ (新潟県 かっぱさばく)

●んむ。奴の頭突きこそ悪人に対する心の攻撃であり態度で示す非接触の必殺技であり別名おじぎ。

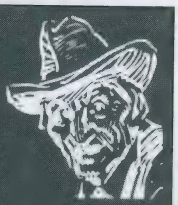
●お魚くわえたドラネコを追っかけて裸足でかけていくような人は陽気ではないと思う。 (秋田県 ああらた)

●さよう。食品を盗む小動物を憎んで我を忘れ裸足でそれを追いかけ捕らえ殺さんとするような人物は、憎悪と殺意と悪意に満ちた猛烈で過激で恐るべき人物である。

●テレビをつけっぱなしにしてたら、でんこちゃんが「じゃん♡ 電気を大切に♡」と言いながら現われたので斬った。 (神奈川県 ラブリーサガット)

●さようか。どの家にでも勝手に現われて説教する女子などは斬られて当然の迷惑娘かも知れぬのう。

悪魔の安楽椅子



■マークシートをぬるときはみだしたら処刑ですか？ (埼玉県 ぬのぶくろ)

●マークシートは機械相手だからな。機械はあんまり融通が効かねえからな。まあ拷問後処刑てなもんよ。

■うちの犬がビクターの犬と化してしまいました。いつもバケツをのぞきこんでいます。フビンでなりません。どうにかしておやり!! (愛知県 栄徳太郎)

●おやり!! って言われてもなあ。その犬一度病院に連れてったほうがいいな。散歩にも連れてってやれ。

■マックでパソコン通信(インターネット)をするためにはなにが必要ですか。マジで教えてください。 (埼玉県 N・O)

●まずマック本体とモデムと電話回線だな。モデムは14400から28800程度のスピード(bps)のやつがいい。使ってる電話回線がISDN回線だったらパソコンにつながるターミナルアダプタって機械が必要だ。あとはインターネットプロバイダーと契約して、ソフト付きのインターネット入門書なんかを買えばオーケーだぜ。

女神の四の字固め



■年寄りがお茶を口のなかでグチュグチュするアレはなにを意味しますか？ (愛知県 強化プラスチック)

●アレね〜。気持ちはわかるけど、お茶でやんないでほしいわよね〜。食事中はやめてほしいわよね〜。あとオジサマの爪楊枝でシーハーもやめてほしいわね〜。

■女神様、最近の世の中は、女の子がゲームをやるだけでオタクだとか何とか言われて、不愉快だと思いません？ (三重県 まきわり)

●だれでもオタクの側面はあるものなのよ。でも多くの人が趣味として楽しんでいるジャンルに関しては、オタク呼ばわりされないだけなのよね。週末ゴルフに出かけるオジサンはゴルフオタクだし、クッキー作りが楽しくてしょうがない女の子ちゃんはクッキーオタクってわけ。逆にオタクの側面がない人は悲しいわ。

■名古屋の人は、サターンにもミソをぬりますか？ (福岡県 るいぱんこ)

●塗るわけないでしょ!! おばか!! あんたなんかパンツにミソ塗ってはいて、お尻の臭いでもおかぎっ!!

ゲーム情報資料館

2週連続大攻略！（前編）

『ウィザードリィ』シリーズの最新作、もうプレーしたかしら？　さらに難しくなったダンジョンのなかで迷ったり、謎が解けなくて挫折していないか？　迷って苦しんでいる人は、この記事を見ながらやるといいかもね？

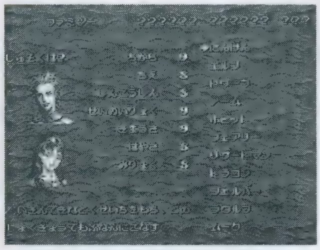
ウィザードリィⅥ～禁断の魔筆～

スーパーファミコン　アスキー　発売中　12800円

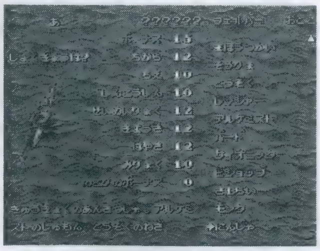
まずはキャラクターメイキングでしょう

『ウィザードリィ』（以下『ウィズ』）の魅力のひとつ、キャラクターメイキングとパーティーの構成。まさか、あらかじめ用意されているパーティーを使って、プレーしようとしてはいないか？ 用意されている3つのパーティーのキャラクターは能力値が低い。なかにはカルマの値が1しかない者もいるのだ！ そんなキャラクターは使わずに、きみの手でキャラクターを作り、パーティーを構成してみてはいかがかな？

まず、キャラクターを作るまえに６人の役割分担を決めなければならない。誰に隠し扉を見つけるスキルやスカウトの値を多く振り分けていくか？　とか宝箱のワナをはずさせる役目は誰にするか？などなど。すべての役割が決まったら、ボーナスポイントが高いキャラクターができるまで、ひたすら作り続けるのだ。２～３時間ぐらいかかるけど、それなりにキャラクターに愛着がわくハズだ。



⬆『ウィズⅥ』の世界には11種類の種族がいるのだ。じっくり選んでみてくれ。



⬆職業は14もあるぞ。あわてず、慎重にパーティーを選んでいこうね。

Point　うまいパーティーの作りかた

パーティーを構成するときさまざまな能力を適度に分散させて、バランスが取れたパーティーを作るのが成功の秘訣。ここではパーティー構成のポイントを教えていくぞ。まずは唱えられる魔法のバランスを考えよう。『ウィズⅥ』では魔法使い、僧侶、超能力者、錬金術師の４タイプの魔法がある。これらの魔法がすべて使えるようにパーティーを構成しよう。ちなみに前列で敵と武器で戦う職業を侍、忍者、ヴァルキリー、モンクの４職種にしておけば、４タイプの魔法をすべて唱えることができるので、とってもお得なのだ。それから後列でパーティーをサポートする職業を決める。ビショップやバードが適役だぞ。ビショップは魔法使いと僧侶の魔法を唱えられる。バードはリュートを使って、スリープの魔法を無限に唱えられるし、盗賊の役割も任せられるのだ。このことを踏まえながら、右の表を参考にしてパーティーを作成してみてね。

選んだ種族の男性キャラクターがその職種になるために必要なボーナスポイント → 4

選んだ種族の女性キャラクターがその職種になるために必要なボーナスポイント → 6

キャラクターの職種 ＼ キャラクターの種族	人間	エルフ	ドワーフ	ノーム	ホビット	フェアリー	リザードマン	ドラゴン	フェルパー	ラウルフ	ムーク
戦士	3	5	1	2	4	7	0	2	5	4	2
	5	7	3	4	6	9	2	4	7	6	4
魔法使い	4	2	6	5	5	1	7	5	2	6	2
	4	2	6	5	5	1	7	5	2	6	2
僧侶	4	2	3	2	6	6	12	8	5	0	6
	4	2	2	1	6	6	11	7	5	0	6
盗賊	3	3	6	6	3	2	4	2	2	4	6
	3	3	6	6	3	2	4	2	2	4	6
レンジャー	4	8	7	8	8	12	13	5	8	7	7
	6	10	8	9	10	14	12	6	10	9	9
錬金術師	9	7	13	11	9	5	13	9	6	12	9
	9	7	13	11	9	5	13	9	6	12	9
バード	9	7	15	15	6	2	18	11	4	10	9
	8	6	14	14	6	2	17	10	3	9	8
超能力者	14	16	13	15	14	16	16	13	14	14	9
	15	17	12	16	16	18	15	14	16	16	10
ヴァルキリー	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－
	12	12	9	11	14	17	13	11	13	10	15
ビショップ	14	10	15	12	17	13	25	19	13	12	14
	14	10	14	11	17	13	24	18	13	12	14
侍	15	16	19	20	17	12	19	16	12	19	15
	17	18	20	21	19	14	20	17	14	21	17
モンク	15	14	17	15	19	15	22	18	13	15	19
	17	16	18	16	21	17	23	19	15	17	21
忍者	17	16	15	17	21	19	16	15	15	18	18
	19	18	17	19	23	21	18	17	17	20	20
ロード	18	18	17	18	18	21	23	19	19	15	19
	19	19	18	19	19	22	24	20	20	16	20

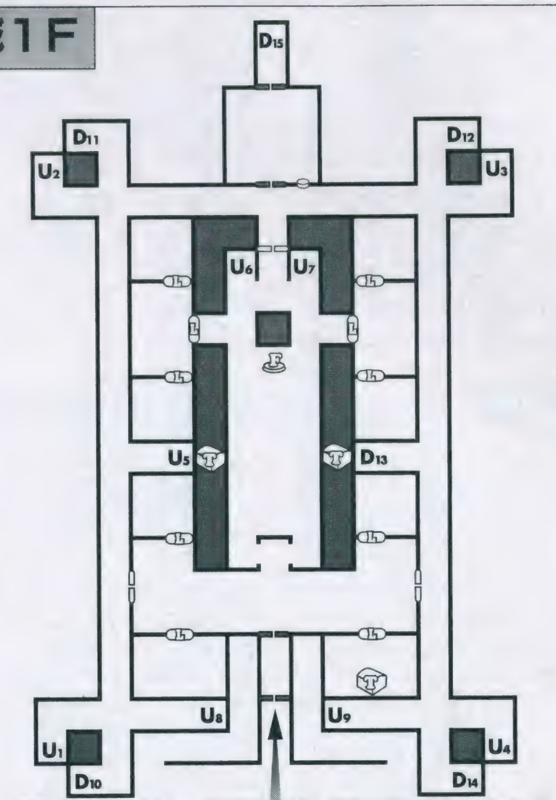
上の表はキャラクターの種族を選ぶとき、どの種族がどの職業になりやすいかを示したもの。選んだ種族がその職業になるのにボーナスポイントが何ポイント必要かがすぐにわかる。数字が小さいほどその職種に簡単になれるぞ。

廃墟になった城の謎を解いていく！

さて、強力なパーティーを作って、コズミックフォージを捜す準備はできたかな？　冒険は廃墟となった城に入ったところから始まるぞ。ここは120年まえに邪悪な王と王妃が住んでいたところなのだ。まず、城内をくまなく歩き回って、この栄えていた城が廃墟になった原因や謎、コズミックフォージに関する情報を集めていこう。

城の1階には、客間や王の私室など鍵が掛かっている部屋が10コもある。これらの部屋のなかには、この城が廃墟になった原因となる手がかりが隠されているのだ！　それぞれの部屋に行って、隠されたメッセージを捜してみてね。もし、スカウトのスキルが高いキャラクターがいれば、隠されたメッセージはすぐ見つかるハズだ。

城1F



"BANE of the COSMIC FORGE"への入り口

Point　はじめに何をすればいい？

この城に入ったら、武器、防具の装備やアイテムの点検をしておこう。このとき先頭に立つキャラクターのアーマークラスが下がるように、防具を交換したりするなど、ちょっとした工夫をしてみるといいぞ。モンスターが出現したときに、少しでも有利な条件で戦えば、それだけ生き残れる確率が上がるからね。

これらの作業が終わったら、まずRPGの基本中の基本、レベル上げをしよう。城の1階は始めのうち、モンスターの出現ポイントが少なく、なかなかレベルが上げにくい。しかし、ここは根気よく1階でレベル2～3ぐらいまでちゃんと上げたほうがいいぞ。いきなり城の地下に下りたり、2階に上がったりすると、1階より強いモンスターが出現して、逆にやられてしまう可能性があるのだ!!　十分にレベルが上がってから、鍵が掛かっているドアをこじ開けたり、地下や2階を探検して、この城の謎をどんどん解いていこう!!

1　鍵が掛かっているドアは？

『ウィズⅥ』の世界には、なんらかの理由で鍵が掛かっているドアがある。たいていの場合、その向こうにはダンジョン内の誰かが守りたい物が置かれていたり、他人に入ってほしくない場所だったりするのだ。こういったドアを開けようとすると、"鍵がかかっている"と表示され、開けることができない。パーティーの誰かがドアに合う鍵を持っていれば開けることができるぞ。しかし、鍵がない場合はどうしたらいいのか？　そんなときは、鍵を使わずにドアを開けよう。鍵を使わずにドアを開ける方法は3つある。ひとつは鍵をこじあける方法。ふたつ目はドアに体当たりして開ける方法だ。ただし、ドアを開けるのに失敗すると、鍵がだんだん外れにくくなり、最後には壊れて開かなくなる場合もあるのだ。そんな場合でも3つ目の方法、ノック・ノックの呪文を使えば開けることができる。呪文の場合は失敗しても、開かなくなることはないぞ。

こじあける



⬅指先技の値が高いキャラクターにやらせよう。

たいあたり



➡パワーが十分ありそうなキャラクターを選ぼう。

ノック・ノック

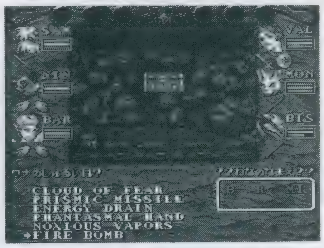


⬅レベルがある程度上がらないと覚えられないぞ。

2　宝箱はどうすればいい？

宝箱のなかには冒険で必要なアイテムなどが入っているので、必ず取っておこう。ちなみにこの1階には宝箱が3つもあるのだ。中央にあるふたつの宝箱はワナがかかっていないので、はじめから安心して取ることができる。ただし、マップの右下にある宝箱はワナが仕掛られているぞ。ワナの種類を調べてからうまく外し、入っているアイテムをいただこう。

ワナをはずしちゃおう!



3　北にある鉄格子を開けるのは？

北にある鉄格子の扉が開かなくて困っていないか？　じつはこの鉄格子は鍵によって開くのではないのだ。鉄格子のすぐ右の壁を見てごらん。ボタンのようなものがあるでしょ？　このボタンを押せば鉄格子が開く仕組みになっているのだ。ふつうに冒険していても、ボタンには気がつかないけど、パーティーのなかにスカウトのスキルが高いキャラクターがいれば、簡単に見つけられるぞ。



⬅これが問題の鉄格子。このメッセージがなんかいやらしいね。



➡よく見てね。中央に丸いボタンがあるのがわかるかな～？

MAPの見かた

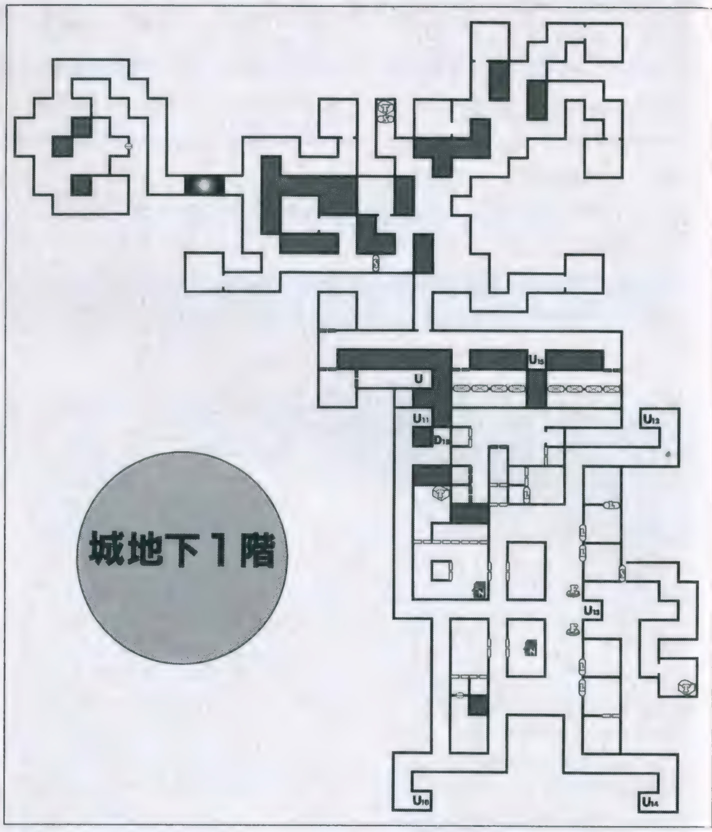
……ドア	……鍵のかかったドア	……シークレットドア	D……下だり階段	……泉	……岩
……鉄格子	……開かないドア	……ボタン	U……上ぼり階段	……宝箱	……穴

N　ノンプレーヤーキャラクター

城の地下は盗賊たちの住みかと化している!

初めて城の地下１階にくると、荷物置き場や兵士の寝室など、城で働いていた人たちの部屋を見ることになるだろう。この部屋のひとつに入ると、ノンプレーヤーキャラクター(以下NPC)と出会う。彼の名前はクイークエグ。彼に話しかけると、いかれたフランス人のことや船長のねぐらなど、この城に関する情報を教えてくれるぞ。

また、クイークエグと取り引きをすると、神秘の油というアイテムを手に入れることができるぞ。この油は次週攻略する場所で使用する重要なアイテムなので、必ず買って持っておくこと。また、そのほかの部屋にも、いまは使わないけど、後半になって必要になるアイテムがあるのだ。部屋をくまなく捜して入手しておこうね。



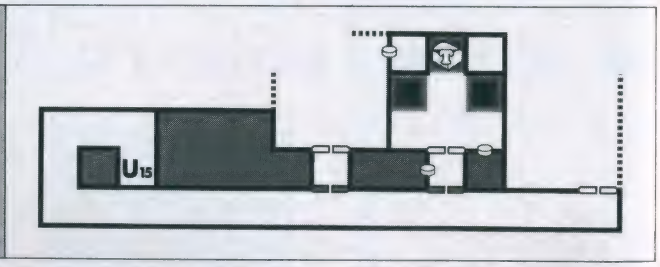
Point レベル2~3になったらここで稼ごう

じつは城の地下１階と地下２階は、絶好の経験値稼ぎの場なのだ。上記で紹介したNPCのクイークエグが教えてくれたように、ドアを開けると必ずモンスターが出現するポイントがたくさんある。そこでこれを利用した効率のいい経験値の稼ぎかたを教えちゃうぞ。まず、モンスターが必ず出現する場所すべてに行って戦ってくるのだ。全部行ったら、いったん１階に上がる。そのあとすぐに地下へ行くと、同じ場所に必ずモンスターが復活しているから、また倒していくのだ。これをくり返せば、そのうちレベルが上がっていくってワケ。ここでオススメのモンスター出現場所は、地下２階の階段を下りて東に１歩進んだところ。ここで出現するモンスターは数が多い。この場所では経験値が一気に2000ぐらい手に入ることがあるのだ。ただし、この場所で経験値稼ぎするときは、レベルが最低5~6ぐらいないと死んでしまう可能性が高いぞ。

1 船長のねぐら?

船長のねぐらに入るには、合い言葉を言わなければならない。その合い言葉はクイークエグが知っているのだけれども、まず彼が知りたがっている船長が隠した宝箱の場所を教えないといけない。船長が隠した宝箱の場所は、この地下１階のどこかにある死者の日記に記されているぞ。しかし、死者の日記の内容は暗号になっている! この暗号を解くには、同じく地下１階で手に入るＪ.Ｒ.解読指輪が必要だぞ。わかったかな?

城地下２階

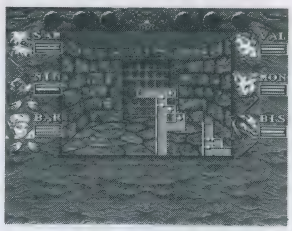


2 ねずみの穴の先に行くには?

ねずみの穴のある部屋は見つけたかな? じつはこの穴、大きなねずみを利用して、穴を一気にくずしてしまわないといけないのだ。さて、どうやってねずみを導き出すか? ねずみの好物といえばチーズ! そのチーズは地下１階で手に入れることができるぞ。ねずみの穴の前で、入手したチーズを使えば、壁を壊してやってくるファットラットと遭遇する。ファットラットは、城にいるねずみのなかでイチバン強い。スリープやファイヤーボールの魔法を駆使しながら戦っていこう。これらを倒してねずみの穴の先に進んでいくと、犬のぬいぐるみが見つかるのだ。このアイテムに関することは、つぎのページを参考にしてみてね。

3 地下1階の北側に行くには?

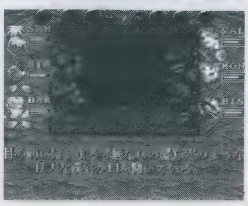
城の地下１階は大きく分けてふたつのブロックになっている。ふたつのブロックの境は、鉄格子によって仕切られているのだ。初めから下りることができる南側から、北側のブロックに行くことはできない。北側に行くには、２階にある祭壇から下りてこなければならないぞ。祭壇の下りかたは雄羊の書に載っている。雄羊の書は地下２階で入手できるぞ。



⬆この鉄格子は反対からある鍵を使って開くことができる。それまで辛抱。

4 割れ目を通るには?

レビテイトの魔法を使っても向こう側に行くことができない割れ目があるよね。ここはじょうぶなロープと、船長が持っているフックを組み合わせたアイテムを使って渡るのだ。



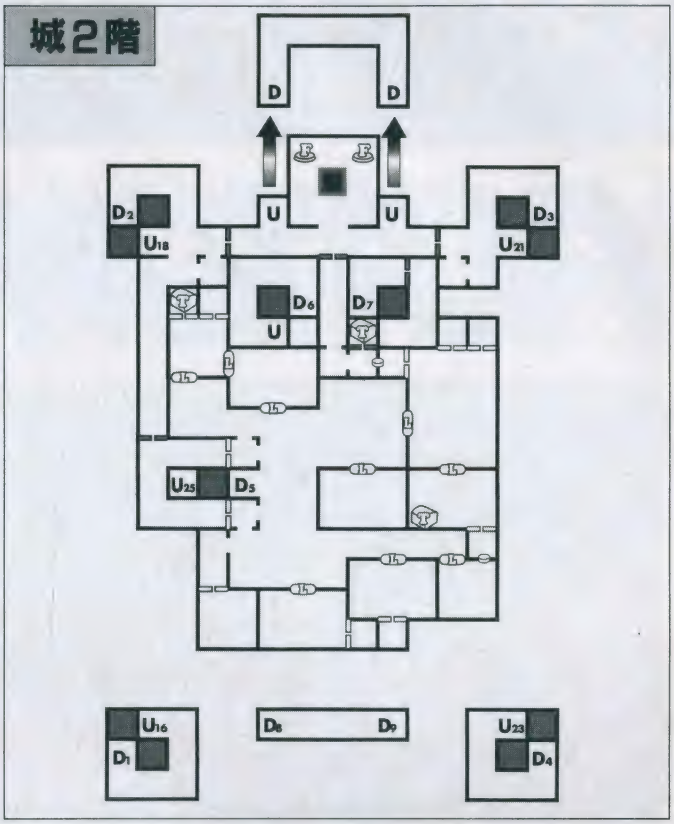
⬆この先に行くには、どうしたらよいものか……。

5 地下2階のドア?

地下１階より強い敵が出てくる地下２階には、ドアが３つある。この時点で開けられるのは２番目の中央にあるドアだけだ。このドアは２階で手に入るゴールドの鍵で開けることができるぞ。この部屋のなかには雄羊の書があるけど、落とし穴だらけで、宝箱に近づくことができないよね。さて、どうしたら雄羊の書が入った箱が取れるのか? よーくまわりを見てごらん。ボタンがあるのがわかったかな? このボタンを押すと、落とし穴が塞がる仕組みになっているのだ。雄羊の書には２階にある祭壇について記されている。しかし、一度しか読むことができないので、雄羊の書の内容をちゃんとメモすることをオススメするぞ。

王と王女の寝室にはどんな秘密が……

城の２階には王と王妃の寝室や客間がある。重要なアイテムがあるので、捜し出しておこう。また１階から上ぼってこられる４つの塔には、冒険で役に立つアイテムが手に入ったり、NPCに会ったりすることができる。南東の塔にいるル・モンテスは、船長にさらわれた犬のスヌープチェリを捜しているぞ。もし、見つけたならば彼は快く冒険者たちに会ってくれるだろう。このときル・モンテスが持っているシルバーキーを貰うことを忘れずに。このほかにも鐘楼がある。ここに入るためには、鐘楼のキーが必要だ。この鍵は城の地下に隠されているので見つけにいくといい。鐘楼の先にある部屋にいくには、鐘に下がっているロープを使って向こう側に渡っていこう。



Point コウモリ系のモンスターで稼ぐ

この城の２階の特徴はコウモリ系のモンスターがよく出現することだ。コウモリ系のモンスターは集団で出現することが多く、倒すのがちょっと面倒。だけど、そのぶん経験値がガッポリと入るぞ。ちなみに城に出現するコウモリ系のモンスターは４種類もいる。なかでもバンパイヤバットはお得。ほかのコウモリに比べ飛び抜けて経験値が高いわりに、ヒットポイントが低く、一撃で倒しやすいのだ。しかし、動きがす速いので、攻撃が当たらないこともあるぞ。

このコウモリ系のモンスターを利用して、経験値をうまく稼ぐ方法がある。鐘楼のロープを使って向こう側に渡るとき、コウモリがいっぱい出現するよね。じつはこのコウモリはロープを利用するたびに、出現する仕組みになっているのだ。ここで何回もロープにぶら下がって経験値をどんどん稼いでいけば、アッという間にレベルアップすることができるワケだ。よかったらやってみてね。

1 寝室の宝箱

王の寝室にある宝箱の前に、ワイヤーを使うたワナが仕掛けられているのだ。下手にこのワナを作動させてしまうと、怪我をしてしまう恐れがあるぞ。ワイヤーを動かすときは、なるべくヒットポイントが高いキャラクターにやらせよう。

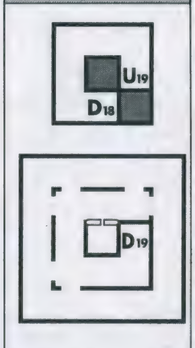
2 雄羊のキーは

城の１階で入手した雄羊のキー。この鍵は２階の祭壇へのドアと、その隣にある鉄格子を開けるための鍵なのだ。宝箱のなかには雄羊のダガーとヤギの仮面が入っている。このアイテムはゲーム後半になって必要になってくるので必ず取っておこう。

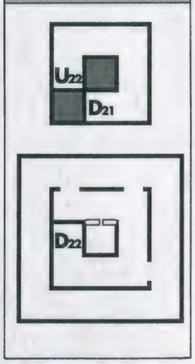
3 祭壇の謎

ルーン文字と悪魔の像が彫り込まれた祭壇をよく調べてみてくれ。そこにはボタンが３つあるはず。このボタンの押しかたは雄羊の書に書かれている。正しく押せば、地下１階の北側に通ずる階段への道が開かれ、大きなヘビとの対戦が待っている。

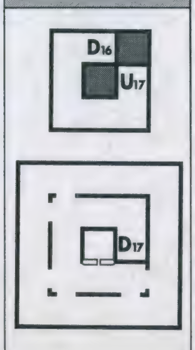
北西の塔



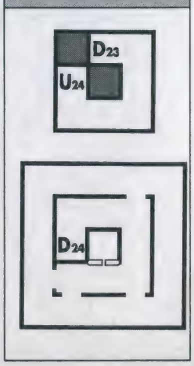
北東の塔



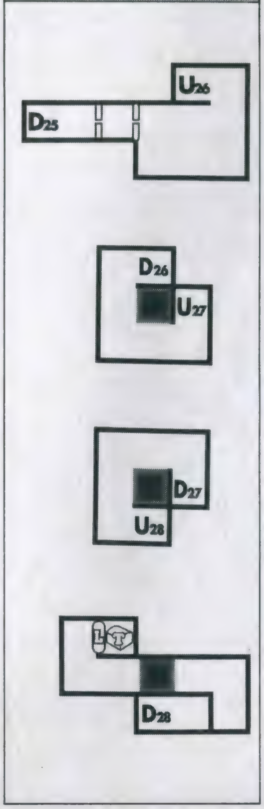
南西の塔



南東の塔

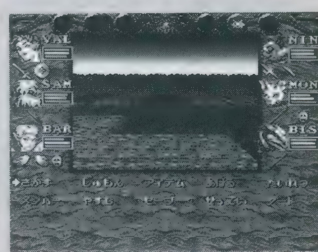


鐘楼



城の外に出れた？

さて、城の謎をすべて解くことができたかな？　まだ行けない場所もあるけども、無事に城の外に出られたパーティーは、これからジャイアントマウンテンへ向かうのだ。ジャイアントマウンテンの周辺は、深い割れ目に囲まれている。当然ながら落ちると全員死んでしまうぞ。また、壁があまりないため、方向感覚を失うことがある。そうならないためにディレクションの呪文を唱えて万全を期しておこう。山に上ぼるときは、滑って怪我をしないように、レビテイトの呪文を唱えておくといいぞ。敵も強くなってくるので、こまめにレベル上げもしておこう。

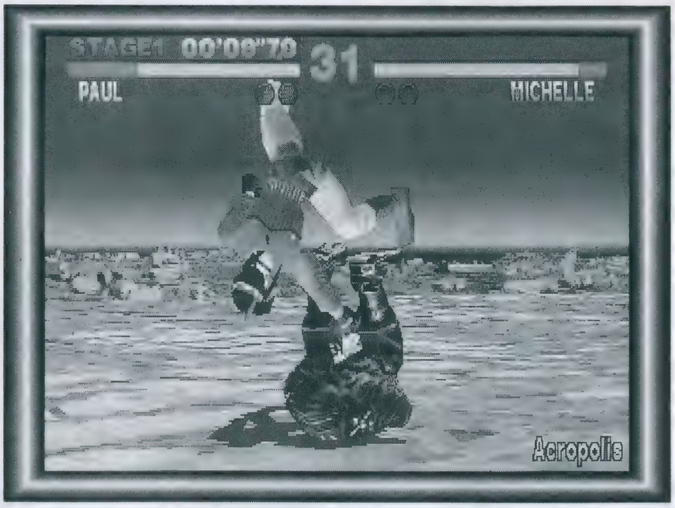


▲このとおり、ジャイアントマウンテンは深い割れ目がた～くさんあります。

ソフトウェアインプレッション

SOFTWARE

ACTION ROLL!



鉄拳

プレイステーション	アクション	CD-ROM
	ナムコ　発売中　5800円	

ボクは育成シミュレーションゲーム、もしくは〝育てる〟というファクターが多分に含まれているゲームを好んで遊ぶ。この手のゲームを好む理由は、ハッキリしている。ボクはキャラクター、またはユニットを、できうるかぎり危険にさらしながら、極限まで強くすることに、至福の喜びを感じてしまうサディストなのである。

モニター内にのみ存在して、プレーヤーである自分自身は、このうえなく安全なゲームの世界。そんな仮想世界のなかで、誰はばかることなく悪行を楽しむのだ。モニター内にいる仲間には、どんな無茶をさせても怒られないし、たとえ死んでしまっても、リセットすれば時間をも操作できるのだから、それはもうお気楽である。テレビゲームとは、プレーヤーからモニター内の世界へ、一方通行でしか関与することのないものだというのが、ボクの認識だった。もともと、主人公になりきって、その世界に投身できるような性格でもなかったしさ。

でも、そんなボクのゲーム観念を明らかに変化させたソフトが登場した。スーパーNES（スーパーファミコンの海外名）版の『パンチアウト』だ。このゲームで遊んでいるうちに、ボクはプレーヤーである自分がゲームに〝育てられている〟ような感覚を覚えていた。それはまるで、ゲームのほうからプレーヤーに「うまくならないと、つぎの相手には勝てないよ」なんて、うったえられている感じかな。

また同時に、確実に上達している満足感と、さらに強さを求めている向上心も感じていた。ただクリアーだけを目的とする1回目の挑戦。より高度で魅せるテクニックを身につける2回目の攻略。そして、制作者が理想とする隠された戦術を探る3回目の探求。『パンチアウト』は、何段階もの成長を楽しませてくれるゲームだった。遊ぶたびに新しい発見が用意されていて、探求心を何度も呼び起こされるので、プレー中に「うまい！」などとしきりに騒いでしまう。賞賛している相手は、プレーヤーではなく、プログラマーだ。ほどよいタイミングで新しいテクニックを必要とさせてくるため、そう簡単に飽きさせてくれないなってね。

そして『鉄拳』だ。このゲームは久々に出会った〝育てられゲー〟だった。『ストⅡ』や『バーチャファイター』など、人気のある既存の格闘ゲームはどれも、『パンチアウト』のような感覚をプレーヤーに与えてくれるものであったのだろう。だがボクにとっては、『鉄拳』が格闘ゲームの楽しさを教えてくれた最初のゲームだった。友だちや先生との会話で、こんなことってないかな？　いままでにも言われたことのある内容の会話であっても、単語や言いかたがちょっと違うだけで、妙に心に残っちゃうなんてこと。つまり『鉄拳』は、ほかの格闘ゲームにはなかった何かで、ボクの琴線を震わせてくれたゲームだったのかなと思う。

そしてなによりも、『鉄拳』からは、プログラマーの意気込みが感じられ（なんとなくだけど）、プレーするたびに新たな発見や気づくことがあった。〝育てられる〟という表現は、少々オーバーであったかもしれない。でも『鉄拳』には、強くなる自分を感じることができ、もっと強くなりたいという情熱をかきたてられ、それに応えてくれる奥深さがあると思うんだよね。

よね（B班）

プロフィール
編集プロダクション、JKヴォイスの若手編集者。ホモっけたっぷりのおちゃめなヤングガイ。趣味は入れ墨と切手コイン収集。

IMPRESSION

今週はナムコ2本立て。上野のしのばず口にあるポルノ映画館みたいだけど気にすんな。これに喜んだ、よねとポルノ鈴木はさっそく記念にと『ワンダーモモ』の入れ墨を入れにタトゥーショップへゴー。しかし出来上がった背中の模様はモモでなくノモ16番。

RAVE'N ROLL!

レイブレーサー

AC アーケード | レース | —
ナムコ　稼働中　1プレー　100円～200円



戦後、日本にもモータリゼーションつーものが到来してクルマがひじょーに身近なモノになったわけですよ。そうすっとそういうオモチャでメチャクチャするヤツっていうのが必ず出てくるわけで、とりあえず改造とかするわけです。車高落としたり屋根切ったり色塗ったり、そして何よりほかの誰よりクルマを速くするわけだ、いつの時代でも。スピードっていうのはある種の人たちにはたまらないドラッグなもんですから。

で、そんな連中はちょっとでもクルマの少ない直線道路を見つけるとゼロヨン始めるし、まっすぐな高速道路ができれば最高速やるし、山に住んでるヤツはドリフトするわけですよ。そんでこのドリフトがいまかなり、若者のハートをガッチリ掴んじゃってまして、週末の夜になんぞなりますと走り屋スポットと呼ばれているところにはシャコタン、鬼キャン、ロールバーで直管マフラーから下品な音を出すクルマが、コーナー手前20メートルくらいからサイドブレーキ引いて斜めんなってドリフトしまくってるわけですよ。コンビニ行くとクルマ改造雑誌がいっぱい置いてあるでしょ？　かなり盛り上がってるんですよ、やっぱ。レーサーの土屋圭市が人気あるのも派手なドリフトするからだし。

というわけで、若者たちが夜な夜な命がけでサイドブレーキを引いて夢中になっている昨今、昔からレースゲームを創り続けてきたビデオゲーム業界がこの現象を見過ごすわけもなく、ドリフトしまくりゲーム『リッジレーサー』シリーズがナムコからつぎつぎと登場することとなったわけです。

そんでもって最新作の『レイブレーサー』の話なんですけど、いま現在いちばんイカしたレースゲームだと思うんですよ。最新のテクノロジーで描かれるその世界はフォーミュラもサーキットも出てこず、市販車っぽいクルマで首都高や山道をドリフトしながら走る。かなりキテるゲームだよね、これは。

それに加えてキテるのがサウンド。以前からダンスミュージック色が強かったこのシリーズだけど、今回はジャングルまでやってるからね。とくにポール倒しのときに流れる『ニューラリーX』のジャングルアレンジは最高。おそらくゲームミュージック史上初のブレイクビーツの採用でしょう。やるなー。

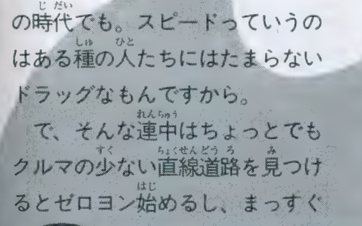
それにしてもこんなゲームがガンガン出てくる日本てイカしてるよな。ビデオゲームはメイドインジャパンが世界一。日本の誇るべき輸出品の１品目なのだな……。

ポルノ鈴木（こねこ好き）

プロフィール

シャコタン、爆音、エアコンなしのミニで、テクノを大音響でかけながら2回目の夏を乗り切った若手下ネタ編集者。変態か。

HOW TO SIDE BRAKE
サイドブレーキ



みんな、サイド引いてる？　サイドブレーキって坂道で使うだけじゃないんだよ。たとえば道を曲がり損ねたとき、あわてずに加速してステアリングをきってサイドブレーキを引こう。そうすれば、クルマはクルッと向きをかえてスピンターン終了。コイツは便利。

■松の木ばかりが松じゃない

東京から名鉄ユージロー'95

第88回　ふみゅ〜

ユウジローが大爆発寸前!?

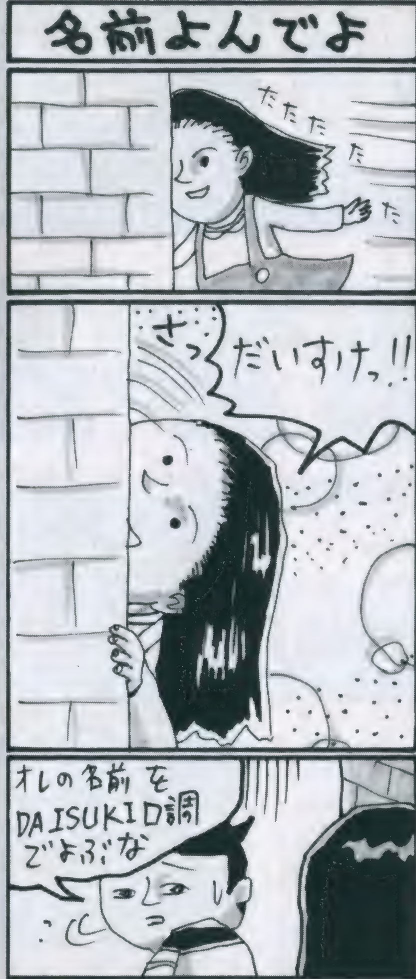
ドカーン　ズガーン　キンカーン

●編集部より

ユウジロー、キミはキレイ好きか？　たとえば部屋を毎日掃除したり、床を指でなぞってチリがないか確認したり、机の上を整理整頓したりしてないかい？　ちなみにボクはキレイ好きだけど、それよりもめんどくさがりのほうが強いから、汚くても大丈夫なんだ。ヘンだと思われるだろうけど、自分に都合のいい性格だから、かなり重宝してるんだ。キミはどうなのかな？　キレイ好きのお蔭で毎日が苦痛なんてことはない？　すなおになろうぜ、みんな。　（担当あ）

机の汚さ世界一決定!!

あなたを待つのも待つのうち



★いま、『上海』にこってんだなー(ゲームの)。

基本原稿料＋宝クジ、利き酒、パチンコ＝3807円



★最近、酒を飲みだした。酒はいーね。

基本原稿料＋やさしさあげます＝3748円

ゲームにハマったせいで離婚!?

そこでゲームやってる少年、キミは将来、どんなお嫁さんをゲットしたいかなー!?　なんてムチャクチャな始まりだけど、前回は〝コンピューターで結婚〟の話をしたので、今回は〝結婚でコンピューター〟って話をしよう（ムリにこじつけただけ）。

ある週刊誌を読んでたら、マンガ家夫婦、しりあがり寿さんと西家ひばりさんの話が載っていた。ふたりはもとサラリーマンともと専業主婦だったんだけど、夫の帰りが遅くてノイローゼになりそうな西家さんに、しりあがりさんはテレビゲームを買い与えた。結果は「見事にハマってくれました」。そうやって落ち着きを取り戻した西家さんは、つぎにマンガを描き始めてついにプロの道へ。

病院にも「なにかやりたーい、でもなにやっていいかわからなーい」と悩む専業主婦の人がけっこうやって来る。また、心が混乱してるお母さんのやつあたりがわが子に向けられて、子どもが具合悪くなっちゃうケースもある。そんなとき、西家さんのようにとりあえずゲームにハマってみる、というのはいいかもしれない。ずっとゲームをやり続けるわけじゃなくて、混乱がおさまったら自分のやりたいことも見えてくるかもしれないし。そういえば、〝主婦ゲーマー〟なんて言葉もあって、いまは女優の戸川京子さんがその肩書きでパソコン雑誌に連載してる。

ただし、私のまわりを見回してみると、主婦ゲーマーはみな心の平安と自分らしさを取り戻してめでたし、めでたしというわけではない。自分を取り戻しすぎちゃって、主婦をやめた（つまりダンナさんと別れた）ゲーマーも何人か知っているからだ。西家さんのようにマンガ家になって家庭も円満、というならいいけど。ハマるゲームの種類にも問題があるのだろうか。家出ゲーマーの好きなゲームはなぜかパズルが多かった気がする。西家さんにお好みのゲームをきいてみたい。



イラスト・二木志乃

登録　商標



香山クリニック
尻に目薬
目に座薬
ファミ通薬品株式会社

かやまりか：もともと忙しい香山先生だけど、ゲームにハマるとさらに忙しさ倍増。でもやめられないッスよね。

ダビスタ道

— 第26回　講師/成沢大輔



今週の繁殖牝馬
パーティジョーク

新潟3歳Sのタヤスダビンチに続いて、京王杯AHをドージマムテキが勝った。両馬ともマイナー内国産種牡馬（サクラテルノオー、テュデナムキング）の産駒だ。パーティジョークはドージマムテキの母がモデル。けど再現するのは難しいか？

『ダビスタ』とパソコンのステキな相性 STEP1

前ふり…パソコンがあれば、あなたも変態的ダビスタユーザーの仲間入り

『ダビスタ』を遊ぶうえで、パソコンがあるとないとでは大違い……とは言わないけど、まあ、あればその分だけ遊びの幅が広くなるのはまちがいないことなのだ。

べつにパソコンとスーパーファミコンをつなげて悪さしようってんじゃない。パソコンソフトのなかには『ダビスタ』に役立つツールが多数あるし、パソコン通信を始めればダビスタ仲間が増えて、ブリーダーズCの枠がグンと広がる。かの薗部さんも「パソコン通信ユーザーの意見が参考になり、新しい『ダビスタ』に反映された」とインタビューで答えている。

たしかにパソコンは安くないけど、メリットも決して小さくない。『ダビスタ』をより深く遊ぶために、いまこそパソコンを買おう。

こんな変態ユーザーになれるのだ！

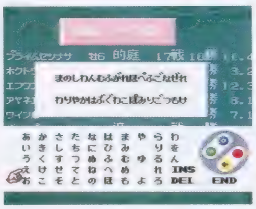
血統的変態
パソコンならではの血統ツールを使い、どこまでも血統の奥深さを考える。種牡馬の組み合わせパターンをいくつも導き出し、意表をつく種牡馬で名馬を生産できたら、もはや血統ツールはなくてはならないものに。

パソ通的変態
パソコン通信で、最初は「みんなの名馬生産の手法を学ぶぞ！」と意気込むものの、いつしか『ダビスタ』をネタにギャグばかり飛ばして人気者になる。これがいつしか快感になって、生産馬も受け狙いの馬ばかりに……。

管理的変態
生産馬のデータ管理をデータベースソフトで行ない、あらゆる馬の能力と戦績が一目瞭然になっている。これって、『ダビスタ』では必要なことだけど、管理するのが生きがいになることも。けど、これも楽しいんだよな〜。

其の一…買うべきパソコンは、PC98シリーズかエプソンの互換機

『ダビスタ』を基準にしてパソコンを選ぶ場合、注意しなくてはならないのは、NECのPC98シリーズかエプソンの互換機以外は役に立たないということ。『ダビスタⅢ』の前に発売された『ダビスタエキスパート』が遊べるのはPC98シリーズしかないし、『ダビスタ』に関連したツールも圧倒的に多い。まちがって、DOS/Vやマッキントッシュにすると、使えないのだ。さらにNECの“CanBe”のような一体型はダメ。『エキスパート』で音が出なくなるという報告があるからだ。



⬅『エキスパート』のパスワードは『Ⅲ』で使える。



⬅写真はNECのパソコン。ちょっと型落ちしてても安いマシンで十分。ただし、ある程度のMS-DOSの知識とハードディスクは必要だ。

こいつさえあればさらに充実する!!

いっしょにコレも買っておきましょ

モデム
パソコン通信をはじめるのに必須。通信速度は14400bps以上をお勧め。2万円以下で買えるようになってきた。

ソフト
『ダビスタエキスパート』は必須。最近の新品はMS-DOSとウインドウズがあらかじめ入っているので便利だ。

マウス
『ダビスタエキスパート』はマウスがあると操作感がぜんぜん違う。ふつうのPC98用マウスならなんでもオーケー。

其の二…なにはともあれNIFTY-Serve（ニフティサーブ）にアクセス

私が作ってきた『ダビスタ』関連の単行本は、すべてニフティサーブのメンバーが何らかの形でかかわっている。正しくは競馬フォーラム（FHRACE）の競馬ゲーム会議室のメンバー諸氏になるのだけど、『全書』に登場した横井顕やホーク爺はここで知り合った『ダビスタ』の超ヘビーユーザーたちなのだ。

その他のメンバーも多士済々。おそらく、世界でもっとも多くの『ダビスタ』情報が集積し、「遊びこまなくちゃわからない情報」が発信されるのはここだろう。

ニフティにかかわるのとかかわらないのとでは、遊び込みの深さががらっと変わる。それだけの圧倒的な情報量を持っているのだ。



⬆ハマるとなかなか抜け出せないパソコン通信。私なんざ、もはやこれなくしては生活することさえもできましぇん。

ニフティサーブとは
日本最大規模の商用ネットワーク通信。データベース、オンラインショッピング、フォーラムなどさまざまな機能を持つ。使用料は1分10円（2400bps）。入会にはクレジットカードが必要。
問い合わせ先は
03-5471-5800（代表）



Virtua Fighter TODAY

世界一の格闘家を目指して

4-33-10 Yoyogi Shibuya-ku, Tokyo, 151-24 Japan Vol.70 Shinjuku Jackys' edition

あるものはすべて使ってみたい!!

マニア技で勝つ!!

「あ、やっぱ入んないか」

技こそ数あれど、やはり"使える技"を使いながら戦うのがふつうなわけで。でも待ってください。戦いに変化を持たせてみませんか? ね?

ひとつの技にこだわりながら戦う、というスタイルがある。とにかく鉄山靠命だとか、ジャイアントスイング以外の投げは投げじゃないだとか、バクチなサマーソルトキックを研究してみたり。だけどそうした技になぜこだわるかと言えば、けっきょくは大ダメージを与えられる使える技だから、ってことにほかならないわけで。

それはしかたない、というか当たり前のこと。使える技をより使えるよう練習するのは自然だ。しかしそればかりだと、けっきょく使っている技数は極端に少なくなり、単調な試合になりがち。

そこで、です。今回は、これまでの対戦において、一度も当てたことのないような技を当てることに執着してみました。さあ、アナタもいまこそチャレンジしてみませんか? 使えない度高いですが。

ラウの場合　使えない度数…………30度



⬅レバー入れっぱなしで連発可能。で?

●側中脚(⇨K)
軸足によって中段攻撃になったり上段攻撃になったりする不安定さも使いにくい原因のひとつかと。使いどころは、ズバリ! わかりません。返し技として使ってもダウンは奪えないし……。

ウルフの場合　使えない度数…………40度



➡スキが大きいので、必ず当たる局面で出すこと。

●レベルバックチョップ(⇦P)
挑発の意味を併せ持ったマニア技です。技のスキも大きいし、当てたところで大したダメージが期待できない。カウンターヒットの膝で浮かせてからなら確実に入るとしても、やっぱりダメージは少ないまま。マニアだ。



➡ガードされたらダウン攻撃されてしまいます。

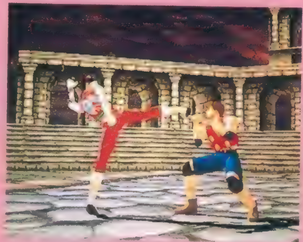
●フロントロールキック(⇦⇨K+G)
フライングニールキックと似通った蹴り。外した場合の技のスキはこの技のほうが少ないが、相手を押す力はニールキックのほうが優れている。『2.1』の存在で、自分からダウンする攻撃はリスクの大きい攻撃になった。

パイの場合　使えない度数…………45度



⬆フェンシングのような構えでカッコいいフォーム。対突進系として使用。

●離爛捶(⇦⇦P)
これは使っている人を見かけませんが、使えないからなのでしょう。いったんバックステップをしてから、腕を突き出す格好になります。そのバックステップにともない後ろに下がるため、避け攻撃のように使うのが理想なのでしょうが、単体技にしか対応できません。当てても相手の動きを止めるくらい。



⬆必ず中段攻撃となるぶんだけ、ラウよりは性能的に優れているのだが……。

●側中脚(⇨K)
ラウにも同じコマンドの同じ技があるけど、やはりパイのも同じように使っている人を見かけない。ただし、パイの場合はKがとても性能のいい技のため、似たようなこの技を使う頻度が低くなっているかと思われます。この蹴りが入る状況ならKが入るし、Kならダウン攻撃まで入るしね。趣味技。

カゲの場合　使えない度数…………55度

●各種チョップ系技



⬅問題の手刀がこれ。当たればそりゃ文句はない。

チョップ的な技には事欠かないカゲだが、どんなチョップも見ていて非常に危なっかしい。それでもカゲはマニアックなファンが多く、とくに小ジャンプパンチのチョップ、手刀の愛好家は多い。挙動が大きいから相手にはバレバレなのですが。リスクでかすぎ……。

●飛翔撃(⇧P)



⬅一生で見られる回数はふた桁いかないと見た。

ダウンした相手との距離によって異なるダウン攻撃を仕掛けられるカゲですが、飛翔撃はかなりヤバげ。弧延落の着地直後を狙ってみても絶対に避けられちゃうし、ひとたび避けられると背中を向けたまま好きなようにしてくれ状態となる。使いどころは……見えない。

居酒屋カゲのジンクスで勝つ!

Vol.33/関連グッズを身につけて勝つ!

ヘロー&ボンジュール。そして押忍。さらに倍。カ(チカラ)ゲです。巷にはバーチャルげな関連グッズが出回っているとか。自分の好きなキャラクターのグッズであれば、より多く体に付着させることで戦闘力アップ間違いなし(間違いの場合も多少アリ)。ただし手に入れたぬいぐるみに誰かの髪の毛を入れ、五寸釘でどうこうってのは禁止。マブ(本気)で。

サラの場合 使えない度数…………65度



⬆コンボサマーの失敗などではなく、あくまで狙って技を出したい。

●コンボライジングキック(PPP⇧K)
この技は、パンチ3発のあとで投げを狙われると思った相手に当たるくらい。パンチがすべてヒットした場合でも、キック部分はつながらず、ガードされることが多い。それほど大きなダメージを与えるわけではなく、リスクはとても大きいので、勇気ある行動として注目を浴びることは確かだ。

ジャッキーの場合 使えない度数…………50度



⬆えー、このあと下段投げされますが、あまり気にしないでください

●レッグスライサー(⇩K+G)
相手にヒットさせても反撃されてしまうという悲しげな技は数多いが、これほど露骨に弱々な技も珍しい。それでも、「とどめはレッグスライサー」は確かな合い言葉で、出は早い技なので、反撃されることを考えなければ、使える状況は一気に増える。サラも同名の技を使える。性質もまったく同じだ。

リオンの場合 使えない度数…60度から15度へ



⬅当たればすごくカッコいいし、外すと間抜けすぎな技。使えるぞ。

●座盤手(G⇨P)
避け攻撃、なんだけどこれがどうにもうまく当たらない。というのも前挙動が大きいので、大抵は技を出すまえにつぶされてしまうし、相手の攻撃も相当バッチグーなタイミングでなければ避けられなかったからだ。それでもこの技は、『2.1』で大幅に見直され、相手のホーミングが甘くなったため、攻撃を横にかわしやすくなった。ようは使える技になっちゃった。マニアな技が使える技として生まれ変わった歴史的瞬間に立ち会えたこの幸せを噛みしめて、さあグルグル回転して気味悪がらせてやろう。

シュンの場合

●座盤鉄(⇩⇩)



⬅とくにコメントは差し控えたいと思います。よっこらしょ。

ゲームの殿堂in武道館『VF2』大会報告

ゲームの殿堂でもひときわ大きな盛り上がりを見せたのが、セガAM2研公認の『バーチャファイター2』チームバトルだった。3人ひと組で戦うのは変な一体感が生まれやすく、独特の雰囲気となる。ファミ通編集部からは、ブンブン丸、居酒屋カゲ、新宿ジャッキーがファミ通チームという糞おもしろくないチーム名で参戦した。京都、大阪方面を初めとして、とにかく全国から有名プレーヤーが集結したのだが、優勝したのは、柏ジェフリー、キャサ夫、貧乏ラウという鬼強なチーム。決勝リーグのキャサ夫なんて、一度もレバー握ってないもんなぁ。来年は横浜スタジアムですか？ 違うの？



⬅『ゲーカタ』チームとのエキジビションも。ここはよかったけど。



⬅強い！ はいはい、おめっとさん。愛川欽也ふう賛辞です。

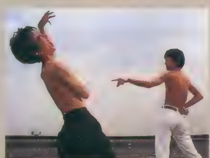
ヒューマンウォッチングシリーズ4 ザ・下キック

「チッ、またか……」。はじまりはいつも下キック。そしてずぅっと下キック。そんな奴が多い。とくにカゲが多い。このあたり、欲望渦巻く街、新宿たるゆえんだ。いや待て、なぜ欲望が渦巻くと下キックが増えるんだ!? 何かこの原稿はいい加減なまま書き進められているのか？ そんな自問自答をくり返しながらも、下キックには苦戦してしまう……。欲望には、アキラメで対抗だ。アキラメ渦巻くプレーで徐々に近寄り、少しずつリング際へと追い詰めていく。一瞬、一瞬だけ心のエアポケットが生まれたその瞬間、景色は天地逆さまになっチまった。投げられたのだ。アンタ、そんなことだけはやけにうまいじゃンかよ。余計に悔しいぜ。「今日のところは俺の負けさ。だけど、だけどいつか、下キックだけでノックアウトしてやるからそう思えよ。下キックフォーエバー!」。こうして欲望渦巻く街に、またひとり下キック野郎が生まれたのであった。

新・教導 第16回 講師：風のように永田

根性

なぜ上半身裸なのかと自問しつつ、風のように永田です。今週は箭疾歩(⇨⇨P)について導きましょう。最近ではバックステップや斜後歩(⇧G)などの直後に出すなど、イントロの細工をしないと、まず刺さりません。要工夫。スッ転ばした相手の背後に回り込む手段としても重宝。また「インッ」の声で中段攻撃と見破る強者には、秘技"声でごまかせ"を。入力直後に自分で「ハゥッ」と絶叫。相手は思わずしゃがみます。恥ずかしがっちゃダメ。こっちは上半身裸なんだから。



⬅指からビームが出てます。「当たってねえよ」。当たってます。

モデル/風のように永田、鉄山先生

今日も今日とて

バーチャファイタースラング

●東京近郊にて発生

超時空

人はいったん超時空にトリップしてしまうと、なかなか現実世界に帰ってこられない。編集者とて同じこと。この世に謎は多い。

「しょうがないなぁ」

ついに"新・教導"への出演を許諾した、風のように永田のセリフ。また一歩広がりを見せたバーチャファイタートゥディです。

社説

●"新・教導"で僕らに新しい仲間が増えました。風のように永田さんです。みなさん、仲よくね。
●ヒューマンウォッチングシリーズ、どうですか？ ダメ？ ならすぐにやめます。意見求む。
●サターン版『ＶＦ２』、もう最高です。とりあえず何も言うことないですもん。どんなオリジナル要素が加わるのかも楽しみ。もう、ただ発売時期を待っていればそれで問題なし、って感じ。なんだかすごいわけよ。(新Ｊ)

ご意見、ご感想、投稿は、編集部「バーチャファイタートゥディ係」まで

あらじ谷塚の町で出会ったこんな奴!!

ギャーギャー騒いで高端脚でドーン!!

とにかく豪快なパイ使いの彼女。くわえタバコを振るわせながら、つねに文句とも罵声とも取れぬ奇声を発しています。好きな技は豪快に脚を振り上げる高端脚。リスクを顧みないのはもちろん、擊燕掛塔─クイックバック─高端脚など、ダメージを捨てても高端脚を当てにいきます。また、無類の業界通として知られ、裏話をさせたら止まらないほどです。



FRONT MISSION GUN HAZARD™

フロントミッションシリーズ・**ガンハザード**

ヴァンツァーは味方だけではなく、敵の機体もいろいろなデザインのものが用意されているんだって。

SF スーパーファミコン	アクションRPG	バックアップカートリッジ
	スクウェア '96年1月3日発売 11400円	24メガ

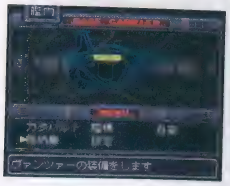
コマンドってどうなってるの？

今週のＦＦ新聞では、先週に引き続いて『ガンハザード』の紹介をしていこう。『ガンハザード』のことを知りたくてしょうがない、というそんなキミのために、ここでは敵のヴァンツァーやオープニングのストーリーについて教えちゃうぞ。また、敵のヴァンツァーに搭乗しているソサエティという集団についても少しだけ紹介している。最初のページでは各種コマンドについて説明するぞ。

●格納庫　武器などが収納されている

このコマンドを選択すると、いままで買った武器やスーツなどのアイテムを装備することができる。またパーティーを組むヴァンツァーを選択することもできる。

⬇買ったアイテムはすべてここに収納されている。

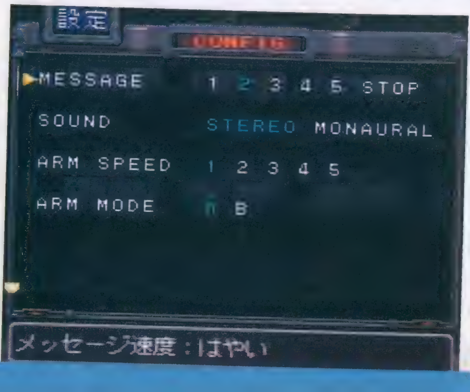




⬆仲間が乗るヴァンツァーの整備も忘れずにね。

●設定　環境の設定ができる

ここでは、よりゲームを遊びやすくするために、ゲームの環境設定をすることができるのだ。メッセージスピードや難易度などを、プレーヤーの腕に合わせて選べるというわけ。またそのほかに、ヴァンツァーの腕の動きのスピードを変更することも可能だぞ。

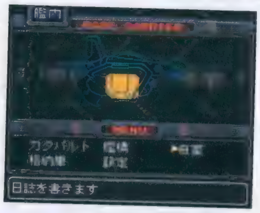




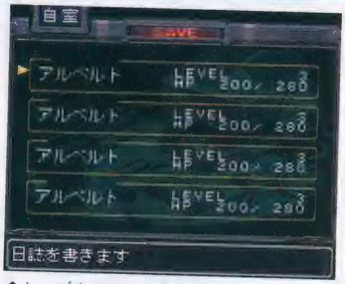
⬅⬆メッセージスピードは６段階用意されている。戦闘中もメッセージが登場するので、遅めのほうが読みやすいかもね。

●自室　データがセーブできる

自室はデータをセーブするコマンドなのだ。データは4つまでセーブできるぞ。こまめにセーブしておくと安心してプレーできるよね。

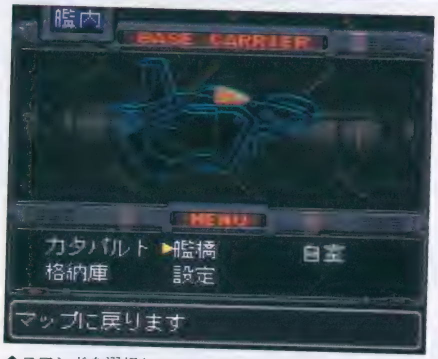


➡ベースキャリアの真ん中あたりに自室がある。



⬆セーブするときは自室へ行って日誌を付ける、という設定になっているのだ。

●艦橋　フィールドマップへ戻る

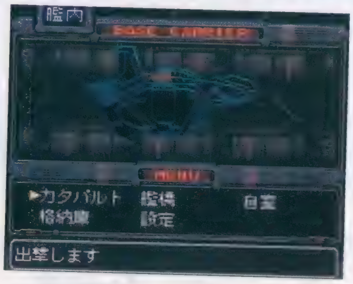


⬆コマンドを選択していろんな町へ行ってみよう。

このコマンドを選ぶとフィールドマップへ戻ることができるぞ。国のなかのいままで訪ねた町と町を自由に移動することができるのだ。町へ戻りアイテムを購入することもできるというわけ。また、このほかに、以前戦った戦地へ戻って賞金稼ぎができるってのもイイね。

●カタパルト　ここを選ぶと発進できる

戦闘するためのマップへ移動し、敵と戦うことができるのだ。コマンドを選択すると、発進するまえにセットアップなどの確認もされるぞ。ここで、もう一度ヴァンツァーの装備をやり直すことができるってわけだね。



⬅ここではセットアップのほかに、パーティーを組むヴァンツァーを変更することもできるのだ。

アルベルトの敵となるヴァンツァーとは？

このゲームには、主人公のアルベルトの敵にあたるソサエティという組織が存在しているぞ。ソサエティも、主人公と同じようにヴァンツァーに乗り込み、アルベルトたちに立ち向かってくるのだ。

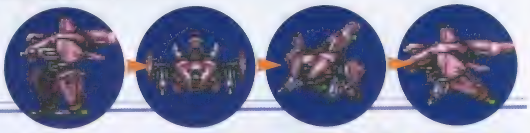
ここでは、その敵のヴァンツァーの代表的な機体を紹介しよう。アルベルトに負けないくらいかっこいい機体が用意されているぞ。

ワグテイル

エミンゲンクーデターで、アーク大佐が搭乗していた航空ヴァンツァー。飛行形態から、ワグテイルという鳥の名前がつけられた。機体には30ミリ連装機関砲が装備されている。



⬆ベルゲン共和国では、手に入らないはずのヴァンツァーなのだ。

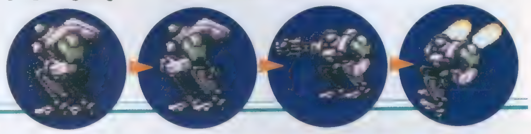


シュタールファウスト

高速スイングアームというパンチ攻撃を得意とする局地接近戦型ヴァンツァー。瞬発的出力特性の高い機動力を妨げないように、機関砲などの装備はあえてしていない。



⬆パンチで相手を攻撃するために、相当敵に近寄らなければならない。



トクレセン

ベルゲン共和国とアメリカの共同開発汎用ヴァンツァーの基本システムを盗用したマシンである。生産国は不明。機体には、おもに205ミリバウンス榴弾砲が装備されている。



⬆205ミリバウンス榴弾砲は、つねにアーム部に固定されているのだ。



エイジス

機体を覆い隠すように前面にシールド装甲を配した前線用シールドヴァンツァー。そのシールド部分に熱硬化性特殊樹脂を採用していること以外の詳しいことは公表されていない。



⬆相当、防御力が高いと考えられている。生産国は不明なのだ。

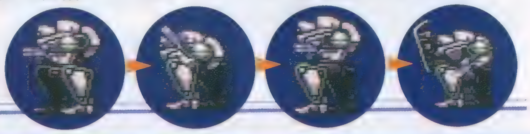


ガンドック

イギリス製の汎用ヴァンツァー。拡張機能とアタッチメント機能が充実しているために、簡単にシステムアップできる。歩行速度は速い。おもに20ミリ機関砲を装備している。



⬆大きめのシールドを装備しているわりに、脚部の装甲は薄い。



アンビュランス2

兵員を輸送するために使われているヴァンツァー。前線でのヴァンツァーパイロットの救出作業にも使用されている。MG-8 20ミリ機関砲を装備している。ベルゲン共和国製。

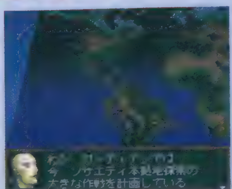


⬆20ミリ５連装ガトリング機関砲を装備することもできるぞ。



ソサエティってどんな団体？

世界協和構想のシンボルである"軌道エレベーター"の建設を進めたイギリスの資産家ヘンリー=シャードウ卿。この老人がソサエティの総統にあたる。ソサエティは世界各地にカモフラージュした兵器製造工場を持ち、紛争を操っているというが……。



⬅この戦争にソサエティが関係しているようだ。



⬅アルベルトたちは冒険している途中でソサエティの存在を知らされる。



⬅世界各地で起こっている紛争は、すべてソサエティが仕掛けたものなの？

オープニングはこんな感じ……

物語は、エミンゲン軍港という港町から始まる。ここで、主人公のアルベルトが登場してブレンダという美女と出会い、最後はニューヨークへ旅立つところまで、オープニングで見ることができるのだ。どんな成り行きで、最初に仲間になるはずのブレンダと知り合うことができるのか、ここで詳しいことがわかるぞ。

エミンゲン軍港エルトダールから物語は始まる

エミンゲン軍港エルトダールでは、突然のクーデターのため、大統領が亡命することになった。アルベルトはこの大統領を護衛することになったのだが……。



⬅友人といっしょにオーウェン大統領を護衛することになったアルベルト。



ひとりになっても大統領を守る!!

⬅国外に逃亡することに失敗したアルベルトたちは、敵がいないと思われるビーグ陸軍へ向かう。



⬅いっしょに大統領を護衛していた友人のレロスが、途中で行方不明になってしまう。





⬆ほとんどの政府軍はクーデター軍の攻撃を受け、町のなかはアーク大佐の兵士でいっぱいだ。

大統領を守ろうとするアルベルト

亡命する大統領を護衛することになったアルベルト。しかし、港が奇襲されてしまい、亡命計画は失敗に終わる。そこでアルベルトは、ひとりで大統領を守りながらビーグ基地を目指し逃走することになる。その途中で、敵の傭兵であるブレンダと出会うのだった。

ビーグ基地を目指せ



⬆アルベルトたちが属しているのが、NORAD軍なのだ

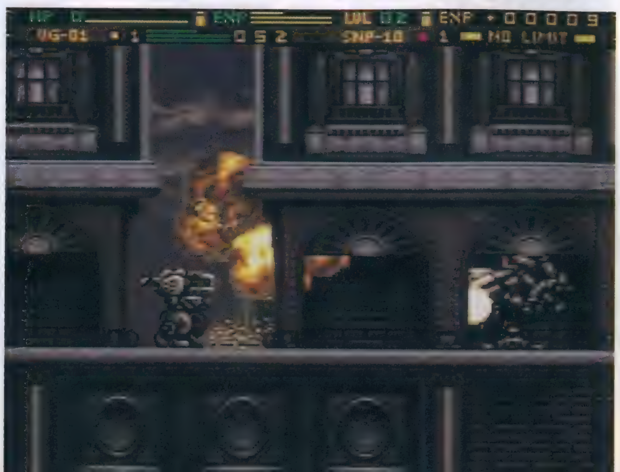
前へ、前へ……

➡敵もヴァンツァーに搭乗して向かってくるのだ。





⬅アルベルトはひとりでがんばるしかなさそうだね。



➡ビーグ基地へ向かう途中は、市街などを通らなければならない。ここにもアークたちの兵が!!

準備が終ったら

➡早くアルベルトのヴァンツァーを改造して遊びたいよー。早く、早く……。





オロボス市街へ到着

⬅エルトダール港からオロボス市街へ移動し、先へ進もうとするアルベルトたち。

アルベルトを狙う敵の傭兵であるブレンダとは？





⬇見慣れないヴァンツァーがあると思ったら……？

➡賞金目当てでアルベルトを襲おうとするブレンダ。金には目がない人なのかしら？

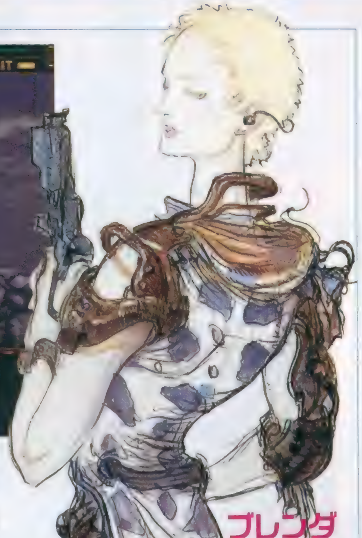
大統領と逃走していたアルベルトは、クーデター首謀者であるアーク大佐の計略により、大統領誘拐犯に仕立てられていた。ブレンダは誘拐犯としてかけられていたアルベルトの賞金を狙っていたのだった。ここで初めて、アーク大佐の計画を知ることになる。



⬅ここでブレンダと戦わなければ先には進めないぞ。がんばれ。



⬅アルベルトたちはブレンダとの戦いに勝ち、経験値を手に入れたぞ。



ブレンダ

⬆明朗快活な性格の持ち主。ちょっと気が強い。お金に対しては、異常な執着を見せる女性だ。

アルベルトが誘拐犯人というウソの情報が!?



⬆アーク大佐の計画を知り唖然とするオーウェン大統領とアルベルト。



⬅ビーグ基地に行く途中、リョース市街を通ることになる。

クーデター首謀者のアーク大佐は、アルベルトが大統領を誘拐したというウソの情報を国中に流していた。誘拐犯であるアルベルトを倒せば国民の英雄になり一気に政権を手中にできる、とアークは考えたのだった。



⬅電波を通じて国民にウソの情報を流すアーク大佐。政権を握ることが目的なのだ。

⬇アルベルトを誘拐犯だと勘違いしている人人に対し、大統領は真実を語りながら、ビーグ基地まで進んでいく。



国中の人々が敵!?

ブレンダと再会したアルベルト



ビーグ基地へ逃亡したアルベルトたちは、ここでアークに捕まってしまう。アルベルトは牢へ入れられたが、そこでアークに騙されて捕まっていたブレンダと出会う。ブレンダの手引きで基地から脱出したアルベルトは傭兵になり、アークを倒す決心をするのだった。



➡ビーグ基地へ到着したアルベルトたち。ホッとひと息……。

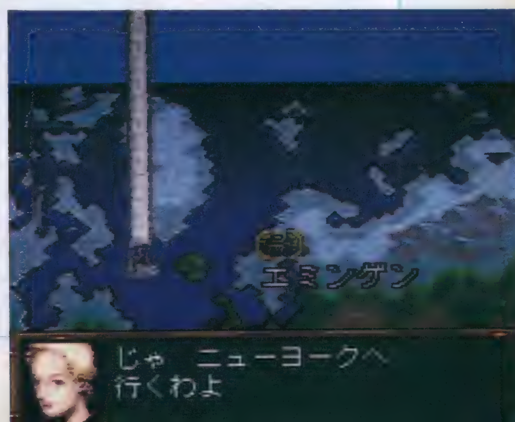
⬆アークの罠にはまり、大統領とアルベルトは捕まってしまう。アルベルトだけ牢へ入れられる。

➡ブレンダの手榴弾のおかげで基地から脱出することができる。

ホッとしたのも束の間



➡アルベルトは、ブレンダとともに傭兵になることを決意しニューヨークへ向かう。



NEO·GEO TIMES

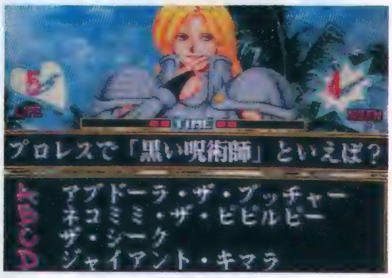
超NEOGEO乱舞新聞 Vol.73

発売元/週刊ファミコン通信
〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10



ネオジオ新作ソフト紹介!

今回は、『ワールドヒーローズ』シリーズでおなじみ、エーディーケイの新作ソフトを紹介。ひとつめは、ネオジオ初の本格将棋ソフト。ふたつめは、7つのミニコーナーからなる、ファンブック形式のバラエティーソフトだ。



将棋の達人

NEO GEO ネオジオ | テーブルゲーム | エーディーケイ
58メガ カートリッジ 29800円 発売中
CD-ROM 7800円 10月20日発売

東京のとある下町にある根尾地横町。この町の住人たちを相手に、"本将棋"、"はさみ将棋"、"まわり将棋"の3つのモードが楽しめる。各モードでは、人対人の対戦はもちろん、個性的なコンピューターキャラクターたちとの対戦も可能。負けず嫌いの江戸っ子や、守りタイプの骨董品屋の主人、攻め主体の高飛車お嬢様など、エーディーケイらしいミョーなノリのキャラクターが揃っているのだ。また、難易度やハンデ、待ち時間などの設定変更が可能。さらに、まわり将棋では4人でのプレーが可能だ。



⬅実写版バカボンパパのような江戸っ子棒銀太郎。

4人プレー可能


⬆4人でプレーができる、まわり将棋。位の上がりかたや、死後復活＆けんかの条件などの各種ルールが設定可能だ。

ADKワールド



NEO GEO ネオジオ | バラエティー | エーディーケイ
CD-ROM 6800円 11月10日発売

7つのミニコーナーが詰まった、ネオジオCD専用ソフトがコレだ。ブロッケンが自機の横スクロールシューティングゲーム『19YY』、カードバトルの『超絶最強選手権』、4択クイズの『NEOクイズ』などのオリジナルゲームのほか、ボツキャラクターやエーディーケイの歴代作品が見られる『Cafe de ADK』、『ワールドヒーローズ』の英雄たちの近況がわかる『タイムトラベルヒーローズ』、コーナー名そのままの『ジャンヌとりょ～このお便り紹介』、そして、謎の『なぞ～な小屋』と盛りだくさんの内容なのだ。



⬅超絶最強選手権は対戦可能。超必殺技もある。

行け行けブロッケン!!


⬆ロケットパンチやスパークサンダーのほかに、あのジャーマンエクスプロージョンもあるぞ!! そーれ「ポチっとな」。

出版社対抗『ザ・キング・オブ・ファイターズ'95』
ファミ通チーム優勝記念大読者プレゼント



⬆上妻電波＆乱舞吉田＆ブンブン丸のファミ通チームが見事(!?)優勝。使用キャラクターは、ジョー＆京＆大門だ。

先週お伝えしたとおり、ルガール(エス・エヌ・ケイ)主催の出版社対抗『ザ・キング・オブ・ファイターズ'95』大会で、ファミ通チームが優勝しちゃいました。そこで、ルガール(エス・エヌ・ケイ)から強奪した優勝賞品の数々を、ファミ通読者のみなさんにドド～ンと大放出しちゃいます。プレゼント希望者は、官製はがきに欲しい賞品のナンバーと、住所、氏名、年齢、そして『'95』のいちばん好きなキャラクター名とこのコーナーの感想を明記して、上のあて先のネオジオ新聞「負けてルガールに銅像にされなくてよかったねブンブン丸」係まで。ドシドシ送ってガンガン当てて、クラークのように「へーイ」と言おうぜ。

これがエス・エヌ・ケイから強奪した優勝賞品だ～ッ!

①ネオジオCDハード＆『'95』CD版ソフト……2名
②『'95』スペシャルアイテムボックス……3名
③野中雅宏(京の声優)サイン入り『'95』ポスター……10名
④『'94』＆『餓狼伝説SP』＆『風雲黙示録』ポスター…20名
⑤アニメ『餓狼伝説』セル画＆『餓狼伝説3』Tシャツ…5名

今週紹介するソフトは、昔懐かしいアニメの『未来少年コナン』のデジタルライブラリー。これで、感動の名場面を再び楽しめるぞ。



未来少年コナン

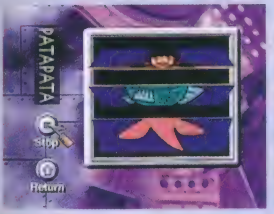
未来少年コナン デジタルライブラリー

3DO	バラエティー	CD-ROM
	バンダイビジュアル　10月20日発売　6800円	

未来少年コナンが3DOに登場だ!!

PATAPATA

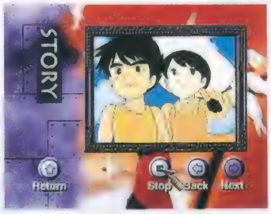
コナンやジムシーといったキャラクターが3分割されたパネルに描かれていて、そのパネルがクルクル回る。そして、ストップボタンを押して、パネルを止めて絵合わせするゲーム。



⬅キミは、うまく絵柄をそろえることができるかな。

昔懐かしいアニメーション『未来少年コナン』が、デジタルライブラリーとなって3DOに登場だ!!

このソフトでは、放映されたアニメ全26話、話のなかに登場するキャラクターのイラスト、乗りものや武器などといった設定資料をじっくり楽しむことができるのだ。また、英語やハングル語などといった言葉のいっぷう変わった雰囲気の『未来少年コナン』も楽しめるぞ。そのほかにも、パズルゲーム、パタパタゲームといったミニゲームが用意されているのだ。



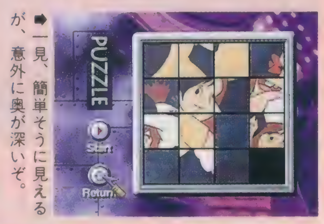
⬅アニメにはなかったイラストなどが盛りだくさん。



➡感動のシーンを何度も堪能することができるぞ。

PUZZLE

話のなかにでてきた1シーンが、16分割されたパズルになっている。✚ボタンを上下左右に動かすことで、隙間部分にパネルが移動するぞ。キミは何分でクリアーできるかな。



➡一見、簡単そうに見えるが、意外に奥が深いぞ。

~ENCYCLOPEDIA~

ここでは、この話のなかに登場するコナンやジムシー、ラナ、ダイスなどといったキャラクターの設定資料をじっくり観賞することができる。そのほかにも、いろいろな乗りものや、いれずみ銃といった武器、町の風景なども用意されているぞ。

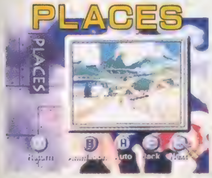
CHARACTERS



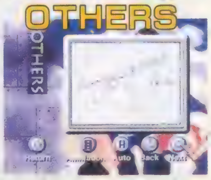
MACHINERIES



PLACES



OTHERS



~STORY~

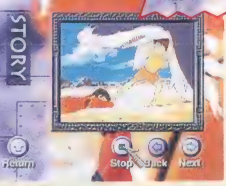
全26話を楽しむことができるのは、このストーリーモードなのだ。このストーリーモードで、思い出に残る名場面や感動のシーン、ハラハラドキドキしたアクションシーンを思う存分楽しもう。何度でも、くり返して見られるから病みつきになるぞ!!



ラナピンチ!!



⬆一話は、ラナの出会いのシーンが見られる。



⬅⬆波打ち際で、コナンに助けられるラナ。そして、インダストリアの手先に連れ去られてしまうのだ。

~OVERSEAS VERSION~

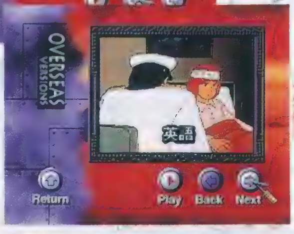
いっぷう変わった雰囲気の『未来少年コナン』を楽しみたいという人には、このモードがおすすめ。ここでは、英語、ハングル語などといった5種類のバリエーションの名場面が用意されているぞ。

ハングル語



⬅このハングルバージョンを見て、ハングル語を勉強してみるのはいかがかな。

英語



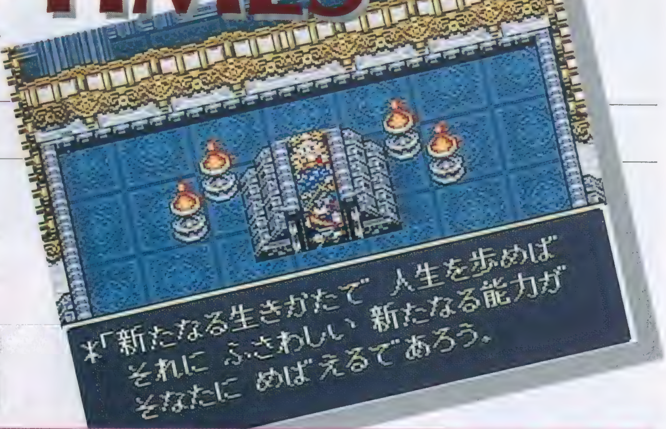
➡英会話学校へ行こうと思っている人、これを見て勉強の役に立ててみてね。

今週のプレゼント

今週紹介した『未来少年コナン』を3名様にプレゼント。応募方法は、はがきにキミの氏名や連絡先、このコーナーのご意見ご感想などを記入して212ページの左下にあるあて先、『3DOクラブ』係まで。10月27日の消印有効。発表は商品の発送をもって代えさせていただきます。応募券も忘れずにはがきに貼ってね～!!

雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞に入選できない場合があります。

10/27号 応募券!!



今回は、『ドラクエⅥ』の転職について紹介していくからね。就職がなかなか決まらなくて嘆いている大学生諸君も、いまいる会社がイヤでイヤでたまらなくて転職を考えているキミも、今回の記事を読めば職が見つかるかも。なんちて。

SF スーパーファミコン	RPG	バックアップ カートリッジ
	エニックス 12月9日発売 11400円	32メガ

ダーマの神殿で転職しよう



⬅⬆ダーマの神殿で新たな人生を求めて転職してみよう。ちなみに、ピチピチギャルという職業はないよ。

本邦初公開。なんと左で紹介している数数の写真は、『ドラクエⅥ』に登場するダーマの神殿の内部なのだ。ここにいろんな人人が様々な職業に転職しようと集まってきているのがわかるよね。ここに行けば、魔物使いや武闘家などのいろいろな職業に転職することができるよ。この画面写真には写っていないが、ダーマの神殿には、仲間をパーティーに加えたり外したりできるルイーダの酒場がある。このおかげで、仲間にしたメンバーを、簡単に好きな職業に転職させて楽しむことができちゃうよん。

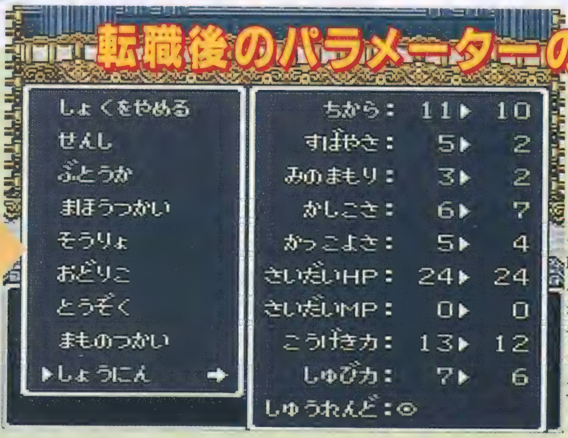
転職後の姿がひとめでわかる

転職すると、力やかっこよさ、HPなどのパラメーターが新しい職業の特性に合わせて変化するぞ。パラメーターがどんな風に変化するのかは、転職時に右のように見られる。この表示をじっくり眺めながらつぎの職業を検討できるのだ。ちなみに転職してもレベルと経験値はそのまま。『Ⅲ』のように1に戻ることはない。



⬆転職をする場合には、ダーマの神殿にいる偉そうなじいさんに話しかければいいのだ。

転職後のパラメーターの変化がご覧のとおり



⬅このように、選んだ職業に転職したときのパラメーターの移り変わりがわかる。この場合、商人に転職しようとしているトコ。ほとんどのパラメーターは下がるが、新たな能力を身につけられるのだ。



⬅敵と戦うことで、熟練度が上がっていく。熟練度8を目指して育てよう。

敵と戦い熟練度を上げろ

職業に関係するパラメーターに熟練度というものがある、これは、各職業でどれだけ経験を積んだかを表わしたものだ。熟練度はレベルと同じように、敵と戦っていくことで上がっていき、熟練度が上がると、その職業に関する呪文や特技などを覚えていく。もちろん、熟練度が高ければ高いほど、その職業の能力を発揮できるぞ。熟練度が8段階目になると、その職業を完璧にマスターしたことになる。

なんと職業は基本職と上級職をあわせて16種類もある

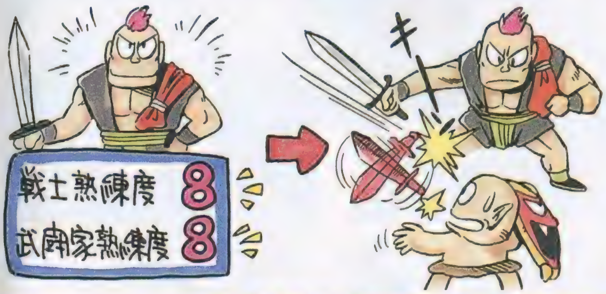
経験を積んだ者じゃないとなれない上級職の存在を以前紹介したのを覚えているかな。今回、その上級職にどんな職業があるのか判明したのだ。上級職は、下で紹介している7種類。どの職業もイカしたものばかりで強そうですぞ。上級職以外の職業は基本職と呼ばれ、右の表で紹介している9種類がある。基本職に転職するにはダーマの神殿に行くだけでいい。誰でも好きな職業に転職できるぞ。

今回紹介した職業は全部で16種類だけど、もしかしたらこのほかにも職業があるかもしれないね。

基本は9種類

職業	特徴
戦士	攻撃力、防衛力ともに高く、あらゆる武器や防具を装備できる戦いのエキスパート。呪文をいっさい使うことができないが、剣を使った特技で敵を叩きのめせるぞ。
武闘家	武器や防具は軽装なものしか装備できないが、おのれの肉体を使い、あらゆる武術で戦うぞ。熟練度が上がるごとに、会心の一撃が出やすくなるのだ。
魔法使い	攻撃力や防御力はほかの職業に比べて低いが、戦闘で使うありとあらゆる攻撃呪文をレベルの低いうちに覚えて使うことができる。装備できる武器や防具は限られている。
僧侶	治癒や間接攻撃などの回復系の呪文を使いこなせる職業だ。戦闘シーンでは、先頭に立って攻撃するというよりも、戦っている仲間を援護するほう。
商人	名前のとおり商売が得意な職業。持っているアイテムを鑑定できるのだ。またモンスターを倒したあとに、通常よりも多くのお金を手に入れることができる。
遊び人	なにをしでかすかわからない職業。熟練度が上がっていくごとにたくさんの遊びを覚えていきプレーヤーの指示を無視していろんな遊びをする。
踊り子	特技でいろんな踊りを覚えて、敵をほんろうしたり、仲間を助けたりするぞ。熟練度が上がるごとに、敵の攻撃から身をかわしやすくなる。
魔物使い	戦闘終了後に敵であるモンスターを改心させて、モンスターを仲間にすることができる。熟練度が上がるごとに、仲間になるモンスターが増えていくぞ。
盗賊	洞窟内に隠されたアイテムを見つける特技などを使える。倒した敵からアイテムを盗むことがあり、熟練度が上がるごとにアイテムを盗む確率が上がっていく。

7種類ある上級職に転職するには……



上級職に転職するためには、転職しようとしている上級職に関係している基本職の熟練度が、最高値の8になっていないといけない。たとえばバトルマスターに転職する場合、基本職が戦士と武闘家なので、その両方の職業の熟練度が最高値に達していないと、転職はできないぞ。上級職は基本職を極めた者だけがなれる職業なのだ。

バトルマスター

戦士 ＋ 武闘家



➡戦士のHPと力の能力、武闘家の力とす速さの能力を持っていて、敵の打撃攻撃を打ち払える。

魔法戦士

魔法使い ＋ 戦士



➡力と賢さの能力を合わせ持った職業で、打撃攻撃と呪文攻撃の両方をバランスよく使いこなせる。

パラディン

武闘家 ＋ 僧侶



➡回復呪文を使える武闘家として、強い敵やボスに立ち向かうときに能力を発揮できる職業だ。

賢者

魔法使い ＋ 僧侶



➡賢さの能力とMPがとても高い職業。攻撃系と回復系の両方の呪文を使いこなすことができる。

レンジャー

盗賊 ＋ 商人 ＋ 魔物使い



➡盗賊のす速さ、商人の賢さ、魔物使いの平均的な能力を持ち合わせた職業だ。

スーパースター

遊び人 ＋ 踊り子



➡いちばんかっこよい職業。あまりにもかっこよいために、戦闘時に敵が見とれて攻撃しなくなる。

勇者

？



➡すべてのステータスが高くなる職業。熟練度が上がると、戦闘時にHPが自然に回復していくようになる、スペシャルな上級職だ。



今週は新しく『ガーディアンヒーローズ』を加えて、さらに熱く燃えあがってる。さあ読め。すぐ読め。熱く燃えて読んでね♥

イラスト／鐘田準次



DRAGON FORCE
ドラゴンフォース

シミュレーションRPG
セガ　'95年冬発売予定　価格未定

ハ～イみんな元気してたかい？　え、『ドラゴンフォース』の情報がもっと知りたくて、涙で枕を濡らしてた!?　寂しかったんだね～。でも、もう大丈夫。そんなキミのために、今週も新情報をてんこ盛りでお届けするぞ。

剣と魔法、そして神話の世界

さあ今週も先週に引き続き『ドラゴンフォース』の最新情報をお届けしよう。これまではシステムやキャラクターの相互関係など、直接ゲームに関わるような部分を紹介してきた。しかし今回はレジェンドラ大陸に伝わる神話など、『ドラゴンフォース』の世界観に触れて、いままでとは別の方向からこのソフトの魅力に迫ってみたぞ。

大公開!!　これがフィールド写真だ





➡どうやらフィールドの移動方法は、目的地を選択するタイプのようだ。さらに日付が表示されているということは、時間の概念も入っているのか？

ドラゴンフォース神話集

1. 創世記

世の始まりと共にある言葉

「トゥールとともに世界は始まり、またトゥールとともに滅する。トゥールとは、すなわち世界なり。

トゥールはその体から、6人の女神と、6人の男神を作れり。ゆえにトゥールは眠りたもう。

女神は塵より星々を創り、男神は星々を塵に還す。

塵は星々を創り、星々は塵に還る。

星竜は星を司り、女神とともに星を創り、男神とともに塵に還す。

6人の女神と、6人の男神が眠りにつくとき、トゥールは、新しきトゥールを創るために目覚め、そして最後の眠りにつきたもう」。

星竜の書

「星竜は、トゥールの声なき意志により、星の創生と共に生み出される。

星竜は、6人の女神と共に星を作り、星の変遷を司り、6人の男神と共に星を塵に返す。星が塵に還えるとき、星竜もまた、永久の眠りにつく」。

2. レジェンドラ神話～森の民の口伝集より～

―黎明期―

6人の女神は、トゥールの声なき意志により、星竜と共に塵よりこの星を作りました。これがハースガルドの創生です。ハースガルドとは星の名であり、また星竜の名です。星竜はすなわち星なのです。ハースガルドは初め混沌としていました。そこで星をいくつかの大陸と、いくつかの海に分けました。その陸のひとつがレジェンドラです。

―繁栄の時代―

6人の女神のひとりであるアステアは、レジェンドラをこよなく愛しました。彼女は神々の姿に似せて3つの種族を作りました。文化の創造と成熟を担わせたエルフ、古き文化の刷新と新たなる挑戦を担わせた人間、エルフと人間の調停を担わせた獣人の3種族です。アステアは、ほかの女神がハースガルドから去った後もとどまり、レジェンドラは彼女の慈愛を受け、大いに繁栄しました。

チカちゃんの飛び込み情報局

突然だけどとびっきりの情報をファミ通読者だけに教えてアゲルね♡　まず城についてなんだけど、各城にはレベルがあって、任命した太守によって変わるらしいの。あと、城のなかでは師団を編成したり兵士を雇いなおすことができるらしいわ。さらに捕虜との謁見もできて、その人が仲間になることもあるんだって。どう、ためになった？



世界を知るには、まず国を知れ!

さ～てつぎは各国の国家形態や軍備状況を、惜しげもなく大公開。これさえ見ればレジェンドラ大陸がいったいどうなってるのかが把握できるぞ。さらに先週号で公開したキャラクターの相互関係図とあわせて読めばもうバッチリだね。

トパーズ



国家形態
女神アステアを信仰していた国家だったが、いまでは商業都市となっている。いちおう宗教国家ということだが……。

軍隊
僧侶と武闘家の両面を併せ持つ拳士兵が主戦力。彼らは狭い場所での接近戦に強い。

トリスタン



国家形態
歴史は古く、もとは共和国に近い体制だったが、いまは専制君主国家である。鉱山や炭鉱があるので工業力が高い。

軍隊
強大な帝国に対抗するために歴代の王が軍備増強に務めたので、軍団は充実している。

ファンダリア



国家形態
広大な北西の領土と発達した都市群、そして優秀な人材と大陸最強の軍団を備えた、まさしく大帝国と呼ぶにふさわしい強力な国家である。

軍隊
他国が、もっとも恐れている騎馬軍団をはじめ、戦士団や魔導軍団など強力かつ豊富な軍団を備えている。



ムーンパレス



国家形態
かつては大陸を二分するほどの大国だったが、我欲のないエルフは貪欲な人間によって辺境に追いやられた。

軍隊
弓の名手エルフ族は争いを好まないが、いざ戦いとなると優秀なスナイパーと化す。森での防衛戦が得意。

イズモ



国家形態
島国から流れついた民族が作り上げた国家。農業や漁業、文化レベルは高い。他国と違い、国民は君主に対して絶対的な忠誠を誓っている。

軍隊
刀で武装した戦士である、サムライで構成されている。先祖伝来の気を使った技も使うことができる。

ボザック



国家形態
生活用品を森のなかで補っているため外へ出ることはめったにない。国家というより大家族の共同体である。

軍隊
レジェンドラ3大種族のひとつ、獣人族がメインの兵団。強靭で軽快な肉体を武器とする獣人兵は強力だ。

トラッドノア



国家形態
魔導大国として名をはせているが、国家は大きくない。かつては魔導研究者の模範とされていたのだが……。

軍隊
主力はやはり魔導兵団である。遠距離攻撃を得意とし、ほかの地上部隊に対して圧倒的優位をたもっている。

ハイランド



国家形態
歴代の王が善政を行ってきたので君主国家としてはもっとも民衆の支持が高く、非常に安定した国である。

軍隊
戦士が主力だが、十分に訓練されているので、どんな状況でも互角に戦えるオールマイティーさが魅力だ。

サターンな理由 やっぱりビデオCDでしょ!

ボクがサターンを買ったのは7月ぐらいかな～。いやね、ボク谷村有美のファンなんですよ。で、彼女の非売品のビデオCDソフトを持ってて、それがどーしても見たかったんです。最初は専用プレーヤーを買おうと思ったんだけど、それが3万円ぐらいするんですよ。それだったら、おなじぐらいの値段で大好きなゲームもできるサターンがいいかなって買ったんです。

神奈川県　川村ハチベイ



⬆サターンでビデオCDを再生できるセガサターンムービーカードだ。19800円。

⬇これはサターンのソフトインフォメーションが入っているビデオCDソフトだ。





Jリーグ プロサッカークラブをつくろう！

あこがれのJリーグに、自分だけのサッカークラブを設立し運営することができる、まったく新しいタイプのサッカーゲーム。その名も、『Jリーグ プロサッカークラブをつくろう！』。今週は、特徴的な試合システムとオリジナルクラブ設立の手順について紹介するぞ。

育成シミュレーション
セガ　'95年冬発売予定　価格未定

プレーヤーは監督として試合に参加！

このゲームでは、プレーヤーは選手を直接操作することができない。試合では、自分の育てた選手が活躍するのを監督として見守ることになるのだ。ただし、試合のまえに先発メンバーやフォーメーションを決めたり、試合中に選手や作戦を変更することもできる。これぞ監督の醍醐味！

また、試合シーンは得点チャンスやピンチのときだけをテレビのダイジェスト風に紹介するので、テンポがよくわかりやすい。選手の動きは、モーションキャプチャーで超リアル。おまけに実況中継も入って臨場感たっぷりなのだ。

監督がすること

■先発メンバーの選択 監督によるスタメン発表ってやつ。	■ディフェンスタイプの選択 攻撃的な敵には堅い防御、とかね。
■フォーメーションの選択 4-4-2、4-3-3などから選択する。	■試合中の作戦の変更 試合の展開によって作戦を変えよう。
■作戦タイプの選択 攻撃的、守備的、といった作戦を決定。	■試合中の選手の交代 疲れてきた選手などは交代させる。

試合もいろいろ

このゲームには、Jリーグ公式戦のファーストステージ、セカンドステージ、チャンピオンシップのほかに、カップ戦も用意されている。カップ戦とは、総当たりで戦うチャレンジリーグ、アジアのトップクラブと戦うクリスタルカップ、世界のトップクラブと戦うプラチナカップの3つだ。

チャレンジリーグ



⬅ファーストステージの成績で対戦相手が決められる。

クリスタルカップ



⬅チャンピオンシップで優勝すると出場できるのだ。

プラチナカップ



⬅クリスタルカップで優勝して、始めて出場できる!!

チカちゃんの飛び込み情報局

留学で実力アップ！

この『Jリーグ プロサッカークラブをつくろう!』では、選手を海外のサッカークラブに留学させることができるの。もちろん、留学中の選手を試合に出場させることはできないけど、帰国後はめざましい活躍をしてくれるはずよ。ただし、必ずしも留学の効果が現われるとは限らないんだけど……。リスクを伴ったカケとも言えるわね。それから、留学する国によって効果も変わるので注意してね。個人技を研きたいならブラジル、攻撃力を上げたいならドイツというふうに、選手にあった留学先を選んだほうがいいみたい。



⬅留学によって各選手のパラメータの限界が伸びるの。



サターンな理由　フォトCDだって見られるもんね！

僕は、旅行先で写真を撮るのが好きな大学生です。最近、写真が増え過ぎて、部屋のなかがパニックになってしまいました。そこで写真をフォトCDに整理しようと思っていたのですが、専用プレーヤーを買うのはもったいない。そんなときゲーム好きの友人が、サターンでもフォトCDが再生できると教えてくれたのです。いまではゲームも趣味のひとつです。

東京都　広角小僧

フォトCDオペレーター



⬅サターンでフォトCDが再生できるセガサターンフォトCDオペレーター。3千800円。

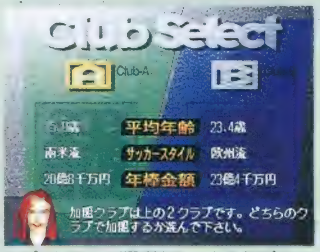

⬆フィルムさえ用意できれば、ゲーム画面でもスナップ写真でもフォトCDに。

それでは自分だけのクラブを設立しよう

1 クラブ選択

このゲームを新しく始めるときは、なにがなくとも真っ先にクラブを設立しなくてはならない。

クラブ設立のために、まずやることはクラブ選択。プレーヤーが選べるのは、AタイプとBタイプのふたつのクラブだ。選手の平均年齢やサッカースタイルなどを参考に、好きなクラブを選ぼう。



⬆プレーヤーが選ばなかったクラブは、プレーヤーのライバルのクラブとしてJリーグに加盟することになるのだ。

クラブの特徴

●平均年齢

低い クラブに所属している全選手の平均年齢が低い場合、現在のクラブ総合力はまだまだ発展途上だといえる。ただし、プレーヤーがうまく育てればグンと伸びる可能性がある。

高い 平均年齢が高いクラブは、すでにある程度の実力を持っているが、飛躍的な成長は期待できない。ゆくゆくは、若手選手を起用するなどして世代交代のタイミングを考えよう。

●サッカースタイル

南米型 個人技を重視したサッカースタイル。細かいパスワークを多用しながら攻めるタイプ。欧州型よりも攻撃力が高いといえる。

欧州型 個人技よりチームプレーを重んじるヨーロッパスタイル。ロングパスを多く使う傾向がある。比較的、ディフェンス力に優れている。

●年棒金額

選手との契約更改でかかる費用。強いクラブほど高額になる傾向がある。

2 クラブ名/ユニフォーム選択

クラブを選択したら、つぎはクラブ名とユニフォームを選択するのだ。クラブ名は約20種類用意されているぞ。自分のクラブだからこそ、かっこいい名前とユニフォームを選びたいところだね。



⬅クラブ名とユニフォームで旗のデザインも変わるぞ。

クラブ名はラテン系(本格派)

サッカー、とくにJリーグといえばラテン系!? というわけで、このゲームのクラブ名もスペイン語やイタリア語のものが多く用意されている。画面の下に日本語の意味も表示されるので、納得できるものを選ぼう。

(例)

COLMILLO

●コルミージョ。これは、スペイン語で"牙"を意味する言葉なのだ。

LEONE

●レオーネ。こっちはイタリア語。日本語では獅子。つまり"ライオン"だ。

……ほか多数

3 本拠地選択

さて、つぎはいよいよ本拠地選び。日本中のほとんどの土地に本拠地を設置することができるので、きみが住んでいる町や地区をJリーグ加盟クラブのホームタウンにする、なーんて夢のようなことも簡単にできてしまうのだ!!

それはそうと、本拠地を決定するときには、注意しなければならないことがある。それは、クラブに人気が出るかということだ。人気がないクラブの試合には、お客さんが来てくれないし、いいスポンサーも付いてくれない。サッカーを題材にしているとはいえ、このへんはシミュレーションゲームならではの緻密な計算が必要だぞ。とは言うものの、あくまで自分が住んでいるところをホームタウンにしたいという人は、それでかまわない。思い入れも、ひときわ強いものになりそうだからね。

地域選択



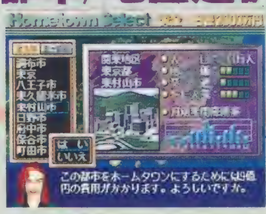
⬅北海道から沖縄まで、日本中から地域を選択。

都道府県選択



⬅地域が決まったら、つぎは都道府県を選択しよう。

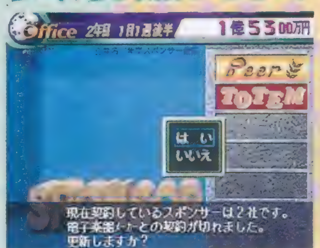
都市/地区選択



⬅市町村区などから、ホームタウンを最終結定。

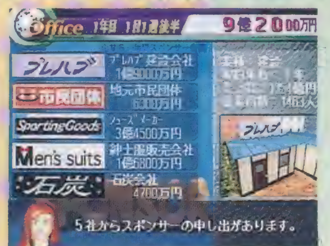
スポンサーさん、お願いします

今年もお願いします



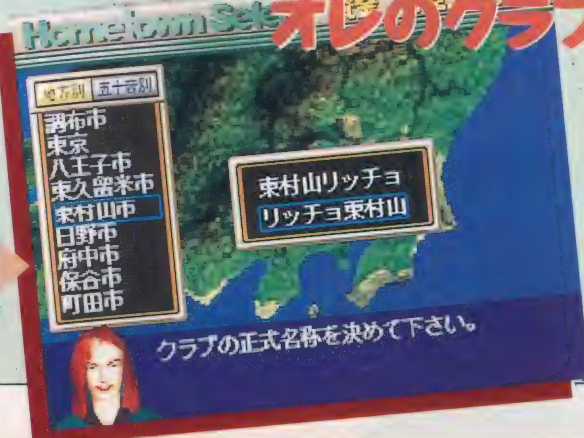
⬆1年に一度、今年世話になるスポンサーを選ぶ。スポンサーには16種類の業種があり、それぞれのトップ企業は強いクラブにしか付いてくれないのだ。

いろいろお願いします



⬆スポンサーの業種によっては、お金以外のサービスをしてくれるところもある。たとえば、建設業ならスタジアム増設時に資金援助してくれる、など。

オレのクラブだ!

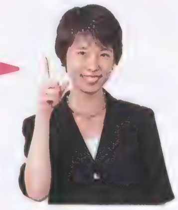


⬅リッチョめ、ワ〜オ! というわけで、ホームタウンとクラブ名を合体させれば、クラブの正式名称が決定するのだ。がんばれ、オレのクラブ!!



ガーディアンヒーローズ

『ガーディアンヒーローズ』は、セガが一般ユーザーに開発中のソフトを評価してもらっている消費者テストで、『バーチャファイター』に次いで満点を取ったゲームなの！



アクションRPG
セガ '95年冬発売予定 5800円(予価)

いきなりオープニングのアニメがすごい！



ランディ

⬅ローブと杖といういでたちからわかるように、魔導士系の主人公キャラクター。王家の歴史に疑問を抱き冒険に出る。

敵も味方もアニメっぽいキャラクターがたくさん登場する『ガーディアンヒーローズ』。そのオープニングは、そのものずばりアニメーション。本物のアニメを作るのと同じ手法で作られたオープニングは、アニメっぽい、というよりアニメそのものなのだ!!

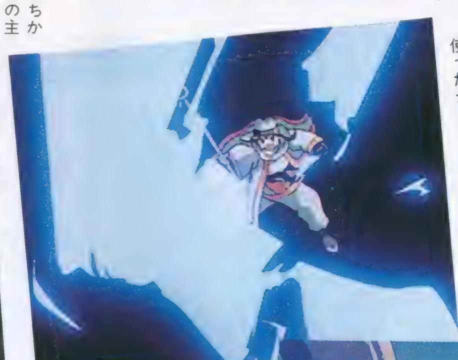
ここでは、オープニングの一部を初公開するので、そのクオリティーの高さを確認してほしい。動いているところを見せられないのが残念なんだけど、とてもなめらかに動いていた。まさに、サターンのゲームならではのオープニング！ って感じなのだ。



アンデッドヒーロー

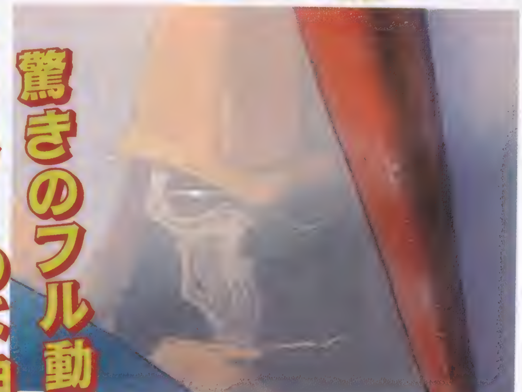
⬅魂の宿る剣を使いこなす不死身の英雄。そりゃもう、圧倒的に強い。彼が持つ剣をめぐって物語は展開するぞ。





⬅オープニングでランディが必殺技を使ったシーン。かっこいいぞ。

驚きのフル動画 フルカラーのド迫力!!



⬆これはオープニングでアンデッドヒーローが登場するシーン。きれいなグラデーションと微妙な中間色で、霧がかかっている感じがよく表現されている。サターンのフルカラー、フル動画による動画再生能力を活かしたオープニングなのだ。



➡ニコレが祈りをささげているところのようだ。まるで、本物のアニメのセル画のようなクオリティーだね！



ニコレ

⬅ランディらとパーティーを組んで行動する、僧侶系の主人公キャラクター。どうせ介抱してもらうのなら、やっぱりかわいい女の子がいいよね。

ふたつのモードで2倍楽しい

シナリオモード



⬅戦いながらドラマチックなシナリオを楽しもう。

対戦格闘モード



⬅手軽に遊べる対戦格闘モードも用意されているのだ。

 ※画面は開発中のものです。

対戦格闘モードは6人まで可能!!

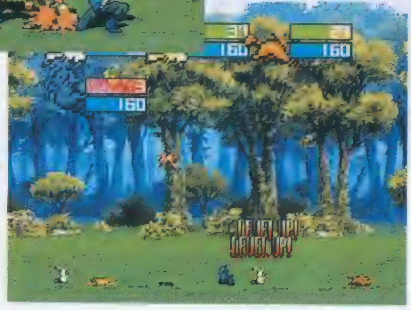
『ガーディアンヒーローズ』の、もうひとつのゲーム、対戦格闘モードでは、なんと6人まで同時にバトルロイヤルを楽しむことができるのだ。しかも使えるキャラクターは約40体！ もちろん、キャラクターごとの技を出すことも可能。アイデアしだいで、いろいろな遊びかたができそうだぞ。



⬅和風キャラクターのギンジロウ。心を持つ剣"村征"を求めて旅をしている。



⬆シナリオモードで仲間になる主要キャラクターが入り乱れて戦うこともできる。だれがいちばん強いか、決着をつけよう



➡小動物ばっかりで戦うこともできるのだ。格闘というより、森の仲間が遊んでるって感じ。ちょっとおもしろそうでしょ

使えるキャラはザコキャラからボスキャラまでなんと約40体!!



⬅勝負あり！ さーて、勝ったのは……ん？ こんなやつまで操作できるのだ。

マルチターミナル6



⬆6人同時対戦をするには、マルチターミナル6が必要。3800円で発売中だぞ。

ガーディアンヒーローズを世に問う!! トレジャー：前川正人氏 インタビュー

トレジャーといえば、メガドライブの時代から優れた技術力によって、これまた優れたアクションゲームを作ってきた。そのトレジャーが、サターンで新作を作った。はたして今回トレジャーはどんなことにこだわって、『ガーディアンヒーローズ』を作ったのだろうか。

——こんにちは。さっそくですが、『ガーディアンヒーローズ』は、どういったゲームを目指したのでしょうか？

格闘ゲームの最高峰を目指しました。そして格闘ゲーム好きの人なら必ず満足できるものができたと思います。ただ、マニアックすぎで間口の狭いものになってしまうのはいやなので、コマンド入力方式に加えて、コマンド選択方式でも魔法が出せるようにしました。また、分岐のあるシナリオを採用して、RPGファンにも楽しんでもらえるゲームにしました。

——格闘ゲームはプレーできない、なんて言ってた人でも楽しめそうですよね。ところで、のっけからすごいアニメーションのオープニングがありますけど、なにか意図したものがあるのでしょうか？

見せかたとして、あえてポリゴンのCGではなく、アニメ調でバシッと決めたかったんです。次世代機というとポリゴンという考えがありますけど、そんなことはないですからね。それから、大量のキャラをガンガン投げ飛ばす爽快感を、味わえるようにしました。キャラがわらわらと出てくるトレジャーらしさとでも言いますか。

——なるほど。6人同時対戦なんて、いかにもトレジャーらしいこだわりですよね。では最後に、ユーザーのかたがたにメッセージを。

格闘ゲームに対するこだわりを持って『ガーディアンヒーローズ』を作っています。とにかく、キャラクターの動きとシステムの完成度を見てほしい！ サターン参入第1弾ソフトということで、スタッフ全員が気合いを入れています。トレジャーオリジナルの格闘ゲームを、ぜひ体験してください!!



前川正人 プロフィール

昭和40年福井県生まれ。平成4年トレジャー設立。代表作は、『ガンスターヒーローズ』、『幽遊白書～魔強統一戦～』、『ダイナマイトヘッディー』など多数。

炎のプレゼント

2週連続でお届けしたセガ炎のワンツーパンチも今回でひと休み。そこで、サターンのさらなる発展を願ってアンケートに答えてくれた人のなかから、10名に炎のプレゼントを進呈するぞ!! 今回プレゼントするのは、①トレジャーオリジナルテレカ（手描き！）×2名 ②セガPR部の竹崎さんことタケちゃんが会社で使っているセガサターン本体×1名③サターンの最新ソフト情報を満載したビデオマガジン（非売品！）×7名の3アイテム。ほしい人ははがきに、住所、氏名、年齢、職業（学年）、電話番号、欲しいアイテムの番号、セガ炎のワンツーパンチの感想、将来サターンに通信機能が加わったらどんなゲームで遊びたいかをきちんと書いて〒144 東京都 大田区 羽田1-2-12 （株）セガエンタープライゼス HEプロダクトマネジメント部 PRチーム「炎のワンツーパンチ」係まで送ろう。当選者は、セガFAXクラブ「セガスタジアム」12/8号にて発表するぞ。セガFAXクラブの電話番号は、東京☎03・5950・7790 大阪☎06・948・0606だ。応募の締切は'95年11月13日の消印有効

いますぐ応募だ！



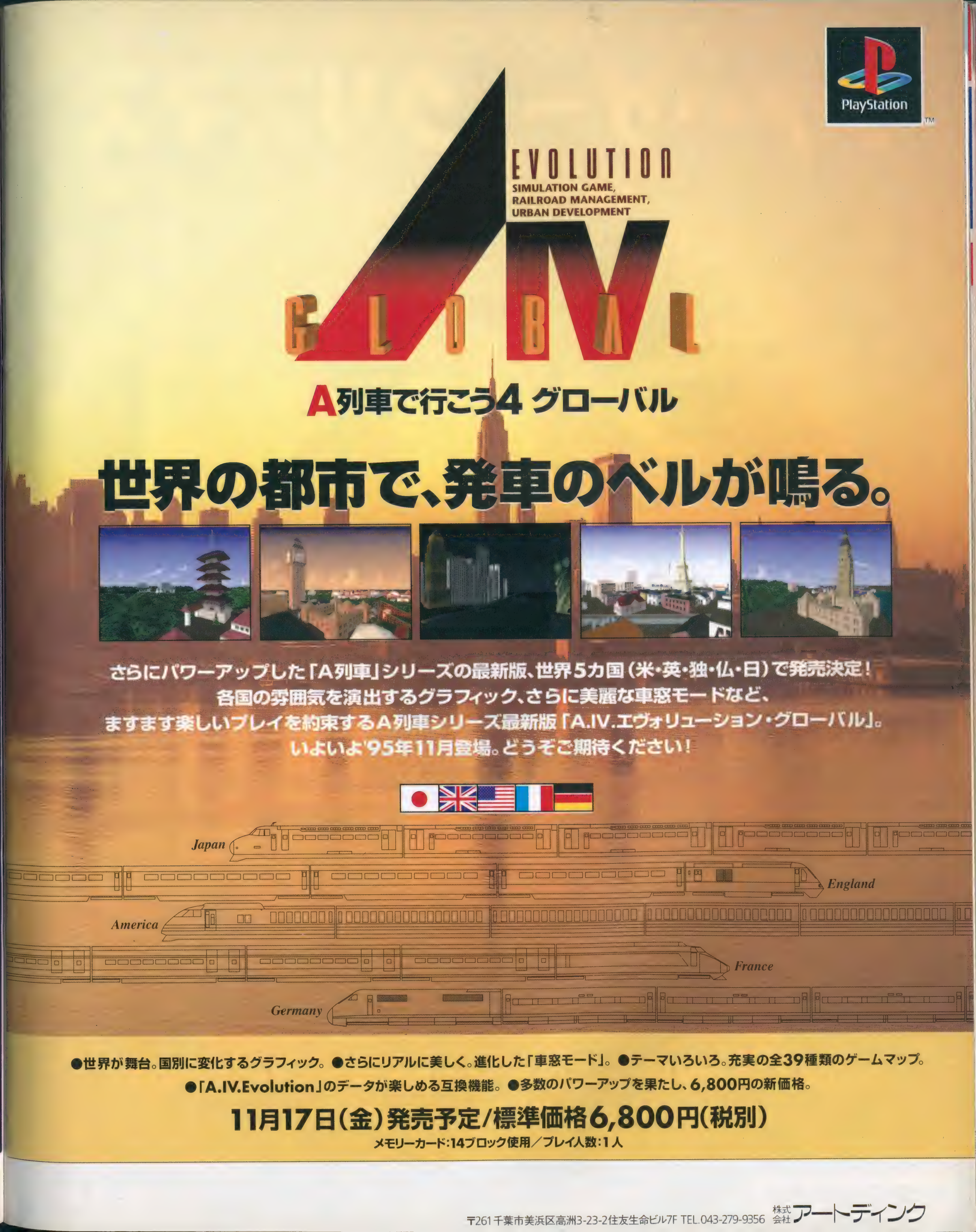


地球の生命（いのち）を導く者へ・・・。

天地創造


SUPER FAMICOM
LICENSED BY NINTENDO


ARTDINK
鋼鉄の遺伝子、胎動す。
木星の3つの衛星を舞台に、
自分自身で開発・設計した機動兵器で戦う迫力の3D戦闘画面、
機動兵器の機能美をあますことなく表現した美しいグラフィック、
初心者でも簡単に本格的な思考プログラムの設計ができる
完成されたゲームシステムなど、ゲームを充実させる各種の機能も完備。
機動兵器オーバーキルエンジンが、今動き出す。
SF戦略シミュレーション
Carnage Heart
カルネージハート
Name:Over Kill Engine
Material:Super alloy
Estimated durability:5 to 10 years
Purpose:Demolition and annihilation
発売日 '95年12月発売予定
メモリーカード 5ブロック使用
予定標準価格 6,800円（税別）
プレイ人数 1人


PlayStation
EVOLUTION
SIMULATION GAME,
RAILROAD MANAGEMENT,
URBAN DEVELOPMENT
A IV
GLOBAL
A列車で行こう4 グローバル
世界の都市で、発車のベルが鳴る。
さらにパワーアップした「A列車」シリーズの最新版、世界5カ国（米・英・独・仏・日）で発売決定！
各国の雰囲気を演出するグラフィック、さらに美麗な車窓モードなど、
ますます楽しいプレイを約束するA列車シリーズ最新版「A.IV.エヴォリューション・グローバル」。
いよいよ'95年11月登場。どうぞご期待ください！
Japan
England
America
France
Germany
●世界が舞台。国別に変化するグラフィック。●さらにリアルに美しく。進化した「車窓モード」。●テーマいろいろ。充実の全39種類のゲームマップ。
●「A.IV.Evolution」のデータが楽しめる互換機能。●多数のパワーアップを果たし、6,800円の新価格。
11月17日（金）発売予定/標準価格6,800円（税別）
メモリーカード:14ブロック使用／プレイ人数:1人
〒261 千葉市美浜区高洲3-23-2住友生命ビル7F TEL.043-279-9356 株式会社アートディンク



ファーザー・クリスマスと世界大冒険！
ファーザー・クリスマス
Father Christmas
by Raymond Briggs
日本語版
初回プレス 限定特典
Macintosh版
Windows版
ミニ絵本
（英語版）付
SEGA
SATURN版
ミニタオル付
Father Christmas
RAYMOND BRIGGS
レイモンド・ブリッグズ原作のファンタジー・ワールドがデジタルの世界に広がります。
ノーカットアニメーションビデオの他に、世界の地理を写真と映像で学べる、ガイドブックと楽しいゲームを同時収録。
ファーザー・クリスマスと一緒に世界中を冒険してみよう！
「ファーザー・クリスマス」日本語版
SEGA SATURN 版CD-ROM／12月発売予定 5,800円（予価）
Macintosh・Windows 版CD-ROM／11月発売予定 各6,800円
「ファーザー・クリスマス」に関するお問い合わせは、
Macintosh 版／ギャガ・コミュニケーションズ TEL:03-3589-7461 Windows 版／NECインターチャネル TEL:03-5440-0762
SEGA SATURN 版／ギャガ・コミュニケーションズ TEL:03-3589-7461
日本語版制作・発売元：株式会社ギャガ・コミュニケーションズ
©1995 Millennium Interactive all rights reserved.
©Blooming Productions Ltd.1991
SEGA SATURN
GAGA
communications inc.

PlayStation

スノーマンのおもちゃ箱!

スノーマン

The Snowman™
by Raymond Briggs

日本語版



初回プレス 限定特典

Macintosh版
Windows版
ミニ絵本
(英語版)付

PlayStation版
スノーマン
メモ帳



レイモンド・ブリッグズ原作のファンタジー・ワールドがデジタルの世界に広がります。
竹下景子さんのナレーション入りの絵本、ノーカットアニメーションビデオで
お楽しみいただいた後は、楽しいゲームでスノーマンと一緒に冒険しよう!

「スノーマン」日本語版

PlayStation 版CD-ROM/12月発売予定 5,800円

Macintosh・Windows 版CD-ROM/11月発売予定 各6,800円

「スノーマン」に関するお問い合わせは、
Macintosh 版/ソニー・ミュージックエンタテインメント TEL:03-3266-5981 Windows 版/NECインターチャネル TEL:03-5440-0762
PlayStation 版/ギャガ・コミュニケーションズ TEL:03-3589-7461
日本語版制作・発売元:株式会社ギャガ・コミュニケーションズ

GAGA communications inc.



3DO初 12球団公認の白熱プロ野球ゲーム!!

プロスタジアム

11月発売予定

標準価格：5,800円（税別）

プロスタジアム

品番：IMP-SG1202

三洋電機㈱

1〜2人※

SANYO オリジナルソフト


SANYO
人と・地球が大好きです
怖くないバトルには、もう飽きた。
未来都市に突如生まれてしまったモンスター達。人間に戻るため、彼らは闘う。
ポリゴンではなく、リアルに制作されたモデルを撮影し、臨場感あふれるバトルを展開。
テクニックを駆使して、3DOならではの恐怖の肉弾戦を制覇せよ。
N.O.B.
Neo Organic Bioform
〈11月発売予定〉予定価格:6,800円(税別)
ネオ オーガニック バイオフォーム
品番:IMP-SK1203
三洋電機㈱
©1995 SANYO Electric Co., Ltd.
©1995 OCTAGON ENTERTAINMENT Inc.
1~2人
SANYO オリジナルソフト
対決るみーず!
かわいいキャラクター達が主役の
最大4人までできる対戦ゲーム。
相手を水に流して勝ち残れ!
好評発売中!
標準価格:5,800円(税別)
対決るみーず
品番:IMP-SD1201
三洋電機㈱
©1995 SANYO Electric Co., Ltd.
1~4人
SANYO オリジナルソフト
※2人以上で対戦する時は、別売りのコントロールパッドが必要です。
続々登場のソフトにTRYしよう。
TRY
SANYO 3DO™ INTERACTIVE MULTIPLAYER™ UNIT
〈お問い合わせ/資料請求は〉
三洋電機株式会社 情報機器事業本部 情報機器事業部 営業部 3DOソフト企画課
〒370-05 群馬県邑楽郡大泉町坂田1-1-1電話0276(61)8359(直通)
■営業時間/月曜日~金曜日(祭日および当社の休日を除く)午前9:00~12:00 午後1:00~5:30
●3DO、3DOロゴとインタラクティブ マルチプレーヤーはThe 3DO Companyの商標です。
IMP-21J 付属品/●コントロールパッド(1) ●AVケーブル(1)
ご使用の際は、必ず「取扱説明書」をよくお読みのうえ、正しくお使いください。
三洋電機株式会社

PlayStation

SEGASATU

名作LDゲーム完全復刻!!コレクション仕様の2枚組!!

Interactive Movie Action

"Thunder Storm & Road Blaster"



●2つのゲームモード:アーケード版の仕様を忠実に再現したアーケードモードとプレイステーションとサターンそれぞれ独自のアレンジ、パワーアップを施
オリジナルモードの2つのゲームモードを搭載!●コレクション仕様の2枚組:サンダーストームとロードブラスターを各1枚のCD-ROMに収録した2枚組で発



●サンダーストーム(1984年 データイースト作品):武装テロリスト集団を壊滅すべく出撃した最新鋭攻撃ヘリLX−3。全編フルアニメーションによるゲー
面での迫真の空中戦!迫力のアニメーション映像とスリリングなシューティングの融合が産み出すインタラクティブムービーシューティング!



●ロードブラスター(1985年 データイースト作品):モンスターカーを駆り、妻の仇、凶悪な暴走族に復讐の戦いを挑む男。ドライバー視点のゲーム画面は すべてを
ルアニメーションで構成。次々とカットインするビジュアルが緊張感を盛り上げる!息をもつかせぬカーアクションの魅力をインタラクティブムービーアクションで

●「サンダーストーム&ロードブラスター発売記念キャンペーン」開催!!本ソフトをお買い上げの方の中から、抽選で毎週1,000名様、4週連続総計で4,000名様に、19
年~85年当時のアーケード版の貴重な開発資料をもりこんだ「特製メモリアルブックレット」をプレゼント!!くわしくは本ソフト封入のアンケートハガキをご覧下さい

株式会社エクゼコ・デベロップメント 〒104 東京都中央区銀座5-10-5 サエグサ第一ビル ●ユーザーサポート03(5568)2878(月~金)13:00~17:00

ECSECO

サンダーストーム&ロードブラスター

10月下旬プレイステーション版・セガサターン版同時発売!! CD-ROM2枚組 標準価格6,800円(税別)


3DO
BLADE FORCE
ブレードフォース
10/20
発売
アナログジョイスティック対応
￥6,800
3DO最高速フルポリゴンシューティング!!
西暦2110年。かつてロサンジェルスと呼ばれた都市は、凶悪犯罪都市メガグリットへと変貌を遂げていた。メガグリットを恐怖と暴力で支配していたのは、犯罪組織ピットファミリーであった。グルバーツ博士が開発したヘリパック・ウェポンシステムを装着し、秩序と平和を取り戻すために、要塞と化した敵地に出撃しピットファミリーを叩け!
あの伝説のゲームデザイナー、ビル・バッジが渾身の力を込めて制作した「ブレードフォース」は、3DO最高速の1秒間24フレーム、360°フルポリゴン3Dシューティングゲームだ。その迫力、そしてリアルで独特の浮遊感覚は、まだだれも体験したことのない新しい世界だ。
今、最高速360°フルポリゴンショックがキミを襲う。
超弩級の興奮!
リアルタイム・バトルゲームの
決定版!!
リターンファイアー
絶賛発売中!
6,800円(税別)
スタッフ募集
職種:プログラマー、CGデザイナー、プロデューサー
資格:実務経験者
下記住所(担当:岡本)に、履歴書及び職務経歴書ご送付下さい。
追ってご連絡致します。(応募書類は返却いたしません)
3DO Exclusive
3DO Exclusive
3DOシステム専用ゲームソフトで
他機種での販売はありません。
©SILENT SOFTWARE, INC. ©The 3DO Company
※3DO、3DOロゴとインタラクティブマルチプレーヤーは
The 3DO Companyの商標です。
株式会社 スタジオ3DO
〒150 東京都渋谷区恵比寿西 2-20-17
カスタマーサポート TEL.03-5489-3266
STUDIO 3DO

SQUARESOFT

予習は大切だと、先生も言っていた。

発売中!

プレイの前に読む一冊。

Romancing Sa·Ga 3 Prologue

ロマンシング サ・ガ 3

プロローグ

ロマンシング サ・ガ3の世界へ
旅立つ人々のためのプロローグ

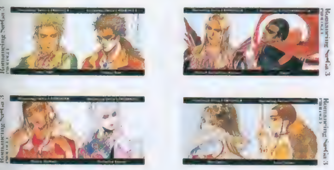
定価1200円



設定資料集&キャラクターテーマCD

[設定資料集]
『ロマンシング サ・ガ3』の魅力ある世界と多くのキャラクター達。その設定を余すところなく掲載するとともに、ゲームプレイに臨むための予備知識までも編集。プレイヤーの最大の楽しみである、キャラクター選択の指針となる充実の1冊だ。

[キャラクターテーマCD]
シリーズでおなじみ伊藤賢治作曲のメインキャラクター8人のテーマ曲を収めたオリジナルCDシングルをカップリング。さらに、好きなキャラクターを選んで自分だけのCDケースを作ることのできる小林智美のイラストジャケットシートつき。



冒険ガイドブック11月発売予定

オリジナル・サウンド・ヴァージョン
価格3800円(3枚組)11/25発売

10月17日発売



カレンダー
価格:2000円
(B3判、8枚綴)

定価・価格はすべて税込み価格です。

『ロマンシング サ・ガ』シリーズ・ディスコグラフィー

ロマンシング サ・ガ
オリジナル・サウンド・ヴァージョン
価格2000円

ロマンシング サ・ガ
アレンジ・ヴァージョン『ラ・ロマンス』
価格2500円

ロマンシング サ・ガ2
オリジナル・サウンド・ヴァージョン
価格2000円

ロマンシング サ・ガ2
アレンジ・ヴァージョン
『エターナル・ロマンス』 価格2500円

11月25日 プライスダウン 再発売

スクウェアソフト インフォメーションサービス

攻略本や、CDの情報を電話でキャッチ!内容は隔週月曜日に変わります。電話番号はよく確かめて!

東京03(5423)9999　大阪06(371)9999

FAX情報サービス アミュージング インフォメーション

スクウェアソフト、NTT出版の最新情報をFAXでとりだせます。

FAX03(3249)7210　アクセス番号5700#

発売元:NTT出版　〒153 東京都目黒区下目黒1-8-1 アルコタワー11F TEL.03(5434)1010　CD販売元:ポリスター　〒150 東京都渋谷区恵比寿南2-14-6 TEL.03(5721)3215

SEGA SATURN

リアルシミュレーション

数万という住人が、あなたの創るビルで生活をはじめる！

◆愛すべきあなたのビルの住人たち

あなたの創ったビルには多くの人が訪れてきます。住宅で生活する人、
ホテルの宿泊客、オフィスワーカー、映画館で映画を鑑賞する人、
総称して「住人」と呼ばれる彼らこそがこのゲームの主役です。
それぞれ独自の個性を持って生活する彼らの行動やプライバシーを、
あなたはそっとのぞいてみることが許されています。
なぜなら彼らを危険から守り、常に満足させる義務があなたにはあるのですから…。

◆プレイのポイントはエレベーターの管理

ビルの混雑がひどくなってイライラがつのると
住人たちはあなたのビルから出ていってしまいます。
ここでポイントとなるのが「エレベーターの管理」です。
ビルを拡大するには、それぞれのラッシュを頭に入れ、
限られた移動設備をうまく配置しなければなりません。
愛すべき住人たちを待たせない、それがあなたの使命です。

◆終りなきバーチャルワールド

ビルのグレードは1つ星から始まり、グレードアップを阻む「テロリストの脅迫」や
「火事」などの数々のイベントをクリアしながら５つ星へ、
そして最終グレードのTOWERへと進みます。
しかし、このゲームにゴールやゲームオーバーはありません。
愛すべき住人をどこまで増やせるのか、それはあくまでもあなた次第なのです…。

世界で大ヒット！

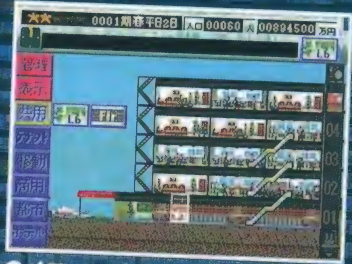
この高層ビルシミュレーション「ザ・タワー」は、1995年3月にパソコン版でソフトウェア界のオスカーと呼ばれる「Codies賞」のベストシミュレーションソフトに選ばれました。日・米・欧で30万ユーザーを突破し、ワシントンポスト紙で第2位など世界各国でランキングインしています。



●4つの特徴のあるエリアの中から選択することができます。※



●ツインタワー等、自分の好きな形のビルを創れます。※



●メニューバーで操作も簡単です。※

※上で使用されている画面写真は、3DO版開発中のものです。

95年11月
Tower Christmas Disc
発売予定
★
パソコン版Win/Mac対応
ハイブリッドCD



ン、ここに極まる!
セガ・サターン版／3DO
いよいよ95年12月登
The Tower
高層ビルシミュレーション【ザ・タワー】セガ・サターン版／3DO版
価格：各6,800円　95年12月発売予定



■ゲームのスキーならアルベルト・トンバに負けない光祐なのだ！

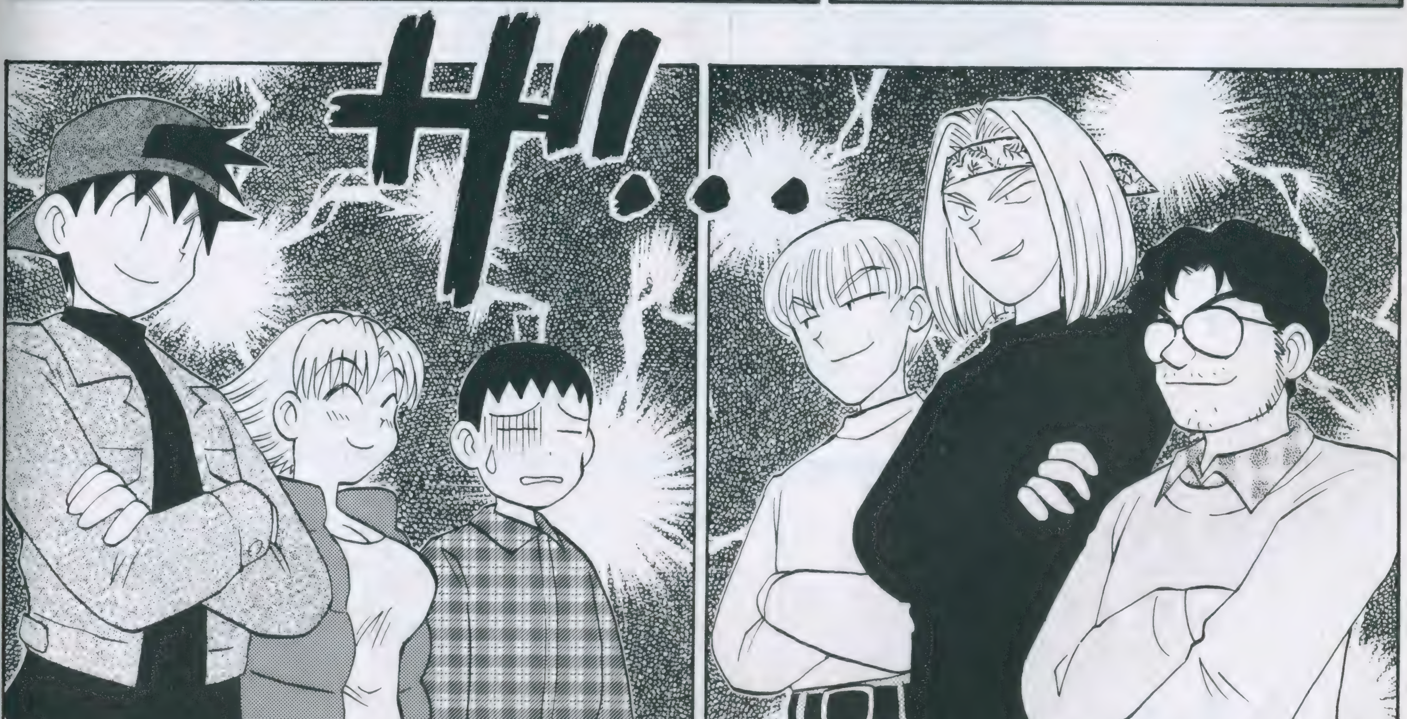

あーあ
誰かスキーに連れてってくれないかなぁ
TOILET
ニヤリ…
翌日
0'25"46
りょうま
0'25"30
コレってけっこうハヤるよな
そうっスね


柴田くーん
!!
しかしお前
圧倒的にうまいな
へへへ
コレ コレ!
199X.X.X.
週刊ファミコン通信様
週刊ファミ通&GAOH!
編集部合同企画パート2のご案内
『ファミリーゲレンデ』で
対決しませんか? 場所は
スキーイングイン津田沼にて。
とっておきの趣向を用意しています。
ぜひ参加を!! 決行予定日は10月X日
午後1時より
担当はGAOH!編集部 前田
またGAOH!!
からかよ
懲りねーなあ
……
どうしよう…
うーん…


ちら…
やりましょう
そ…
でも田沼さんが
………
大丈夫っスよ！
勝てばいいんでしょ
勝てば!!
オレ『ファミリーゲレンデ』
得意ですから！
今回も
返り討ちっスよ!!
エ〜〜!!
スキー!?
私も行くっ!!!
し〜〜〜!!
?







スキーイングイン津田沼

〒275 千葉県習志野市津田沼1-23-30

（スキー） TEL 0474-78-1111（代）



というわけで恒例のGAOH!!! VS ファミ通ゲーム対決企画
今回は、『ファミリーゲレンデ』で勝負です
恒例っていつから……？
ね、ねーここに来たってことはぁとうぜんゲームないってことはないよね♡
もちろんですよ！
パサッ
これがルールです
ルール説明
●『ファミリーゲレンデ』のタイムアタックモードで勝負。ゲレンデを替えて全部で5回戦。1勝負につきひとつ、道具を手に入れることができるが、勝ったほうからさきに選ぶことができる。そして5回対戦が終わったところで、手に入れた道具を使ってゲレンデで実際にスキー勝負。
以上



大丈夫かな
さあ…
オッケー!
それでは道具はこちらでーす!
ばっ
じゃあコースケゲームはまかせたわよ!私はスキー!!
スキー板
ブーツ
ストック

■渋谷でナンパされ笑顔が絶えない!? 近藤るるる先生におたよりを!



次号(10月20日発売)につづく

ユーザーへの大アンケートによる

ファミ通国勢調査'95

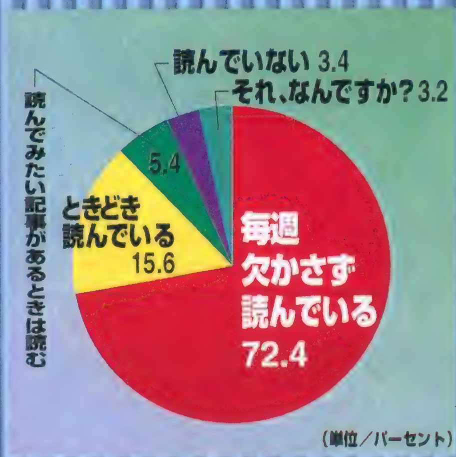
いまを生きるナウなゲーム好きが何を考えているのか。大アンケート調査を大々的に特大実施した巨大結果をあなたにだけこっそり教えてしまいましょう。アンケート調査に協力してくれたのは、8月28日のゲームの殿堂にきたユーザーから710名。そのほか、165社のメーカーさんと94社の問屋さんにもファックス攻撃にて返答いただいた。いまのゲーム業界の姿がここに!!

アンケートに答えてくれたユーザー像

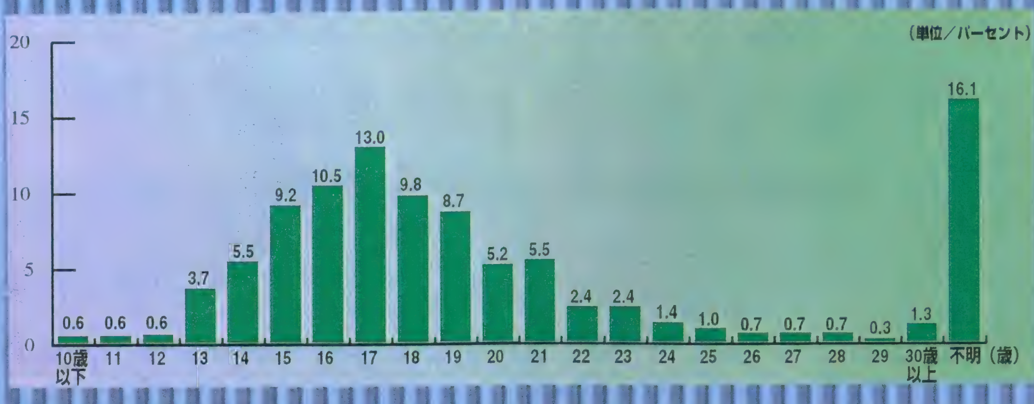
■性別



■ファミ通購読率



■年齢



国勢調査 ソフト編

手初めに、みんなにとっても身近なソフト編から始める。ここに出ているデータと自分のなかのデータを照らし合わせて、キミ自身が少数派かどうか確かめてみるといいぞ。

いちばん好きなゲーム♥

質問● いままでプレーしたゲームのなかで、好きなゲームをひとつ書いてください。

1位には対戦格闘ゲームの帝王『バーチャファイター』が選ばれた。『リミックス』への票割れや発売まえで無効票扱いになった『2』が22票もあったのに1位を取るとはたいへんご立派。2位の『ファイナルファンタジーⅥ』も、『Ⅴ』、『Ⅳ』への票割れや『FF』シリーズと書いた無効票が19票もあったのに、このポジションにつけて大健闘した。

1位・バーチャファイター



⬆数ある強豪を跳ねのけて、1位に輝いた『バーチャファイター』。スゴいぜ。

2位・ファイナルファンタジーⅥ



⬆感情移入度の高いゲームだけあって各シリーズに大きく票が割れてしまった。

3位・ときめきメモリアル



⬆4位以下を突き放して堂々のベスト3入り。プレイステーション版に期待大。

セガAM2研梅田氏のコメント

『バーチャファイター』に投票してくれたみなさん、いつも応援してくれてどうもありがとうございます！　今回選ばれた1位は本当にうれしいです。突然ですが、今後のAM2研の予定といたしましては銃同梱販売が決定した『バーチャコップ』と、'95年ゲーム業界最大の期待作『バーチャファイター2』で次世代機戦争に終止符を打とうと思っています。どちらもスゴい完成度ですので期待して待っていてください。また、AM2研はこれからも強力なタイトルをラインアップして、サターンをドンドン盛り上げていきたいと思っているので、今後とも応援のほうをよろしくお願いします。

1位	バーチャファイター サターン……48票	9位	ファイアーエムブレム スーパーファミコン‥22票
2位	ファイナルファンタジーⅥ スーパーファミコン…46票	12位	ダービースタリオンⅢ スーパーファミコン…21票
3位	ときめきメモリアル PCエンジン……36票	13位	ザ・キング・オブ・ファイターズ'95 ネオジオ…20票
4位	鉄拳 プレイステーション……26票	14位	スナッチャー PCエンジン……19票
4位	ファイナルファンタジーⅤ スーパーファミコン…26票	14位	第4次スーパーロボット大戦 スーパーファミコン 19票
6位	伝説のオウガバトル スーパーファミコン…25票	14位	天外魔境Ⅱ 卍MARU PCエンジン…19票
7位	ドラゴンクエストⅤ スーパーファミコン…24票	14位	バーチャファイターリミックス サターン‥19票
8位	ドラゴンクエストⅢ ファミコン……23票	18位	ファイナルファンタジーⅣ スーパーファミコン…18票
9位	ザ・キング・オブ・ファイターズ'94 ネオジオ…22票	19位	かまいたちの夜 スーパーファミコン…17票
9位	クロノ・トリガー スーパーファミコン…22票	19位	リッジレーサー プレイステーション…17票

買って後悔したゲーム

質問● いままでに買って後悔したゲームソフトがあれば、ひとつ書いてください。

買って後悔してしまったゲーム部門では、1位のとくになしが2位の『バンゲリングベイ』に6倍以上の大差をつけた。ソフトの値段が高くなっている昨今はユーザーも欲しいものを限定して買うようになったのかな？　また、人気ソフトが上位に入っているけど、売上本数が多いので、これくらいの人数が後悔してもしょうがない？

1位	とくになし……127票	10位	闘神伝 プレイステーション……15票
2位	バンゲリングベイ ファミコン……20票	10位	ロマンシング サ・ガ2 スーパーファミコン…15票
3位	カラテカ ファミコン……18票	13位	ウルティマ ファミコン……14票
3位	餓狼伝説スペシャル スーパーファミコン…18票	13位	キリーク・ザ・ブラッド プレイステーション…14票
3位	聖剣伝説2 スーパーファミコン……18票	13位	真説・夢見館 サターン……14票
6位	アーク ザ ラッド プレイステーション‥16票	13位	ドラゴンボールZ超武闘伝 スーパーファミコン…14票
6位	エグゼドエグゼス ファミコン……16票	13位	ファイナルファイト2 スーパーファミコン…14票
6位	機動戦士ガンダム プレイステーション…16票	13位	ファイナルファンタジーⅥ スーパーファミコン…14票
6位	ロマンシング サ・ガ スーパーファミコン…16票	13位	VICTORY ZONE プレイステーション…14票
10位	ストリートファイターⅡ スーパーファミコン…15票	13位	BIG RUN スーパーファミコン……14票

オレが後悔したゲーム
筋肉少女帯：内田雄一郎

しょうもないゲームであろうと作者の意気込みさえ伝われば良い。いまでも思い出すのは『ゴルゴ13』。伏せて攻撃を避けようとするも弾丸に当たってしまい、じゃあなんのためにしゃがめるんだっつーお粗末さだが、様々な要素を取り入れたスーパーアクションゲームだ。独特のテーマ曲もあり、これぞゴルゴに対する愛の結晶と言えよう。ユーザーは1本のゲームに夢を買い、人生の貴重な時間を費やすのだ。売るためだけに作られたソフトをつかまされたときは、迷わずROMを壁にタタキつけようぞ。

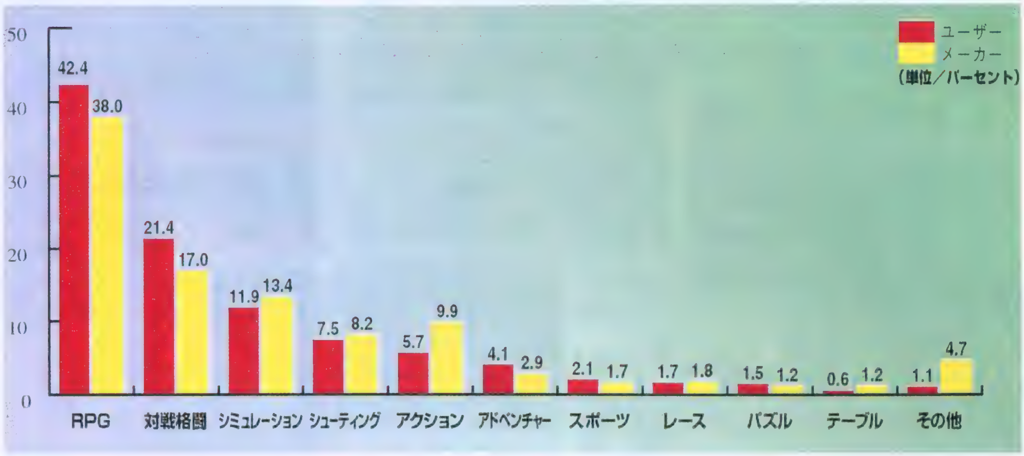
オレも後悔したゲーム
キャイーン：天野博之

ふだんから人に聞いたり、雑誌などを読んでいるので、買ってから後悔してしまったゲームはとくに思い当たらなかった。しかし、少したつと3本ほどのゲーム名が思い浮かんだ。1本目は、どこらへんがスーパーなのかわからなかった『スーパー競馬』。予想していたのとはぜんぜん違う競馬ゲームだった。2本目は操作系統が難しくて途中で投げ出してしまった『アストラルバウト』。3本目は、いまではもうやらなくなった、そしてもう二度とやらないかもしれない恐れのある『スーパー人生ゲーム』だ。

好きなジャンルは?

質問： 好きなゲームジャンルはなんですか?

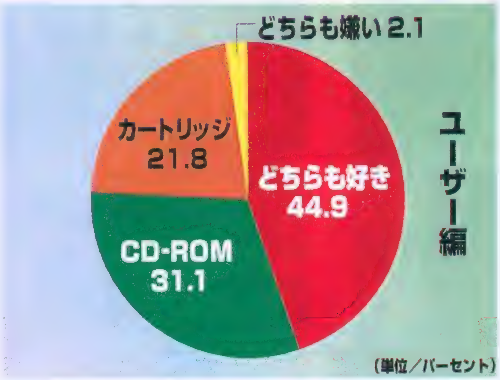
『ドラクエ』、『ＦＦ』などの人気シリーズに支えられてかRPGがダントツの１位。２位の対戦格闘は、アーケード版に見劣りしないクオリティーの良質ソフトが多くなってきたためか、１位のRPGと接戦。３位は恋愛や育成でがんばるシミュレーション。また、ユーザーが好きだと思うジャンルをメーカーに予想してもらったところ、ユーザーとほぼ同じ結果になった。メーカーってのは、うまくユーザー心理を把握しているもんなんだね。

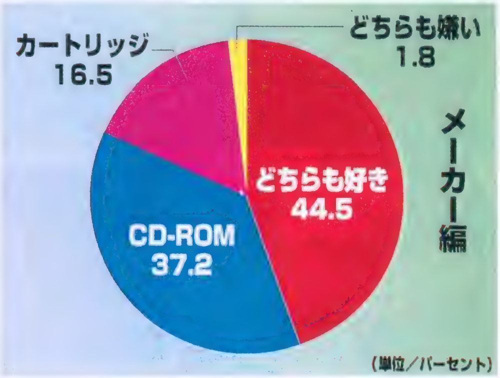


カートリッジvsCD-ROM

質問： カートリッジソフトとCD-ROMソフト、どちらが好きですか?

激戦が予想されたカートリッジとCD-ROMの対決は、「どちらも好き」が、全体のほぼ半数近いパーセンテージを獲得。ユーザーたちはソフトの形態よりも、やっぱり内容を重視しているようだ。また、カートリッジよりもCD-ROMの支持率が高かったのは、値段が安定して低価格なことや、サターンとプレイステーションなどの影響によるものなのかもしれないね。





ポリゲーは好き?

質問： ポリゴンを使用したゲームをどう思いますか?

好きが全体の半分以上のパーセンテージを占めた。どちらでもないが全体の約３割ほどあって、ゲームのグラフィックや表現方法には、それほどこだわっていないユーザーが多いことがわかる。

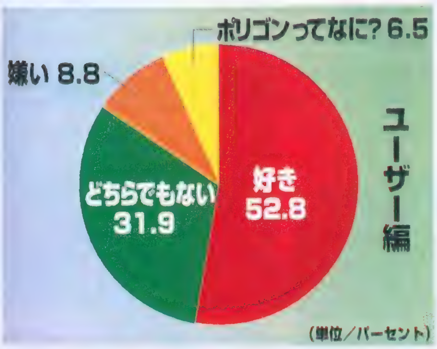


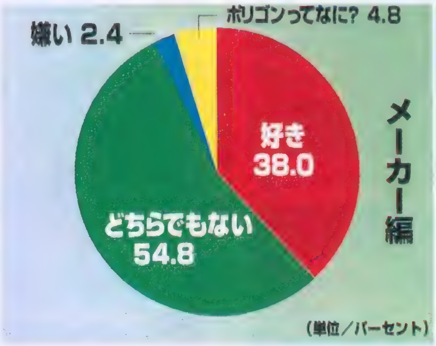
⬅『リッジレーサー』の爽快感はポリゴン技術の結晶だ！ ドリフトしよう。

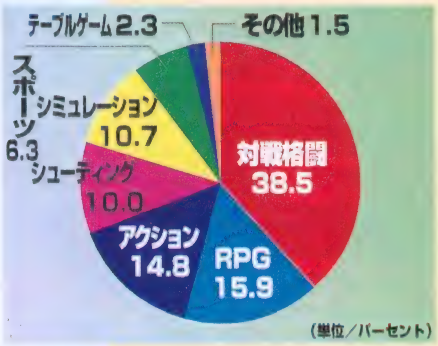


⬅ポリゴン人間が大集合した『ＢＯＸＥＲ'Ｓ ＲＯＡＤ』!! 飯もポリゴン。

ポリゴンが好きと答えた人だけにさらに、どんなジャンルで遊んでみたいか聞いてみた。結果は対戦格闘が１位。『バーチャファイター２』などのポリゴン人気は根強い。２位のRPGにもポリゴン推進派は期待大だ。







恥ずかしいゲームソフト

質問 ● 買うのが恥ずかしかったゲームソフトがあれば、● そのタイトルを書いてください。

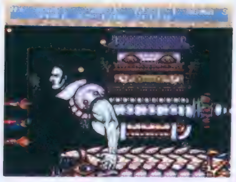
買うとき恥ずかしかったゲームソフトの第1位は『スーパーリアル麻雀PV』。やっぱり脱衣麻雀ってのがその理由のようだ。続いて2位、『ときめきメモリアル』。こちらも美少女ゲーム。脱衣ではなく女の子とデートして告白されるのが目的というのが恥ずかしさにつながるみたいだ。3位に入った『超兄貴』はモーホーに間違えられる危険性があるからなのかな？ 美少女ゲームに票が集まったけど、あまり恥ずかしい経験をした人がいないようで全体的に票が少なめ。



⬆かわいい女の子が多数登場する。『リアル麻雀』シリーズ。『PV』では、3人の女の子が登場するぞ。

⬇PCエンジンでとても人気の高かった、『ときめきメモリアル』。プレイステーション版も発売されたばかりだ。





⬆筋肉自慢が大集合のシューティング、『超兄貴』。この独特の世界観にハマッちゃった人も多いはず。

順位	タイトル	機種	票数
1位	スーパーリアル麻雀PV	サターン	16票
2位	ときめきメモリアル	PCエンジン	14票
3位	超兄貴	PCエンジン	13票
3位	銀河お嬢様伝説ユナ	PCエンジン	13票
5位	アイドル雀士スーチーパイ	スーパーファミコン	12票
5位	アンジェリーク	スーパーファミコン	12票
5位	す〜ぱ〜ぷよぷよ	スーパーファミコン	12票
5位	ドラゴンナイト	PCエンジン	12票
5位	ファミコンジャンプ 英雄列伝	ファミコン	12票
5位	女神天国	PCエンジン	12票

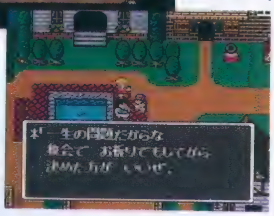
涙しちゃったゲームソフト

質問 ● 感動のあまり涙したゲームソフトがあれば、ひ ● とつ書いてください。

感動して泣いちゃったゲームソフトのトップは『ファイナルファンタジーⅥ』。2位は『ドラゴンクエストⅤ』。3位は『ファイナルファンタジーⅣ』。全体的にRPGが大人気。そんななかで注目すべきは10位の『バーチャファイター』だろう。ほかがみんなRPGのなかで堂々のトップテン入り。これはすごいことだよね。初めて見たときのショックが大きかったからかな。



⬅泣かせるイベントがいっぱいの『ファイナルファンタジーⅥ』。



➡こちらもイベントが盛りだくさんの『ドラゴンクエストⅤ』。

順位	タイトル	機種	票数
1位	ファイナルファンタジーⅥ	スーパーファミコン	54票
2位	ドラゴンクエストⅤ	スーパーファミコン	25票
2位	ファイナルファンタジーⅣ	スーパーファミコン	25票
4位	天外魔境Ⅱ 卍MARU	PCエンジン	24票
5位	MOTHER 2	スーパーファミコン	22票
6位	ドラゴンクエストⅡ	ファミコン	20票
7位	聖剣伝説2	スーパーファミコン	15票
7位	伝説のオウガバトル	スーパーファミコン	15票
7位	MOTHER	ファミコン	15票
10位	バーチャファイター	サターン	14票

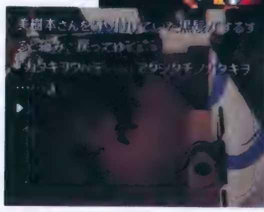
楽しすぎて笑ったゲームソフト

質問 ● 楽しさのあまり笑ったゲームソフトがあれば、● ひとつ書いてください。

楽しくて笑っちゃったゲームソフトのトップは『超兄貴』。プレー画面やビジュアルシーンに、笑える場面がいっぱいあるからね。2位は『かまいたちの夜』。ふつうは怖いストーリーなんだけど、何度もプレーすると出てくる、ピンクのしおりの話がおもしろかったんでしょう。3位の『極上パロディウス！』はコナミキャラが登場するギャグ満載のシューティングゲーム。



➡とくにビジュアルシーンがとってもおかしいゲーム、『超兄貴』。



⬅きみは、ピンクのしおりでプレーすることができたかな？

順位	タイトル	機種	票数
1位	超兄貴	PCエンジン	36票
2位	かまいたちの夜	スーパーファミコン	24票
2位	極上パロディウス	スーパーファミコン	24票
2位	半熟英雄	スーパーファミコン	24票
5位	ぷよぷよ	メガドライブ	18票
6位	カラテカ	ファミコン	17票
7位	決戦！ドカポン王国Ⅳ	スーパーファミコン	16票
7位	鉄拳	プレイステーション	16票
7位	MOTHER 2	スーパーファミコン	16票
10位	天外魔境 風雲カブキ伝	PCエンジン	15票

買えなかったゲームソフト

質問 ● 買いたかったのに買えなかったゲームソフトが ● あれば、ひとつ書いてください。

買いたくても買えなかったゲームのトップは『ザ・キング・オブ・ファイターズ'94』。ソフトが欲しくてもネオジオ本体を持ってない人が多かったようだ。同数でトップの『ときめきメモリアル』は、買うのが恥ずかしかったという理由がほとんど。3位の『トルネコの大冒険』はずっと売り切れていて、買うことができなかったらしい。



➡3人ひと組で戦うのがおもしろい『ザ・キング・オブ・ファイターズ'94』。



➡恥ずかしいなんて理由で欲しいゲームを買わない……、もったいない!!

1位	ザ・キング・オブ・ファイターズ'94	ネオジオ	18票
1位	ときめきメモリアル	PCエンジン	18票
3位	トルネコの大冒険	スーパーファミコン	17票
4位	フロントミッション	スーパーファミコン	16票
5位	聖剣伝説2	スーパーファミコン	15票
5位	ダービースタリオンⅢ	スーパーファミコン	15票
5位	バーチャファイター	サターン	15票
8位	クロノ・トリガー	スーパーファミコン	14票
9位	ドラゴンクエスト	ファミコン	13票
9位	スーパーマリオ ヨッシーアイランド	スーパーファミコン	13票

心に残ったゲームソフト

質問 ● いままでプレーしたなかでいちばん心に残った ● ゲームソフトをひとつ書いてください。

心に残ったゲームソフトのトップは、涙したゲームに続きまた『ファイナルファンタジーⅥ』。泣かせるだけではなく、強く印象に残るストーリーなんだろう。2位と3位は、『ドラゴンクエスト』の『Ⅲ』と『Ⅰ』。やっぱり初めてRPGをわかりやすく一般に普及させた功績は大きいみたいだね。やはりここでも、涙しちゃったソフトに続き、RPGに票が集まりました。



⬅戦闘シーンがとっても派手な『ファイナルファンタジーⅥ』。



➡パーティーを組み替えることもできた『ドラゴンクエストⅢ』。

1位	ファイナルファンタジーⅥ	スーパーファミコン	45票
2位	ドラゴンクエストⅢ	ファミコン	26票
3位	ドラゴンクエスト	ファミコン	19票
4位	ときめきメモリアル	PCエンジン	18票
4位	ファイナルファンタジーⅣ	スーパーファミコン	18票
6位	クロノ・トリガー	スーパーファミコン	17票
6位	鉄拳	プレイステーション	17票
6位	天外魔境II 卍MARU	PCエンジン	17票
6位	ファイアーエムブレム	ファミコン	17票
10位	伝説のオウガバトル	スーパーファミコン	16票

途中でやめちゃったゲームソフト

質問 ● いままでプレーしたなかで途中でやめてしまっ ● たゲームソフトがあれば、ひとつ書いてください。

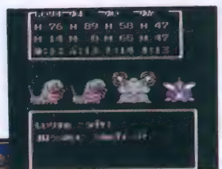
途中でやめてしまったゲームのトップは『ロマンシング サ・ガ2』。フリーシナリオシステムは途中で混乱してしまいやすいのか? 2位は『伝説のオウガバトル』。3位は『ドラゴンクエストⅢ』。やっぱり長い時間プレーするRPGに票が集まった。途中で飽きてしまったり、行き詰まってやめてしまう人が多いようだ。困難の壁にぶつかっても、それを乗り越えるのがRPGの楽しいところなんだけどね。



⬆フリーシナリオシステムなど、新しいシステムが豊富に盛りこまれていた、『ロマンシング サ・ガ2』



⬇主人公の軍勢の行動によって、さまざまなエンディングを楽しむことができた『伝説のオウガバトル』。



⬆後半で登場するループするダンジョンであきらめた人がけっこういる『ドラゴンクエストⅢ』。

1位	ロマンシング サ・ガ2	スーパーファミコン	27票
2位	伝説のオウガバトル	スーパーファミコン	26票
3位	ドラゴンクエストⅢ	ファミコン	24票
4位	ファイアーエムブレム	スーパーファミコン	23票
4位	ロマンシング サ・ガ	スーパーファミコン	23票
6位	ファイナルファンタジーⅢ	ファミコン	21票
7位	ドラゴンクエスト	ファミコン	20票
7位	ドラゴンクエストⅤ	スーパーファミコン	20票
9位	ファイナルファンタジーⅤ	スーパーファミコン	19票
10位	ファイナルファンタジーⅥ	スーパーファミコン	18票

好きなゲームキャラクター

質問
- ゲームに登場するすべてのキャラクターのなかで、好きなものをひとつ書いてください。

単にゲームキャラクターと言っても『ゼビウス』のカピみたいなマイナーなヤツも含まれるわけで、その数はとてつもなく膨大だ。そんな苛酷なトップ争いのなか1位となったのは、メガドライブの顔であるソニック。以下は見てのとおりで、格闘ゲームのキャラクターが多くランクインしているぞ。

セガのコメント

ソニックが1位とは、ちょっと意外です。"ソニックを一生ものキャラクターに育てたい"という生みの親たちの熱い想いが、皆さんに伝わったのでしょうか。これからもソニックの新しい活躍に期待してください。



⬆めでたく1位の座に輝いたのはソニック。いまのところ『ソニック』シリーズの新作は予定されてないけど、そのへんどうなってるのかな？ ねえ、セガさん？



⬅『リミックス』では、甘いマスクにますます磨きがかかった。



➡幅広い年齢層から人気のマリオ。もはや、ただのオヤジではない。

順位	キャラクター	作品	票数
1位	ソニック	『ソニック・ザ・ヘッジホッグ』ほか	40票
2位	ジャッキー	『バーチャファイター』ほか	34票
3位	マリオ	『スーパーマリオブラザーズ』ほか	29票
4位	アキラ	『バーチャファイター』ほか	26票
4位	ルイージ	『スーパーマリオブラザーズ』ほか	26票
6位	サラ	『バーチャファイター』ほか	24票
7位	リュウ	『ストリートファイターII』ほか	21票
8位	ウルフ	『バーチャファイター』ほか	18票
8位	ケン	『ストリートファイターII』ほか	18票
8位	戦国卍丸	『天外魔境II 卍MARU』	18票
8位	テリー	『餓狼伝説』ほか	18票
8位	ヨッシー	『ヨッシーアイランド』ほか	18票
13位	アドル	『イース』ほか	17票
13位	カゲ	『バーチャファイター』ほか	17票
13位	藤崎詩織	『ときめきメモリアル』	17票
13位	ロック	『ファイナルファンタジーVI』	17票
17位	アテナ	『ザ・キング・オブ・ファイターズ'95』ほか	16票
17位	アドン	『超兄貴』ほか	16票
17位	ガイル	『ストリートファイターII』ほか	16票
17位	ナコルル	『サムライスピリッツ』ほか	16票
17位	パックマン	『パックマン』ほか	16票

嫌いなゲームキャラクター

質問
- ゲームに登場するすべてのキャラクターのなかで、嫌いなものをひとつ書いてください。

上の質問とは逆のことを聞いてみた結果がこれだ。ここで1位に選ばれても、ちっともうれしくない(というか悲しい)と思うが、その結果は……。1位はなんとダントツでマリオ!! 以下2位ワリオ、3位ラウと続いており、ヒゲオヤジが上位3位を独占するという結果になったのだ。なんでかな？



⬅こんな結果になってしまい、ちょっと気分が沈みがちな感じのマリオです。



➡ワリオは悪役だから、嫌われるのが仕事なんだよね。意外によろこんでるかもよ。

任天堂のコメント

こういったアンケートでは、マニア的な回答をしたくなるものです。有名なキャラを好きと答えるとカッコ悪いので、嫌いと答えるのでしょう。しかし、好きと嫌いは紙一重。マリオが認知されている証しだと思います。



⬅そして3位はラウ。修業のために家族をも捨てた人だから、嫌われて当然かも。

順位	キャラクター	作品	票数
1位	マリオ	『スーパーマリオブラザーズ』ほか	65票
2位	ワリオ	『スーパーマリオランド3』ほか	28票
3位	ラウ	『バーチャファイター』ほか	23票
4位	ケフカ	『ファイナルファンタジーVI』	21票
5位	平八	『鉄拳』ほか	18票
6位	ブランカ	『ストリートファイターII』ほか	17票
6位	ヨッシー	『ヨッシーアイランド』ほか	17票
6位	ルイージ	『スーパーマリオブラザーズ』ほか	17票
9位	ソニック	『ソニック・ザ・ヘッジホッグ』ほか	16票
9位	ベガ	『ストリートファイターII』ほか	16票
11位	カゲ	『バーチャファイター』ほか	15票
11位	ザンギエフ	『ストリートファイターII』ほか	15票
11位	高橋名人	『高橋名人の冒険島』ほか	15票
11位	ドンキーコング	『スーパードンキーコング』ほか	15票
15位	アキラ	『バーチャファイター』ほか	14票
15位	ウルフ	『バーチャファイター』ほか	14票
15位	クッパ	『スーパーマリオブラザーズ』ほか	14票

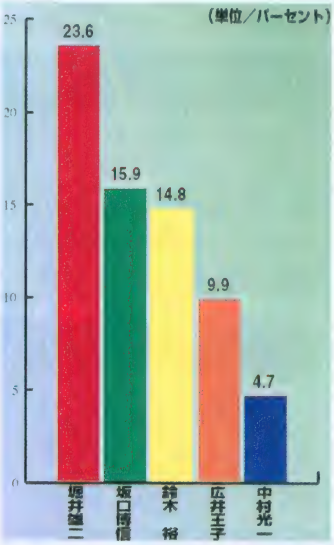
好きなゲームクリエーター

質問 ● あなたが知っているゲームクリエーターのなか ● で、好きな人をひとり書いてください。

やはり、『ドラクエ』シリーズの堀井雄二氏や『バーチャファイター』の鈴木裕氏など、大ヒットゲームを世に送り出したクリエーターたちがズラッと並ぶという結果になった。このクリエーターたちを知らんという人はモグリ野郎だぞ。

堀井雄二氏のコメント

いや〜光栄です。皆さん、どうもありがとう！　というわけで次の目標は、女性誌等の特集で"寝てみたいゲームデザイナーNo.1！"。よーし頑張るぞお！（どう、頑張るんだろ……）



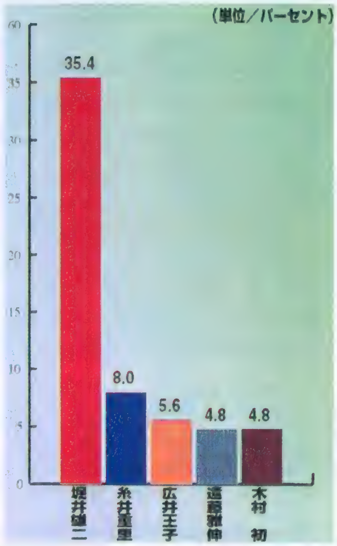
元気がないと思うゲームクリエーター

質問 ● どうも最近元気がないなあ、と思うゲームクリ ● エーターをひとり書いてください。

好きなゲームクリエーターに続いて、ここでも『ドラクエ』シリーズの作者である堀井雄二氏が1位という結果になったのだ。2位の糸井重里氏は確かに『MOTHER』シリーズを作ったけど、ゲーム作りが本職ってわけじゃないぞ……。

堀井雄二氏のコメント

ここ1年以上『ドラクエVI』に、かかりっきり。他のことが全く何も出来ない状態なので、そう見えたのかも。でも、そのエネルギーのすべてを『VI』にそそぎこみました。期待してて下さいね。



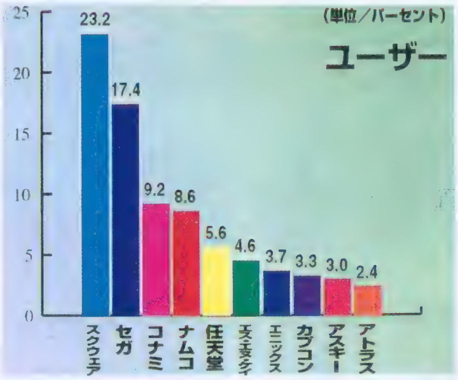
好きなゲームメーカー

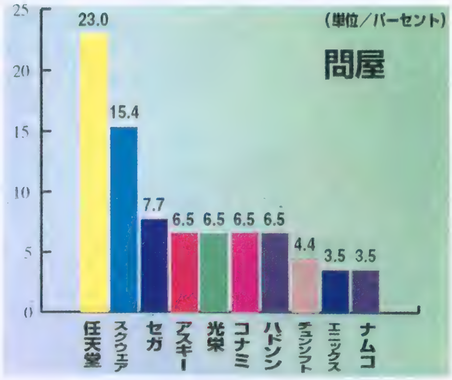
質問 ● 数あるゲームメーカーのなかで、あなたがもっと ● も好きなメーカーをひとつ書いてください。

『ファイナルファンタジー』シリーズや『クロノ・トリガー』など、ヒット作を続々と発売するスクウェアがトップ。まったく同じ質問を問屋に行なったところ、安定したシェアを誇る任天堂がトップという結果になったぞ。

スクウェアのコメント

ありがとうございます。これからも皆さんの期待に答えられるようなソフトを発売していきますので、応援をお願いします。





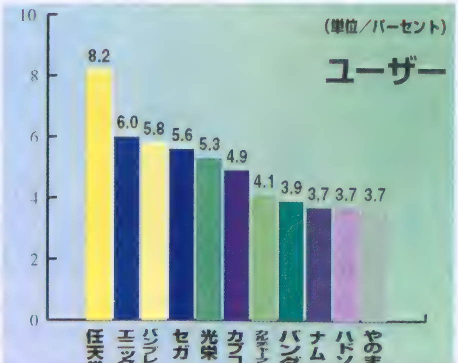
自分と合わないゲームメーカー

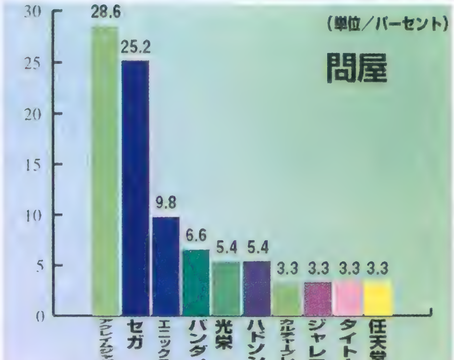
質問 ● イマイチ自分とは合わないみたいだなぁ、と思う ● ゲームメーカーをひとつ書いてください。

トップとなったのは頭ひとつ抜きん出た数値を記録した任天堂で、以下は大手メーカーが続く。問屋には"ユーザーのニーズに答えていないメーカー"として質問した。メジャーなメーカーが好きじゃない人って多いみたいね。

任天堂のコメント

日本人の判官びいきの表われでしょう。昔の大相撲で、北の湖より先代貴ノ花のほうが人気が高かったのと同じだと思います。





誰が物知りか選手権

突然ですが、国勢調査番外編。街行く一般のかたがたをつかまえて、ゲーム好きなら誰もが知っている質問をぶつけてみた。どんな一般人がゲームに詳しいのか見てみましょう。

ゲーム好きの人間が当たり前のように使っている言葉や、当たり前のように知っていることは、一般の人たちにどれくらい浸透してるんだろうか。一般の人たちから見たゲーム人間は、ヘソ出してケツでジーパンを履きつつ鼻にピアスしてるような人種と同じように、「何言ってんだかわかんねえな」なんて思われてるんじゃないだろうか。そんな不安を抱いたファミ通国勢調査員は急遽、一般人アンケートを実施することを決定した。

今回の調査の対象は右の4種類の一般人。それぞれ象徴的と思われる場所にて待機し、奇襲攻撃でそれぞれ20名ずつに話を聞いたぞ。

コギャル in渋谷

もっとも調査員が張り切らざるを得なかったのが、ライバルのコギャルが出現する渋谷センター街での調査。張り切ったのはライバルが出現するからであって、決してヘソが見られるからではないことを断わっておくが、どうせなら下パイくらい見せてくれてもいいような気もするところ。



バーチャジャンキー inスポット21

おいこら、バーチャジャンキーは一般人じゃないだろう、という言葉が聞こえてきそうだが、まあそう熱くなりなさんな。一般人と比較するという意味でも、街のゲーム野郎どもにも話を聞いてみたってわけでさあ。



サラリーマン in新宿

酔っぱらいがウロウロしだした夜の新宿歌舞伎町にて、くたびれたサラリーマンにアンケート調査を実施。



お年寄り in巣鴨

お年寄りがわらわらと集まる巣鴨とげぬき地蔵尊にて、アンケート調査を強引に敢行してみた。



第1種目：ポリゴンという言葉は何を表わしてる？

さて、さっそく一般人に調査した第1問。「ゲームに関連するものでポリゴンという言葉があるが、その意味は？」からいってみよう。

いまとなっては、ゲームの"ゲ"の字も知らない人間に対しての最初の問題にしては、ちと高尚すぎたんじゃないのかという雑念がないわけではない。だがしかし、人は前向きに生きるべきだというおじいちゃんの遺言に従い、反省点は次回の国勢調査時に活かすということで、ひとつ、なんとか。まずはその結果を見てみよう。ちなみに、4種類の一般人の各欄にある訳のわからない言葉は、一般人が予想したポリゴンの意味だ。

コギャル、お年寄りの両チームは、もうこりゃ当然のことのように誰もまったく片鱗さえも知らない。しかたない。バーチャジャンキーでさえ全員正解じゃなかったことを思えば、サラリーマンの30パーセントはまずまずの健闘か。

コギャル

正解率……0パーセント

なんとか奇跡的にひとりくらい知ってる人がいるんじゃないか、という調査員の淡い期待を蹴散らすように、見事全員不正解。近い答えの人さえいなかった。さすがコギャル。がんばれコギャル。

- ミポリン&ゴリラ
- ポリバケツ
- タヌキとかそんな感じ
- 何かの薬の名前
- 何かを掘っちゃうこと
- ゲームに出てくる人の名前
- 死んじゃうこと
- ゲームオーバーになること

バーチャジャンキー

正解率80パーセント

さすがに毎日のようにポリゴン格闘ゲームをプレーしてるんだから、全員すべてを知ってるかと思いきや、そうでもないのね。

- ゲームの名前
- テクスチャーマッピング

サラリーマン

正解率30パーセント

バーチャジャンキーとは逆に、そこそこの健闘を見せたのがサラリーマン。ただ、近い答えは正解としてカウントしている。

- ダメなキャラクター
- ポリエステル・ゴンチシの略

お年寄り

正解率……0パーセント

ふだんは物知りとして頼りにされる存在のお年寄りも、さすがにゲームのことについちゃめっぽう弱いだろう。そんな予想に吸い寄せられるように、コギャルに続き全員不正解。何やってんだババア……いや、何やってんだお年寄り……いやいや、お年寄りですもん、そんなこと知らなくて当然ですよ。そんなこと知らなくても、立派に天寿をまっとうできますって……いやいやいや、元気で長生きしてください、おばあさん。

- なりたてで威張ってる警察官
- 動物か何か
- ゴリラみたいな動物
- 何かと何かをくっつけたフルーツかなんかそのへん

第2種目:ジャッキーとはいったい誰でしょう?

さて、つぎの質問は「5つの写真のなかから、ゲームと関係のあるジャッキーというキャラを選べ」というもの。

そして、右の5人のキャラクター(?)が、みんなに見せた写真たちだ。ヨッシーとネッキーは、ほぼ名前がなんとなく似てるということだけで、かり出された感じ。ちょっとでも知ってる人なら、このふたりはジャッキーじゃないとわかるはずなんだけど、なにしろお相手はごくふつうの一般人。なんのためらいもなく、ヨッシーを指さしやがります。毛利名人はともかく、MIDI服藤をジャッキーだと思う人がひとりもいなかったのは、残念なのか大したものなのか。うーむ。がんばれMIDI服藤。

さて、結果は下のとおり。これまたコギャルとお年寄りはあまり成績がよろしくありませぬ。残念。次回国勢調査までに、このくやしさをバネにしてしっかり勉強しといてくれってとこ。サラリーマンの正解率はこちらもゴイスー。

「ジャッキーはどれ?」の選択肢として用意した5つの写真たち。ジャッキーはゲーム中の写真ではなく、『CGポートレート』シリーズの写真を使用したぞ。

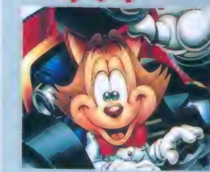
ジャッキー



ヨッシー



ネッキー



MIDI服藤



毛利名人



コギャル

正解率…45パーセント

毛利名人大人気。ジャッキー・チェンあたりから連想して、黒髪の名人を選んだのでしょうか。ジャッキー正解率はあまり高くないけど、それでも半分近くの人は当たってるから、まあいいとしましょう。



バーチャジャンキー

正解率100パーセント

当たり前的に正解率100パーセント。「『バーチャ』やってるやつにとっちゃ、ジャッキーは日本の総理大臣より有名だぜ。現にオレ、日本の総理大臣が誰だか知らねえ」(ブンブン丸)。ってことらしいです。



サラリーマン

正解率…85パーセント

『バーチャ』を知らないくせに驚くべき正解率。社会の荒波にもまれて、人を見る目が養われた説が有力。それでも毛利名人を選ぶ人がいるけど、そんな人が窓際に歩み始めることになるんだったりして。



お年寄り

正解率…25パーセント

さすがお年寄り。期待を裏切らないネッキーの人気ぶりに、幾度となく笑いそうになった。ヨッシーを指さし、「これは違う。よく孫が動かしてる」という人もいたが、それがジャッキーかもしれんだろ?



結論 ブンブン丸はコギャルに強かった

今回の一般人へのアンケート調査で得たもっとも大きな収穫は、ブンブン丸がコギャルに強いということだった! 今回のアンケートはブンブン丸が調査員として活躍したのだが、調査場所によってアンケートのはかどり具合がまったく違っていた。

そのなかでも、渋谷センター街でのコギャルへの調査の進みは速い速い。眼光鋭くかわいげなコギャルを発見すると、巧みな話術で近づいて、気がつくとアンケートを終了させているのだ。

それに対し、新宿歌舞伎町で行なったサラリーマンへの調査では、てんでダメ夫ぶりを発揮。つぎからつぎへと無視されまくり。「あったまきた。あいつらオレを視界に入れてねえ。オレがいないものとして歩いてやがる」という文句をたれつつも調査を続けるが、話しかけても話しかけてもちっともアンケートが集まらなかった。そのあと向かったスポット21での調査で、アンケートを断わられるどころか握手まで求められ、機嫌を直していたようだったが……。

そして忘れてならないのは、そんなブンブン丸が日本の総理大臣の名前を知らないという事実。考えるに、総理大臣の名前を知らないということが、コギャル攻略への第1歩と言えるのではないか。

⬇ブンブン丸につかまったコギャルには、笑みさえ浮かんでいるではないか。



国勢調査 ハード編

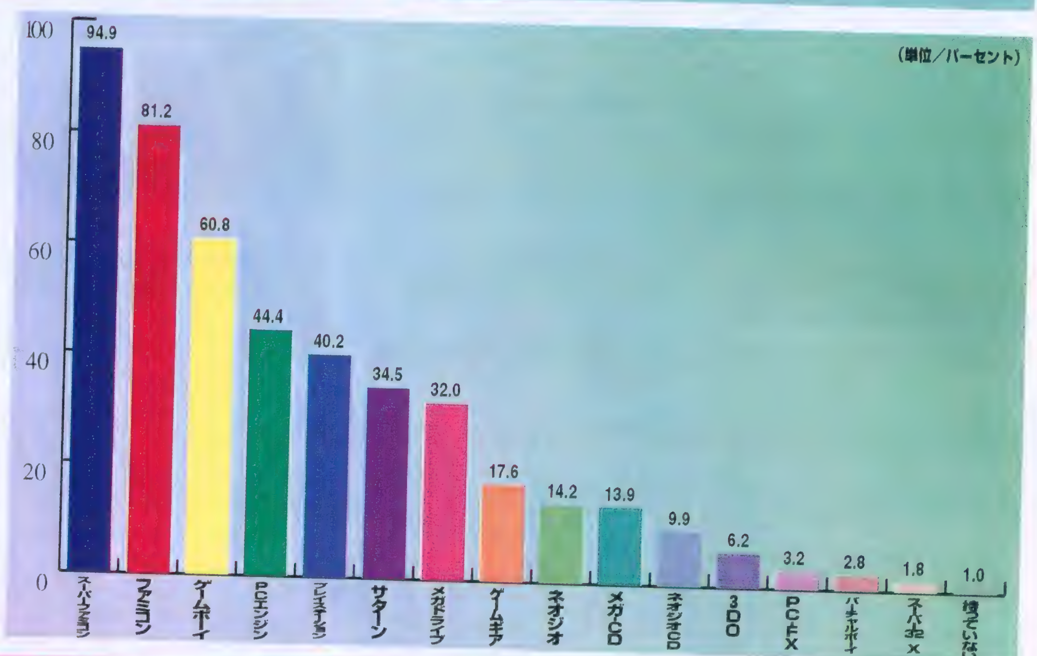
ここでは、家庭用ゲームマシンの所有率や噂の次世代機ニンテンドー64に対する考えなど、ハードに関するいろいろな意識を調査をしてみたのだ。結果は果たしていかに……。

持っているゲームマシン

質問 ● あなたが持っている家庭用ゲームマシンはどれですか。答えはいくつあってもかまいません。

持っている家庭用ゲームマシンの第1位に輝いたのは所有率94.9パーセントでスーパーファミコン。そのあとに、81.2パーセントでファミコン、60.8パーセントでゲームボーイの順になっている。うすうす気がついていると思うけど、上位3機種はすべて任天堂のゲームマシンなのだ。それにしても、スーパーファミコンの約95パーセントという所有率の高さはすごい。

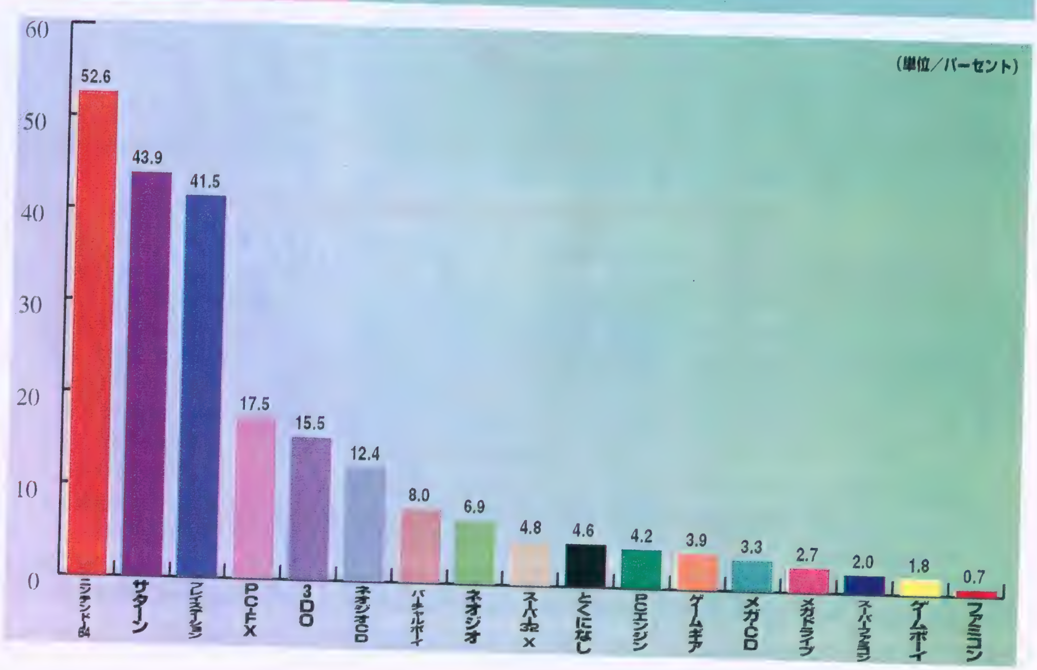




欲しいと思うゲームマシン

質問 ● いま、欲しいと思う家庭用ゲームマシンはどれですか。答えはいくつあってもかまいません。

欲しい家庭用ゲームマシンの1位の座には、これまた任天堂の次世代機ニンテンドー64が輝いた。ただし、こちらは2位以下のサターン、プレイステーションというゲームマシンもがんばっているぞ。そのほかの、PC-FX、3DO、ネオジオCDなどといったマシンたちにも、これからどんどんがんばっていってほしいところだね。



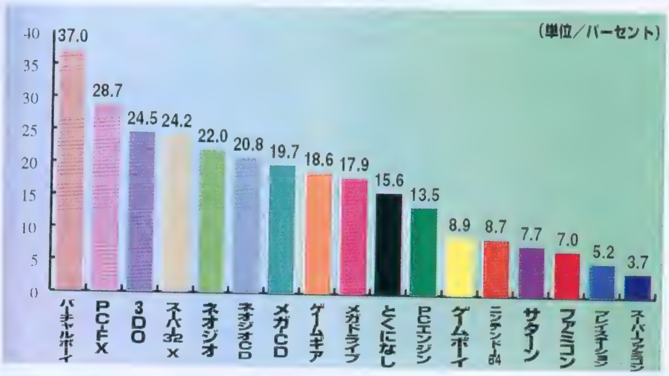
欲しいと思うハードTOP3



買うつもりのないゲームマシン

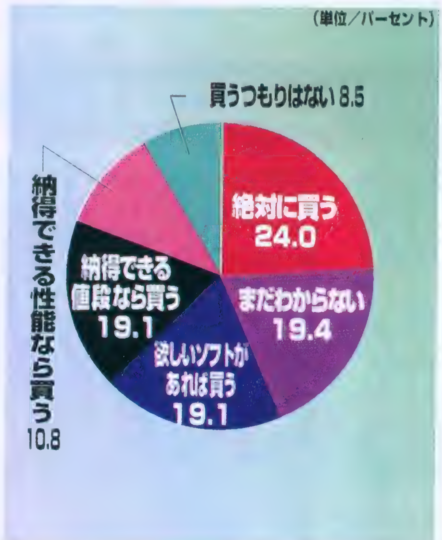
質問● 絶対買うつもりのないゲームマシンはどれですか。答えはいくつあってもかまいません。

絶対に買うつもりのない家庭用ゲームマシンの第1位には、またまた任天堂の家庭用ゲームマシンバーチャルボーイが選ばれたのだ。これで、所有しているゲームマシンはもちろん、欲しいと思うマシンから絶対買いたくないマシンまで、ランキングの第1位をすべて任天堂の家庭用ゲームマシンが占めたことになるね。すごいぜ!!



ニンテンドー64が発売されたらどうする

質問● ニンテンドー64が発売されたら、あなたはどうしますか。ひとつだけお答えください。



見てのとおり絶対にニンテンドー64を買うという答えが、24パーセントという少なめの支持ながら第1位に輝いた。ちなみに、72.1パーセントの人がなんらかの形で、ニンテンドー64を購入したいと思っているようだ。



高いと感じるゲームマシンの値段

質問● あなたが高いと感じる家庭用ゲームマシンの値段はいくら以上ですか。ひとつだけお答えください。

高いと感じるハードの値段は、ユーザー、メーカー、問屋ともに30000円以上という答えが第1位に輝いた。そして、20000円代に収まっていれば、80.5パーセントのユーザーが「安い」と感じているみたい。ちなみに、次世代機にも20000円代に収まるものと収まらないものがあるが、その価格の差が販売台数に影響するのかな!?

メーカーのコメント

任天堂
遊ぶためのハードが30000円以上じゃ、高いと思うのは当然ですね。

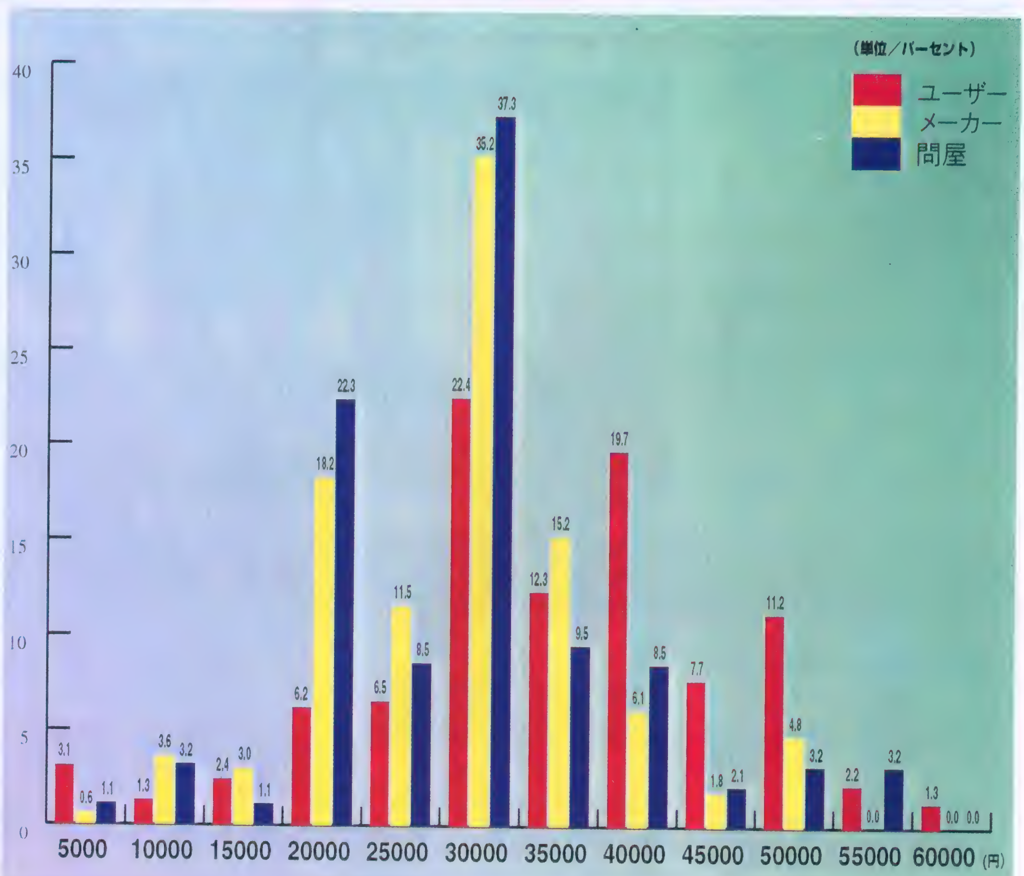
NECホームエレクトロニクス
ユーザーがより一層購入しやすいように、今後とも努力してまいります。

セガ
サターンの店頭価格はギリギリだが、バックアップ内蔵の分だけお得だよ。

ソニー・コンピュータエンタテインメント
そーか、30000か……。プレイステーションって、あっ、ニッキュパッだ。

松下電器
マシンを高価なものと評価しているところが、たいへんうれしいです。

エス・エヌ・ケイ
価格戦争のなか、今後ソフトでハードの価値観が決定されるでしょう。



国勢調査 雑誌編

ファミコン通信を含む、家庭用ゲームマシンの雑誌について、いろんな質問に答えてもらったよん。我々ファミ通のスタッフとしても、これは非常に気になる分野ですな。

好きなゲーム雑誌は?

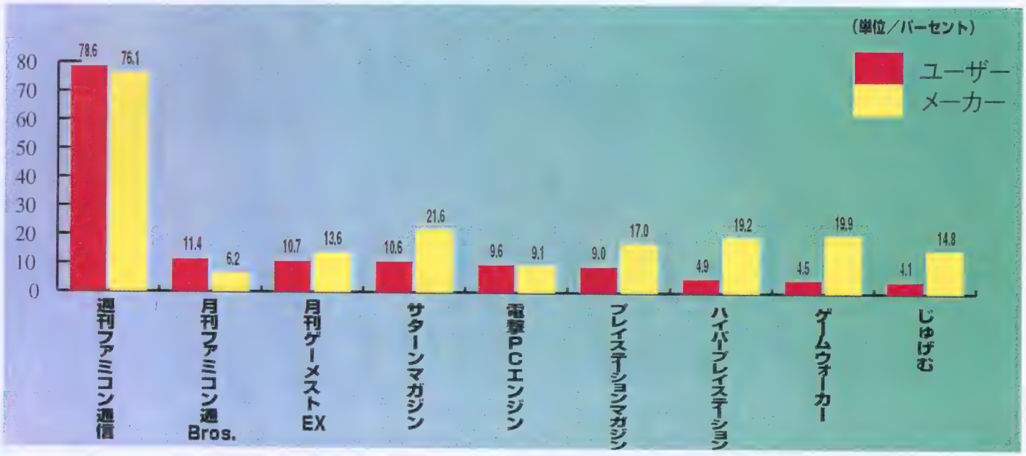
質問 ●あなたの好きなゲーム雑誌はどれですか。答えはいくつあってもかまいません。

読者、メーカー、両部門で週刊ファミ通が1位に！　すんません、少し手前ミソでした。たくさんの雑誌から上位をピックアップしたんだけど、読者とメーカーでは、微妙に意見は異なるようですな。

浜村通信のコメント

少し手前ミソですが……

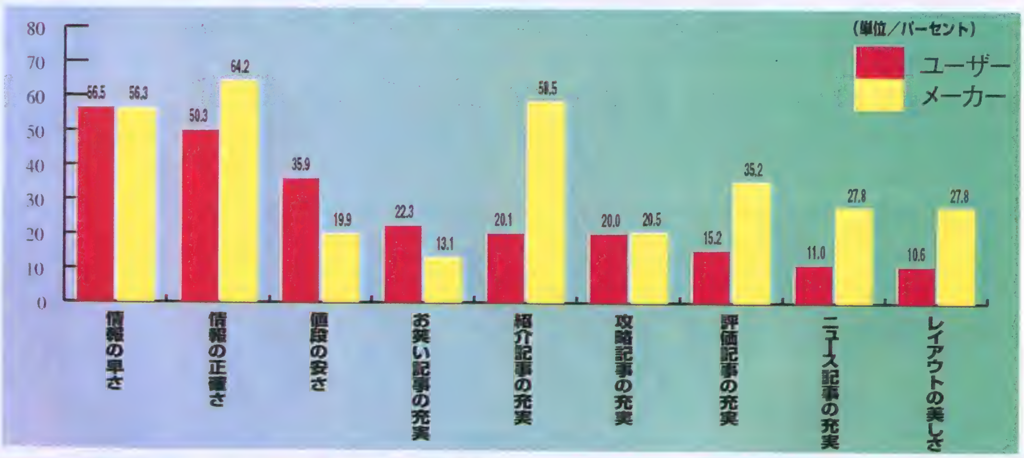
編集長が顔を茶色に塗りたくって誌面に出たりしても、これだけの支持が得られるんですね。



ゲーム雑誌に何を望むか

質問 ●あなたはゲーム雑誌に何を望んでいますか。答えはいくつあってもかまいません。

この質問も、いくつかの選択肢のなかから上位をグラフにしてみた。読者、メーカーとも、やはり情報の早さと正確さがもっとも気になるらしい。値段の安さは、読者としては切実な問題。メーカーの場合、雑誌は編集部から発送されてたりするので、値段はそれほど気にならないのかな。紹介記事の充実などは、逆に読者よりメーカーのほうが気になるようで、30パーセント以上の差があったぞ。



ファミ通で好きなコーナーは?

質問 ●週刊ファミコン通信で好きなコーナーはどれですか。答えはいくつあってもかまいません。

アンケートはがきの集計では、いつもエクスプレスが上位だったりするんだけど、ゲームの殿堂に来てくれた人たちには、ゲーム帝国のほうが人気が高かった。ゲーム帝国、町内会、伝言板の3つをセットで投票した人が多かったぞ。

踊り部のコメント

今後も愛読を許可する!!

んゴ!!　貴様らの投票によってゲーム帝国が大優勝を飾ったことに関して感謝しておるゆえ、今後もゲーム帝国を読んでよい。

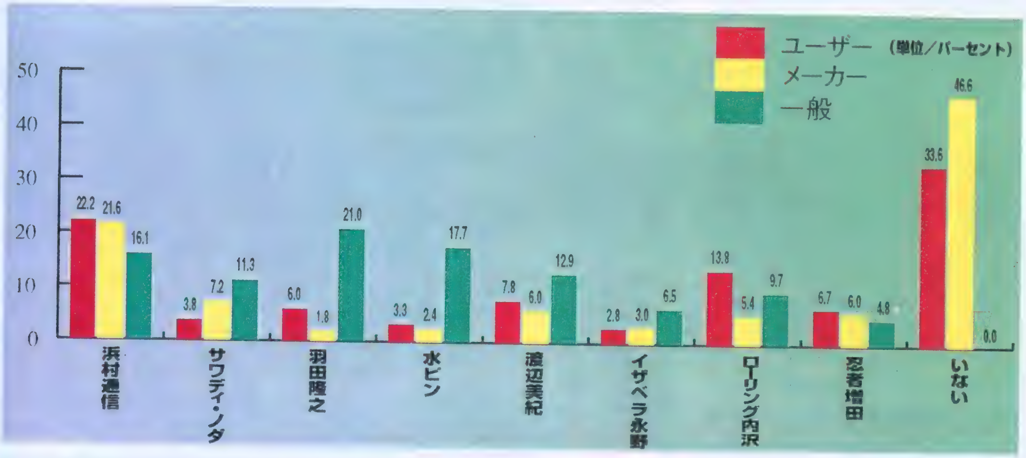
1位	ゲーム帝国	267票	8位	ファミ通エクスプレス	150票
2位	新作ゲームクロスレビュー	231票	9位	WEEKLY TOP 30	144票
3位	ファミ通町内会	197票	10位	新着ゲーム通信	137票
4位	最新ゲーム大紹介	187票	11位	バーチャファイタートゥディ	132票
5位	ドラネコシアター	185票	12位	FF新聞	113票
6位	禁断の秘技	177票	13位	東京からユウジロー '95	110票
7位	LETTERS 伝言板	175票	14位	だんぜん KoSuKe!	102票

もっとも参考にしているレビュアーは?

質問 ● もっとも参考にしているクロスレビューの批評家は誰ですか。ひとりだけお答えください。

読者にもメーカーにも、我らがボス、浜村が大人気。よかったよかった。これは我々にとっても、非常に好ましい結果です。もし彼の人気が最下位のズンドコだったりしたら、我々部下としても、あのヒゲおやじにかなり気を使うところでしたからね。誰の意見も参考にしてない、という人が非常に多いのは寂しいとこ。自分の評価を信じてるってことでしょうか。

なお、グラフを見ればわかるように、この質問は、街を歩いているまったく関係のない人にも聞いてみました。街の通行人のかたがたは、べつにファミ通の愛読者というわけではないので、右に掲載した顔写真を見せて、「このなかで、いちばん信用できそうな人は?」と尋ねたのだ。しかし、こんなシチュエーションでレビュアーが得点をかせいだところで、素直に喜んでよいのだろうか?



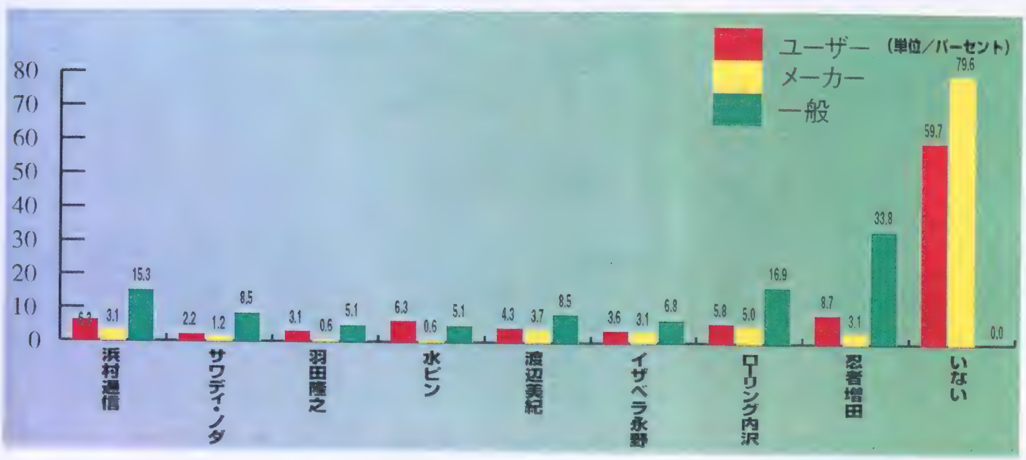
もっとも参考にできないレビュアーは?

質問 ● もっとも参考にできないクロスレビューの批評家は誰ですか。ひとりだけお答えください。

こちらも、誰もいないという意見がだんぜん多い。みなさん、気を使ってくれてるんでしょーね。

いちおう、読者部門のトップは、わずかの差ながら忍者増田。まぁこれは、あまり知られていない新人レビュアーの宿命だ、とフォローを入れておいてやろう。メーカー部門のトップは、ローリング内沢。しかしこれも差はわずかだし、彼ぐらい有名なレビュアーになると、参考にできないほうでも注目されてしまうのかも、とこれまたフォローを入れとこうか。我々スタッフも、いろいろ気を使います。

そして、例の街角インタビュー。街の一般人に右の写真を見せ、「このなかで、いちばん信用できなさそうな人は?」と尋ねたのだが、ダントツで忍者がトップ。忍者服を着てにらむ不気味な男の写真を見て、「何この人? オ○ムくさい」と言ってた人もいました。



ジャーン。いきなり街角インタビュー! もしもし、そこの道行くキミ、このなかでいちばん信用できそうだと思うやつの写真を指さしてくれないか? そして逆に、いちばん信用できないやつは? ここでは、左の質問の街角インタビューで使った写真をそのまま載せてみました。

街の人たちには、この顔写真で判断してもらったよん



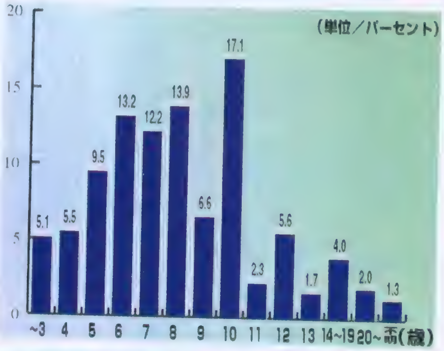
国勢調査 環境編

最後は、プレー中の格好とかつぶやきなど、ゲームをとりまく環境についての調査報告で～す。環境を変えたら、今後のゲームライフが快適になるかも。参考にしてみてちょ。

何歳からゲームで遊んでいるか

質問 ● あなたがゲームで遊び始めるようになったのは何歳からですか。

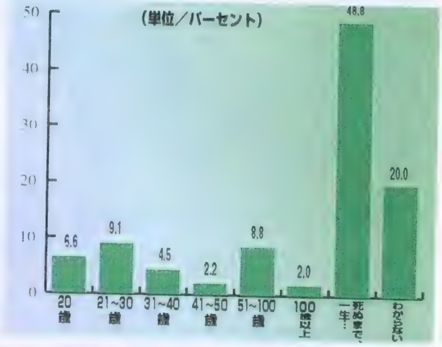
ほとんどの人が小学生のときにゲームを始めていて、14歳以上でデビューしたという人は極端に少なかったのだ。なかには「おぎゃあ」と産声をあげた瞬間から、コントローラーを手にしていたという剛の者もいたぞ。



何歳までゲームで遊ぶか

質問 ● あなたは何歳くらいまでゲームで遊びたい（遊ぶつもり）ですか。

死ぬまでゲームで遊び続けるという、たのもしい回答が多かった。なかには、もう遊んでないとか、死してなお遊ぶなんていう珍回答もあり。ゲームメーカーは今後ジジイゲーマー対策を考えてほしいもんですな。



思わずもらすセリフ

質問 ● ゲームで遊んでいるとき、ついもらしてしまうのはどんな言葉ですか。

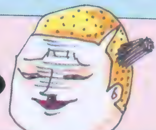
何かに熱中してるときって、つい本性がポロッと出てしまうもの。ゲーム中つい口から出てしまうのは乱暴な言葉ばかり。そりゃ、自分が死にそうなとき「わたくし、現在ピンチに陥っております」なんて言ってるヤツはいないけどさ。なかには意味不明の言葉（下図参照）をもらしたり、無言だけど身体が動くなんていうバーチャルな人も。



もらすセリフランキング





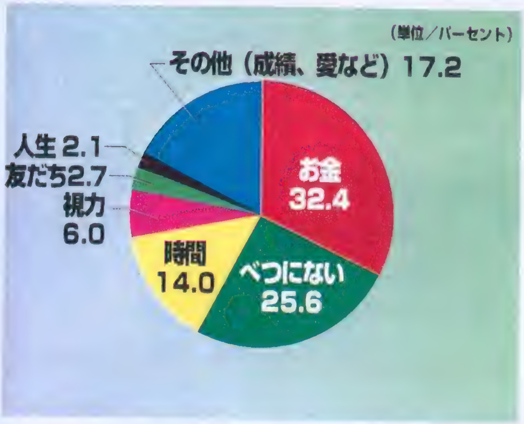


1位	痛てっ	45票
2位	あっ！（あぁ）	31票
3位	くそっ	28票
4位	うわっ	26票
5位	死ねっ	17票
6位	ゲッ！（うげ～）	16票
6位	ふざけんなー!!	16票
8位	やべぇ（ヤバイ）	14票
8位	チッ（ちえっ）	14票
10位	うお～～～～	13票
	その他（「クソゲーだよ」、「コロス」など）	計490票

イラスト：ユウジロー

ゲームで失ったもの

質問 ●ゲームのためになくしてしまったものがあったら、書いてください。



失ったものがお金っていうのは、あたりまえすぎるけど、まあ当然といえば当然だろうね。それ以外では、視力や時間などお金じゃ買えないものばっかりという皮肉な結果になった。

寝る時間や恋人、はたまた何もかもなくしちゃった人（各5人）たち、たいへんご愁傷さまです。さらに少数意見で、体重、人格、前歯、親指の皮をなくしたって人がそれぞれひとりずついた。ナ～ム～。



友だちなくした……

ゲーム中の姿勢

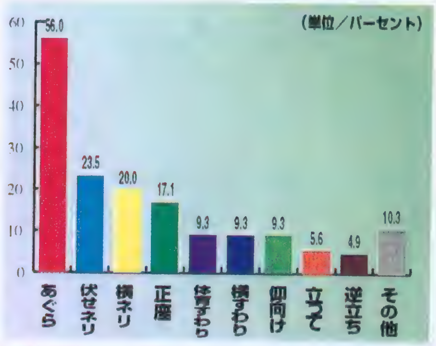
質問 ●あなたはいつもどんな姿勢でゲームをプレーしていますか。

やっぱ、ゲームって楽チンなカッコでやんねーと超かったりぃーしぃ。つーか、ゲームなんか買う金があったらケータイ買うぜ、みたいなぁ。とコギャルが思ってるかどうかは不明だが、やはりゲームは長時間やるって人が多いせいか、あぐらや寝そべってなど楽な姿勢でプレーしてるという回答が圧倒的だった。

なかには、逆立ちとか机の上で、後背位など、どーも勘違いしている輩もいるようだ。そこで代表的な4ポーズについて、正しい姿勢とまちがった姿勢を下で詳しく解説してみた。ぜひとも参考にして、快適なゲームライフを送ってほしい、みたいなぁ。

注意事項

- ●楽な姿勢、服装で。
- ●クライマックスが近付いたら、照明を落として灰皿の準備。
- ●先輩、上司、彼女との対戦時は接待プレーを忘れずに。
- ●ゲームは1日2時間まで（高橋名人）。



▼正しい体育座りプレー





●足プレー

▲誤った体育座りプレー

▼正しい横ネリプレー





●ブリッジ

▲誤った横ネリプレー

▼正しいあぐらプレー





●ヨーガ

▲誤ったあぐらプレー

▼正しい伏せネリプレー





●ほふく前進

▲誤った伏せネリプレー

モデル：制野恵　ヘアメイク：桑野雅司

国勢調査のまとめ

このたびのファミ通国勢調査によるデータを総合し、現代における平均的なゲーマー像というのをここに示してみた。キミもいろいろと思い当たるフシがあるんじゃないかな？

これが平均的なゲーマー像だ！

ただいま、青春真っただ中のセブンティーンだ。こんなことをやってるヒマがあったら、彼女のひとりも作ればいいのに、などと心のなかでは悩みつつ、決してゲームがやめられないセブンティーンだ。キミの17歳はどうかな(毛利名人風)。

ゲーム中にブツブツひとり言を言う。その内容は、「イテッ」、「くそ～」、「このっ」、などのかわいいものから、「死ね！」なんていう恐ろしいものまで、じつにさまざま。怒ったときは、コントローラーを投げつけることも。

ポリゴンゲームが大好き。ニューハードで、流行りのポリゴンゲームをグリグリ遊ぶ。ポリゴンゲームのなかでも、おもに対戦格闘ゲームを好んでプレー。ゲーセンでは、もちろん『バーチャファイター』に熱くなる。

スーパーファミコンとプレイステーションを所有している。ニンテンドー64が発売されたら、速攻で購入する予定。はたしてそのときにお金はあるか!?

好きなゲームキャラクターは、ソニック、ジャッキーなど。これらのキャラクターイラストが入ったTシャツや帽子などを着用し、さりげなく自己主張をする。でもよーく見てみると、微妙に絵が違う類似品だったりして……。

あぐらをかいてゲームをプレーする。同じ姿勢に疲れてきたら、左右の足を組み替える。たまに、うつ伏せや横向きに寝そべってプレーすることもあるぞ。

好んで読む雑誌は、週刊ファミコン通信。誰がなんと言おうと週刊ファミコン通信なんだよーん。ホントに集計結果がそうなったんだからしかたがないのだ。



イラスト/寺尾幸純

元祖 水玉本舗

WATER BALL

イラスト 水玉螢之丞

今週のおテーマ：天外魔境 電脳絡繰格闘伝



♨データイーストさん、『トリオ・ザ・パンチ』、移植してくれませんかね？

ファミ通 町内会

Chōnaikai

秋まっ盛りのいま、ビッグタイトルげなゲームがたくさん発売されて、ゲーム大好きファミ通人間は狂喜乱舞＆お仕事たいへん状態。それなのに会社に置いてるオレのスーファミがブッ壊れた。ファミコンが壊れたときはコーラをこぼしたのが原因。今回は、不潔が原因で。オレじゃなくて会社がね。

ムリ予言

GAVAS 800 ガバス

来年の春、カツオとのび太がそろって進級するだろう。

広島県　北高生

●わかめは？　あいつは頭いいのにダメなのか？

万歳人生

GAVAS 800 ガバス

浜村通信の次男として生まれるが、女の子になりたくモロッコで性転換。だが20年後、みちのくプロレスに入門。小指を立てながらトペをする。

岐阜県　紗霧推田

●浜さんの子ってのがすでにアンラック（←お許しを）。

4コマシアター狂想曲

GAVAS 各1800 ガバス

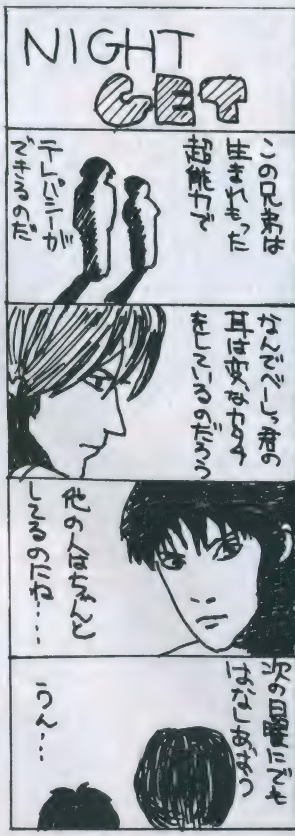
埼玉県　ニホンテンシ



プリンが好きなもんで……。

●下のとんがりを折って皿に出して食べると、ちょっとブルジョア気分になりますな。

東京都　がんばれMSX!



なんか3コマ目のナ○ヤがフェイロンみたいにたってしまったが、うれしい。

●林屋ペーと具志堅用高で"アフロヘッド"が始まるぐらいの平和な日本でありたい。

野田がコカイン通

GAVAS 各800 ガバス

（学校の怪談）
愛知県　喜野妙子

鳥ジャック犯人　（忍者ハットリくん）

大阪府　笑止千万

ガンジーの栄える国家

（ジーコの考えるサッカー）

福島県　松崎真也

あら、猿テスト　（ステラアサルト）

東京都　網嶋和樹

まっすぐ巻く

（マグマックス）

兵庫県　ねっくる

スイカ取らないとー

（ナイトストライカー）

群馬県　課長風月

愛くれジャムパン

（アクレイムジャパン）

岡山県　よちゅ

ボンジュール Bonjour OK Shinji 墨汁だお習字



題字 高木ブー

GAVAS 2000ガバス 金のズンドコ節賞

大阪府 をいちゃん

ダメだ！ ブー!!
（ヘサテラ ビューン）
by キビシーいかりや

●ブー様がダメだと……町内会の王様をバカにするな!! ブー様万歳！

あしたのジョーパンツを履いたら両手がぶらりに。仕事ができん。

GAVAS 1500ガバス 銀の猿の惑星賞

埼玉県 久喜ブロリン

アフロ波平
（安室奈美恵）

●波平も昔はアフロでオールディーズナイトしてたんでしょうか。想像しただけで笑いが……腹痛て。

GAVAS 各1000ガバス あんたズルイで賞

茨城県 かずかず

♪私UNOってます～
by としいとう

●ハッピーエンドブルー。ムード歌謡つかいです。知らんよね。

栃木県 蘭東

完全ちょーすけ
〈だんぜんコースケ〉
by 次いってみようっス

●『だんぜんKosuke!』のナツメの乳は妙にデカくて、むふふだ。

東京都 さらし粉

シチューうすいね
ピザ喰らう？
（四柱推命ピタグラフ）

●シチューの味の薄さをピザで補う。『包丁人味平』もビックリ。

岡山県 テシオボーイ

♪バイバイ♪
アルカノイド
（ありがとうさようなら～）
by シャ乱Qなのよ

●大人気な彼らだが、オレはガラガラの会場で見られたラッキー男。

GAVAS 各500ガバス もくぎょ

●**吉井排卵堂**へ出入りしてるのがバレ、寺を破門された一休。心機一転、**ブロック寿司**を設立し、脱税をする。和尚が「**一休よさんかい**」と説教。でも寿司がうまかったので説教をやめた。

滋賀県 寺田安宏

吉井排卵堂
（ヨッシーアイランド）
by 超目玉1ヶ5円

東京都 れいひい

ブロック寿司
（ブロックくずし）

広島県 北高生

一休よさんかい
（1943改）
by はげちゃびん

GAVAS 100ガバス ア～ア

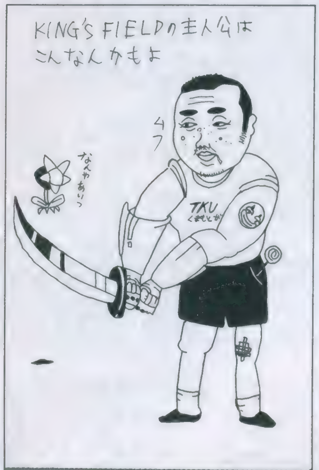
神奈川県 なむつぐ最婆

SIMらけん

●らけんって何？って最初思ったけど、バカバカしーんで採用しました。

単発イラスト道場

GAVAS 各900ガバス



熊本県 イソノカツオ味



東京都 ミント味ヘドロ

町内会デザイナーⅠ氏は、スペースがあまると、こうして文章スペースをあけといてくれます。だから、こうしてスペースがあるからといって、書くことが決まってるわけではないんスが、何か書いて埋めなければなりません。さーて、今回は何を書こうか。おたよりでも紹介しようか。いや、それも芸がないなぁ。こないだ食った焼き肉はうまかったけど、読者ちゃんには関係ないし、うーん……。

私も町のレポーター

GAVAS 各1200ガバス

みちのく

◇…「[redacted]」雑誌で堂々と[redacted]暴走族」と名乗り、車の不法改造を宣伝していた山形市のカーショップ経営者(三四)が先日、道路運送車両法違反容疑で山形区検に書類送検された。

◇…同市の西蔵王高原ラインでは若者の無謀運転が後を絶たないが、この男、「西蔵王スペシャル」という〝ブランド〟まで掲げる入れ込みよう。

◇…「だって目立ちたがり屋だし」と、自分の暴走運転まで写真付きで得意げに披露。暴走族対策の折も折とあって、警察はカンカン。筆まで走らせ過ぎたこの男、法の壁だけは避け切れなかった。(山形)

宮城県 こちお

●雑誌名もすごいが、「〜だし」というセリフかオチャメ。じつはいいやつでは?

■車中で温泉卵

先日、スーパーで買った卵を車から降ろすのを忘れ、翌日一日中、車に置いたままにしてしまいました。

夜になって思い出し、「腐ってしまったかな」と、こわごわ割ってみたら……。なんと、実においしい温泉卵が出来上がっていました。一パック十個。白身がトロッと固まって、黄身は生で、とてもおいしかったです。思いがけない酷暑のプレゼントでした。

(武蔵野市 [redacted] 主婦 47歳)

■せめて、ふんどしを

私は毎年夏が来ると頭が痛くなります。それというのも、我が家のあるじは、「夏はこれが最高」と言って、一糸まとわぬ素っ裸で夏の期間を過ごすのです。

しかも、ふろ上がりの後などは、ベランダの戸も窓も開け放し、むさ苦しいモノを丸出しにして外に向かって仁王立ちになり、「自然の風は最高」と言って喜んでいます。

隣近所の方たちの気持ちを思うと、恥ずかしい限りです。文句を言えば、「人間、生まれてくる時も裸だからね」と言って笑っています。せめて褌(ふんどし)で妥協してもらいたいものです。

(静岡市 [redacted] 主婦 56歳)

神奈川県 マパラー16

●ふたつめのふんどしがナイス。奥さん、妥協しちゃいけない。100ハーセントあなたが正しいスよ。

町レポ盗人記

GAVAS 各1200ガバス

灯油まいた強盗滑った

京都の信金

二十三日午前九時ごろ、京都市南区[redacted]の「京都[redacted]支店」([redacted]支店長)に灯油缶を持った男が押し入り、床に灯油をまいて「金を出せ。火をつけるぞ」とカウンター内の職員を脅した。男は自分がまいた灯油に足を滑らせて転んだところを職員に取り押さえられ、京都府警[redacted]署に強盗未遂の疑いで突き出された。当時、店は開店直後で客はいなかった。

調べでは、男は同市右京区[redacted]、[redacted]

滋賀県 れのま禁

●まさに灯油まいて参った。灯油だけにギャグがすべりました(←反省の色なし)。

自販機荒らし 自販機が〝逮捕〟

神戸 下敷き…たまらず110番

三日午前五時ごろ、神戸市[redacted]、焼き肉店[redacted]さん(四四)経営=に男が侵入。店内のたばこの自動販売機の扉をバールでこじ開けようとしたところ、自販機が倒れ、下半身が下敷きになった。男は手を伸ばしてそばにあった公衆電話から一一〇番して助けを求め、駆け付けた[redacted]署員が建造物侵入と窃盗未遂の現行犯で逮捕した。

調べによると、男は兵庫県明石市生まれ、無職[redacted]容疑者(三四)で、救急車で市内の病院に運ばれたが、背骨が折れ三週間の重傷。

自販機は高さ一・六五メートル、幅八十センチ、奥行き五十センチで重さは約二百キロ。[redacted]容疑者は公衆電話に設けられた一一〇番用ボタンを押して「自販機の下敷きになった」と告げた。警官がなかなか来ないため、何度も電話、落ちていた店の伝票で住所を説明し、約一時間後に署員が到着した。

同店は前夜、従業員が帰宅してから無人で、[redacted]容疑者は裏口の窓を割って入り込み、レジなども荒らしていた。

兵庫県 大辻拓郎

●いろいろとすごい根性の持ち主だ。

ケッケケッケッのケッ!!

GAVAS 1000ガバス



栃木県 ブス爆発

●担当者として、じつは下ネタは不本意なんだけど、これだけ豪快だとすがすがしい。やるなパチンコ屋。

ナベちゃんデー!?

先日、スタッフ数名が悪だくみ。1週間後を〝ナベちゃんデー〟とし、その日はスタッフみんなで、渡辺美紀副編集長を「ナベちゃん」と呼ぼうとしたのだ。たとえば、「ナベちゃん、原稿チェックお願いします」とか、「ナベちゃん、○○からお電話です」てな具合。ところが、そんな命知らずがいるはずもなく、当日ナベちゃんと呼んだのは永瀬さる丸ひとりだけでしたとさ。



GAVAS 各600 ガバス

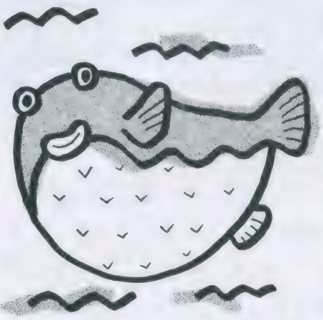
わたしの

◎久米宏の髪の毛は、**3年間伸びていない。**
東京都　れいひい

◎おかんに「はよ帰ってきなさい」と言われたが、駅前で**ノリスケ君**に会ってしまった。
大阪府　FAP

◎ピッチャー第1球、**試合を投げた!!**
兵庫県　ウオスピ

◎隣のヒロ坊に、大きくなったら何になりたいかと聞いたら、**スペランカー!**と言った。なれるさ、君なら。
大阪府　ムニョ



◎友人Hが友だちとカラオケに行った。つぎの日からあだ名が**ジャイアン**になってしまった。
神奈川県　エロ大将

◎**アナゴさん**をキャラクターデザインしたのは、きっと**ピカソ**だ。
滋賀県　鶏

◎祖父は昔、**アクタ共和国**の閣僚だった。
東京都　ばーちゃる・にゃんこ

◎うちの高校には、頭が**ステップ気候**の先生がいる。
茨城県　モロ

◎クラスのY君は、家を飛び出し家出したその日から、**バーチャルボーイ**と呼ばれている。
福岡県　イルカの少年

◎あんなにいじめられても、**ほかに友だちのいない**のび太が、とてもあわれだ。
東京都　UG

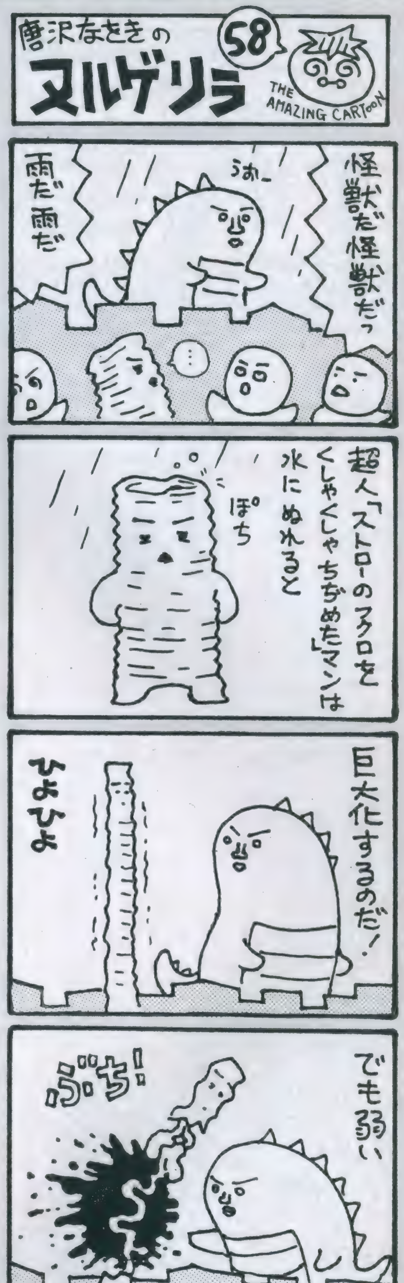
◎千葉県のゴキブリは、かなり**ダンディー**だ。
千葉県　冠二郎IN闘強導夢

◎数年まえ、わが家にドロボーが入ったとき、それを見つけた父は興奮のあまり**ドロボー**と言おうとして**ブラボー**と叫んでしまった。
神奈川県　エロ大将

◎ガンダムは**増えすぎ**だよ。
兵庫県　亀山豆腐店

◎『ハンマープライス』に出てくるやつらは、**金**をなんだと思ってるんだ!!
山口県　林屋右とん平



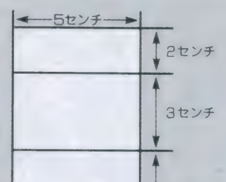




秋田県　クロオ

投稿のオキテ

4コママンガの掟



●イラストは必ず黒で。町内会はモノクロページだし、きれいにカラーで描いてきてくれても、あなたの努力は水のアワとなってしまいます。最近、文字ネタを意味もなく鮮やかにカラーペンで書いてきてくれる読者がいるけど、これはべつに、見ているぶんにはきれいでいいです。読みにくいのはヤだけど。

●写真ネタは必ずモデルの承諾をとりましょーね。写っている人に確認せずに送っちゃダメです。近ごろは、テキトーに変なポーズをつけて撮ったテキトーな写真が氾濫して困っております。やはり写真ネタがないとどーしても誌面が地味になりがちなので、ひとつイカしたやつをビシッと送ってくださいな。何事も手を抜いちゃダメだっぺ。

●雑誌や新聞の切り抜きをはがきに貼りつけるときは、できるだけていねいにお願いします。

あて先は→ファミ通町内会各コーナーまで

FAMITSU Letters 伝言板

ふわ〜、眠い眠い。現在の時刻は午前5時。ファミ通編集部では、働き疲れた4名がイス寝り中だ。ゴムレス鈴木、イス3つ使用。記者Nハマー、イスふたつ使用、メガネ付き。ローリング内沢、イス3つ使用、寝言付き。あらじ谷塚、イス3つ使用、メガネ、無精ヒゲ、歯ぎしり、寝言付き。

今日、ものすごく恐ろしいことがありました。この歳になってうんこを漏らしたのです。しかも勤務中でした。いま思い出してもゾッとします。（千葉県 シュミレーションじゃない 20歳）

担当(28歳)も、先日やってしまいました。もちろん勤務中です。エア抜きをしようとした拍子に、ちょっと出てしまったのです。会社内における地位やら、人間としての尊厳やらがサラサラと砂のように風化していくビジュアルが見えたのでした……。
気持ちのわかる編集者

昔話はよい人と悪い人の差がありすぎると思う。とくに〝こぶとりじいさん〟がひどい。となりのじいさんは、おどりがヘタなだけなのに、ただそれだけなのに……。悪いことはなんにもしてないのに、こぶを増やされてしまうなんて!! ぼくは5歳のころ、となりのじいさんに同情して泣き、理解のない天狗を呪いました。
（東京都 嵐の三平 13歳）

〝さるかに合戦〟の猿と、〝かちかち山〟のたぬき。こいつらは殺られて当然。だけど、となりのじいさんは無罪だ。みんなの力で、となりのじいさんの免罪を勝ち取ろう。
正義の編集者

みなさんは、「暑苦しい」と「汚ない」を言い違えることがありませんか？ 私は、「暑苦しいから離れて」と言おうとして、「汚ないから離れて」と言ってしまい、嫌われたことがあります。気を付けようね。（山形県 木の実ハチ）

それは、なんかもう、ぜんぜん違う。「暑苦しいから離れて」と言われても、言われたほうは嫌な気持ちになります。それからもっと根本的なことだけど、「暑苦しい」と「汚ない」を間違えるのは、たぶんあなただけです。気を付ける必要はないので、安心してください。
ぜったい間違えない編集者

人の失敗を発見すると、ここぞとばかりにガンガン文句をつける人がいますが、そういうときの姿ってすごくいきいきして見えます。生きがいとか、人生とか、幸せとか、いろいろ考えてしまう瞬間です。
（岩手県 ホンモノ 28歳）

あれ〜？ コレって違うんじゃないいい。えっ、間違えたの。えー。困るんだよね。こんなことで間違えられると。あーもう疲れるなあ。くだらねーこと間違えて。おれもヒマじゃないんだけどな。どうする気？ 謝ったってしょうがないでしょう。まいったなあ。とか言う腐れ外道のことですね。人生は礼儀が大切です。こういうやつが失敗したときは、100倍にして返してあげるのが正しい生きかたというものです。
礼儀正しい編集者

胸のデカい女の人は苦しくてうつぶせに寝られないというのはホントか？
（茨城県 かずかず）

そんなことはどうでもいい。胸のデカい人を敷いて、うつ伏せに寝ることができればいいのだ。その逆でもいいのだ。
寝まくる編集者

やっぱりハンサムだと得だし、背が低いと損だ。この世に神はいないのか。
（宮城県 ピッキー 18歳）

そんなのあたりまえだ。神はいなくても、便所に紙があればいいのだ。はい、つぎ。
先を急ぐ編集者

僕は、このまえ学校で脇にはさむ体温計を口にくわえて



しまいました。編集者さんは、こんな場合どうしますか。
（大阪府　高野英明　16歳）

口を洗う。はい、つぎ……あっ(神の声が聞こえたので、やっぱりちゃんと返事を書きます)。
きみが間違えたように、きみのまえに使った人が尻に刺していたかもしれないからなあ。血が出るくらいしっかり歯を磨いて、リステリンでうがいをして飲め！　これで安心だ。
体温計を尻に刺すのは、じつは気持ちいいんじゃないかとニランでいる編集者

僕はどうやら髪を染めている人が好きみたいです。茶髪の人なら好感度が55パーセントアップします。レディースの群のなかに入れたら、もう死んでもいいくらいです。
（富山県　4DO　20歳）

理解に苦しむけど、気持ちいい考えかたなので、無意味に応援してあげたい。鼻ピアスをかまして、きたないジーパンをケツで履き、頭が悪そうなふりをすれば、茶髪の女の子がわらわらと集まってくるぞ。がんばれ！
応援する編集者

手の指と指のあいだの皮が湿っぽくなっていて、手でむしってみるとポロポロ取れてちょっと怖い。原因不明なんですけど、なぜだかわかりますか。
（神奈川県　森田正城　14歳）

原因は明白です。風呂に入れ！　きちんと体を洗え！　それでもだめなら水虫だ。病院へ行け！　そのうちタマの横がかゆくなるぞ。そうなったら、タムシチンキを塗るときなさけないぞ。
かゆくなったことがある編集者

編集者さんはエスカレーターに乗るとき、前の人とどれくらいあいだをあけますか。僕は平均3段です。でも前の人が美人だとピッタリくっつきます。逆に、ミニスカートだとずーっと下へ行きます。
（神奈川県　貧乏ゆすり　15歳）

同じです。でも、ミニスカートのなかが見えたことがありません。靴ひもを直すふりをしたり、体操をするふりをしたりして、視点を下げてみるのですが、どうしても見えません。くやしいです。
はいつくばりたくなる衝動にかられることがある編集者

風呂あがりにあぐらをかくと、おどろくほど内腿に汗がたまります。でも、乾くと塩が採れます。
（埼玉県　きじゆっちゃん　21歳）

その昔、戦国の武将たちはあぐらをかいて謀議を計ったといわれています。鎧兜を身につけて激論を戦わしているのですから、当然全身が汗ばんできます。そして、合議に達すると内腿にたまった塩をなめながら酒を酌み交わしたと、伝えられていません。
バレバレだ～、と叫びながら頭を抱えたい編集者

『ドラクエV』のはぐりんの全パラメーターが最大に。ついに、ギャラクティカはぐりん999の完成だ。ちなみにこれで○○○ー○と戦うと(もちろん1匹で)、30数ターンで倒せます。
（東京都　三浦誠保　18歳）

すごい。すごい強い。すごい努力。すごい人生のムダ。すごいすごい。すごいのでやり込みゲーム大賞！　と言いたいところだけど、ここは伝言板。それに、やり込みゲーム大賞を募集することは、もうないだろう。なぜなら、ゲームのデータを書き換えるインチキマシンがたくさん売られているから、本当かインチキか見分けがつかないのだ。あのころはよかった……。
遠い目をする編集者

昨日じつに変な夢を見た。内容はフランスに船で行き、ひき肉を250グラム買う、というものだった。詳しく話すと、肉屋へ行く途中にゲーセンがあったので、少し遊んでから行くことにした。が、日本の金しかなく、やめようとしたら日本語の話せる親切な黒人の店員さんに両替えしてもらえ、なんとか遊んだ。飽きたので、そろそろ肉屋へ行こうと思い、ゲーセンをあとにした。ようやく肉屋に到着し、ひき肉を250グラムたのんだつもりだったが、オヤジは言葉が通じなかったらしく、倍の500グラムも肉をよこした。
うーん、じつに変な夢である。
（宮城県　コブユリンS!!　20歳）

他人の夢の話っていうのは、基本的につまらないんだけど、これはおもしろい。また、おもしろい夢を見たら報告してほしい。
こんどは、フランスに歩いて行ってほしい編集者

わたくしの友はテレクラで知り合った彼と学校を卒業したら結婚するそうです。あと、彼からもらった携帯電話を持っています。なにかすごいものを感じます。どうですか？
（埼玉県　げじげじ　17歳）

正直言うと、危険な香りがします。もうプンプンです。携帯で連絡を取るあたりがかなり怪しいです。遊ばれていないか、はっきり確認したほうがいいですよ。
遊びたい編集者



今日のローリング内沢の寝言は、「ん～、あついよ～」。ちなみに昨日は、「いたいよ～」。どうやら、苦しい系の夢が多いらしい。いっぽうあらじ谷塚の寝言は、「××54(内線番号)、もしもしい～」というもの。まだ働いているらしい。

読者PRESENTS プレゼント

発売予定スケジュールを見ると、年末は人気ソフトが目白押し。いまからコツコツお金を貯めよう。

GAME SOFT ゲームソフト

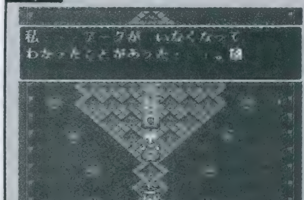
1 スーパー花札2



■スーパーファミコン　アイマックス
好評だった前作をパワーアップして、『スーパー花札』が帰ってきたぞ。今回も、個性豊かな相手と対戦が可能だ。

3名

2 天地創造



■スーパーファミコン　エニックス
主人公がさまざまな困難に立ち向かい、地球を創りあげていくアクションRPG。いろんな乗り物も登場するぞ。

3名

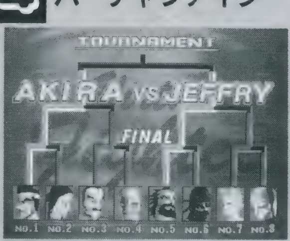
3 赤ずきんチャチャ



■スーパーファミコン　トミー
アイテムを手に入れながら、そのアイテムを使って先へと進んでいくRPG。戦闘はフルアニメーションだぞ。

3名

4 バーチャファイター



■メガドライブ(スーパー32X)　セガ
人気のポリゴン格闘ゲーム『バーチャファイター』が、32Xにも登場。サターンを持っていない人も存分に楽じめ。

3名

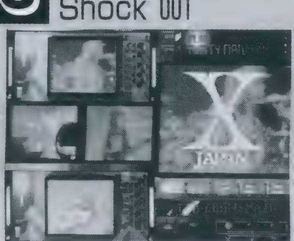
5 ときめき麻雀パラダイス



■サターン　ソネット
豪華な声優陣を起用した脱衣麻雀ゲームソフト。対戦相手の女の子たち5人は、滑らかにアニメーションするぞ。

3名

6 X-JAPAN Virtual Shock 001

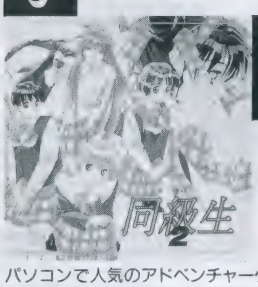


■サターン　セガ
美形グループX-JAPANが公演している東京ドームのバックステージを探索するアドベンチャーゲームなのだ。

3名

GAME GOODS ゲームグッズ

7 同級生2



3名

パソコンで人気のアドベンチャーゲーム、『同級生2』のアレンジされた音楽が楽しめるCD。特製シングル付きの豪華版だ。

8 ときめきメモリアル SOUNDコレクション



3名

人気恋愛シミュレーションゲーム、『ときめきメモリアル』に登場するキャラ、すべてのテーマソングを収録したCDなのだ。

9 動画でパズルだ！ ププクプー ジグソーパズル



2名

動画を参考にしながらパズルを組み立てるゲーム『動画でパズルだ！ ププクプー』の非売品ジクソーパズルを2名に。

9月22日号当選者発表

ゲームソフト

●美少女戦士セーラームーン~Another Story~
岩手県　千葉弘司
岡山県　中村　徳
愛知県　安井武志

●桜井章一の雀鬼流麻雀必勝法
福井県　松浦一浩
山形県　三浦義勝
神奈川県　三掘博之

●レイヤーセクション
山口県　中林幸一
千葉県　椎名二郎
京都府　上野貴司

●将棋まつり
三重県　中井清美
香川県　泉田　洋
千葉県　渡辺一寿

●JリーグサッカープライムゴールEX
大阪府　泉　智祐
大阪府　後藤道夫
京都府　池田智紀

●信長の野望・覇王伝
愛知県　大津弘一郎
島根県　大庭直行
北海道　野村貴志

ゲームグッズ

●エレベーターアクションリターンズ
大阪府　尾崎晶人
香川県　宮武　毅
大阪府　花野光憲

●セガラリー・チャンピオンシップ イグニッション
滋賀県　河合伸一
神奈川県　添田光治
北海道　阿部裕宣

●バーチャファイター2 ダンシング シャドウ
福岡県　松岡剛史
宮城県　千葉直美
千葉県　石橋俊幸

応募のおきて

官製はがきに応募券を貼り、以下の質問に答えてファミコン通信FPコーナーまで送ってください。①欲しいものの番号②郵便番号③住所、氏名、年齢、電話番号④職業、学年⑤あなたの趣味⑥使用ゲームマシン⑦好きなゲーム⑧好きな有名人⑨好きな音楽⑩好きなテレビ番組⑪好きな小説⑫好きな映画⑬最近注目していること⑭行ってみたい場所⑮将来の夢

当日消印有効
10/19
しめきり

きりとり線
応募券
10月27日号

10月27日号の当選者は12月1日号(11月17日発売)で発表だ！

※このプレゼントに当選したかたは、この号のほかの懸賞に当選できない場合があります。賞品の発送は当選者発表後1～2ヵ月かかることがありますのでご了承ください。

Present for you

IT'S GOOD!!

TECMO

全国のＴＳＢ(テクモスーパーボウル)ファン―キミ―へ、テクモから。

TECMO SUPER BOWL III™

Team NFL

―― Final Edition ――

NATIONAL FOOTBALL LEAGUE PLAYERS ASSOCIATION

テクモスーパーボウルIII―ファイナルエディション― 12月 スーパーファミコンで国内発売決定！！

It's Good!! 本場のド胆を抜いた、充実の７大強化ポイントを一挙紹介！

1. 君のオリジナル選手が成長する。

ポジションや能力、肌色や背番号まで自由に設定できる君だけのオリジナル選手。シーズンゲームで活躍させれば、大成長してスーパースターになるかもしれないぞ！



2. フリーエージェントがチームの未来を左右する。

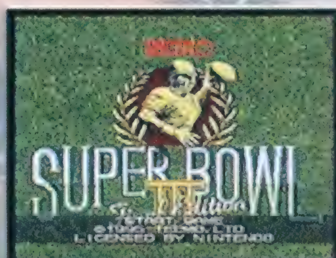
選手個人個人に独自のFAポイントを持たせることで、対等な選手の交換を再現することに成功。シーズンの代わり目ごとにFAを繰り返せば、ドリームチームも夢じゃない！



3. 新加入の2チームもしっかりフォロー

'95シーズンから、NFLに新しい仲間「ジャクソンビル ジャガーズ」と「カロライナ パンサーズ」が加わるよね。この両チームのロースターもしっかりコンテインされているぞ。旋風を巻おこすことができるといいね。





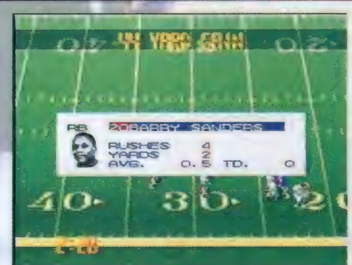
4. フィールドのグラフィックは多種多様。

実際のアメフトのフィールドはそれこそ多種多様だよね。TSBIIIに登場するフィールドも野球場兼用ありいろんな人口芝パターンありで一層リアリティーが増したぞ。



5. QBのパスは2パターン。

真っ直ぐ投げるだけがパスじゃない。ときには山なりに浮かせたパスだって必要だ。ちょっとした操作の変化で簡単に二通りのパスを投げ分けることができる。プレイスキルのグレードアップだ！



6. 細かくなった選手のアクション。

試合内のアクションパターンもゲームのバランスを崩すことなくグレードアップしたぞ！
プレイしていて思わず体がついていってしまって赤面しても、当社は責任をおいません。

7. ビッグプレイ時には選手の顔写真がDISP!

ビッグプレイを決めると、その選手にはその場で顔写真付き表彰が待っている。これでまた君のNFLスピリットが揺さぶられてしまうだろう。

But... ショ～ック！ ここまで完璧なTSBIIIなのに、限定発売なんだって!!!

問題点 波乱の12月。君は確実にレアーなTSBIIIをゲインできるのか！？

人気アイテム、しかも限定生産だから12月の発売日は品切れ必至！どーしよう！

解決策 お店に予約すればいいんだよね！ な～んだ。（安心）

と言うわけで、予約券に必要事項を記入して、お近くのお店で予約しておくと確実です。

テクモ株式会社　東京都千代田区九段北4・1・34
TEL：03(3222)7625　FAX：03(3222)7643

テクモスーパーボウルIII―ファイナルエディション―予約券

小売店 ＿＿＿＿＿＿＿＿ 様　　　　平成7年 ＿ 月 ＿ 日

スーパーファミコン用ソフト「テクモスーパーボウルIII」を ＿ 本　予約します。

住所 〒

氏名 ＿＿＿＿＿＿　年令 ＿＿＿　職業 ＿＿＿＿

電話番号 ＿＿＿＿（　　　）＿＿＿＿

※切り取るか、コピーして必要事項を記入して、お近くのお店へ予約申込をしてください。


PlayStation
先生を手こずらせてあげる。
新任教師のキミを待っているのは
3年B組の問題児5人組。
残り少ない学園生活を
キミは清く正しく指導して
無事卒業させられるか。
さまざまなストーリーが隠された
シミュレーションゲームの決定版が
さらにパワーアップして登場。
育成シミュレーションゲーム
10月27日(金)
発売
5,800円(税別)
プレイステーション
専用ソフト
マークおよびPlayStationは株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です
RIVERHILL SOFT
株式会社リバーヒルソフト
福岡市中央区大手門1-1-12 大手門パインビル6F 〒810
TEL.092-771-3217 FAX092-751-5265





キャラが動きまくるオープニングアニメーションは圧巻！ゲーム中のビジュアル画面も枚数が増えて思わず生徒たちに見とれちゃいそうだ！

プレイステーション版オリジナルのイベントを追加。さまざまな学校行事やイベントがてんこ盛りで待ってるぞ！





教師気分をもりあげるこまかな演出がいっぱい。ゲームの操作性もググッとアップして、リアルで楽しい学園生活が繰り広げられる！

買った人だけ、彼女たちが手に入る。

毎週毎週100名様に、抽選で「卒業Ⅱ特製線画ポートレイト」が当たる！

1995年10月27日(金)～1996年1月26日(金)まで　※当日消印有効

応募はカンタン。プレイステーション版「卒業Ⅱ」に入っているアンケートハガキに必要事項を記入して、50円切手を貼ってポストに入れるだけ。毎週抽選で100名様（期間合計1,300名様）に「卒業Ⅱ特製線画ポートレイト」をプレゼント。ファン必携のスペシャルアイテムが、キミのモノになるチャンスだ！



セガサターン版好評発売中

■商品の内容に関するお問い合わせは「ユーザーサポート係」まで
☎092-771-0328（祝祭日を除く月～金 13:30～17:30）
■最新ソフトやイベントについての情報は「トークインフォメーション」まで
☎092-771-9333（テープにより24時間ご案内いたします）

卒業Ⅱ Neo generation



PlayStation
3DO
悲鳴が消えて、謎だけが
J.B.HAROLD
ブルーシカゴブルース
BLUE CHICAGO BLUES
©1994,1995 RIVERHILL SOFT INC.
株式会社 リバーヒルソフト
福岡市中央区大手門1-1-12 大手門パインビル6F 〒810
TEL092-771-3217 FAX092-751-5265
■商品の内容に関するお問い合わせは「ユーザーサポート係」まで
電話 092-771-0328（祝祭日を除く月～金曜 13：30～17：30）
FAX 092-715-6683（24時間受付）
■最新ソフトやイベントについての情報は「トークインフォメーション」まで
電話 092-771-9333（テープにて24時間ご案内しています）

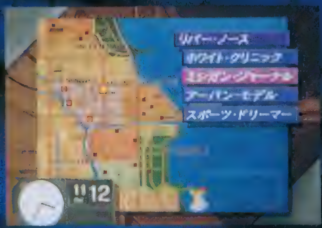
街に残った。

RIVERHILL SOFT



待望の本格ミステリーアドベンチャーゲームが、ついに登場。
ハードスペックの限界に挑む、高品質の映像と音が作り出す舞台の中で、
プレイヤーは謎に満ちた連続殺人事件を追う刑事となり、シカゴの街をゆく。
捜査を進めるほど深まる謎。相次いであらわれる疑惑に満ちた人々、そして情報……。
限られた時間の中で、膨大な証拠と状況のもつれた糸を解きほぐし、
果たして、真犯人を追いつめることができるだろうか。

◆2カ月半のシカゴ＆ハリウッドロケによる総延長100分の実写ムービー
◆実力派ハリウッド俳優ら総勢29名の登場人物、全17カ所の捜査地点
◆ゲーム専用に撮影、デジタル処理されたハイクオリティ映像
◆映画レベルの豪華声優陣による、日本語吹き替えナレーション





（特報　全国ショップ店頭で、「ブルー・シカゴ・ブルース」についてくわしくわかる豪華パンフレット「ブルー・シカゴ・ブルース 捜査ガイド・限定版」がもらえる！）

3DO
プレイステーション
11月22日(水)
同時発売
CD-ROM　2枚組
6,800円(税別)





Spectrum HoloByte
"テトリス"®の
アレクセイ・パジトノフ総監修
…の最新アクションパズルゲーム
いよいよ日本上陸!
"クロック
ワークス"ハ
タイミングが
命デスキー
バラエティに富んだ50面ものステージが、
キミを最後まで飽きさせない。
ある朝、寝起きの悪い"キミ"は、けたたましく鳴る目覚まし時計を壊してしまいます。ここからが悪夢の始まり。壊れた時計からたくさんの数字が飛び出てきて、"キミ"はあっという間に時計の中へ吸い込まれてしまいます。気がつくとそこは摩訶不思議な部屋。辺りは歯車だらけで、鋭く尖った時計の針が何本も回転しています。"キミ"がここから無事に脱出するには、針に当たらずに出口にたどり着くしかありません。さぁ! 勇気を持っていざ出発!!
スーパーファミコン用
ゲームソフト
クロックワークス
ロシアより愛をこめて
12月8日㈮発売予定
4メガバッテリーバックアップ/予価¥7,800(税別)
●発売元:㈱徳間書店
●販売元:㈱徳間ジャパンコミュニケーションズ03(5470)8372
©1995 Callisto Corp., Spectrum HoloByte, Inc. All rights reserved.
ClockWerx and Spectrum HoloByte are trademarks of Spectrum HoloByte, Inc.
スーパーファミコン
は任天堂の商標です。
オリジナルパソコン版も【Macintosh/Windows】の
ハイブリッドで登場!!
ClockWerx
クロックワークス
10月15日
発売予定
予価¥6,800(税別)
販売元:㈱ダイナウェア 東京本部03(5449)3211
●MacintoshはApple Computer,Inc.の登録商標です。
●WindowsはMicrosoft社の登録商標です。


SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
NEW
タイムボカン・シリーズ
ヤッターマン
どうする～
ボヤッキ～　トンズラ～
ヤッターマンが
スーパーファミコンソフトに
なったんだってさ～
あたしゃ　また、
活躍しなきゃなんないね～
©タツノコプロ
©YUTAKA 1995 MADE IN JAPAN
スーパーファミコン は任天堂の登録商標です
★NEWパドルアクションゲーム
¥5,800で
好評発売中!!
すぱぽーん
©YUTAKA 1995 MADE IN JAPAN
'95年12月中旬発売予定
対戦アクション　予価　¥9.800（税別）
次世代機用ゲームソフト、開発スタッフ、募集中!!
担当・斉藤　TEL.03-3259-1801
ユタカ のおもちゃは、
おもちゃ屋 で買えます
◀このマークのお店でお求めください！
yutaka
発売元　株式会社ユタカ
東京都台東区駒形2-5-4 〒111


3機種同時発売!!
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
スーパーファミコン は任天堂の登録商標です。
PlayStation
"PS" マークおよび "PlayStation" は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。
SEGASATURN
この商品は、(株)セガ・エンタープライゼスがSEGASATURN専用のソフトウェアとして、自社の登録商標 SEGA の使用を許諾したものです。
スーパーファミコン版
価格9,980円(税別)
プレイステーション版
価格6,800円(税別)
セガサターン版
価格6,800円(税別)
3大パズルがここに蘇る
THE 上海
10/13
Fri
ON SALE
上海
画面上に積まれた牌を同柄牌のペアにして消していくゲームです。
※画面はスーパーファミコンのものです。
龍龍
画面上に積まれた牌をラインで結んで消していくゲームです。
紫禁城
キャラクターを操作して、画面上に並べられた牌を消して道を切り開き、ゴールを目指すゲームです。
SUNSOFT
サン電子株式会社
サンソフト事業部
〒460 愛知県名古屋市中区栄3-13-20 栄センタービル4F
©1995 SUNSOFT
SHANGHAI Ⅲ © 1994 ACTIVISION,Inc.
SHANGHAI is a trademark of Activision,Inc.
All rights reserved.
SHIKINJOH ©1991 SUNSOFT, ©1990 SCAP TRUST inc.
RONGRONG ©1994 NAKANIHON WREATH CO.,LTD.
Used under license from ACTIVISION.



SEGA SATURN
SONNET
COMPUTER ENTERTAINMENT
初回生産分のみ原画&設定資料集付き!
原動画枚数
3、000枚以上!
★テレビアニメをこえたか!?
動きまくり、喋りまくり!
●わたしたち、キュートな5人と麻雀ゲームでデートしましょ。
●勝負に勝てば、わたしたちの色々なポーズやアクションが見られるわよ!
魅惑の豪華声優陣!
冬馬由美
根谷美智子 富沢美智恵
大谷育江 氷上恭子
★ときめきプレゼント★
★使用セル画!
★オリジナルテレカ!
★声優サイン入り色紙
★ときめきステッカー
抽選でプレゼント!
▼応募方法▼
お買い上げ商品の中に入っているアンケートハガキに希望のグッズを記入してお送りください。
●キャンペーン応募〆切/12月31日まで
ときめき麻雀パラダイス
恋のてんぱいビート
10月20日発売
価格6,800円(税別)
販売元:株式会社バリエ 発売元:株式会社ソネット・コンピュータエンタテイメント
〒169 東京都新宿区高田馬場2-14-5 ホンダビル TEL.03-5272-3535(代)

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

最後のイース

誰もが待ち望んでいた、ファルコムはじめてのオリジナル・イース。

真実　最初で最後の本物のイースがついに登場。
すべてのイースファンの熱い要望に応え、アドルの新たなる冒険が始まる。

充実　今まで培ってきたノウハウを活かし、ファルコムの総力を
結集したイースシリーズの最高作品が完成!

絶妙　高い評価を得ているイースシリーズの絶妙な
ゲームバランスも健在。

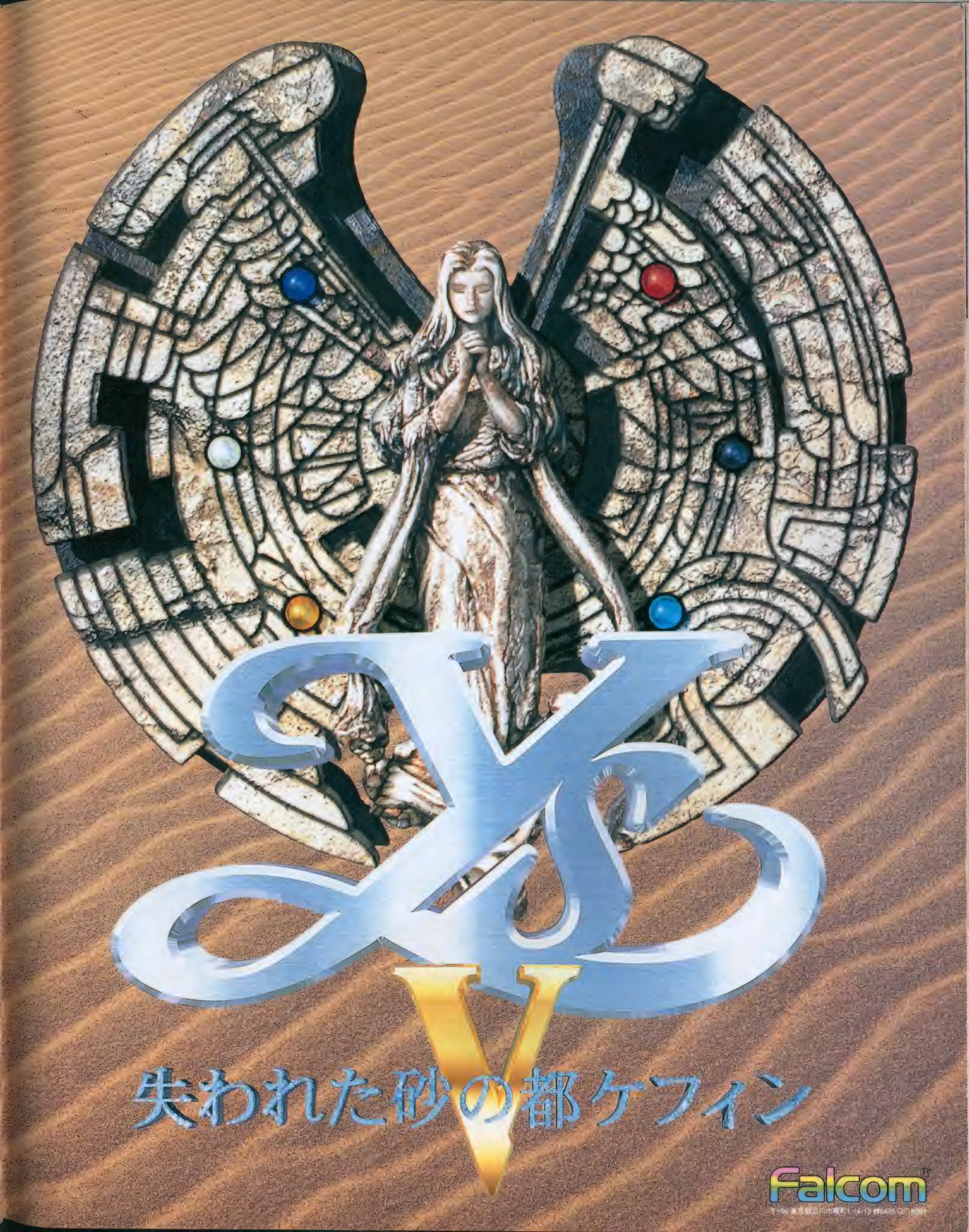
感動　ますます磨きがかかったシナリオ。イースの持つ「優しさ」を
継承した物語に、新たな感動がわき起こる。

斬新　英伝Ⅲで好評の、アンジュレーションを表現した3Dマップ。
全く新しい魔法システム。戦闘もよりアクティブになった。



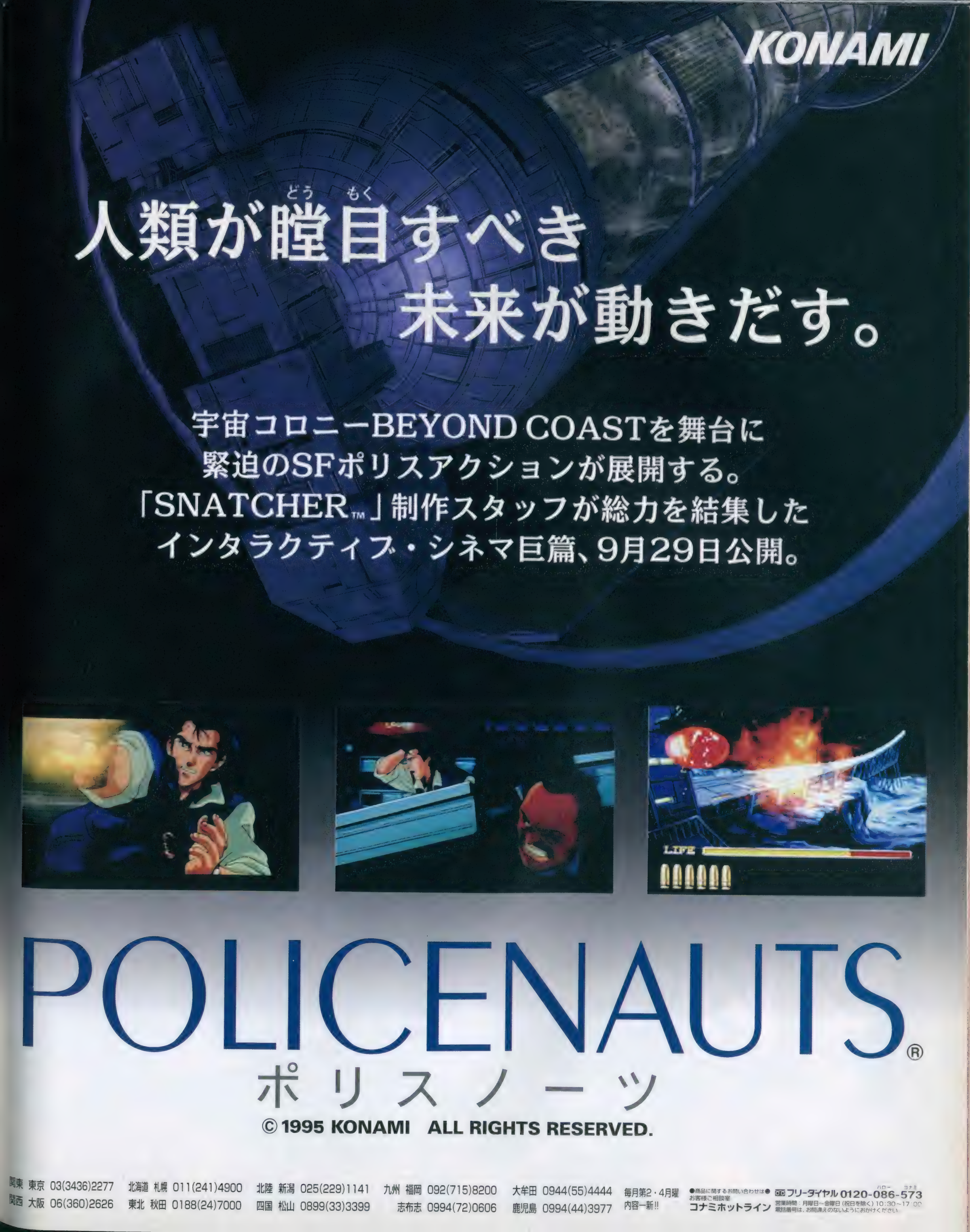
イースV 失われた砂の都ケフィン

95年12月22日発売予定
スーパーファミコン
24メガ+バッテリーバックアップ



Ys
V
失われた砂の都ケフィン
Falcom


KONAMI
3DO



KONAMI
人類が瞠目すべき
未来が動きだす。
宇宙コロニーBEYOND COASTを舞台に
緊迫のSFポリスアクションが展開する。
「SNATCHER™」制作スタッフが総力を結集した
インタラクティブ・シネマ巨篇、9月29日公開。
LIFE
POLICENAUTS®
ポリスノーツ
© 1995 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.
関東 東京 03(3436)2277 北海道 札幌 011(241)4900 北陸 新潟 025(229)1141 九州 福岡 092(715)8200 大牟田 0944(55)4444 毎月第2・4月曜
関西 大阪 06(360)2626 東北 秋田 0188(24)7000 四国 松山 0899(33)3399 志布志 0994(72)0606 鹿児島 0994(44)3977 内容一新!!
●商品に関するお問い合わせは● お客様ご相談室 コナミホットライン
フリーダイヤル 0120-086-573
営業時間：月曜日～金曜日（祝日を除く）10:30～17:00
電話番号は、お間違えのないようにおかけください。


PlayStation
SEGA SATURN
32bit 機の機能を完全装備して、あの「フェーダ」が帰ってきた
オリジナル構想がここにある―フェーダ・リメイク!
1995年 秋～冬 セガサターン、プレイステーションで発売!!
THE EMBLEM OF JUSTICE
FEDA
フェーダ
Remake!
Liberation corps
Empire corps
PRESENTED BY
YANOMAN
©1995 YANOMAN / MAX ENTERTAINMENT
マークおよびPlayStationは株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。
このマークが表示されたソフトウエア、ハードウエアおよび周辺機器はセガサターンと互換性があります


Aladdin Studio
C 1995 MBS Planning Corp. © 1995 Nippon Asobi Plans, Inc.
3DO,3DOロゴとインタラクティブマルチプレーヤーはThe 3DO Companyの商標です。
3DO
テレビへのツボ
MBS
迷プロデューサー伝説
CM 入ります
番組制作はスタジオ・サブからはじまる
◎番組構成作家の書き下しストーリー
◎CGアニメで番組制作の世界を紹介
◎TVプロデューサーの夢を一直線
番組制作スタッフがつくった!! TV業界体験型アドベンチャーゲーム
●低予算のローカル番組担当となったプロデューサーが、視聴率や予算の壁を超えてレベルアップさせていく感動物語。●6つのステージと50を数えるオンエアーのショートコーナーで、業界の全てがわかる。●「番組制作のツボ」を探しながら、めざせ夢のゴールデンタイム全国ネット!!
価格¥6,800(税別) 10月20日発売!!
発売元:株式会社MBS企画
〒531 大阪市北区豊崎3-1-22 TEL.06-359-1604
開発:アラジン工房/日本アソビプランズ株式会社
〒542 大阪市中央区南船場1-3-14・802 TEL.06-262-6982
制作協力:毎日放送


Tactics Ogre
Let Us Cling Together
CD3枚組10月25日ON SALE
ORIGINAL SOUND VERSION
タクティクス オウガ
オリジナル音源・MIDI音源・MIDI新バージョン収録
DPCX-5052～5054／¥3,800(税込)
発売元：株式会社データム ポリスター

QUEST



Chapter 2

「思い通りにいかないのが世の中なんて
割り切りたくないから」
敵との激しい攻防の中、
ついにライムは炎上した。
燃えさかる炎の中、聖騎士ランスロットは
バルパスとの一騎打ちに、その身を投じた。
しかし、この闘いの行く末は誰にもわからない…。

大地とともに素早さがあり、風とともに豊かさがある。

「オウガバトルサーガ」第七章、イシュタルの教えより

鋼の教えと闇を司る魔が支配するゼテギネアと呼ばれる時代があった。いま、新たな伝説が始まる。オウガバトルサーガ第七章「タクティクスオウガ」。あのゼテギネア大陸の遥か彼方、オベロ海の西に浮かぶヴァレリア島は、バクラム・ヴァレリア国とガルガスタン王国、行き場のなくなったウォルスタ人の血みどろの闘いに揺れていた……。新技術HERMITが実現した、高さの概念を見事なまでに再現した3次元マップ、そして精緻なまでに描き込まれた美しいヴィジュアル。画期的なバトルシステムを可能にした新機軸NATSの採用など、よりリアルで、迫力に満ちた臨場感あふれるまったく新しいゲームとなりました。壮大な物語とそのストーリー展開をキミ自身の手で楽しむことができる「タクティクスオウガ」。いまゲームは新しい世紀へと歩みだした。





※画面は開発中のものです。

タクティクス オウガ

24メガバッテリーバックアップ
好評発売中 !!
標準価格11,400円(税別)

スーパーファミコンは任天堂の登録商標です。

SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO

TURBOFILE SUPERTURBOFILE

ターボファイル・ターボファイルツイン対応

※ターボファイル・ターボファイルツインはアスキーの商標です。

株式会社 クエスト 〒158 東京都世田谷区用賀4-5-20 TEL. 03(3708)1383


FIA FORMULA 1 WORLD CHAMPIONSHIP
SUPER Famicom®
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO
SD F-1グランプリ
川井さん 三宅アナ 今宮さんの
実況生中継付
F-1 GRAND PRIX
フジテレビ オフィシャル
今度のレースは3D!
2人同時プレイOK!
VIDEO SYSTEM
SD
FOCA Licenced by FOCA to FUJI TELEVISION ©VIDEO SYSTEM 1995. スーパーファミコンは任天堂の登録商標です。
10月13日(金) 本日発売!!
定価10,900円(税別)
クラッシュレースモード
山道、雪道、世界のいろんな20コースを大爆走! ブーストありアイテムありで初心者にもそれなりに、上級者にはより過激にバトルが楽しめる。お金がたまったらパーツショップでお買い物できるのだ。
ワールドGPモード
F-1を愛する人のワールドGP。なんと'95年F-1シリーズ16戦を3Dで再現! コースはデフォルメだけど走りは超リアル! 君のテクが試されるぞ! 視点の切り換えでおなじみのトップビュー走行もOK!
ドッグファイト
ブーストアイテムを集めると…飛びます飛びます。バルカン、ミサイルで相手にダメージを与えてやりましょう。
BENETTON
ウルフ・シュバルツ Wolf
J.J.ビッド J.J.
WILLIAMS
デビー・バーディー Debby
FERRARI
ジャン・ギャロップ Jean
ガーティー・バニー Gerty
McLAREN
ミカ・バウアー Mika
JORDAN
バリー・レパード Barry
エド・アルバン Edo
TYRREL
チュウ・カミカゼ Chuw
SAUBER
アンディー・ベアー Andy
VIDEO SYSTEM
ユーザーテレフォン 075-723-1544
実況生中継 解説は今宮さん、ピットリポートは川井さん、実況は三宅アナが、音声とメッセージで生中継!


PlayStation
V-TENNISで体験する
TENNISのほんとうの楽しさ
フルポリゴングラフィック&
マルチサラウンドビューシステム採用
tonkinhouse
好評発売中
■選手ごとに70パターンの動きを取り入れ, トップテニスプレイヤーのフォームを再現。
■あらかじめ設定した視点以外に、好みの視点を360度自由に設定可能。
豊富な選手選択, 細かい設定で臨場感溢れるプレイ!!
■個性豊かな男女全16名が登場 !! ■コート4種類・背景7種類。■審判は、選手名まですべてコール。
遊び方いろいろ多彩なモード!!
■ワールドチャレンジモード/ノーマル対戦モード/選手キャラを自由に設定できるエディットモード。
REPLAY
EDIT MODE
PROFILE
プレイステーション用ソフト
Vテニス
V Tennis
標準価格5,800円(税別)
©1995 TONKINHOUSE　画面は開発中のものです
TONKINHOUSE 東京都北区堀船2-17-1
トンキンハウス

週刊復興

天地創造

第三期

さあ、いよいよ『天地創造』の発売日が迫ってきたぞ。来週号では詳しい攻略記事をドドーンとお届けする予定。週刊復興はお休みです。

文：ヤスダ ヒロナガ
絵と構成：デザエモン金子

SF スーパーファミコン	アクションRPG	バックアップ カートリッジ
	エニックス　10月20日発売　11800円	32メガ

すべてのカップルに幸あれ!!（離ればなれ含む）

『天地創造』には人間、動物を問わず多くのカップルが登場する。それは年老いた夫婦だったり、若い恋人どうしだったりする。幸せなふたりもいれば、離ればなれの人もいる。どちらかというと離ればなれのカップルのほうが多いかも。

『天地創造』は、何もない世界に命を復興させていくゲームである。個人的な推測だけれど、このゲームの根底には、奇跡的な偶然から生まれた尊い命への感謝、といったものがテーマとして流れているように思う。すべての命は"種の保存"という法則のもとにある(もちろん、それだけじゃないけど)。どんな生き物も、その命を絶やさないよう、パートナーを見つけ、子を産み、育てていく。そして命が残っていくのは、そんなに簡単なことじゃない。ことに自然界では。

このゲームにカップルが多いのは(そして離ればなれが多いのも)、そういう"つながっていく命"への思いからなんじゃないだろうか。



人間も動物も若人も老人も

幸せなふたりでいるのは難しい

心に残るこのセリフ

**やったな!
俺がみこんだ
だけのことはある。
…少し　ときめいたぞ。**

南米の町リオットでは、猫倒しのミニゲームで遊ぶことができる。そこで見事パーフェクトを出したとき、受付の兄ちゃんが言うのが上のセリフ。「少し　ときめいたぞ」の部分が、シュールな味をかもしだしてて気に入ってます。

イカした脇役



ネオトキオのサラリーマンの巻

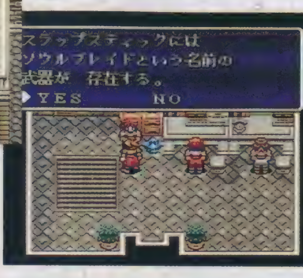
いまの世界地図でいうと日本にあたる場所にあるのがネオトキオ。そこの住民がおかしくて、話しかけると、「あいきゃんのっとすぴーくいんぐりっしゅ！」と絶叫。そりゃ、アークの髪は茶色いけどさ。

耳より新情報

このゲームを制作したクインテットのビルがゲーム中に登場するのは、以前伝えたよね。今回はその具体的な条件を伝授。ネオトキオの町の上部に空き地がひとつある。そのそばのビルのあいだにあるバケツを調べると何やら声が。声の主を助けるためには、"もったいないおばけ"と対決だ。見事倒すと空き地にクインテットのビルが建つぞ。



⬅これがクインテットのビル。なかなか立派な建物だ。入り口の上に付いている額は社長の顔と見た。ヒゲだし。場所はネオトキオの高台。一等地だ。



➡ビルのなかでは、開発者のメッセージを聞くことができるぞ。クインテットクイズなんていうのもあるのだ。全問正解すると、賞品がもらえるぞ。

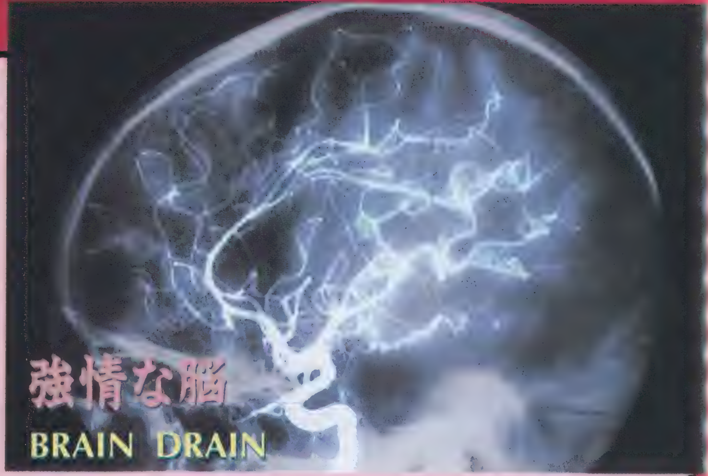
似て非なるモノ



●いろいろと思い浮かべてるわけです。だからなんだと言われましても……。

2000年のゲーム・キッズ

仮想科学小説#104　**渡辺浩弐**



＜思考スキャナー＞頭部に磁場をかけて断層像を作り出すことができる“磁気共鳴断層撮影装置(MRI)”によって、脳のなかの血流と酸素分布を精密に調べ、そのデータから人間の思考や感情を読みとる研究が進んでいる。京都府立医大ではこの方法で、目が光を感知したときの反応や、「右手を開け」、「むすべ」といった運動の指令などを、脳細胞の特定位置の活動と結びつけることに成功している。

俺はスパイだ。そしていま、きわめてヘビーな状況に置かれている。敵側の秘密警察にとっつかまってしまったのだ。薄暗く寒い部屋のなかで椅子に縛り付けられ、険しい表情をした男たちに囲まれている。そして、尋問を受けているところだ。スパイ映画にはありがちなシチュエーションだな。

映画ならここで、屈強の男たちが身の毛もよだつ拷問をおっぱじめるところである。自白剤が使われるかもしれない。

しかし、いまはもうそんな時代ではない。拷問や自白剤をくらう代わりに俺は、部屋の隅のコンピューターと色とりどりの電線で結ばれたへんてこな形のヘルメットに頭をすっぽりと覆われている。

このヘルメットは、いわゆる、“思考スキャナー”のインターフェースである。これで脳の磁場を測定し、細胞単位でその活動を調べる。その結果は、スーパーコンピューターに送られて計算処理され、俺がいま、考えていることの一部始終がCRTモニターに表示されてしまうのである。

「おい、意地を張ってもムダだぞ。お前が重要な秘密を握って活動している特殊スパイだということはわかっているんだ」

「それを白状してもらおうか」

〈ば……〉

スクリーンに文字が現われる。俺の思考が解読されているのだ。

〈ばかやろう〉

男たちがかっとなるのがわかった。ひとりが俺の胸ぐらをつかみかけたが、別の男がそれを制した。

「あせるな、時間はたっぷりあるんだ。ゆっくりと引き出してやろうじゃないか」

奴らは、俺が何かを知っていることを確信していた。そして今度は、白衣を着た男が俺の目を覗き込むように話しかけてきた。

「おい、白状しろ、いや、思い出すだけでいいんだ。ほら、お前が知っているあのことだ。そう……、いまちらりと思い出しかけただろう、そのことだ。ほら、ほら……」

ぞっとするような、薄気味の悪い猫なで声で話しかけてくる男は、たぶん精神科の専門医だろう。抑揚のないその声は、聞くまいと思っても思っても、耳のなかに入り込んでくる。

〈くっ……〉

どんなにひどい拷問を受けても、喋らないことは簡単だ。しかし、ある特定のことを心に思わない、というのは非常に難しいことである。あのことを考えまい、と思った瞬間、あのことは心のなかに呼び出されてしまうものなのだ。しかし、俺はプロフェッショナルのスパイである。“思考スキャナー”にかけられても絶対に自白しないよう、マインド・エクササイズも受けてきた。

俺はできるだけ別のことを考えて、肝心の“あの”秘密が自分の心の表面に現われてこないように努力した。

「思い出したかい？　そうだ、そのことだ。お前が絶対にバラしてはならない秘密とは……」

〈俺が、絶対にバラしてはならない秘密とは……。俺がいま、絶対に考えてはならない秘密とは……。俺がいま、絶対にバラしてはならない秘密とは……〉

俺はなんとかそこで思考をループさせ、それ以上のことを考えないように踏みとどまった。

「秘密の、内容はなんだったかな。ほうら、あのことだよ、あの、君のよく知っている……」

男の、猫なで声がしつこく、俺の脳細胞にからみつくように聞こえてくる。

〈秘密とは、その秘密とは……、俺の脳の……、脳の、脳と言えば、昔、北京で食べた猿の脳を思い出す。あれはうまかった……〉

「違う！　お前の脳のことだ。お前の、脳に、隠された、あの秘密のことだ」

白衣の男は俺の前髪をつかんで真正面に顔を見据えながら、一語一語かみしめるような口調で言った。

そんなことが何時間も続いたころ、俺は気が狂う一歩手前で、ついに根負けした。

思考がとうとうその秘密に及んでしまったのである。

〈俺の脳の秘密とは……、俺の脳のなかに仕込まれている超小型の、“思考スキャナー”のことだ。これが、我が国の最新鋭のスパイ技術である。これで、俺の思考は四六時中スキャンされているわけだ〉

ほう……。スクリーンに映し出されはじめた俺の内心の語りに、奴らが息を呑む。俺は優越感で少し気分がよくなった。そうだ、この状況もいま、俺の味方には筒抜けなんだぞ。そして……。

〈そしてこの“思考スキャナー”は、俺の頭のなかに埋め込まれた超小型強力爆弾と一体のものだ〉

もう、止まらない。俺はするすると考え続ける。そして文章がスクリーンにつぎつぎと表示されていく。俺がつぎに思い出したことは、このような内容だった。

〈これは、秘密を死守するためのシステムだ。俺が特定の状況に陥ったとき、作動するようになっている。つまり俺がある特定のことを考えてしまったとき、その思考を引き金に爆弾のスイッチが入るのだ。そして俺の頭は周囲数百メートルにあるすべてのものを道連れにして大爆発する〉

全員がさっと緊張した。もう遅い。とうとう、思い出してしまったのだ。俺はもう、じたばたせずに思考を続けていた。

〈そのスイッチとは……、そのスイッチは、俺がこの爆弾のことを思い出したとき、オンになるのだ〉

俺はそこまですいすいと考えた。しかしその一文がCRT上に正しく表示されたかどうか、そして奴らがそれを読むことができたかどうか、もちろん、知ることはできなかった。

CG：佐和健治

ファミコン通信ベストセレクションは、週刊ファミコン通信編集部が独自にセレクトした良質のソフトを、担当者が独自の切り口から紹介するコーナーです。

WORLD ADVANCED 大戦略 鋼鉄の戦風

SS サターン | シミュレーション | CD-ROM
セガ　発売中　7800円

10行で説明している文章の内容を、1行で表現する言葉がある。同様に、たった1行なのに、10行の文章でも説明できない言葉がある。そして、そういう言葉、誰も思い付かない、気付かなかった言葉を手に入れるということは、強力な武器になるだろう……。ということで、改めて言葉の難しさを実感した連載ではあったなあ。では、サヨウナラ。
SIN(オカルト荒沢)

VOL.05

制作者のこだわりに共感したとき、商品は作品になる

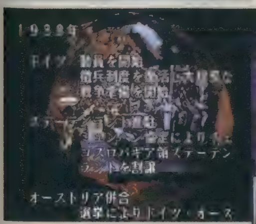
ゲームは商品なのか、作品なのかという議論がある。ユーザーが金を払って手に入れる物なのだから、商品には違いがない。しかし商品にも、小説や絵画などには作品として評価される物がある。この違いは、商品に込められた作者の想いに、ユーザーが共感するかどうかにあると思う。クリエイティブな商品を買うということは、その商品で自分の心を満足させたいという想いがあるからだ。それは、自分の夢をべつの形で実現したいという代償行為かもしれないし、作者の情熱を感じて心の隙間を埋めたいという救いを求める心のためかも知れない。商品のなかにある作者の想いに共感した瞬間、その商品はその人にとって、作品になるのだ。それはゲームだろうがコミックスだろうが、芸術作品と評価されるクラッシックや絵画だろうがおなじはずだ。

で、この『ワールドアドバンスド大戦略』である。このゲームが作品であるかどうかは私にはわからない。それはユーザー個人が判断することなのだから。しかし、このゲームのところどころに、作者のこだわりを感じるのは事実。それをもっとも感じるのがキャンペーンモードだ。楽勝パターンのアメリカ編はともかく、日本やドイツ編は勝ち進むのが難しく、ユーザーが爽快感を感じるとは言いがたい。これは、万人にウケる必要がある商品としては大きなデメリットだ。しかし、歴史を再現したいという作者の想いがあるからこそ、こういうゲームになったのであり、このポリシーがあったからこそ、前作『アドバンスド』はユーザーに支持されたのだ。このポリシーは今作でも引き継がれている。この連載でいままで私なりにこのゲームの魅力をいろいろ伝えてきたつもりだ。もしそのなかのひとつにでも共感する部分があるなら、ぜひ実際に自分でプレーして確かめてほしい。このゲームがキミにとって作品であるかどうかを。



■制作者のこだわりの数々

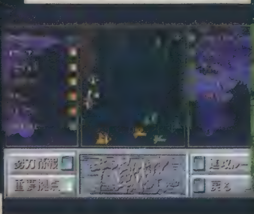
オープニングの歴史説明



⬆キャンペーンモードのオープニングでは、開戦までの歴史を伝え雰囲気を盛り上げる。

作戦図の侵攻ルート

⬇キャンペーン中の作戦図は映画の作戦会議シーンに出てきそうな画面だ。



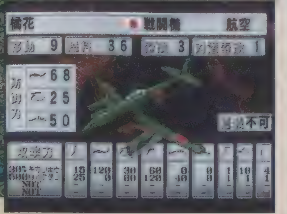
史実にそった兵器の配置



⬆マップ上の兵器は、すべて史実を元にして配置場所が決められている。

500種類以上の兵器たち

⬇兵器は約500種類を用意。マイナーな兵器から、開発中だった秘密兵器まで登場



The End

SINのゲーム戦況レポート

戦場⑧　沖縄攻防戦

1945年5月21日　ついに我が軍は、沖縄への上陸作戦を開始。しかし、日本は那覇、首里間に強固な要塞網を敷いている。戦艦による艦砲射撃を行なうが、ほとんど効果がない。新型攻撃機、スカイレーダーを配備し、空爆による攻撃を開始する。

5月23日　日本軍の攻撃機、流星改の魚雷を受け、戦艦2隻、重巡1隻が撃沈させられる。日本にはほとんど空港がなく、補給に戻るようすもない。[illegible]

5月28日　要塞陣地のほとんどを攻撃機で破壊、首里を占領する。

6月1日　那覇の日本軍司令部を破壊。残るマブニの司令部に空爆開始。

6月6日　マブニの司令部を破壊。これによって日本は降伏し、太平洋戦争はアメリカの勝利で幕を閉じた。



⬅要塞と野砲、歩兵でアメリカと戦う日本軍。

太っ腹セガ ソフト大プレゼント

10名様



このゲームを大プレゼント。欲しい人は"日本で勝利だ"係まで。締切は10月19日、当日消印有効だ。当選者の発表は発送をもってかえさせていただくぜ!!

ゲームの殿堂 is ALIVE

SANCTUARY OF GAME

先週に引き続き、ゲームの殿堂の内容報告をしちゃうぞ。参加した人も不参加の人もよく読んで来年に備えよう。

ゲームの殿堂は死ななかった！

去る8月28日、29日と日本武道館で行なわれたファミ通イベント、ゲームの殿堂には来てくれたかな、イェーイ。先週に引き続きレポートしちゃうぜ。イェーイ。先週号ではゲームの殿堂はDEAD（死んだ）ということだったけど、やっぱ死ぬのは葬式の費用とかかかるし、もろもろめんどうだからやめて、ALIVE（生きる）することにしたのさ、イェーイ。そこで、今回はゲームの殿堂のときに起こった、裏かたでのいろいろなハプニングなども紹介しちゃうぜ、イェーイ。



ゲームの殿堂までの道のり

'94年 8月6・7日	●'94ゲームの殿堂開催	去年は川崎の風俗街の近くのクラブチッタ川崎ということで開催。狭いながらも1000人近くの人が集結だー
10月	●'95ゲームの殿堂チーム結成	じゃ来年もやりまひょか。という適当な考えでMIDI服藤をはじめとする'95年の殿堂チームが結成だぁ。
11月	●場所は武道館に決定（大阪城ホールはボツ）	場所はやっぱ武道館でしょ。とかいうこれまた適当な意見にみんな賛同。ほんとみんな何も考えてません。
'95年 4月	●各社メーカーさん回り	協賛していただくゲームメーカーさんを1社ずつ訪問。押し売りのようになウリ文句で各社を説得する。
	●FⅡサウンドユニット海外録音	殿堂のために結成されたFⅡサウンドユニットとかいうカラクリバンドがニューヨークでCDの録音をする。
5月	●出演バンド交渉	殿堂の2日目、LIVE-Styleに出演してくれるバンドと交渉。出演バンドのみなさんありがとうござんす
6月	●ゲームの殿堂告知記事掲載	ファミ通誌面にてゲームの殿堂の告知記事を載せる。担当の服藤の弁、「いやー原稿めんどうくさいっスよ」。
7月	●FⅡサウンドユニットCD発売	FⅡのCD完成、そして発売。なんかそこそこ売れているみたい。クロスレビュアーもラップで参加してる。
	●FⅡ原宿ルイードにて初ライブ	FⅡ初のライブはなかなか盛況。編集者とは思えないほどの歌唱力。編集部クビになっても食ってけますね。
8月	●テレビCM放送	テレビ朝日系列にてゲームの殿堂のCMが流れた。金かけてますな。おかげでたくさん入場者がきました
	●殿堂チーム全員死亡	殿堂チーム、MIDI服藤、ローリング内沢、マクニール石井、みつあき、殿堂仕事追い込みにて死亡。合唱。
8月27日	●編集部に裸族出現	開催前日、殿堂チーム狂う。みな裸になり開催3時間まえまで仕事漬け。だってクーラー効いてないんだもん。
	●寛平ちゃんマラソン完走	24時間テレビの寛平ちゃんのマラソンを応援しつつ、翌日の開催日のことでみんな頭いっぱい。ドキドキ。

そして

いよいよ当日 8月28日(MON) Party-Style開催！

すげーゼ。なんと箱を開けてみれば来場者数8000人。新作ゲームをタダで遊べたし、趣向を凝らしたステージイベントも見られたし、来てくれた人は満足してくれたんじゃない？　殿堂チームもビックリクリクリクリックリ。メダマがもげるほどの喜びっス。編集長の浜村通信いわく、「いやー読者にサイン求められちゃってさ、まいったまいった」とウレシ顔。しかしそのウラではいろいろなハプニングがっ!!　詳しくは下記の心あたたまるコラムを読んでちょーんまげ。

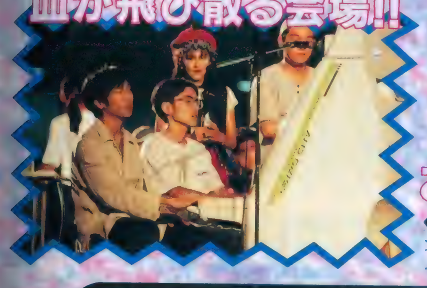
すごいイエーイ



⬅スゲー人、人、人。新作ゲームはもちろん『鉄拳2』、『レイブレーサー』、『バーチャ2』などの業務用ゲームもヤリ放題。

⬇FⅡサウンドユニット＋クロスレビュアーとかいうお笑いバンド。ブーイングのなかでの、ひきつった笑い(ウソ)。

血が飛び散る会場!!





⬅有名ゲームデザイナーが集結。スゴイえらいこっちゃ。

おならも連発するおもしろさ

⬅『バーチャ2』大会も実施。ブンブン丸、新宿ジャッキーなど『バーチャ』名人も出演。強いっすよほんと



汗も飛び散る!!

殿堂の心あたたまるお話①

遅刻組続出

ファミ通編集者と読者ちゃんがメーカーさんを探訪するという、はとバスツアーというイベント。担当だったチャンコ増田がイキナリ来ない。しかたなく代役を毛利名人に。逆に毛利名人のほうが人気があって結果的にはよかったけど。しかも、ゲームデザイナーバトルトークに出演するスクウェアの時田さんも来ない。ぎりぎりになって到着。すぐにライガーの格好をして乱入。イベント的には盛り上がった。



スクウェア時田氏近影。

徹夜でゲームゲームゲーム

去年のゲームの殿堂では若干ながらも徹夜組がいた。で今年はどーかというと、前日の午後7時から並んでいたそうな。24時間テレビのまっ最中でっせ。しかも自動販売機の電源をつかって屋外でサターンの『ゆみみみっくす』を遊んでいました。ありがたいこってす。



⬅この客入り。開演直前は長蛇の列。地方から来てくれた人もいた。

新宿三郎オークションボツグッズ

アバタールのオークションイベント中の楽屋話。新宿三郎のオークショングッズに使用するためダッチワイフを膨らましていた編集者Y。浜村編集長に「やっぱコレ出すとお客さん引くからヤメヨーよ」とボツ。楽屋でひとりさみしく空気を抜きました。



⬅総合司会の渡辺浩弐と新宿三郎は別人です。間違わないように。

超時空イベントで時間押し押し

ステージイベントの出演者、みんな出たがり&おしゃべりの人だったためか、イベントが時間どおりに進まず、スケジュールが押しまくり。殿堂チームのMIDI服藤も「なんとかなるっしょ」と適当返事。でけっきょく1時間もイベントが押してしまい、舞台監督も困り顔。新宿三郎はそんなこともツユ知らず、武道館で「チ●コー、マ●コー」とか客席に向かってシャウトしてるし。しかし、読者ちゃんのアンケートはがきで、おもしろかったという意見もあり、まあ楽しんでもらえたならば結果オーライってカンジでしょうか。

連絡求ム!!

アバタールのオークションに参加していただいた皆さまへ。当日、各商品を買っていただいたのはいいのですが、バカな若手編集者がお金と引き替えに商品だけを手渡しただけで、ご購入者のお名前、連絡先などをお伺いするのを忘れました。とくに、『ゲーカタⅡ』の商品をお買いあげになったかた、"伊集院光氏が家までゲームをやりにいく権"という権利もちってますので、至急ファミ通編集部に連絡をください。またそのほかの商品をご購入くださったかたも連絡ください。あて先は週刊ファミ通「ゲームの殿堂でオークション購入したぜ」係まで、よろしく。

●オークションの品々

①筋肉少女帯、内田雄一郎グッズ
②テレビ朝日『ゲーカタⅡ』グッズ
③朝日放送『ゲーム王』グッズ
④広井王子マル天グッズ
⑤『マッピー』グッズ
⑥遠藤雅伸グッズ
⑦ファミ通グッズ
⑧新宿三郎グッズ



⬅アバタールにはわざわざ忙しいなか、ゲームの殿堂のために駆けつけていただきました。

返して下さい

アバタールのチャリティーオークションにて、新宿三郎グッズをご購入していただいたかた。ステージ上でご紹介した商品のほかに、ボツになって商品として扱われなかったダッチワイフを間違えて渡してしまいました。そのダッチワイフは新宿三郎氏の愛用品であり、ぜひとも返却してほしいとのことです。申しわけありませんがご購入いただいたかたファミ通までご連絡ください。

GAME IS DEAD? or ALIVE

そして2日目 8月29日(Tue)Live-Style開催!

寛平ちゃんが涙の完走を果たしてからおよそ44時間後、今度は第2部Live-Styleがスタート!! 一般アーティストと人気ゲームミュージックバンドが一同に会するイベントだけに、来場したお客さんは期待のまなざしをテカテカピカピカと光らせてました。

そしていよいよ開場。開演まえに、期待しすぎたお客さんの目からレーザービームが出るというハプニングもありましたが、16時に無事開演。出演者もお客さんも超ノリノリ状態で大トリのシャ乱Qまで突っ走っていたのだ。時間にするとなんと5時間以上。じつに内容の濃いライブでしたぞ。イェーイ。ノリノリだぜぇ〜。バリバリ。

シャ乱Qはさすがの貫録



⬆シャ乱Qがステージに上がったとたん、黄色い声援があちこちから飛んでました



⬆デッドヒートガールズは、オイラの下半身もデッドヒートなの、ってくらいフェロモン全開でした。

兄貴たちも大暴れ



⬅ダンサーたちがところ狭しと暴れ回っていたアニマゲドン。

堂々の熱唱!!



⬅アルバムリリースしてからファンが倍増中の光吉氏。シャウトしまくり。

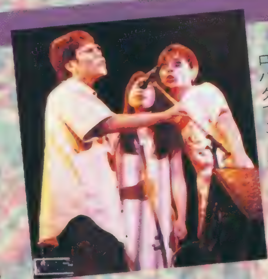
殿堂の心あたたまるお話②

小室哲哉から花束が

開演まえの殿堂本部にフラワーバスケットがひとつ送られてきた。メッセージボードには「水野あおい様へ小室哲哉より」との文字が。小室哲哉からお花とは、ごりゃスゴい!! と思ってさっそく水野あおいちゃんのところへ持っていったスタッフだったが、マネージャーさんいわく、「小室さんとはあまり面識もないし、イタズラだと思います……」とのこと。あおいちゃんのファンの仕業と思われるが、ちと人騒がせですなぁ。

ローリング痴呆気味

FⅡ Sound Unitの人気ラップナンバー「Go for it」。この日もファミ通のスタッフがステージにあがってにぎやかに歌われていたが、なんと本番中にローリング内沢が歌詞をド忘れ、金魚のように口をパクパクするという事件が発生。「リラックスしすぎたのが原因」とは本人の弁。



⬅気持ちよさげに歌っているように見えるが、じつはロパクでごまかしてるだけ。

ケツ出しまくり事件

司会の伊集院光は最初のMC時に、「武道館が止めても、今日オレはケツを出す!!」と宣言。しかし、その伊集院を出し抜く形で、アニマゲドンの黒人ダンサーであるスティーブが演奏中にお尻をペロリ。負けじと伊集院もケツを出して対抗したが、すでにタイミングを逸していた。



⬅終盤のMCでついに尻を出した伊集院光。あえて自主規制で写真は載せません。

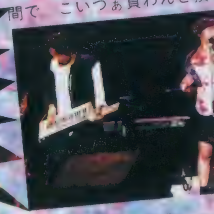
MIDIはらふじ大遅刻

当日ファミ通メンバーの集合時間は12時からのリハーサル時に合わせて11時になっていたが、FⅡのMIDI服藤がこれに大遅刻するという事件が勃発した。当日は11時からすでに機材搬入が行なわれており、FⅡのキーボード群は楽器のことがわかる人間がほかにいないため、スッカラピン状態。リハーサル5分まえに服藤がようやく到着しなんとか間に合ったが、眠気マナコのままリハーサルを行なっていた。このうつけめ。

緊急告知 Live-Styleのビデオが発売決定

ゲームミュージックファンに朗報だスッ!! なんと、ゲームの殿堂に出演したFⅡ Sound Unitとアニマゲドン、そしてセガの光吉猛修の計3アーティストの熱き演奏を納めたライブビデオが発売されるぞ。販売元のユーメックスでは、クオリティーの高い作品にするためスタッフ総がかりでバリバリ編集中だとか。発売日は今年の年末か来年早々になりそう、ということだ。武道館に来られなかった人もコレで満足できますな。





⬅⬇3バンドの熱きライブが……間で こいつぁ買わんと損……

……して出演したMIDI服藤が、命のつぎに大……ライブ中に左手の人指し指からスポーンと飛んでいったら……です。心当たりのあるかたや拾ったかたは、「ファミ通編集……てやってください。

そしてこれから ゲームの殿堂はどうなるのか?

この業界では、何かひとつイベントがあるごとに"打ち上げ"と称した飲み会がかならずある。それはこのゲームの殿堂とて例外ではない。9月の始めに恵比寿のレストランにて行なわれた打ち上げには、出展メーカーさんのスタッフ、Live-Styleに出演したバンドの面々など、約70名が参加。ニギニギしくも酒臭い夜となった。

そして、その飲み会でもっとも話題になっていたのが、「来年の殿堂はどうなるのか?」ということだった。今年が終わったところなのにもう来年の話とは……、とあきれる人をよそに浜村通信は「いてまえ、やれー!!」と豪語。この発言が殿堂に関することなのか、コンパニオンのねーちゃん絡みのセリフなのかは不明だが、打ち上げで上機嫌だったところを見ると来年も殿堂は開催されそうだ。

かなり上機嫌



⬅打ち上げパーティーでビールをグビグビ飲んで上機嫌の浜村通信。「ほな来年もやろか」と発言してたとの噂も。

撮影場所　●ママン・グー……JR恵比寿駅で下車、徒歩10分。フランス料理を中心にした粋なレストラン。コース3000円より。

来年はこうなる ……のかも知れません

さて、来年も開催されるとなると気になるのが、「どんなイベントになるのか?」ってところ。そのへんをちょこっと探ってみたぞ。

まずは会場。来年は東京ドームか? という声もあるけど、「もうこれ以上デカいところはご勘弁」(MIDI服藤談)ってとこなのでこの説は×。「もっといい場所があればそっちでネ♥」(同)とも言っているので違う場所になるかも。

イベントの内容的なものでいうと「イベント日数の増加、ライブの充実が課題っス」(同)とのこと。殿堂チベストな内容になるよう、殿堂チームを中心に鋭意検討中だ。

すでにおぼろげながら形の見えてきた来年の殿堂。今年以上の興奮を引き連れて帰ってきますので、来年の夏まで期待して待っててね。

ついに東京ドームで開催?



⬆来年の殿堂は東京ドームで開催? オイオイ、スタッフ全員殺す気かよ。もうそんな力は残ってませんってばさ

それとも全国巡業ツアー?



⬆プロレスの巡業のように全国を回るのか? でも、みちのくプロレスみたいに東北地方だけだったりして。

キミのアイデアが来年の殿堂に反映される!!

来年のゲームの殿堂は、読者のキミが創る!! と言えばかなりおおげさなんですが、あなたの持っているユニークなアイデアをちょっと拝借させていただけませんでしょうか。こんなステージイベントはどうっスかねーとか、この会場ならLive-Styleにピッタリでは? とか、ゲームの殿堂に関するアイデアならなんでもオーケー。送られてきたアイデアは殿堂チームがひとつひとつ吟味して、「これはッッッ!!」とチェックを入れたものは来年のゲームの殿堂で実行させていただきますよーん。短ーい文章ならはがきのウラに、長ーいものなら封筒に入れて送ってください。あて先は「週刊ファミ通編集部殿堂アイデア」係まで。送ってくれた人のなかから抽選で5名様に粗品を差し上げます。締切は11月30日の木曜日。奇抜でユニークでとてつもなくおもしろいアイデア待ってまーす。

(例)

- ●Live-Style の模様を衛星生中継で放送し、ご家庭でも楽しめるようにする。
- ●ゲームデザイナーバトルトークでは、そのイベント名のとおりデザイナーにトークしながら殴りあってもらう。

殿堂の感想文を大募集しまーす

今年のゲームの殿堂はいかがだったでしょうか? 来ていただいたみなさん、楽しんでいただけました? われわれといたしましては、そのあたりのことを詳しく知りたい気持ちでいっぱいです。ですから、感想文なんぞを募集してみようかなと。感想文といいましても、スンゲーよかったっスよ、ってものから苦情まで、どんなものでもけっこうです。送られてきた感想文は、殿堂チームがひとつひとつ吟味しつつ、うれし涙を流しながら読みます(ウソ)。

こちらも締切は11月30日。あて先は「ファミ通編集部殿堂感想文」係まで。送ってくれた人のなかから抽選で5名様に殿堂特製Tシャツを差し上げますぞ。パコパコ応募してね。

こいつをプレゼント



⬅フツーにこれを着て町を歩けるようなデザインになってます。どう、けっこうオシャレでしょ?

イラスト:渋谷花織

◎投稿で メタリックガバス をもらおう。

Catch the Metallic Gavas

NEW GAVAS

キミの投稿がファミ通に採用されると、編集部から送られるメタリックガバスチケット。このメタリックガバスを集めれば、豪華な賞品がもらえるのだ。

まずは、町内会や伝言板、禁断の秘技などのファミ通の各コーナーにはがきを送ろう。みごとはがきが採用された諸君には、編集部から燦然と輝くメタリックガバスが送られるぞ。ただし、投稿が採用されるかどうかはすべてキミのセンスと才能と根性しだい。難しいかもしれないけど、あきらめずにドンドン投稿してチョーダイ。

つぎに、そのメタリックガバスを規定の点数分集めて応募すれば、キミの欲しい賞品が手に入るってワケなのだ。また、メタリックガバスとファミ通に毎号付属しているファミ通サービスチケット(有効期限内)を組み合わせて、応募することもできるぞ。ただし、応募のきまりを正しく守らないと、せっかくキミが応募したガバスが全部ムダになっちゃうから、下の"応募のきまり"をよく読んでね。

ちょっと気になるあのソフト、以前から欲しかったあのゲーム機などを手に入れるチャンスだ。メタリックガバスはキミの夢を叶えてくれる魔法のチケットなのさ。



ガバス獲得への道のり



1 まずは、自分でネタを考える。盗作はダメだぞ。



2 自信のあるネタをファミ通編集部に送ってくれ。



3 みごとファミ通にキミのネタが掲載された!! あとはガバスを待つだけ。



4 光輝くメタリックガバス。たくさん集めて豪華な賞品をもらっちゃおう。

イラスト/餅月あんこ

応募のきまり

応募する際は、キミの①郵便番号と住所、②氏名、③電話番号、④欲しい賞品の番号と名前(ソフトの場合はメーカー名とソフト名も)、⑤同封したメタリックガバスの総額、を書いた紙と、メタリックガバスを同封し、封書で応募してください。あて先は、週刊ファミコン通信編集部「メタリックガバス」係まで。なお、希望の賞品が人気ソフトの場合、応募が集中して発送が遅れることがあります。また、ソフトは1994年1月1日以降に発売されたものに限らせていただきます。ご注意ください。

GAVAS SYSTEM

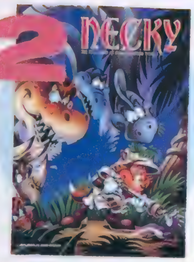
1995 ガバスシステム

週刊ファミコン通信に毎号ついているファミ通サービスチケット（通称ガバスチケット）。これを規定の点数分集めれば、日本中どこを捜しても売ってない週刊ファミ通特製オリジナルアイテムがキミのものになるのだ。ただし、注意点がふたつ。まず、毎号付属のガバスチケットには有効期限がある。有効期限が切れたガバスチケットは使えないぞ。ふたつめは、応募の際、ガバスチケットのほかに郵送料を含む手数料として未使用の郵便切手が必要なこと（為替や現金などはダメ）。ひとつのアイテムにつき、1番から3番までのアイテムには150円分、4番と5番のアイテムには300円分、6番と7番のアイテムには500円分が必要になるぞ。つまり、シャープペン1本とテレカ2枚が欲しいとき、切手の額は1300円分ってこと。切手を同封せずに応募した場合も、有効期限切れの場合と同様にアイテムは手に入らないぞ。応募が無効の際には、編集部に送られたガバスチケットなどは返却されないので、必ず必要額の郵便切手（整理のためにも、切手は50円以上の額面のものにしてチョ）を同封してから応募してね。

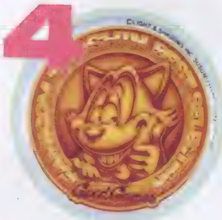
1	◆ファミ通ステッカー	12ガバス
2	◆ファミ通ノート	25ガバス
3	◆ファミ通下敷き	30ガバス
4	◆ファミ通バッジ	40ガバス
5	◆ファミ通シャープペン	45ガバス
6	◆ファミ通カンペンケース	55ガバス
7	◆ファミ通テレホンカード	60ガバス

※写真と実際のアイテムはデザインが多少異なる場合があります

1


2


3


4


5


6


7


応募のきまり

応募の際はキミの①郵便番号と住所、②氏名、③電話番号、④欲しいアイテムの番号とアイテム名、⑤同封したサービスチケットの総額と郵便切手の総額、を書いた紙と、サービスチケットおよび必要額の未使用郵便切手（郵送料を含む手数料）を同封のうえ、必ず封書で応募してください。あて先は212ページ、「ガバスシステム」係までです。



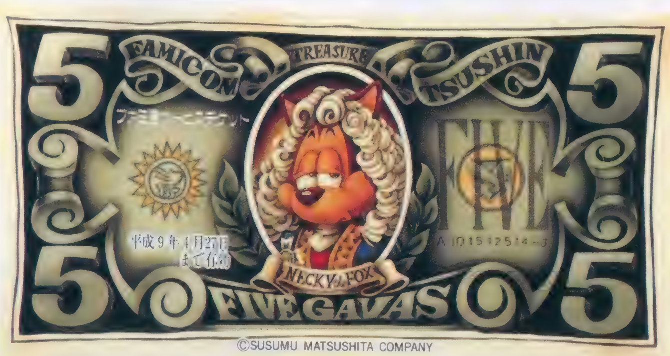
©SUSUMU MATSUSHITA COMPANY



©SUSUMU MATSUSHITA COMPANY



©SUSUMU MATSUSHITA COMPANY



©SUSUMU MATSUSHITA COMPANY

※付属のファミ通サービスチケットをメタリックガバスに取りかえることはできません。

アスキー第七編集統轄部 制作スタッフ大募集

アスキーの第七編集統轄部で、制作スタッフを募集するのだ!! 第七編集統轄部とは、週刊ファミ通を始めとする、月刊ファミ通、コミック、単行本(攻略本)、サテラビュー通信など、ゲーム関連雑誌のグループのこと。

そして、いま挙げた編集部のデザイナーのアシスタント的な仕事をするのが制作スタッフだ。

というわけで、週刊ファミ通のデザイナー大将であり一児の父でもあるヤリジュン先生に、どんな人が制作部に来てもらいたいか聞いてみた。

――ヤリタさん、どんな人がいいですか?

ヤリ むう……………。月曜から金曜まで働ける者がよいのう。

――えー、それだけですか?

ヤリ むう……。がんばりやさんが好きじゃ!

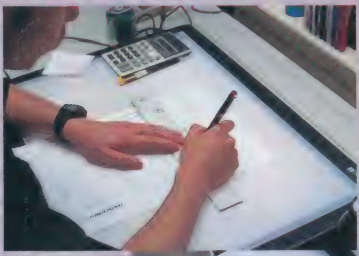
――うわっ。わ、わかりました。ところで制作隊長のノジマさんは、どういう人に来てほしいですか?

ノジ ん―……………。定規を使って直線を引ける人!

――あたりまえじゃないですか。

うーん、どうやらちゃんとした人が採用されやすいようだぞ。

○よいアタリの例



⬅写真が、アタリケイ(写真が入る枠)のなかにピタッと入っているのが、よいアタリ。ちなみにこの写真は、正しい直線の引きかた。



➡写真が、アタリケイを無視してデタラメに入っているのは、悪いアタリ。なぜダメかわからない人は失格。写真は、間違った直線の引きかた。

×悪いアタリの例

【モグリと五分吉】制作スタッフの募集ですか。採用されるかもしれないけど採用されないかもしれないですなあ。(五分吉)

◎制作用語のイミデス◎

●制作のおもな仕事とその意味

「アタリ」(を入れる/をとる) 写真原稿が入る位置や大きさを指定する作業。コピー機、電卓、物差し、カッター、ペーパーセメント(スプレーボンド)を使用。

「カミヤキ」(にする/をとる) 図版などを、専用の印画紙に実際に印刷される大きさに拡大または縮小する作業。専用のカミヤキマシンを使用。

「マップ」(を作る/をつなぐ) ゲーム画面を数枚切り貼りして、1枚のダンジョンや1枚の世界地図にする作業。カッター、物差し、ペーパーセメントまたは、マッキントッシュを使用。

応募要項

〈条件〉18歳以上のちゃんとしたかた。学歴性別問わず。
〈勤務〉勤務地は京王新線初台駅徒歩30歩。交通費支給。
〈休暇〉土日祝祭日は休み。楽しい夏休み冬休みもあり。
〈採用〉履歴書を〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 (株)アスキー 第七編集統轄部 制作スタッフ募集係まで郵送してください。書類審査通過者のみ、面接の日時をお知らせします。応募書類は返却しません。

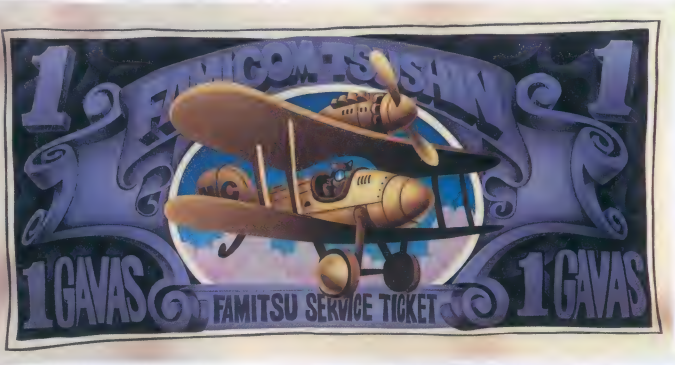
応募の締切は
11月30日の消印有効

ゲームカタログII

テレビ朝日
毎週土曜日★6:00〜6:30
毎週日曜日★6:00〜6:30(再放送)
(※月の第1日曜日は再放送休止)
朝日ニュースター(CATV/CS放送)
毎週日曜日★9:15〜9:45(再放送)

『セガラリー』に興奮

今週は、泣く子も笑って熱狂して小便ちびるカーレースゲーム特集だ。目玉は何といっても『セガラリー・チャンピオンシップ』。とことん見せるぞ。









ノーテン 脳天逆(saka)落とし クイズ

Round 206

人気格闘ゲームが登場★★★よく見て答えてね★★★

ルール説明

右の例1の場合、縦列の5という数字は、その列すべてを塗りつぶすということを示します。数字がふたつ以上ある場合、数字は上、または左から読み、これは連続して塗りつぶすマス目が複数あるということを表わします。それらは最低1マス以上離れて存在します。すべて塗りつぶすとゲームに関係ある絵が現われるので、現われた絵を右の3つのなかから選んで応募してください。

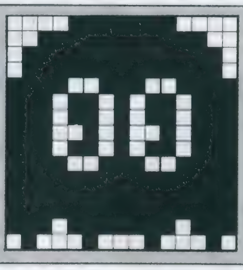
応募の決まり

クイズの答えと、住所、氏名、年齢、職業、電話番号をはがきに書いて、10月27日号"クイズ脳天逆落し"係まで応募しよう。締切は10月19日当日消印有効なのだ。

賞品について

正解者のなかから抽選で10名のかたに全国共通おもちゃ券5000円分をドーンとプレゼントしちゃうぞ。どしどし応募してね！

先週の答え C『パックマン』



今週の問題

Q.表に現われる『ストII』のキャラは？

a.バルログ　b.ケン　c.キャミィ

Q

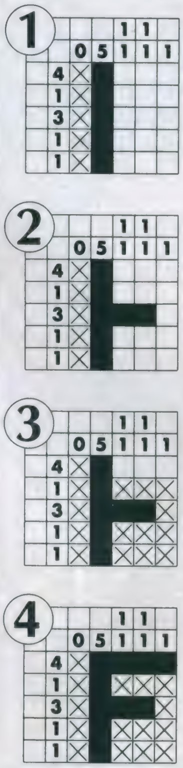
列のヒント（上から読む）

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
			1	1						1	1			
			1	1	1				1	1	1			
		2	2	1	1				1	1	2	2		
	3	2	2	1	1	1		1	1	1	2	2	3	
5	5	2	1	1	2	2		2	2	1	1	2	5	5
5	3	2	1	1	1	1	15	1	1	1	1	2	3	5

行のヒント（左から読む）

				4	3	4
		3	2	1	2	3
		2	1	1	1	2
		1	1	1	1	1
		1	1	1	1	1
		1	2	1	2	1
		1	1	3	1	1
				1	9	1
				1	1	1
		1	3	1	3	1
1	2	1	1	1	2	1
1	1	1	1	1	1	1
		2	1	1	1	2
		3	2	1	2	3
				4	3	4

解きかた例



1 ⬅0に注目。塗れないところは×印に。

2 ⬅3は3マス連続して塗りつぶす。

3 ⬅塗れないところをすべて消していくと。

4 ⬅ハイこのとおり。難しいかな？

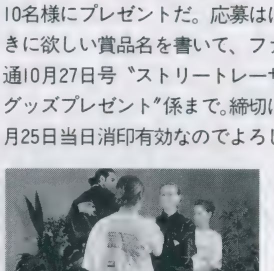
クイズ脳天逆落とし 9月15日号当選者

●福岡県 川口聡子 ●長野県 三石 誠 ●秋田県 伊藤やよい ●岩手県 高橋英明 ●愛知県 張野泰弘 ●三重県 三ツ橋優 ●埼玉県 森下元晴 ●京都府 赤井康人 ●長野県 黒川史治 ●愛知県 白澤憲一

INFORMATION …インフォメーション…

『ストリートレーサー』グッズ 好評につき追加プレゼント!

UBIソフトから好評発売中のスーパーファミコン用ソフト『ストリートレーサー』。以前このコーナーで、"ストリートレーサーグッズ"のプレゼントを行なったのを覚えているかな？ Tシャツやブルゾンなど、非売品をプレゼントしたので好評を博したのだ。さて今回、要望に応えて、さらに多くのかたに、"ストリートレーサーグッズ"をプレゼントしちゃうぞ！ 賞品はそれぞれTシャツ50名様、ブルゾン20名様、マグカップ10名様にプレゼントだ。応募ははがきに欲しい賞品名を書いて、ファミ通10月27日号"ストリートレーサーグッズプレゼント"係まで。締切は10月25日当日消印有効なのでよろしく。



⬅前回ハズレちゃった人、このチャンスを逃すな！

ビデオ・ライブラリー発売記念! バーチャルボーイプレゼント!

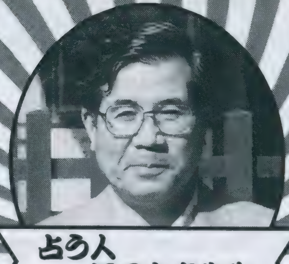
CIC・ビクタービデオでは、映画『ジュラシック・パーク』の舞台裏をとらえたビデオ『メイキング・オブ・ジュラシック・パーク/完全収録版』を、今年10月21日に、ビデオ・ライブラリーより1980円で発売する。今回発売を記念してバーチャルボーイが50名に当たるクイズキャンペーンが実施されるぞ。応募はクイズの答え（ビデオの発売日）と住所、氏名、年齢、職業、電話番号を書いて右記のあて先まで。締切は'95年11月30日当日消印有効。



⬅ビデオは3本が同時発売されるのだ。

〒107 東京都港区北青山1-2-3
青山ビルヂング9F
CIC・ビクタービデオ㈱
ビデオ・ライブラリー
"バーチャルボーイプレゼント"ファミ通係

ウルトラ開運占い



占う人 福田有宵先生

今週の運勢 10月16日(月)〜10月22日(日)

福田先生の占いによると、例年よりも早い時期から雪が降り出して、去年よりも多く降るとのこと。スキーヤーにとっては嬉しい話だね。

1月生まれ 今週は石橋を叩いて渡るような精神で、慎重に行動することを心がけよう。対人関係が不調なとき。喧嘩したら早めに仲直りをしよう。寝不足、ストレスに注意。5、黄色、ラジオ、木曜、パズルゲームが吉。

2月生まれ 今週は計画的に。急な用事には冷静に対処すること。友人からの頼まれ事は責任を持って成し遂げよう。断わられてもともとのつもりで、片思いの人に告白せよ。9、赤、タオル、月曜、格闘ゲームで開運。

3月生まれ 今週は好調なとき。どんなことにも積極的に取り組めば成功する。高価なものを買いたくなったりするがムリは禁物。片思いの相手の気持ちを聞けるチャンスあり。4、白、水晶、金曜、歴史もののゲームが吉。

4月生まれ 軽いノリで他人とつき合えば好感を持たれる。今週は電話が多くかかってきて、週末忙しくなる。異性運は友だちの友人を紹介してもらうと成功する。6、黄色、小物入れ、土曜、スポーツゲームで開運せよ。

5月生まれ 調子にのって安請け合いすると、あとで痛い目にあうので注意せよ。大事なものを落として壊す恐れあり。過食や虫歯に注意すること。7、赤、ペンライト、火曜、悪魔が登場するゲームでツキを呼び込め。

6月生まれ 今週はさきの見通しが立たないとき。毎日コツコツと努力すれば、徐々に運勢アップ。身近にいる素直な異性に目を向けてみよう。足腰の疲れに注意。1、黒、スラックス、水曜、象が登場するゲームで開運。

7月生まれ 新しさを求めるよりも、いまの生活を大事にしよう。今週は、いままで抱えていた悩み事が解決しスッキリした気分で過ごせる。北の方位に素敵な異性との出会いがある。6、黒、コマ、土曜、美少女ゲームが吉。

8月生まれ 毎日がマンネリして退屈しそう。そんなマンネリムードを打破するためにも大きな夢と計画を立てよう。新しい学習法で勉強すれば能率、能力ともにアップ。8、黄色、記念切手、火曜、単純なゲームで開運だ。

9月生まれ がんばりすぎると疲れるので、適当にやるのが吉。今週は自分を捨て、相手に尽くして大吉。節約方針でいかないとピンチに陥ることになる。3、グリーン、秋の花、日曜、飛行機に乗るゲームで開運しよう。

10月生まれ 今週は元気ハツラツと積極的に行動できるが、空回りに終わって失敗しやすい。他人の秘密をばらすと、非難をされることに。新しい異性との出会いアリ。7、グレー、笛、月曜、馬車が登場するゲームが吉。

11月生まれ 今週は思いがけない出来事や変化に驚くことに。油断をするとミスをしやすくなるので注意。マイペースに過ごすのが吉。風邪に注意。5、エンジ色、Tシャツ、土曜、スピード感のあるゲームで開運だ。

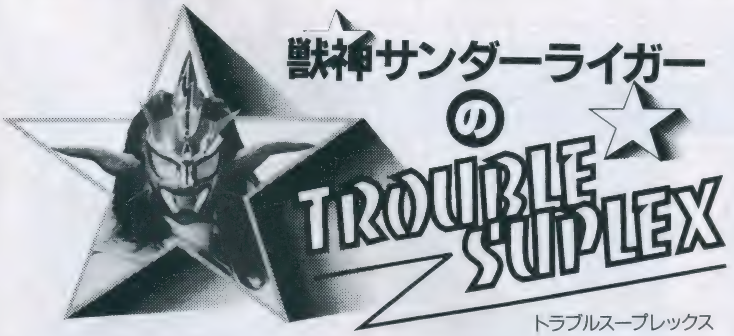
12月生まれ 毎日同じことのくり返しでも不満を言わずに過ごせ。礼儀正しく振る舞えば、目上の人から高い評価を得られる。秋の夜長は読書や音楽鑑賞すると吉。1、黒、ペット、水曜、動物が登場するゲームで開運。

迷える子羊救済



私は17歳のフリーターの女の子です。学校を退学してから、ぜんぜん男の人と知りあう機会がありません。いいなぁと思う人ができても、その人には彼女がいたりしてうまくいきません。いますぐにでも彼氏と呼べる人が欲しいのですが、どうしたらいいですか。（長野県 アッコ）

あなたは前向きな姿勢で大胆に行動するエネルギッシュなタイプです。あなたの力強い性格のために人に好かれたりもしますが、ときには嫌われたりする場合があるので注意しましょう。会話するときに、優しくソフトにしゃべるようにすると、まわりのみんながあなたの魅力に関心を持つようになります。さて、彼氏が欲しいとのことですが、今年の恋愛運は良くないので期待できません。ところが来年になると、スバラシイ人と巡り会えるでしょう。'96年3月から4月、7月、9月がチャンスです。自宅から見て、東北、北方位に住んでいる人を好きになれば両思いになれます。彼氏をつくるなら職場の人ではなく、音楽関係やスポーツクラブに通っている人にすると、幸せになれるでしょう。



獣神サンダーライガーの TROUBLE SUPLEX

トラブルスープレックス

女に気を使ってばっかりじゃダメだ!

食 付き合いだしてから半年になる彼女がいるのですが、ひとつ悩みがあります。まだ一度もいっしょに食事したことがないのです。べつに食事を拒否されているわけではありません。じつをいうと僕は食べるのが非常に遅く、食べかたも汚いのです。それだけでも気まずいのに、聞いたところによると彼女は食べるのがとても早いらしいのです。どうしても食事しなければならなくなったときのことを考えると不安です。ライガーさん、アドバイスを。

岡山県 ケフカオス 17歳

宣 半年も付き合っていて、一度も食事したことがないなんて、ヘンな話だな。それだけ気にしているってことか。でも答えは簡単、先に「僕は食べるのが遅い!」と宣言してしまえばいい。無理に早く食べてもうまくないし、そんなに気を使う必要はまったくない。それぐらいのことでキミをキライになるような女だったら、別れたほうがいい。でも汚く食べるのだけは直したほうがいいな。見てて不愉快だからね。

迷 同じ部活の娘が好きで好きで、夢のなかにまで出てきてしまいます。こんどその娘の誕生日にプレゼントと告白の手紙を出そうと思うのですが、出してもいいか迷っています。部活で気まずくなりそうで心配なのです。ライガーさん僕はどうすればいいでしょう？

岡山県 エクスード 16歳

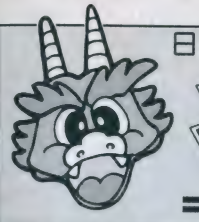
諦 そんなに心配なら出すな！最初から負けることだけを考えるような勝負なんてするだけ無駄だ。それなら気まずくない部活を心ゆくまで、エンジョイしろ。

獣神に訊け!



ライガーがキミの悩みを掌打で砕く。採用されたかたにはもれなく1000ガバスを、イカス相談にはさらにポイントも贈呈。これを20ポイント溜めれば、プロレスの試合に招待するぞ。

通信販売



日本最大規模を誇る

チャドラン

通販部

■ご注文・ご予約は ―受付時間/朝10：00〜夕方7：00―

(06)-543-7700

〒550 大阪市西区南堀江1-23-6

FAXでの注文も受け付けています。

FAX06-543-8778

お願い

■発送後のキャンセルは往復送料が必要です。■万一品切れの場合はご了承下さい。■商品代金は商品と引替えです。送料900円（一部地域除く）■未成年の方は、保護者の方の電話確認が必要です。■日曜・祝日はお休みです。■24時間注文OK：受付時間終了後は、留守番電話にて受付ます。■新作予約のキャンセルは発売日の5日前までにお願いします。■留守番電話での保護者確認・キャンセルは受付出来ません。■販売価格は変更する場合がありますのでお電話でご確認ください。

まとめて買って更にお買い得！ 早い者勝ち！

数量に限りがあります。お早めに！

スーパーファミコン	
ザ・ラストバトル	定価¥9,800
幽・遊・白書2	定価¥9,600
花の慶次〜雲のかなたに	定価¥9,800
フェーダ	定価¥9,990
モンスターメーカーキッズ	定価¥9,200

どれでも好きなソフトを
3本で ビックリ価格 …¥4,980
5本で ビックリ価格 …¥7,500

SF	ジーコサッカー	定価¥9,800
SF	ストIIターボ	定価¥9,980
SF	UFO仮面ヤキソバン	定価¥5,980
SF	ファイプロ女子	定価¥9,500
GB	くるくるぱずる	定価¥3,900
GB	全日本プロレスジェット	定価¥4,660
GB	WWFキングオブリング	定価¥3,864
PC	ストIIダッシュ	定価¥9,800
PC	ファイヤープロレスIII	定価¥7,900
SC	ダウンタウン熱血行進曲	定価¥7,200
FC	ドラゴンクエストII	定価¥5,500

どれでも好きなソフトを
3本で ビックリ価格 ……¥2,850
5本で ビックリ価格 ……¥4,600
10本で ビックリ価格 ……¥8,800

中古ソフト特典付買取キャンペーン

5本以上で買取金額¥10,000以上→買取金額の**5%**アップ
10本以上で買取金額¥15,000以上→買取金額の**10%**アップ
15本以上で買取金額¥20,000以上→買取金額の**15%**アップ
20本以上で買取金額¥25,000以上→買取金額の**20%**アップ

例えば――買取1本1,500のソフトを20本送ると通常は¥30,000での買取りとなりますが、今なら！¥30,000＋28%UP（¥6,000アップ）で何と／**¥36,000**にアップだぞ！今がチャンスですよ！但し、1本当たり300円UPまでとなります。
＊ソフトはSF・SS・PSのみです。＊同一タイトルソフトの複数は不可＊対象は箱・説・付属品などが揃っているものに限る
＊申込み用紙は必ず商品と一緒にお送りください

SF・SS・PSソフト3本以上で1本あたり **¥100 UP**

新作・再販コーナー

新作ソフト予約受付中！大幅値引!!（一部商品除く）

日付		機種	商品名	予約価格
10月18日	新	3D	麻雀狂時代コギャル放課後	¥8,380
10月20日	新	GB	ハイパーブラックバス95	¥3,180
10月20日	新	GG	ギアスタジアム 平成版	¥2,380
10月20日	新	NC	ADKワールド	¥4,780
10月20日	新	SF	RINGS アストラルバウト3	¥6,580
10月20日	新	SF	天地創造	¥8,680
10月20日	新	SF	ニチブツアーケードクラシックス2	¥4,180
10月20日	新	SF	スーパー花札2	¥6,580
10月20日	新	SS	X-JAPAN VS001	¥6,120
10月20日	新	SS	ときめき麻雀パラダイス	¥6,120
10月20日	新	32	バーチャファイター	¥6,280
10月27日	新	GB	NBA JAM トーナメントエディション	¥3,380
10月27日	新	GB	ジャッジ・トレッド	¥3,180
10月27日	新	GB	バットマン フォーエバー	¥2,980
10月27日	新	GB	フォアマンフォーリアル	¥2,980
10月27日	新	GB	魔法騎士レイアース2	¥3,180
10月27日	新	GG	バットマン フォーエバー	¥3,380
10月27日	新	SS	F-1LIVE INFORMATION	¥5,220
10月27日	新	SS	ワールドシリーズベースボール	¥5,220
10月27日	新	MD	フォアマンフォーリアル	¥5,980
10月27日	新	MD	左脳開発シリーズ4 推理構成	¥3,380
10月27日	新	MD	左脳開発シリーズ5 迷路記憶	¥3,380
10月27日	新	MD	左脳開発シリーズ6 応用問題	¥3,380
10月27日	新	SF	ウルトラベースボール実名版3	¥6,580
10月27日	新	SF	クリスタルビーンズ	¥6,580
10月27日	新	SF	白いリングへ	¥6,580
10月27日	新	SF	ジャッジ・トレッド	¥7,580
10月27日	新	SF	ジャスティスリーグ	¥7,980
10月27日	新	SF	バットマン フォーエバー	¥7,980
10月27日	新	SF	パチスロ物語パル工業SP	¥7,580
10月27日	新	SF	フォアマンフォーリアル	¥7,980
10月27日	新	SF	魔天伝説	¥7,580
10月27日	新	SS	ザ・サイコトロン	¥5,220
10月27日	新	SS	セガインターナショナル ビクトリーゴール	¥4,320
10月27日	新	SS	バーチャルオープンテニス	¥7,020
10月27日	新	SS	ぷよぷよ(通)	¥4,320
10月27日	新	SS	プリンセスメーカー2	¥7,020
10月27日	新	SS	ハングオンGP'95	¥5,220
10月上旬	新	SC	棋友	¥4,780
10月上旬	新	SF	SDF-1 GRAND PRIX	¥7,580
10月上旬	新	SF	激闘バーニングプロレス	¥7,580
10月上旬	新	SF	すぱぽ〜ん	¥3,980
10月上旬	再	SF	ブランディッシュ2	¥7,580
10月中旬	新	SC	スペースファンタジーゾーン	¥3,380
10月中旬	新	SS	アメリカ横断ウルトラクイズ	¥5,220
10月下旬	再	SF	スーパー競輪	¥6,980
10月下旬	新	SF	真・哭きの竜 麻雀飛翔伝	¥6,280
10月下旬	新	SF	テレビアニメスラムダンク SDショータイム	¥6,580
10月下旬	新	SF	ハイパーイリア	¥6,580
10月下旬	新	SF	PARLORパーラー3	¥7,980
10月下旬	新	SF	必殺パチンココレクション3	¥6,580
10月下旬	新	SF	マジカルドロップ	¥5,980
10月下旬	再	SF	夜光虫	¥7,580
10月下旬	新	SF	ライトファンタジー2	¥6,580

日付		機種	商品名	予約価格
10月下旬	新	SF	リングにかけろ	¥7,980
10月下旬	新	SF	ロゴスパニック	¥6,580
10月下旬	新	SS	キング オブ ボクシング	¥5,220
10月下旬	新	VB	ポリゴブロック	¥4,480
10月下旬	新	VB	ワリオクルーズ	¥4,480
10月予定	新	MC	シャドウラン	¥5,280
10月予定	新	SF	ガンガンガンチャン	¥5,980
10月予定	再	SF	スレイヤーズ	¥6,980
10月予定	新	SF	的中競馬塾	¥6,580
10月予定	新	SF	天地無用／げーむ編	¥7,580
11月2日	新	SS	鉄 キング ザ スピリッツ	¥5,220
11月2日	新	SS	フェーダ リメイク	¥5,680
11月10日	新	SF	全国縦断ウルトラ心理ゲーム	¥6,580
11月17日	新	SF	全国高校サッカー2	¥6,580
11月24日	新	SF	魔女たちの眠り 赤川次郎	¥7,580
11月上旬	新	SF	オーチャンノお絵かきロジック	¥4,780
11月上旬	新	SF	紺碧の艦隊	¥7,580
11月上旬	新	SF	上海 万里の長城	¥6,580
11月上旬	新	SF	ゼロヨンチャンプRR-Z	¥8,380
11月上旬	新	SF	ロマンシング・サガ3	未定
11月中旬	新	GB	ブロックくずし	¥4,180
11月中旬	新	SS	オーチャンノお絵かきロジック	¥4,480
11月下旬	新	SS	X-MEN	¥5,220
11月予定	新	FX	ルナティックドーン	¥7,480
11月予定	新	SF	ザ・グレイトバトルV	¥6,580
11月予定	新	SF	スーパーチャイニーズワールド3	未定
11月予定	新	SF	ファーランドストーリー2	¥8,680
11月予定	新	SF	不思議のダンジョン2	未定
秋予定	新	NC	ソニック ウイングス3	未定
12月1日	新	SF	ドカポン外伝 嵐のオーディション	¥5,980
12月1日	新	SF	水木しげるの妖怪百鬼夜行	¥7,980
12月9日	新	SF	ドラゴンクエスト6	TEL
12月15日	新	SF	ドラえもん4 のび太と月	¥6,580
12月予定	新	SS	シーバスフィッシング	¥5,220

SF

商品名	新品価格
RPGツクール	¥6,980
悪魔城ドラキュラXX	¥5,980
ウィザードリィVI	¥8,680
ウェディングピーチ	¥6,580
A列車で行こう3SV	¥7,580
NBA実況バスケット	¥7,580
大物ブラックバス	¥5,980
カービィボウル	¥5,580
かまいたちの夜	¥6,980
川のぬし釣り2	¥5,980
学校であった恐い話	TEL
キャラバンシューティングコレクション	¥4,780
クロノ・トリガー	¥4,980
すーぱーぐっすんおよよ	¥6,580
グランヒストリア幻史世界記	¥7,980
競馬エイトスペシャル2	¥3,980
スーパー競馬2	¥6,980
ゲームの鉄人	¥6,580

※予約・販売価格は変更する場合があります。お電話にてご確認下さい。

チャドラン特選 人気ソフトギャラリー（この他にも色々あります。お気軽にTEL下さい） 中古もあります

商品名	新品価格
コンパット	¥8,680
GO／GO／アックマン2	¥5,980
スーパー三国志IV	¥7,980
ザ・心理ゲーム3	¥6,580
ザ・ラストバトル	¥1,980
神聖紀オデッセイリア2	¥7,580
就職ゲーム	¥7,680
スーパー将棋2	¥6,980
将棋最強	¥9,980
シムシティ2000	¥9,980
真・聖刻 ラ・ワース	¥3,480
Jリーグサッカープライムゴール3	¥4,980
ジャングルストライク	¥6,580
実況ワールドサッカー2	¥6,580
実況パワフルプロ野球94	¥2,980
実戦バスフィッシング必勝法	¥6,580
銀玉実戦パチンコ必勝法	¥2,480
ジーコ サッカー	¥980
スーパーストリートファイターII	¥3,980
スーパー人生ゲーム2	¥6,580
ストリートファイターIIターボ	¥1,280
スレイヤーズ	¥6,980
武豊 GIメモリー	¥7,980
タクティクスオウガ	TEL
ただいま勇者募集中	¥4,580
ダービースタリオンIII	¥9,480
スーパー大航海時代II	¥4,480
ダンクエスト〜魔神封印	¥5,480
提督の決断II	¥8,980
スーパーテトリス3	¥5,980
デュアルオーブII	¥5,980
デア ラングリッサー	¥6,980
松方弘樹のスーパートローリング	¥6,580
DBZ 超悟空伝覚醒	¥7,580
スーパードンキーコング	¥5,980
す〜ぱ〜なぞぷよ ルルルのルー	¥5,980
ニチブツ アーケードクラシックス	¥4,180
忍たま乱太郎	¥6,980
花の慶次〜雲のかなたに	¥1,980
本家 花札	¥3,980
早指し二段 森田将棋	¥9,980
遥かなるオーガスタ2	¥6,980
スーパーバスフィッシング ラリー・ニクソン	¥3,980
バウンティ・ソード	¥7,980
バトルロボット烈伝	¥8,680
PARLORパーラー	¥3,980
PARLORパーラー2	¥7,980
パチスロ物語 ユニバーサル	¥4,580
パチンコ・達チャン天国	¥6,580
スーパーパワーリーグ3	¥6,580
ヒューマングランプリ4	¥7,980
美少女戦士セーラームーン外伝	¥7,980
ファイナルファンタジーV	¥4,980
ファイプロ女子	¥1,480
スーパーファミスタ3	¥3,980
スーパーファミスタ4	¥6,980
フェーダ エンブレム オブ ジャスティ	¥1,980

商品名	新品価格
スーパーフォーメーションサッカー95 セリエA	¥5,980
フロントミッション	¥4,980
す〜ぱ〜ぷよぷよ	¥5,980
プリティ・ファイター	¥2,480
プリンセス・ミネルバ	¥6,580
平安風雲伝	¥7,980
HEIWAパチンコワールド2	¥7,580
スーパーボンバーマン3	¥6,280
スーパーボンブリス	¥3,280
スーパー麻雀3辛口	¥5,980
魔獣王	¥7,580
魔法陣グルグル	¥7,980
ママレードボーイ	¥3,980
マリオのスーパーピクロス	¥5,580
マリオカート	¥5,980
スーパーマリオコレクション	¥6,580
スーパーマリオワールド	¥5,280
魔法騎士レイアース	¥6,580
メタルマックスリターンズ	¥8,680
スーパー桃太郎電鉄III	¥5,680
モンスターメーカーキッズ	¥1,980
UFO仮面ヤキソバン	¥1,280
幽・遊・白書2	¥1,980
ヨッシーアイランド	¥8,980
4人将棋	¥6,580
幼稚園戦記まだら	¥6,580
ロックマンX	¥2,980
第4次スーパーロボット大戦	¥8,680

GB

商品名	新品価格
オセロ	¥1,980
オセロワールド	¥2,780
カービィのピンボール	¥1,980
ギャラガ&ギャラクシアン	¥2,580
人生ゲーム	¥3,180
ストリートファイターII	¥3,380
全日本プロレスジェット	¥1,480
ドラゴンボールZ 悟空激闘伝	¥3,980
スーパードンキーコングGB	¥2,780
パックパニック	¥1,980
パチ夫くん	¥2,580
パチスロキッズ	¥2,580
スーパーパチンコ大戦	¥2,780
パチンコ物語 外伝	¥4,180
ぷよぷよ	¥2,780
星のカービィ	¥1,980
星のカービィ2	¥2,780
ボンバーマンGB2	¥2,980
マリオのピクロス	¥2,780
Mr.GOの馬券的中術	¥1,980
モグモグGOMBO	¥3,180
役満	¥1,780
幽・遊・白書3 魔界の扉編	¥2,480
魔法騎士レイアース	¥2,980
第2次スーパーロボット大戦G	¥4,280

SC

商品名	新品価格
あすか120%マキシマ	¥5,580
銀河お嬢様伝説ユナ2	¥5,980
美少女戦士セーラームーンコレクション	¥2,580
卒業写真・美姫	¥2,980
卒業II ネオ・ジェネレーション	¥2,580
誕生 〜デビュー〜	¥3,980
ダウンタウン熱血行進曲	¥1,280
天外魔境 風雲カブキ伝	¥1,680
天地無用／	¥6,280
同級生	TEL
爆伝 アンバランス・ゾーン	¥2,580
百物語 本当にあった恐い話	¥4,780
ファイプロ女子	¥2,580
フォーメーションサッカー'95 セリエA	¥2,980
ブラッドギア	¥1,980
Linda3	¥5,280

SS

商品名	新品価格
アイドル雀士スーチーパイREMIX	¥6,210
ウイングアームズ	¥5,220
ウイニングポストEX	¥6,120
王将 永世名人	¥4,980
学校の怪談	¥5,220
クロックワークナイト下巻	¥4,320
QUANTUM GATE 悪夢の序章	¥5,220
グレイテストナイン	¥5,220
ゲームの達人	¥7,980
ゲームの鉄人	¥6,120
ゴールデンアックス ザ デュエル	¥5,220
極上パロディウスだ／	¥5,220
サイドポケット2	¥6,120
三国志IV	¥13,320
将棋まつり	¥8,280
シムシティ2000	¥5,220
シャイニング・ウィズダム	¥5,220
上海 万里の長城	¥6,120
新・忍伝	¥4,320
実況 パワフル'95開幕版	¥5,220
スーパーリアル麻雀PV	¥7,980
水滸演武	¥5,220
ストリートファイター リアルバトルオンフィルム	¥5,220
テレビアニメ スラムダンク	¥6,120
卒業2 ネオジェネレーション	¥6,120
天地無用／ごくらくCD-ROM	¥7,020
出たなツインビーヤッホー	¥5,220
Dの食卓	¥7,980
デイトナUSA	¥6,120
デジタルピンボール	¥5,220
信長の野望 天翔記	¥8,880
遥かなるオーガスタ3	¥5,220
バーチャファイターリミックス	¥3,180
バーチャルバレーボール	¥7,020
パンツァードラグーン	¥6,120
ビクトリーゴール	¥6,120
ファイナルロマンス2	¥7,020

商品名	新品価格
Break Thru	¥5,220
ブルーシカゴブルース	¥7,020
ブルーシード	¥5,220
ブレイジングトルネード	¥6,120
プリティーファイターX	¥7,020
ペブルビーチゴルフリンクス	¥7,980
宝魔ハンターライム	¥7,980
麻雀海岸物語セクシーアイドル編	¥6,120
魔法の雀士ぽえぽえポエミイ	¥7,020
メタルファイターMIKU	¥6,120
THE野球拳スペシャル	¥6,120
ゆみみみっくすREMIX	¥5,220
リグロードサーガ	¥5,220
魔法騎士レイアース	¥4,320
レイヤーセクション	¥5,220
ワールドアドバンスド大戦略	¥7,020

3DO

商品名	新品価格
アウターワールド	¥7,480
池上れいこ フォトCD	¥4,380
AI将棋	¥7,480
オーシャンズビロウ	¥4,980
学校のコワイうわさ 花子さんが来た!!	¥4,280
京都鞍馬山荘殺人事件	¥10,880
GAL100連発4 フォトCD	¥5,280
GAL100連発5 フォトCD	¥5,280
小松みゆき フォトCD	¥4,380
実機パチスロVOL.1	¥5,780
ソード&ソーサリー	¥5,780
対決るみーず	¥4,980
Tetsujin RETURNS	¥6,680
寺沢武一の「武」	¥8,380
デビルズコース	¥7,480
ナイトトラップ	¥8,380
39・ヌードセレクション フォトCD	¥3,980
遥かなるオーガスタ	¥8,380
バーチャルカメラマン(1〜5)	¥7,980
パーフェクトワールド	¥4,980
パドックノート95	¥7,480
FLASH BACK	¥7,480
ペブルビーチ	¥8,380
ポリスノーツ パイロットディスク	¥2,380
ポリスノーツ	TEL
吉岡真由美 フォトCD	¥4,280

NG

商品名	新品価格
クイズ・キング・オブ・ファイター	¥19,980
真・サムライスピリッツ	¥4,980
ザ・キングオブファイターズ'95	TEL
ダンクドリーム	¥17,800
パルスター	¥24,800
ファイヤースープレックス	¥2,980
ラギ	¥3,980
龍虎の拳	¥3,480
ワールドヒーローズ	¥3,980
ワールドヒーローズ パーフェクト	¥23,800
餓狼伝説3	¥21,800

NC

商品名	新品価格
餓狼伝説3	¥5,980
ギャラクシーファイト	¥5,280
ザ・キングオブファイターズ'95	¥6,280
将棋の達人	¥5,280
真・サムライスピリッツ	¥5,980
ダブルドラゴン	¥5,280
得点王3	¥5,280
2020年スーパーベースボール	¥3,980
ビューポイント	¥3,980
ファイナルロマンス2	¥5,280
風雲黙示録	¥5,980
ラストリゾート	¥3,980
リーグボウリング	¥3,480
ワールドヒーローズ パーフェクト	¥5,980

フォトCD

商品名	新品価格
アーティック・シャドウ・ボディ	¥4,380
アニバーサリー	¥2,580
イノセントラブ 神田聖子VOL.2	¥2,580
AV年鑑1	¥3,180
カメラアイVOL.2	¥2,580
ガロミュージアムVOL.3	¥2,580
サマーパラダイス	¥4,380
スパイクVOL.3	¥3,580
デッドゾーン	¥4,380
デカメロン 市川文子	¥4,380
DELTAGIRLS 5	¥3,280
PARTS 究極のフェチシズム	¥3,680
秘密の花園 OJYOU SAMA	¥4,380
ピーチギャルコレクション	¥4,380
フルーツバスケットVOL.6	¥4,380
マスカレード	¥2,580
マダムバタフライ	¥4,380
妖美 清水清太郎VOL.1	¥2,580
レッツ・ゴーゴーゴー	¥4,380

ビデオCD

商品名	新品価格
CFディレクターズガイド	¥6,980
CG COLLECTION SS	¥2,580
倉本昌弘スーパーゴルフエッセンス1	¥3,480
倉本昌弘スーパーゴルフエッセンス2	¥3,480
泣き濡れ性奴 悪魔の青春	¥4,380
ロック座の天使たち	¥3,780

HD

商品名	新品価格
スーパーファミコン	¥13,800
ゲームボーイ	¥5,280
ゲームボーイBrs各色	¥5,480
バーチャルボーイ	¥12,800
PC-FX	¥39,800
ゲームギア(カラー)	¥9,800
〃 ＋忍空	¥12,800
〃 ＋ぷよぷよ通	¥12,800
NEO-GEO	¥21,800
NEO-GEO CD	¥29,800
プレイディア	¥19,800
セガサターン	TEL

―中古買取申込み案内（注意事項）―

1. 申込書は記入事項をお書きいただき必ず商品と一緒にお送り下さい。（申込書がない場合受付出来ません）
2. 未成年の方は保護者の方に承諾の署名と捺印を押してもらって下さい。（承諾の署名と捺印がない場合受付出来ません）
3. お送りいただく前に買取価格の確認をして下さい。（価格は毎日変動します。）
4. らくがき、破損、故障など商品価値のないものは送らないで下さい。（万一送られても買取出来ません）
5. 同ソフト2本以上又、箱・説・付属品などが揃っていない商品は大幅に値段が下がります。（一部商品買取出来ないものもありますのでなるべく送らないで下さい）（ハードの付属品なしは買取出来ません。
6. 送金手数料は合計金額より差引きとなります。（電信郵便為替620・800・1550）
7. 発送・返送手数料はお客様負担となります。
8. 以上が満たされず買取が出来ない場合は着払いでの返送となりますので、ご注意下さい。（お送りの際は中古買取係と記入して下さい。）

キリトリ

平成　年　月　日　　F10/13

買取申込書（保護者承諾書）

氏名	フリガナ 必ず捺印して下さい 印	生年月日 大・昭・平　年　月　日	年齢 才
電話番号	－　－ ←必ず記入してください。		
住所	〒　－　読みがな		
商品名			
商品売却（　）ケを承諾します。	保護者名 / 未成年者の方は保護者の方に記入してもらって下さい。	フリガナ 印	

HA…ハード・PA…パーツ・SF…スーパーファミコン・GB…ゲームボーイ・SC…PCスーパーCD-ROM・FX…PC-FX・VB…バーチャルボーイ・VC…ビデオCD・SS…サターン・GG…ゲームギア・3D…3DO・NE…ネオジオ・NC…ネオジオCD
●TELマークの売価は電話でお問い合せ下さい。●価格は送料・消費税別です。※上記商品はほんの一例です。この他にも多数取り揃えていますので、お気軽にお問い合せ下さい。
※ファミコン・スーパーファミコンは、任天堂の登録商標です。

SCHEDULE

新作ゲーム発売日スケジュール表

SF スーパーファミコン SUPER FAMICOM

10月発売のソフト

13日	ハイパーイリア<バンプレスト> 9600円/カートリッジ
13日	ゲームの鉄人 THE上海<サンソフト> 9980円/カートリッジ
13日	SD F-1グランプリ<ビデオシステム> 10900円/バックアップカートリッジ
20日	総合格闘技RINGS~アストラルバウト3~<キングレコード> 9800円/カートリッジ
20日	スーパー花札2<アイマックス> 9800円/カートリッジ
20日	天地創造<エニックス> 11800円/バックアップカートリッジ
20日	マジカルドロップ<データイースト> 8500円/カートリッジ
27日	パチスロ物語 パル工業スペシャル<ケイエスエス> 10800円/バックアップカートリッジ
27日	クリスタルビーンズ フロム ダンジョンエクスプローラー<ハドソン> 9500円/バックアップカートリッジ
27日	麻雀飛翔伝 真 哭きの竜<ベック> 8900円/カートリッジ
27日	ウルトラベースボール3<カルチャーブレーン> 9800円/バックアップカートリッジ
27日	魔天伝説~戦慄のオーパーツ~<タカラ> 10800円/バックアップカートリッジ
27日	白いリングへ ~Twinkle Little Star~<ポニーキャニオン> 9980円/バックアップカートリッジ
27日	ジャスティス リーグ<アクレイムジャパン> 11800円/カートリッジ
27日	バットマン フォーエヴァー<アクレイムジャパン> 11800円/カートリッジ
27日	ジャッジ・ドレッド<アクレイムジャパン> 10900円/カートリッジ
27日	フォアマン フォー リアル<アクレイムジャパン> 11800円/カートリッジ
27日	ガンガンガンチャン<マジファクト> 8800円/カートリッジ
27日	テレビアニメ スラムダンク SDヒートアップ!!<バンダイ> 9800円/カートリッジ
27日	ライトファンタジーII<トンキンハウス> 9900円/バックアップカートリッジ
27日	天地無用!げ~む編<バンプレスト> 10800円/バックアップカートリッジ
27日	パネルでポン<任天堂> 5800円/カートリッジ

11月発売のソフト

2日	必殺パチンココレクション3<サンソフト> 9980円/バックアップカートリッジ
10日	全国縦断ウルトラ心理ゲーム<ヴィジット> 9800円/カートリッジ
11日	ロマンシング サ・ガ3<スクウェア> 11400円/バックアップカートリッジ
17日	新スター・トレック~大いなる遺産 IFDの謎を追え~<徳間書店> 9800円/カートリッジ
17日	全国高校サッカー2<四次元> 9800円/バックアップカートリッジ
17日	レンダリング・レンジャーR²<ヴァージン インタラクティブ> 10800円(予価)/カートリッジ
17日	ブロックくずし<パウ> 5980円/カートリッジ
24日	■**鬼神童子ZENKI 電影雷舞<ハドソン> 9980円/カートリッジ**
24日	魔女たちの眠り<パック・イン・ビデオ> 10800円/バックアップカートリッジ
24日	スーパー億万長者ゲーム<タカラ> 9800円/カートリッジ
24日	リーディングジョッキー2<カロッツェリアジャパン> 9800円/バックアップカートリッジ
上旬	紺碧の艦隊<エンジェル> 10800円/バックアップカートリッジ
中旬	上海 万里の長城<サンソフト> 9800円/カートリッジ
中旬	おーちゃんのお絵かきロジック<サンソフト> 6980円/バックアップカートリッジ
下旬	ロゴスパニック ごあいさつ<ユタカ> 9800円(予価)/カートリッジ
下旬	ニチブツアーケードクラシックス2 平安京エイリアン<日本物産> 5980円/カートリッジ
下旬	ファーランドストーリー2<バンプレスト> 12800円(予価)/バックアップカートリッジ
下旬	ザ・グレイトバトルV<バンプレスト> 9800円(予価)/カートリッジ
下旬	パチ夫くんSPECIAL3<ココナッツジャパン エンターテイメント> 10800円(予価)/バックアップカートリッジ
下旬	MIGHTY MORPHIN POWER RANGERS<バンダイ> 9800円/カートリッジ
下旬	スーパードンキーコング2<任天堂> 9800円/バックアップカートリッジ
11月	■**リングにかけろ<メサイヤ> 11800円/カートリッジ**
11月	ゼロヨンチャンプRR-Z<メディアリング> 価格未定/バックアップカートリッジ
11月	スーパーブラックバス3<スターフィッシュ> 11800円/バックアップカートリッジ
11月	林海峯九段の囲碁道場<アスク講談社> 14800円(予価)/バックアップカートリッジ
11月	キャプテン翼J THE WAY TO WORLD YOUTH<バンダイ> 9800円/カートリッジ

12月発売のソフト

1日	Jリーグ オーレ!サポーターズ<テクモ> 9800円/バックアップカートリッジ
1日	水木しげるの妖怪百鬼夜行<ケイエスエス> 11800円/バックアップカートリッジ
1日	ドカポン外伝~炎のオーディション~<アスミック> 8800円/カートリッジ
1日	ロックマンX3<カプコン> 9800円/カートリッジ
1日	B.B.GUN~サバイバルゲーム~<アイマックス> 11800円/バックアップカートリッジ
1日	不思議のダンジョン2 風来のシレン<チュンソフト> 11800円/バックアップカートリッジ
1日	京楽・三洋・豊丸・奥村・太陽 Parlor!パーラー!3<日本テレネット> 11800円/バックアップカートリッジ
1日	SPAWN(仮題)<アクレイムジャパン> 11800円/カートリッジ
1日	SEPARATION ANXIETY(仮題)<アクレイムジャパン> 11800円/カートリッジ
1日	BIG HURT ベースボール<アクレイムジャパン> 11800円/カートリッジ
8日	クーリー スカンク<ヴィジット> 9300円/カートリッジ
8日	クロックワークス<徳間書店> 7800円/バックアップカートリッジ
8日	アメリカン バトルドーム<ツクダオリジナル> 9800円(予価)/カートリッジ
8日	SUPER桃太郎電鉄DX<ハドソン> 9500円/バックアップカートリッジ
8日	ミッキーとドナルド マジカルアドベンチャー3<カプコン> 9800円/カートリッジ
8日	MASTERS New 遥かなるオーガスタ3<ティーアンドイーソフト> 11800円/バックアップカートリッジ
9日	ドラゴンクエストVI 幻の大地<エニックス> 11400円/バックアップカートリッジ
15日	■**プリンセスメーカー~Legend Of Another World~<タカラ> 9980円/バックアップカートリッジ**
15日	ドラえもん4 のび太と月の王国<エポック社> 9500円/カートリッジ
15日	テーマパーク<エレクトロニック・アーツ・ビクター> 11800円/バックアップカートリッジ
15日	ファイナルファイト タフ<カプコン> 9980円/カートリッジ
22日	■**TECMO SUPER BOWL III Final Edition<テクモ> 12800円/バックアップカートリッジ**
22日	■**大爆笑人生劇場~ずっこけサラリーマン編~<タイトー> 9800円(予価)/バックアップカートリッジ**
22日	ロードス島戦記<角川書店> 10800円(予価)/バックアップカートリッジ
22日	天外魔境ZERO<ハドソン> 9980円/バックアップカートリッジ
22日	キャスパー<ケイエスエス> 10800円/バックアップカートリッジ
22日	イースV<日本ファルコム> 価格未定/バックアップカートリッジ
22日	黄龍の耳<バップ> 価格未定/バックアップカートリッジ
22日	バトルサブマリン<パック・イン・ビデオ> 9800円/カートリッジ
22日	レッスルマニア・ジ・アーケードゲーム<アクレイムジャパン> 11800円/カートリッジ
22日	ざくろの味<イマジニア> 11800円/バックアップカートリッジ
22日	月面のアヌビス<イマジニア> 11800円/バックアップカートリッジ
22日	●**スーパー将棋3~棋太平~<アイマックス>12800円/バックアップカートリッジ**
22日	●**将棋三昧<ヴァージン インタラクティブ> 9800円/バックアップカートリッジ**
27日	最強 ~高田延彦~<ハドソン> 10900円/カートリッジ
中旬	本家 SANKYO FEVER 実機シミュレーション2<BOSSコミュニケーションズ> 10800円/カートリッジ
中旬	NEWヤッターマン<ユタカ> 9800円/カートリッジ
中旬	プロ棋士人生シミュレーション 将棋の花道<アトラス> 12800円/バックアップカートリッジ
下旬	スーパーチャイニーズワールド3<カルチャーブレーン> 9800円/カートリッジ
下旬	G・O・D<イマジニア> 11400円(予価)/バックアップカートリッジ
12月	スーパーファイヤープロレスリングX<ヒューマン> 価格未定/バックアップカートリッジ
12月	聖獣魔伝 ビースト&ブレイド<ビー・ピー・エス> 11000円/バックアップカートリッジ
12月	幕末降臨伝ONI<バンプレスト> 12800円(予価)/バックアップカートリッジ
12月	SDガンダム GNEXT<バンダイ> 12800円/バックアップカートリッジ
12月	スーパー野球道<バンプレスト> 12800円(予価)/バックアップカートリッジ
12月	バトルテック3050<アスク講談社> 9800円(予価)/カートリッジ
12月	戦国の覇者~天下布武への道~<バンプレスト> 12800円(予価)/バックアップカートリッジ
12月	GO GO ACKMAN3<バンプレスト> 9800円(予価)/カートリッジ
12月	峠・伝説 最速バトル<ビー・ピー・エス> 10800円(予価)/バックアップカートリッジ
12月	ちびまる子ちゃん めざせ!南のアイランド!!<コナミ> 9000円/カートリッジ
12月	テイルズ オブ ファンタジア<ナムコ> 11800円/カートリッジ
12月	対局囲碁 韋駄天<ビー・ピー・エス> 14800円/バックアップカートリッジ
12月	もってけ Oh! ドロボー<データイースト> 9800円/カートリッジ
12月	タワードリーム<アスキー> 価格未定/バックアップカートリッジ
12月	商人よ、大志を抱け!!<バンダイ> 9800円/バックアップカートリッジ
12月	美少女戦士セーラームーンSuperS(仮題)<バンダイ> 7980円/カートリッジ
12月	3X3EYES~獣魔奉還~<バンプレスト> 10800円(予価)/バックアップカートリッジ

'95年発売のソフト

'95年秋	MASK マスク(仮題)<東宝> 価格未定/バックアップカートリッジ
'95年冬	■**カオスシード~風水回廊記~<タイトー> 9980円(予価)/カートリッジ**
'95年冬	厩舎物語~Stable Star~<コナミ> 12800円(予価)/バックアップカートリッジ
'95年冬	がんばれゴエモンきらきら道中~僕がダンサーになった理由~<コナミ> 9980円/バックアップカートリッジ
'95年冬	実況おしゃべりパロディウス<コナミ> 9980円/バックアップカートリッジ
'95年冬	エナジーブレイカー<タイトー> 9980円(予価)/バックアップカートリッジ
'95年冬	鐘神戦記ミレニアムソード(仮題)<マジファクト> 価格未定/バックアップカートリッジ
'95年冬	京楽・三洋・豊丸・奥村・大一・マルホン Parlor!パーラー!MCR<日本テレネット> 価格未定/バックアップカートリッジ
'95年	帝国創世記 アレクサンダー伝説<ヴァージン インタラクティブ> 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
'95年	JB ザ・スーパーバス<NGP> 価格未定/バックアップカートリッジ
'95年	フェリシア<トンキンハウス> 9900円/バックアップカートリッジ
'95年	マサカリ伝説・スーパーRPG編<トンキンハウス> 9900円/バックアップカートリッジ
'95年	魔導物語~はなまる大幼稚園児~<徳間書店インターメディア> 9900円(予価)/バックアップカートリッジ

'96年1月発売のソフト

'96年1月1日	蓬莱学園の冒険!~転校生スクランブル~(仮題)<J・ウイング> 12800円(予価)/バックアップカートリッジ
'96年1月3日	ガンハザード<スクウェア> 11400円/バックアップカートリッジ
'96年1月12日	幼稚園戦記まだら<データム・ポリスター> 9800円/カートリッジ
'96年1月26日	無人島物語<ケイエスエス> 12800円/バックアップカートリッジ
'96年1月27日	スーパーマリオRPG<任天堂> 9800円/バックアップカートリッジ
'96年1月下旬	一発逆転!!競馬・競輪・競艇<パウ> 9800円/バックアップカートリッジ
'96年1月	■**ごきんじょ冒険隊<パイオニアLDC> 価格未定/バックアップカートリッジ**
'96年1月	的中競馬塾<バンプレスト> 9980円(予価)/バックアップカートリッジ
'96年1月	磯釣り 離島編<パック・イン・ビデオ> 10800円/バックアップカートリッジ
'96年1月	モンスタニア<パック・イン・ビデオ> 10800円/バックアップカートリッジ
'96年1月	忍たま乱太郎2<カルチャーブレーン> 9800円/カートリッジ
'96年1月	SDガンダム(仮題)<バンダイ> 8800円/カートリッジ
'96年1月	三國志英傑伝<光栄> 12800円(予価)/バックアップカートリッジ
'96年1月	信長の野望・天翔記<光栄> 12800円(予価)/バックアップカートリッジ

'96年2月発売のソフト

'96年2月	銀河戦国群雄伝 ライ<エンジェル> 10800円/バックアップカートリッジ
'96年2月	牧場物語(仮題)<パック・イン・ビデオ> 価格未定/バックアップカートリッジ
'96年2月	あかずの間<ヴィジット> 9800円/カートリッジ
'96年2月	シュラシュプール<ハドソン> 価格未定/バックアップカートリッジ

'96年3月発売のソフト

'96年3月	フィッシング甲子園<キングレコード> 9800円/バックアップカートリッジ

'96年発売のソフト

'96年春	■**アルナムの牙~獣族十二神徒伝説~<ライトスタッフ> 価格未定/バックアップカートリッジ**
'96年春	●**ときめきメモリアル~伝説の樹の下で~<コナミ> 価格未定/バックアップカートリッジ**
'96年夏	爆走兄弟レッツ&ゴー!!(仮題)<アスキー> 価格未定/カートリッジ
'96年	■**Jumpin' Derby(仮題)<ナグザット> 9800円/カートリッジ**
'96年	HT&T ドラゴンズ' ヘヴン<データイースト> 価格未定/バックアップカートリッジ
'96年	●**アテナの家庭盤~ファミリーゲームス~<アテナ>9800円(予価)/カートリッジ**

発売日未定のソフト

■**赤ずきんチャチャ<トミー> 9800円(予価)/バックアップカートリッジ**
■**SUPER アメリカン・フットボール<ジャレコ> 9980円/カートリッジ**
新宿放浪記(仮題)<パウ> 価格未定/バックアップカートリッジ
空想科学世界ガリバーボーイ<バンダイ> 価格未定/カートリッジ
GTレーシング(仮題)<イマジニア> 価格未定/カートリッジ
ドレミファンタジー ミロンのドキドキ大冒険<ハドソン> 価格未定/カートリッジ
トムとジェリー2 トムVSジェリー<アルトロン> 9900円(予価)/カートリッジ
みる・きく・あそぶ Fido Dido 救Q BOX<KANEKO> 8800円(予価)/カートリッジ
飛龍の拳プロ(仮題)<カルチャーブレーン> 価格未定/カートリッジ
ファイティングアイスホッケー<ココナッツジャパン エンターテイメント> 9980円/バックアップカートリッジ
バーチャルレイク<任天堂> 価格未定/カートリッジ
義経伝説<アスキー> 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
ストーンプロテクターズ<ケムコ> 9800円/カートリッジ
アルバートオデッセイ外伝 翼の記憶<サンソフト> 価格未定/バックアップカートリッジ
サウンドファンタジー<任天堂> 6800円/バックアップカートリッジ
レナスII-封印の使徒-<アスミック> 価格未定/バックアップカートリッジ
なんでも!? タイホマン<ナムコ> 価格未定/カートリッジ
シェラザード伝説 ザ・プレリュード(仮題)<カルチャーブレーン> 価格未定/カートリッジ
鮫亀<ハドソン> 価格未定/カートリッジ
海のぬし釣り(仮題)<パック・イン・ビデオ> 価格未定/バックアップカートリッジ
ピノキオ(仮題)<カプコン> 価格未定/カートリッジ
ドナルドダックのマウイマラード(仮題)<カプコン> 価格未定/カートリッジ
ポカホンタス(仮題)<カプコン> 価格未定/カートリッジ
トイ・ストーリー<カプコン> 価格未定/カートリッジ
スラムダンク・ショータイム<バンダイ> 価格未定/カートリッジ
機動戦士Zガンダム(仮題)<バンダイ> 価格未定/バックアップカートリッジ
新機動戦記ガンダムW(仮題)<バンダイ> 価格未定/カートリッジ
魔法陣グルグル2(仮題)<エニックス> 価格未定/バックアップカートリッジ
スーパーファミリーゲレンデ<ナムコ> 価格未定/バックアップカートリッジ
実戦パチスロ必勝法! 山佐伝説<サミー> 価格未定/バックアップカートリッジ
NINKU-忍空-<ナムコ> 価格未定/カートリッジ
'96全国高校サッカー大会(仮題)<魔法株式会社> 価格未定/カートリッジ
実戦パチンコ必勝法!2<サミー> 価格未定/バックアップカートリッジ

PC PCエンジン PC ENGINE

10月発売のソフト

13日	Linda³(リンダキューブ)<NECホームエレクトロニクス> 7800円/アーケードカード対応CD・ROM
27日	同級生<NECアベニュー> 8800円/スーパーCD・ROM専用
27日	将棋データベース棋友<セタ> 6900円/スーパーCD・ROM専用

11月発売のソフト

24日	銀河婦警伝説サファイア<ハドソン> 6800円/アーケードカード専用CD・ROM

12月発売のソフト

12月	聖夜物語<ハドソン> 価格未定/スーパーCD・ROM専用

'95年発売のソフト

'95年	スペースファンタジーゾーン<NECアベニュー> 4800円/スーパーCD・ROM専用
'95年	Dead of the Brain I・II<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/スーパーCD・ROM専用
'95年	ヴァージン・ドリーム<徳間書店インターメディア> 8800円(予価)/スーパーCD・ROM専用
'95年	魔導物語 I ~炎の卒園児~<NECアベニュー> 7800円(予価)/アーケードカード専用CD・ROM

発売日未定のソフト

■**モンスターメーカー ~神々の方舟~<NECインターチャネル> 価格未定/スーパーCD・ROM専用**
■**DE・JA<NECインターチャネル> 価格未定/スーパーCD・ROM専用**
Go!Go! バーディチャンス<NECホームエレクトロニクス> 7800円/スーパーCD・ROM専用
もってけたまご<ナグザット> 6400円/スーパーCD・ROM専用
スチームハーツ<テイジイエル> 価格未定/スーパーCD・ROM専用
Jリーグ パワースタジアム<ハドソン> 価格未定/アーケードカード専用CD・ROM
バザールでござ~る<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/スーパーCD・ROM専用

FX PC-FX PC-FX

11月発売のソフト

10日	キューティーハニーFX<NECホームエレクトロニクス> 8800円/CD-ROM
17日	■**ブルー・シカゴ・ブルース<NECホームエレクトロニクス> 8800円/CD-ROM**
24日	ルナティックドーンFX<NECホームエレクトロニクス> 8800円/CD-ROM
24日	上海 万里の長城<NECホームエレクトロニクス> 6800円/CD-ROM

12月発売のソフト

12月	お嬢様捜査網<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/CD-ROM
12月	パワードールFX<NECホームエレクトロニクス> 8800円/CD-ROM
12月	アニメフリークFX Vol.2<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/CD-ROM
12月	ときめきカードパラダイス<ソネット> 8800円(予価)/CD-ROM

'95年発売のソフト

'95年冬	ドーター オブ キングダム<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/CD-ROM
'95年冬	アンジェリーク special<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/CD-ROM
'95年	麻雀FX<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/CD-ROM
'95年	ペブルビーチの波濤(仮題)<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/CD-ROM
'95年	レーシング(仮題)<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/CD-ROM

'96年1月発売のソフト

'96年1月	ラストレベレーション<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/CD-ROM

'96年3月以降発売のソフト

'96年3月	MASTERS 遥かなるオーガスタ3<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/CD-ROM
'96年3月	アニメフリークFX Vol.3<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/CD-ROM
'96年6月	チップちゃんキーック!<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/CD-ROM
'96年7月	LAST IMPERIAL PRINCE<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/CD-ROM

'96年発売のソフト

'96年春	ファイアーウーマン 纏組<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/CD-ROM
'96年春	女神天国II<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/CD-ROM
'96年春	続・初恋物語 修学旅行<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/CD-ROM
'96年春	ファーランドストーリーFX<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/CD-ROM

発売日未定のソフト

ユナFX(仮題)<ハドソン> 価格未定/CD-ROM
天外魔境III NAMIDA<ハドソン> 価格未定/CD-ROM
バーチャルインベーダー(仮題)<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/CD-ROM
ラスト・レベレーション(仮題)<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/CD-ROM
同級生2<NECアベニュー> 価格未定/CD-ROM
ドラゴンナイト4<NECアベニュー> 価格未定/CD-ROM
卒業R<NECアベニュー> 価格未定/CD-ROM
きゃんきゃんバニーDX(仮題)<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/CD-ROM
負けるな魔剣道Z<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/CD-ROM
英雄志願(仮題)<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/CD-ROM
ガールズ オン ザ パーム トップ<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/CD-ROM
鬼神童子ZENKI FX ヴァジュラファイト<ハドソン> 価格未定/CD-ROM
スーパーパワーリーグFX<ハドソン> 価格未定/CD-ROM
VOICE PARADISE<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/CD-ROM
スーパーリアル麻雀PV FX<ナグザット> 価格未定/CD-ROM

MD メガドライブ MEGA DRIVE

10月発売のソフト

20日	バーチャファイター<セガ> 7800円/スーパー32X専用カートリッジ
27日	フォアマン フォー リアル<アクレイムジャパン> 8800円/カートリッジ
27日	バットマン フォーエヴァー<アクレイムジャパン> 8800円/カートリッジ

12月発売のソフト

12月	サージカルストライク<セガ> 6800円/CD-ROM
12月	ぺぺんがPENGO<セガ> 4980円/カートリッジ

発売日未定のソフト

シャドウラン<コンパイル> 7800円(予価)/CD-ROM
魔導物語 I<コンパイル> 価格未定/バックアップカートリッジ

SS サターン SATURN

10月発売のソフト

13日	バーチャファイターCGポートレートシリーズ(サラ・ブライアント)<セガ> 1280円/CD-ROM
13日	バーチャファイターCGポートレートシリーズ(ジャッキー・ブライアント)<セガ> 1280円/CD-ROM
13日	ゲームの鉄人 THE上海<サンソフト> 6800円/CD-ROM
20日	X JAPAN Virtual Shock 001<セガ> 6800円/CD-ROM
20日	ときめき麻雀パラダイス<ソネット> 6800円/CD-ROM
20日	サンダーストーム&ロードブラスター<エクゼコ> 6800円/CD-ROM
20日	キング・オブ・ボクシング<ビクター エンタテインメント> 5800円/CD-ROM
27日	アメリカ横断ウルトラクイズ<ビクター エンタテインメント> 5800円/CD-ROM
27日	バーチャルオープンテニス<イマジニア> 7800円/CD-ROM
27日	「占都物語」その I<CSK総合研究所> 5800円/CD-ROM
27日	ぷよぷよ通(2)<コンパイル> 4800円/CD-ROM
27日	プリンセスメーカー2<マイクロキャビン> 7800円/CD-ROM
27日	ハングオンGP'95<セガ> 5800円/CD-ROM
27日	セガインターナショナル ビクトリーゴール<セガ> 4800円/CD-ROM

11月発売のソフト

2日	F1 Live Information<セガ> 5800円/CD-ROM
3日	■**ただいま惑星開拓中!<アルトロン> 5800円(予価)/CD-ROM**
10日	ばくばくアニマル~世界飼育係選手権~<セガ> 4800円/CD-ROM

10日	バーチャファイターCGポートレートシリーズ(結城晶)＜セガ＞　1280円/CD-ROM
10日	バーチャファイターCGポートレートシリーズ(パイ・チェン)＜セガ＞　1280円/CD-ROM
17日	戦略将棋 至高の定跡＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞　6800円/CD-ROM
17日	野茂英雄ワールドシリーズベースボール＜セガ＞　5800円(予価)/CD-ROM
22日	オフワールド・インターセプター エクストリーム＜BMGビクター＞　価格未定/CD-ROM
22日	X-MEN＜カプコン＞　5800円/CD-ROM
22日	ぱっぱらぱおーん＜エコールソフトウェア＞　4800円/CD-ROM
24日	バーチャコップ＜セガ＞　5800円/CD-ROM
24日	フェーダ・リメイク!～エンブレム・オブ・ジャスティス～＜やのまん＞　6300円(予価)/CD-ROM
24日	シュトラール＜メディアエンターテイメント＞　4800円/CD-ROM
24日	金沢将棋＜セタ＞　7900円/CD-ROM
24日	スーパーリアル麻雀グラフィティ＜セタ＞　8800円/CD-ROM
24日	バーチャコップ・バーチャガンセット＜セガ＞　7800円/CD-ROM
上旬	ドラゴンボールZ 真武闘伝＜バンダイ＞　6800円/CD-ROM
中旬	おーちゃんのお絵かきロジック＜サンソフト＞　4900円/CD-ROM
中旬	峠KING THE SPIRITS＜アトラス＞　5800円/CD-ROM
下旬	ギャラクシーファイト ユニバーサル・ウォリアーズ＜サンソフト＞　5800円/CD-ROM
11月	■**The PSYCHOTRON サイコトロン＜ギャガ・コミュニケーションズ＞　5800円/CD-ROM**
11月	燃えろ!!プロ野球'95 DOUBLE HEADER＜ジャレコ＞　5800円/CD-ROM
11月	ストリートファイターII ムービー＜カプコン＞　6800円/CD-ROM
11月	HAT TRICK HERO S＜タイトー＞　5800円(予価)/CD-ROM
11月	RAYMAN＜UBIソフト＞　5800円/CD-ROM

12月発売のソフト

1日	BUG! ジャンプして、ふんづけちゃって、ぺっちゃんこ＜セガ＞　5800円(予価)/CD-ROM
1日	NBAJAM トーナメントエディション＜アクレイムジャパン＞　5800円/CD-ROM
8日	ルパン三世 THE MASTER FILE＜MIZUKI＞　5800円/CD-ROM
8日	バーチャファイターCGポートレートシリーズ(ウルフ・ホークフィールド)＜セガ＞　1280円/CD-ROM
8日	バーチャファイターCGポートレートシリーズ(ラウ・チェン)＜セガ＞　1280円/CD-ROM
8日	ファーザー・クリスマス＜ギャガ・コミュニケーションズ＞　5800円(予価)/CD-ROM
15日	海底大戦争＜イマジニア＞　6800円(予価)/CD-ROM
15日	ザ・ハイパーゴルフ～デビルズコース～＜ビック東海＞　価格未定/CD-ROM
21日	クォヴァディス＜グラムス＞　6800円/CD-ROM
22日	テーマパーク＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞　5800円/CD-ROM
22日	バーチャルフォトスタジオ(仮題)＜アクレイムジャパン＞　6800円/CD-ROM
29日	ヴァンパイア ハンター＜カプコン＞　6800円/CD-ROM
下旬	必殺パチンココレクション＜サンソフト＞　6800円/CD-ROM
12月	湾岸デッドヒート＜パック・イン・ビデオ＞　価格未定/CD-ROM
12月	真・女神転生 デビルサマナー＜アトラス＞　6800円/CD-ROM
12月	ダライアス外伝(仮題)＜タイトー＞　5800円(予価)/CD-ROM
12月	ダークセイバー＜クライマックス＞　価格未定/CD-ROM
12月	The Tower＜オープンブック＞　6800円/CD-ROM
12月	ROBO・PIT＜アルトロン＞　価格未定/CD-ROM
12月	セガラリー・チャンピオンシップ＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
12月	ゴジラ 列島震撼＜セガ＞　5800円(予価)/CD-ROM
12月	CREATURE SHOCK＜データイースト＞　6800円/CD-ROM
12月	カオス・コントロール＜ヴァージン インタラクティブ＞　5800円/CD-ROM
12月	結婚 ～Marriage～＜小学館プロダクション＞　7500円(予価)/CD-ROM
12月	エコエコアザラク＜ポリグラム＞　5800円(予価)/CD-ROM
12月	「日灼けの想い出」(+姫くり)＜やのまん＞　5800円(予価)/CD-ROM
12月	北斗の拳＜バンプレスト＞　5800円(予価)/CD-ROM
12月	マジカルドロップ＜データイースト＞　5800円/CD-ROM
12月	ブラック ファイアー＜ヴァージン インタラクティブ＞　5800円(予価)/CD-ROM

'95年発売のソフト

'95年冬	■**ちびまる子ちゃんの対戦ぱずるだま＜コナミ＞　5800円/CD-ROM**
'95年冬	提督の決断II＜光栄＞　価格未定/CD-ROM
'95年冬	NINKU-忍空- ～強気な奴等の大激突!～＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
'95年冬	闘神伝S(仮題)＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
'95年冬	Jリーグ・プロサッカークラブをつくろう!＜セガ＞　6800円(予価)/CD-ROM
'95年冬	ガーディアンヒーローズ＜セガ＞　5800円(予価)/CD-ROM
'95年冬	GOTHA II・天空の騎士＜光栄＞　価格未定/CD-ROM
'95年冬	天地無用!(仮題)＜ユーメディア＞　価格未定/CD-ROM
'95年冬	ドラゴンフォース＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
'95年冬	ストリートファイターZERO＜カプコン＞　価格未定/CD-ROM
'95年	ゼロヨンチャンプSpecial(仮題)＜メディアリング＞　価格未定/CD-ROM
'95年	パチンコ倶楽部＜I.S.C＞　価格未定/CD-ROM
'95年	バーチャレーシング セガサターン＜タイムワーナー インタラクティブ＞　価格未定/CD-ROM
'95年	ガンバード＜アトラス＞　5800円/CD-ROM
'95年	3Dポリゴン(仮題)＜ゲーム アーツ＞　価格未定/CD-ROM

'96年1月発売のソフト

'96年1月12日	バーチャファイターCGポートレートシリーズ(舜帝)＜セガ＞　1280円/CD-ROM
'96年1月12日	バーチャファイターCGポートレートシリーズ(リオン・ラファール)＜セガ＞　1280円/CD-ROM
'96年1月	■**DEATH MASK＜バンタンインターナショナル電脳工場＞　8800円/CD-ROM**
'96年1月	四柱推命ピタグラフ＜データム・ポリスター＞　5800円(予価)/CD-ROM
'96年1月	アルバートオデッセイ外伝 LEGEND OF ELDEAN＜サンソフト＞　価格未定/CD-ROM
'96年1月	プロ麻雀 極S＜アテナ＞　5800円(予価)/CD-ROM
'96年1月	アローン・イン・ザ・ダーク2＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞　5800円/CD-ROM
'96年1月	Defcon5＜マルチソフト＞　5800円(予価)/CD-ROM
'96年1月	TECMO SUPER BOWL(仮題)＜テクモ＞　5800円(予価)/CD-ROM

'96年2月発売のソフト

'96年2月9日	バーチャファイターCGポートレートシリーズ(影丸)＜セガ＞　1280円/CD-ROM
'96年2月9日	バーチャファイターCGポートレートシリーズ(ジェフリー・マクワイルド)＜セガ＞　1280円/CD-ROM
'96年2月	シーバスフィッシング＜ビクター エンタテインメント＞　5800円(予価)/CD-ROM
'96年2月	ZORK I(ゾーク・ワン)＜翔泳社＞　価格未定/CD-ROM
'96年2月	FIFAサッカー'96＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞　5800円/CD-ROM
'96年2月	シェルショック＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞　5800円/CD-ROM
'96年2月	くるりんPA!＜スカイ・シンク・システム＞　3980円(予価)/CD-ROM

'96年3月発売のソフト

'96年3月	レインドロップ＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞　5800円/CD-ROM
'96年3月	エアーズアドベンチャー＜ゲームスタジオ＞　価格未定/CD-ROM
'96年3月	慶応遊撃隊 活劇編＜ビクター エンタテインメント＞　価格未定/CD-ROM
'96年3月	フィッシング甲子園＜キングレコード＞　6800円/CD-ROM

'96年発売のソフト

'96年春	ときめきメモリアル～forever with you～＜コナミ＞　価格未定/CD-ROM
'96年春	大冒険 セントエルモスの奇跡＜パイ＞　6800円/CD-ROM
'96年春	LUNAR(仮題)＜角川書店＞　価格未定/CD-ROM
'96年春	ナイトストライカーS＜ビング＞　価格未定/CD-ROM
'96年春	斉天大戦～孫悟空～(仮題)＜グラムス＞　価格未定/CD-ROM
'96年春	風水先生＜HAMLET＞　5800円(予価)/CD-ROM
'96年春	メタルブラック＜ビング＞　価格未定/CD-ROM
'96年春	FARADOON THE LEGEND of DRAGON CASTLE＜パイオニアLDC＞　価格未定/CD-ROM
'96年春	サクラ大戦＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
'96年春	3×3EYES～吸精公主～＜日本クリエイト＞　価格未定/CD-ROM
'96年春	新世紀エヴァンゲリオン(仮題)＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
'96年夏	●**大運動会(仮題)＜インクリメントP＞　価格未定/CD-ROM**
'96年	ジーコの考えるサッカー(仮題)＜MIZUKI＞　価格未定/CD-ROM
'96年	AQUA WORLD 海美物語＜MIZUKI＞　価格未定/CD-ROM
'96年	サクセスストーリー＜アルトロン＞　価格未定/CD-ROM
'96年	コットン2＜サクセス＞　価格未定/CD-ROM

発売日未定のソフト

	時空探偵DD ～幻のローレライ～＜アスキー＞　6800円(予価)/CD-ROM
	レボリューションX＜アクレイムジャパン＞　価格未定/CD-ROM
	エイリアン トリロジー＜アクレイムジャパン＞　価格未定/CD-ROM
	アイドル雀士スーチーパイII(18禁)＜ジャレコ＞　価格未定/CD-ROM
	ガーディアンフォース＜サクセス＞　価格未定/CD-ROM
	ファンタジーアース(仮題)＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
	モータルコンバットII 完全版＜アクレイムジャパン＞　価格未定/CD-ROM
	天外魔境外伝 第四の黙示録＜ハドソン＞　価格未定/CD-ROM
	ARENA(仮題)＜ソフトバンク＞　価格未定/CD-ROM
	囲碁(仮題)＜アスキー＞　価格未定/CD-ROM
	バーチャファイター2＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
	NBAバスケットボール サターン＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
	ハイパーダービー(仮題)＜CSK総合研究所＞　価格未定/CD-ROM
	ハード コア＜ヴァージン インタラクティブ＞　価格未定/CD-ROM
	The 11th Hour～The 7th Guest II～＜ヴァージン インタラクティブ＞　価格未定/CD-ROM
	HOUSING＜スーパーソフトウェア＞　価格未定/CD-ROM
	HOUSING CATALOG＜スーパーソフトウェア＞　価格未定/CD-ROM
	Super301 S.Q.(仮題)＜日本物産＞　価格未定/CD-ROM
	US ドラッグチャンプ(仮題)＜日本物産＞　価格未定/CD-ROM
	V.R.麻雀(仮題)＜日本物産＞　価格未定/CD-ROM
	重装機兵レイノス2(仮題)＜メサイヤ＞　価格未定/CD-ROM
	ダービースタリオン・サターン(仮題)＜アスキー＞　価格未定/CD-ROM
	碁仙人(仮題)＜J・ウイング＞　価格未定/CD-ROM
	現代大戦略 Strikes(仮題)＜システムソフト＞　価格未定/CD-ROM
	マスターオブモンスターズ 黄昏の指輪(仮題)＜システムソフト＞　価格未定/CD-ROM
	パチンコファイター(仮題)＜プレ・ステージ＞　価格未定/CD-ROM
	神罰 人生の意味＜ガイナックス＞　価格未定/CD-ROM
	TIZ～Tokyo Insect Zoo～＜ゼネラル・エンタテインメント＞　価格未定/CD-ROM
	ドラえもん(仮題)＜エポック社＞　価格未定/CD-ROM
	実戦パチスロ必勝法SP＜サミー＞　価格未定/CD-ROM
	DX人生ゲーム(仮題)＜タカラ＞　価格未定/CD-ROM
	コブラ・ザ・サイコガン＜タカラ＞　価格未定/CD-ROM
	心霊呪殺師 太郎丸(仮題)＜タイムワーナー インタラクティブ＞　価格未定/CD-ROM
	ソーラー・エクリプス(仮題)＜BMGビクター＞　価格未定/CD-ROM
	3Dベースボール(仮題)＜BMGビクター＞　価格未定/CD-ROM
	レガシー・オブ・ケイン(仮題)＜BMGビクター＞　価格未定/CD-ROM
	ザ・ホード＜BMGビクター＞　価格未定/CD-ROM
	GEX(ゲックス)(仮題)＜BMGビクター＞　価格未定/CD-ROM
	THOR～精霊王紀伝～＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
	ウイングコマンダーIII＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞　価格未定/CD-ROM
	ビューポイント＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞　5800円/CD-ROM
	マジックカーペット＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞　価格未定/CD-ROM
	ノバストーム＜ビクター エンタテインメント＞　価格未定/CD-ROM
	ファンタステップ＜ジャレコ＞　価格未定/CD-ROM
	テラクレスタNEO＜日本物産＞　価格未定/CD-ROM
	空想科学世界ガリバーボーイ＜ハドソン＞　価格未定/CD-ROM
	機動戦士ガンダム(仮題)＜バンダイ＞　価格未定/CD-ROM
	スラム ドラゴン＜ジャレコ＞　価格未定/CD-ROM
	Wizard's Harmony＜アークシステムワークス＞　価格未定/CD-ROM
	誕生S＜NECインターチャネル＞　価格未定/CD-ROM
	超兄貴～究極無敵銀河最強男～＜メサイヤ＞　価格未定/CD-ROM
	●**ボンバーマンSS＜ハドソン＞　価格未定/CD-ROM**
	●**ウルトラマンリンク＜バンダイ＞　価格未定/CD-ROM**

PS プレイステーション
PLAY STATION

10月発売のソフト

13日	ウィザードリィVII ガーディアの宝珠＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞　5800円/CD-ROM
13日	HYPERフォーメーションサッカー＜ヒューマン＞　5800円(予価)/CD-ROM
13日	トータルエクリプス ターボ＜BMGビクター＞　5800円/CD-ROM
13日	The 鬼退治～目指せ! 二代目桃太郎～＜日本一ソフトウェア＞　5800円/CD-ROM
13日	ゲームの鉄人 THE上海＜サンソフト＞　6800円/CD-ROM
13日	ときめきメモリアル～forever with you～＜コナミ＞　6800円/CD-ROM
13日	ときめきメモリアル～forever with you～＜限定版＞＜コナミ＞　9800円/CD-ROM
20日	サンダーストーム&ロードブラスター＜エクゼコ＞　6800円/CD-ROM
20日	豪血寺一族2 ちょっとだけ最強伝説＜アトラス＞　5800円/CD-ROM
27日	海底大戦争＜エクシングエンタテイメント＞　5800円/CD-ROM
27日	卒業II ネオ・ジェネレーション＜リバーヒルソフト＞　5800円/CD-ROM
27日	ダークシード＜ギャガ・コミュニケーションズ＞　5800円/CD-ROM
27日	井出洋介の麻雀家族＜セタ＞　6500円/CD-ROM
27日	藤丸地獄変＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞　6000円(予価)/CD-ROM

11月発売のソフト

3日	■**ただいま惑星開拓中!＜アルトロン＞　5800円(予価)/CD-ROM**
10日	負けるな!魔剣道2～決めろ妖怪総理大臣～＜データム・ポリスター＞　5800円/CD-ROM
10日	パーフェクト ゴルフ＜セタ＞　7900円/CD-ROM
17日	NIGHTHEAD-ザ・ラビリンス-＜フジテレビ＞　5800円(予価)/CD-ROM
17日	戦略将棋 至高の定跡＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞　6800円/CD-ROM
22日	A.IV EVOLUTION GLOBAL＜アートディンク＞　6800円/CD-ROM
22日	占都物語～その I ～＜東北新社＞　5800円/CD-ROM
22日	ナムコミュージアムVOL.1＜ナムコ＞　5800円/CD-ROM
22日	アローン・イン・ザ・ダーク2＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞　5800円/CD-ROM
22日	オフワールド・インターセプター エクストリーム＜BMGビクター＞　5800円/CD-ROM
22日	ブルー・シカゴ・ブルース＜リバーヒルソフト＞　6800円/CD-ROM
22日	ミラクルワールド＜ウィザード＞　5800円/CD-ROM
22日	AI将棋＜ソフトバンク＞　6800円/CD-ROM
22日	通天閣＜ソニー・ミュージックエンターテインメント＞　5800円(予価)/CD-ROM
下旬	必殺パチンコステーション＜サンソフト＞　6800円/CD-ROM
下旬	将棋 女流名人位戦＜セタ＞　8500円/CD-ROM
11月	■**サラブレッドブリーダーII プラス＜ヘクト＞　6200円/CD-ROM**
11月	四柱推命ピタグラフ＜データム・ポリスター＞　5800円/CD-ROM
11月	燃えろ!!プロ野球'95 DOUBLE HEADER＜ジャレコ＞　5800円/CD-ROM
11月	ストリートファイターII ムービー＜カプコン＞　6800円/CD-ROM
11月	TIZ～Tokyo Insect Zoo～＜ゼネラルエンタテイメント＞　価格未定/CD-ROM
11月	ビヨンド・ザ・ビヨンド＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞　5800円/CD-ROM
11月	STRIKER～ワールドカップ プレミアムステージ～＜ココナッツジャパン エンターテイメント＞　6800円/CD-ROM

12月発売のソフト

1日	■**ブレイクスルー＜翔泳社＞　5300円/CD-ROM**
1日	オセロワールドII 夢と未知への挑戦＜ツクダオリジナル＞　5800円(予価)/CD-ROM
1日	REVERTHION＜テクノソフト＞　価格未定/CD-ROM
1日	Dの食卓-コンプリートグラフィックス-＜アクレイムジャパン＞　8800円/CD-ROM
8日	スノーマン＜ギャガ・コミュニケーションズ＞　5800円/CD-ROM
8日	メタモルパニック DOKIDOKI妖魔バスターズ＜ファミリーソフト＞　5800円/CD-ROM
15日	STAHLFEDER～鉄甲飛空団～＜サントス＞　5800円/CD-ROM
15日	クラシック ロード＜ビクター エンタテインメント＞　5800円/CD-ROM
22日	テーマパーク＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞　5800円/CD-ROM
中旬	祇園花＜日本物産＞　5800円/CD-ROM
中旬	土器王紀＜バンプレスト＞　5800円(予価)/CD-ROM
下旬	■**NINKU-忍空-＜トミー＞　5800円(予価)/CD-ROM**
下旬	オーガリアン -亜人伝-＜ビジュアルアーティストオフィス＞　価格未定/CD-ROM
下旬	PDウルトラマンインベーダー(仮題)＜バンダイ＞　価格未定/CD-ROM
12月	■**ちびまる子ちゃん＜タカラ＞　5800円/CD-ROM**
12月	フェーダ・リメイク!～エンブレム・オブ・ジャスティス～＜やのまん＞　6300円(予価)/CD-ROM
12月	世界地図の読み方'96(仮題)＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞　価格未定/CD-ROM
12月	ROBO・PIT＜アルトロン＞　価格未定/CD-ROM
12月	ニチブツアーケードクラシックス＜日本物産＞　4980円/CD-ROM
12月	CARNAGE HEART＜アートディンク＞　価格未定/CD-ROM
12月	HORNEDOWL＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞　価格未定/CD-ROM
12月	カオス・コントロール＜ヴァージン インタラクティブ＞　5800円/CD-ROM
12月	エコエコアザラク＜ポリグラム＞　価格未定/CD-ROM
12月	キリーク・ザ・ブラッド2＜ソニー・ミュージックエンターテインメント＞　5800円(予価)/CD-ROM
12月	矢追純一極秘プロジェクト UFOを追え＜日本クラリービジネス＞　7500円(予価)/CD-ROM
12月	アルナムの牙～獣族十二神徒伝説～＜ライトスタッフ＞　3980円(予価)/CD-ROM
12月	でろーんデロデロ(仮題)＜テクモ＞　価格未定/CD-ROM
12月	アジャイル ウオーリア＜ヴァージン インタラクティブ＞　5800円/CD-ROM
12月	東京ダンジョン＜角川書店＞　6800円(予価)/CD-ROM
12月	リッジレーサー レボリューション＜ナムコ＞　価格未定/CD-ROM
12月	うえるかむはうす＜ガスト＞　価格未定/CD-ROM
12月	SIDEWINDER＜アスミック＞　5800円(予価)/CD-ROM
12月	鉄道王'96～いくぜ億万長者!!～＜アトラス＞　5800円/CD-ROM
12月	超兄貴～究極無敵銀河最強男～＜メサイヤ＞　5800円/CD-ROM
12月	四神の巻＜バップ＞　6800円/CD-ROM
12月	ウイニングポストEX＜光栄＞　価格未定/CD-ROM
12月	●**厄(YAKU)～友情談疑～＜アイディアファクトリー＞　5800円/CD-ROM**

'95年発売のソフト

'95年秋	ヴァンパイア＜カプコン＞　5800円/CD-ROM
'95年冬	1950アメリカンドリームズ＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞　5800円(予価)/CD-ROM
'95年冬	幻想水滸伝＜コナミ＞　6800円/CD-ROM
'95年冬	クーロンズ・ゲート＜ソニー・ミュージックエンターテインメント＞　価格未定/CD-ROM
'95年冬	レイ・トレーサー＜タイトー＞　5800円(予価)/CD-ROM
'95年冬	怪獣戦記＜プロデュース＞　価格未定/CD-ROM
'95年冬	ギャラクシアン³(仮題)＜ナムコ＞　価格未定/CD-ROM
'95年冬	実況 チャンピオンレスラー＜タイトー＞　5800円(予価)/CD-ROM
'95年冬	エンジェルグラフィティ～あなたへのプロフィール～＜ココナッツジャパン エンターテイメント＞　価格未定/CD-ROM
'95年冬	ザ・ファイヤーメン2 ピート&ダニー＜ヒューマン＞　5800円(予価)/CD-ROM
'95年冬	スナッチャー＜コナミ＞　5800円/CD-ROM
'95年冬	ストリートファイターZERO＜カプコン＞　価格未定/CD-ROM
'95年冬	戦闘国家＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞　5800円(予価)/CD-ROM
'95年	Not Treasure Hunter＜アクティアート＞　価格未定/CD-ROM
'95年	がんばれ森川君2号＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞　5800円(予価)/CD-ROM
'95年	ポポロクロイス物語＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞　6000円(予価)/CD-ROM
'95年	レッド・プラズム(仮題)＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞　価格未定/CD-ROM
'95年	サクセスストーリー＜アルトロン＞　価格未定/CD-ROM
'95年	いがらしみきおのスカイゴルケット＜ジョルダン＞　価格未定/CD-ROM
'95年	日本の倶楽部(仮題)＜ズーメックス＞　価格未定/CD-ROM
'95年	ハイパーツアー＜スリーディ＞　価格未定/CD-ROM
'95年	タイブレーク＜バディ＞　価格未定/CD-ROM
'95年	ゼロヨンチャンプPLUS(仮題)＜メディアリング＞　価格未定/CD-ROM
'95年	パチンコ倶楽部＜ＩＳＣ＞　価格未定/CD-ROM
'95年	ガンバード＜アトラス＞　5800円/CD-ROM
'95年	黄昏の国のオード＜トンキンハウス＞　価格未定/CD-ROM

'96年1月発売のソフト

'96年1月12日	水滸演舞＜データイースト＞　5800円(予価)/CD-ROM
'96年1月12日	マジカルドロップ(仮題)＜データイースト＞　5800円/CD-ROM
'96年1月下旬	ディスクワールド＜メディアエンターテイメント＞　4800円(予価)/CD-ROM
'96年1月下旬	●**あすか120%スペシャル BURNING Fest.＜ファミリーソフト＞　5800円(予価)/CD-ROM**
'96年1月	■**DESCENT＜ソフトバンク＞　価格未定/CD-ROM**
'96年1月	キュイーン＜メディアエンターテイメント＞　5800円(予価)/CD-ROM
'96年1月	ぱいるあっぷ・まーち＜プロシードユニ＞　5800円(予価)/CD-ROM
'96年1月	ザ・心理ゲーム＜ヴィジット＞　5800円(予価)/CD-ROM
'96年1月	蜃気楼回廊＜プレ・ステージ＞　5800円/CD-ROM
'96年1月	ビューポイント＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞　5800円/CD-ROM
'96年1月	ハイオクタン＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞　5800円/CD-ROM
'96年1月	Defcon5＜マルチソフト＞　5800円(予価)/CD-ROM
'96年1月	グリルロジック＜翔泳社＞　2900円/CD-ROM
'96年1月	ニチブツマージャン(仮題)＜日本物産＞　5800円/CD-ROM
'96年1月	ハイパークレイジークライマー(仮題)＜日本物産＞　5800円/CD-ROM
'96年1月	DEATH MASK＜バンタンインターナショナル電脳工場＞　7800円(予価)/CD-ROM
'96年1月	松方弘樹のワールドフィッシング＜ビー・ピー・エス＞　価格未定/CD-ROM

'96年2月発売のソフト

'96年2月2日	CREATURE SHOCK＜データイースト＞　6800円/CD-ROM
'96年2月	ZORK I(ゾーク・ワン)＜翔泳社＞　価格未定/CD-ROM
'96年2月	キング オブ スタリオン(仮題)＜日本物産＞　6800円/CD-ROM
'96年2月	シェルショック＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞　5800円/CD-ROM
'96年2月	PGA TOUR GOLF'96＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞　6800円/CD-ROM
'96年2月	ロードラッシュ＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞　5800円/CD-ROM

'96年3月発売のソフト

'96年3月25日	クロックワークス＜徳間書店＞　5800円/CD-ROM
'96年3月下旬	パチパチサーガ＜TEN研究所＞　価格未定/CD-ROM
'96年3月	■**マクロス デジタル ミッション VF-X(仮題)＜バンダイビジュアル＞　6800円/CD-ROM**
'96年3月	ウイングコマンダーIII＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞　価格未定/CD-ROM
'96年3月	デットヒートロード(仮題)＜日本物産＞　5800円/CD-ROM
'96年3月	鉄拳2(仮題)＜ナムコ＞　価格未定/CD-ROM
'96年3月	刻命館(仮題)＜テクモ＞　価格未定/CD-ROM
'96年3月	競艇伝説(仮題)＜日本物産＞　5800円/CD-ROM
'96年3月	美少女戦士セーラームーンSupers＜エンジェル＞　価格未定/CD-ROM

'96年5月発売のソフト

'96年5月	テンション(仮題)＜バップ＞　5800円/CD-ROM

'96年発売のソフト

'96年春	■**NOEL(ノエル)＜パイオニアLDC＞　価格未定/CD-ROM**
'96年春	■**バーチャル飛龍の拳＜カルチャーブレーン＞　価格未定/CD-ROM**
'96年春	■**卒業～クロスワールド(仮題)＜ハーティロビン＞　価格未定/CD-ROM**
'96年春	■**アテナの家庭盤～ファミリーゲームス～(仮題)＜アテナ＞　5800円(予価)/CD-ROM**
'96年春	東京SHADOW＜タイトー＞　価格未定/CD-ROM
'96年春	ジャンピング フラッシュ2 アロハ男爵大弱りの巻(仮題)＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞　価格未定/CD-ROM
'96年春	トランスポートタイクーン＜伊藤忠＞　価格未定/CD-ROM
'96年春	ヒロイン・ドリーム＜マップジャパン＞　価格未定/CD-ROM
'96年春	アルナムの翼～焼塵の空の彼方へ～＜ライトスタッフ＞　価格未定/CD-ROM
'96年春	究極の倉庫番＜伊藤忠＞　価格未定/CD-ROM
'96年春	悪魔城ドラキュラX～月下の夜想曲～＜コナミ＞　価格未定/CD-ROM
'96年春	パズルボブル2＜タイトー＞　価格未定/CD-ROM
'96年春	ゲッPロボ＜ユーメディア＞　価格未定/CD-ROM
'96年春	●**それゆけ×ココロジー＜ポリグラム＞　価格未定/CD-ROM**

SCHEDULE WEEKLY ファミコン通信

'96年	ウルフファング＜エクシングエンタテイメント＞ 価格未定/CD-ROM
'96年	Super301 S.Q.(仮題)＜日本物産＞ 価格未定/CD-ROM
'96年	APACHE(アパッチ)(仮題)＜ガスト＞ 価格未定/CD-ROM
'96年	メール・プラーナ＜ガスト＞ 価格未定/CD-ROM
'96年	火竜娘 -柳 判官-(男性版)＜ガスト＞ 価格未定/CD-ROM
'96年	プリンセスメーカー3＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞ 価格未定/CD-ROM
'96年	ホームドクター(仮題)＜サクセス＞ 価格未定/CD-ROM
'96年	ブロキッズ＜アテナ＞ 5800円(予価)/CD-ROM
'96年	RING OF SIAS(仮題)＜アテナ＞ 6800円(予価)/CD-ROM
'96年	シーバスフィッシング＜ビクター エンタテインメント＞ 価格未定/CD-ROM
'96年	LIPROS＜ビジュアルアーティストオフィス＞ 価格未定/CD-ROM
'96年	ツインビーミラクル～不思議なベルの大陸～＜コナミ＞ 価格未定/CD-ROM
'96年	火竜娘 -高 悠環-(女性版)＜ガスト＞ 価格未定/CD-ROM
'96年	C1 CIRCUIT＜インベックス＞ 価格未定/CD-ROM
'96年	TURF HERO(仮題)＜テクモ＞ 価格未定/CD-ROM
'96年	MONSTER FARM(仮題)＜テクモ＞ 価格未定/CD-ROM

発売日未定のソフト

TEAM 47 GOMAN＜ココナッツジャパン エンターテイメント＞ 価格未定/CD-ROM
ショックウェーブ アサルト＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞ 6800円/CD-ROM
時空探偵DD ～幻のローレライ～＜アスキー＞ 6800円(予価)/CD-ROM
レボリューションX(仮題)＜アクレイムジャパン＞ 価格未定/CD-ROM
エイリアン トリロジー＜アクレイムジャパン＞ 価格未定/CD-ROM
天地無用!(仮題)＜エクシングエンタテイメント＞ 価格未定/CD-ROM
Extreme Power(仮題)＜プロファイア＞ 価格未定/CD-ROM
エキスパート(仮題)＜日本物産＞ 5800円/CD-ROM
アイドル雀士スーチーパイII(仮題)＜ジャレコ＞ 価格未定/CD-ROM
RPGツクール(仮題)＜アスキー＞ 価格未定/CD-ROM
トワイライトシンドローム＜ヒューマン＞ 価格未定/CD-ROM
チョロQ(仮題)＜タカラ＞ 価格未定/CD-ROM
フィッシュ・アイズ＜パック・イン・ビデオ＞ 価格未定/CD-ROM
ハイパー囲碁＜アスク＞ 価格未定/CD-ROM
メルティランサー＜ブレイズ＞ 価格未定/CD-ROM
BOUNTY ARMS＜データウエスト＞ 6800円(予価)/CD-ROM
囲碁PS(仮題)＜アスキー＞ 価格未定/CD-ROM
Super Racer(仮題)＜ビーディ＞ 価格未定/CD-ROM
ハエ男のスターツアー(仮題)＜ビーディ＞ 価格未定/CD-ROM
The 11th Hour～The 7th Guest II～＜ヴァージン インタラクティブ＞ 価格未定/CD-ROM
ダービースタリオンPS(仮題)＜アスキー＞ 価格未定/CD-ROM
英語の鉄人センター試験トライアル＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞ 価格未定/CD-ROM
SUPER CASINO SPECIAL＜ココナッツジャパン エンターテイメント＞ 価格未定/CD-ROM
ライブ・リミックス(仮題)＜プロファイア＞ 価格未定/CD-ROM
モトクロス(仮題)＜ココナッツジャパン エンターテイメント＞ 価格未定/CD-ROM
RACE DRIVIN' a Go! Go!＜タイムワーナー インタラクティブ＞ 価格未定/CD-ROM
3Dゴルフ(仮題)＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞ 価格未定/CD-ROM
SPACE 2109(仮題)＜プロファイア＞ 価格未定/CD-ROM
バトルオブ……?(仮題)＜バンプレスト＞ 価格未定/CD-ROM
バーチャルリモコン(ヘリポート!)＜スリーディ＞ 価格未定/CD-ROM
X-MEN＜カプコン＞ 価格未定/CD-ROM
カボール・スクリーン＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞ 価格未定/CD-ROM
大地の子供達 ～マーセルヴァの杖～＜マックスファイブ＞ 価格未定/CD-ROM
The Tower＜オープンブック＞ 6800円/CD-ROM
野球ゲーム(仮題)＜プロファイア＞ 価格未定/CD-ROM
ドラえもん(仮題)＜エポック社＞ 価格未定/CD-ROM
FLY(仮題)＜エム・ディー・ビー＞ 価格未定/CD-ROM
DX人生ゲーム(仮題)＜タカラ＞ 価格未定/CD-ROM
コブラ・ザ・サイコガン＜タカラ＞ 価格未定/CD-ROM
ソーラー・エクリプス(仮題)＜BMGビクター＞ 価格未定/CD-ROM
3Dベースボール(仮題)＜BMGビクター＞ 価格未定/CD-ROM
レガシー・オブ・ケイン(仮題)＜BMGビクター＞ 価格未定/CD-ROM
PS版ファミスタ(仮題)＜ナムコ＞ 価格未定/CD-ROM
マジックカーペット＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞ 価格未定/CD-ROM
PS版麻雀(仮題)＜ナムコ＞ 価格未定/CD-ROM
ZXE-D(ゼクシード)＜バンダイ＞ 価格未定/CD-ROM
アーク ザ ラッド2＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞ 価格未定/CD-ROM
ファンタステップ＜ジャレコ＞ 価格未定/CD-ROM
クマのプー太郎 空はピンクだ!全員集合!!(それダメっす)＜小学館プロダクション＞ 価格未定/CD-ROM
アリーナ(仮題)＜ソフトバンク＞ 価格未定/CD-ROM
スラム ドラゴン＜ジャレコ＞ 価格未定/CD-ROM
CRW/カウンターレヴォリューションウォー＜アクレイムジャパン＞ 価格未定/CD-ROM
バイオハザード＜カプコン＞ 価格未定/CD-ROM
シムシティ2000＜アートディンク＞ 価格未定/CD-ROM
第4次スーパーロボット大戦S＜バンプレスト＞ 6800円(予価)/CD-ROM
闘神伝2＜タカラ＞ 価格未定/CD-ROM
ギャラクシーファイト ユニバーサル・ウォリアーズ＜サンソフト＞ 5800円/CD-ROM
ビクトリーショット(仮題)＜バップ＞ 6800円/CD-ROM
ルパン三世 カリオストロの城-再会-＜アスミック＞ 価格未定/CD-ROM
WOLKENKRATZER-審判の塔-＜アスミック＞ 価格未定/CD-ROM
HARD ROCK CAB＜アスミック＞ 価格未定/CD-ROM
キャプテン翼J(仮題)＜バンダイ＞ 価格未定/CD-ROM
三國志英傑伝＜光栄＞ 価格未定/CD-ROM
太閤立志伝II＜光栄＞ 価格未定/CD-ROM
プロ指南ウルトラ麻雀 兵(つわもの)＜カルチャーブレーン＞ 価格未定/CD-ROM
スーパー忍者 悟空(仮題)＜サントス＞ 価格未定/CD-ROM
Wizard's Harmony＜アークシステムワークス＞ 価格未定/CD-ROM
パペット ズー ピロミィ＜ヒューマン＞ 価格未定/CD-ROM
棋太平＜エス・ピー・エス＞ 価格未定/CD-ROM
ウルトラ万馬券＜カルチャーブレーン＞ 価格未定/CD-ROM
放課後(仮題)＜ビー・ピー・エス＞ 価格未定/CD-ROM
押忍 空手部 PS版＜カルチャーブレーン＞ 価格未定/CD-ROM
アドヴァンスド ヴァリアブルジオ＜テイジイエル＞ 価格未定/CD-ROM
●サイベリア＜インタープレイ＞ 価格未定/CD-ROM
●ブラッドシェッド・ファクトリー(仮題)＜インタープレイ＞ 価格未定/CD-ROM

GB ゲームボーイ GAME BOY

10月発売のソフト

20日	ハイパーブラックバス'95＜BLACK LABEL＞ 4500円/カートリッジ
27日	魔法騎士レイアース2nd.～The Missing Colors～＜トミー＞ 4500円(予価)/バックアップカートリッジ
27日	ジャッジ・ドレッド＜アクレイムジャパン＞ 4500円/カートリッジ
27日	フォアマン フォー リアル＜アクレイムジャパン＞ 4200円/カートリッジ
27日	NBA JAM トーナメントエディション＜アクレイムジャパン＞ 4800円/カートリッジ
27日	バットマン フォーエヴァー＜アクレイムジャパン＞ 4200円/カートリッジ

11月発売のソフト

17日	ブロックくずしGB＜パウ＞ 3980円(予価)/カートリッジ
24日	**■Jリーグ・ビッグウェイブサッカー＜トミー＞ 4800円(予価)/バックアップカートリッジ**
24日	**■NINKU-忍空-第2弾～忍空戦争編～＜トミー＞ 4200円(予価)/カートリッジ**

12月発売のソフト

22日	**■P-マン GB＜ケムコ＞ 4200円/カートリッジ**

中旬	**■東京ディズニーランド ミッキーのシンデレラ城ミステリーツアー(仮題)＜トミー＞ 4200円/カートリッジ**
中旬	忍たま乱太郎GB＜カルチャーブレーン＞ 4800円/カートリッジ
12月	ウェディングピーチ じゃ魔ピーパニック＜ケイエスエス＞ 価格未定/カートリッジ

'96年2月発売のソフト

'96年2月	バスフィッシング 達人手帳＜スターフィッシュ＞ 9800円/カートリッジ

'96年3月発売のソフト

'96年3月	**●風来のシレンGB(仮題)＜チュンソフト＞ 価格未定/バックアップカートリッジ**

'96年春発売のソフト

'96年春	熱闘ザ・キング・オブ・ファイターズ＜タカラ＞ 価格未定/カートリッジ

VB バーチャルボーイ VIRTUAL BOY

10月発売のソフト

13日	インスマウスの館＜アイマックス＞ 4900円/カートリッジ

12月発売のソフト

1日	スペースインベーダー～バーチャルコレクション～＜タイトー＞ 4980円(予価)/カートリッジ
8日	バーチャルボウリング＜アテナ＞ 5300円/カートリッジ
15日	バーチャルLAB＜J・ウイング＞ 5500円(予価)/カートリッジ
中旬	バウンド・ハイ＜日本システムサプライ＞ 価格未定/カートリッジ
12月	バーチャルボーイ ワリオランド アワゾンの秘宝＜任天堂＞ 4900円/バックアップカートリッジ
12月	バーチャルブロック＜ボトムアップ＞ 5300円(予価)/カートリッジ
12月	バーチャルジョッキー＜ライトスタッフ＞ 価格未定/カートリッジ
12月	新日本プロレスリング 激闘伝説＜トミー＞ 4980円(予価)/カートリッジ
12月	ヴァーチャルドッジボール＜ヘクト＞ 価格未定/カートリッジ
12月	湾岸戦線RED CITY＜アスミック＞ 価格未定/カートリッジ
12月	バーチャルダブル役満＜バップ＞ 5300円/カートリッジ

'95年発売のソフト

'95年冬	プロテウスゾーン＜ココナッツジャパン エンターテイメント＞ 価格未定/カートリッジ
'95年冬	空とぶヘンリー＜ヒューマン＞ 価格未定/カートリッジ

'96年2月発売のソフト

'96年2月	アウト・オブ・ザ・デスマウント(仮題)＜J・ウイング＞ 5900円(予価)/カートリッジ
'96年2月	シグナル ラット(仮題)＜J・ウイング＞ 5900円(予価)/カートリッジ

'96年3月発売のソフト

'96年3月	**■妖獣学園(仮題)＜J・ウイング＞ 5900円(予価)/カートリッジ**
'96年3月	バーチャルプロ野球'96＜ケムコ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ

発売日未定のソフト

ナイトランディング(仮題)＜パウ＞ 価格未定/カートリッジ
SDガンダム(仮題)＜バンダイ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
ニコちゃんバトル＜ビー・ピー・エス＞ 5480円(予価)/カートリッジ
バーチャルボンバーマン＜ハドソン＞ 価格未定/カートリッジ
ドラえもん(仮題)＜エポック社＞ 価格未定/カートリッジ
サンディズポイント(仮題)＜ココナッツジャパン エンターテイメント＞ 価格未定/カートリッジ

GG ゲームギア GAME GEAR

10月発売のソフト

20日	ギアスタジアム平成版＜ナムコ＞ 3500円/カートリッジ
27日	フォアマン フォー リアル＜アクレイムジャパン＞ 4800円/カートリッジ
27日	バットマン フォーエヴァー＜アクレイムジャパン＞ 4800円/カートリッジ

11月発売のソフト

3日	忍空外伝 ヒロユキ大活劇＜セガ＞ 4800円/カートリッジ
17日	ソニックラビリンス＜セガ＞ 3800円/カートリッジ
24日	魔導物語A-ドキドキばけ～しょん-＜コンパイル＞ 5500円/バックアップカートリッジ
24日	Jリーグサッカー ドリームイレブン＜セガ＞ 5500円/バックアップカートリッジ

12月発売のソフト

8日	ゴジラ～怪獣大進撃～＜セガ＞ 5500円/バックアップカートリッジ
12月	LUNAR-さんぽする学園-＜ゲームアーツ＞ 5800円/バックアップカートリッジ
12月	スーパー桃太郎電鉄III＜ハドソン＞ 5800円/バックアップカートリッジ
12月	野茂英雄のワールドシリーズベースボール＜セガ＞ 4800円/カートリッジ

発売日未定のソフト

ばくばくアニマル～世界飼育選手権～＜セガ＞ 3800円/カートリッジ

3DO 3DO

10月発売のソフト

13日	AQUA WORLD 海美物語＜MIZUKI＞ 5800円/CD-ROM
13日	ゴールFH＜カロッツェリアジャパン＞ 7800円/CD-ROM
18日	麻雀狂時代 コギャル放課後編(18禁)＜マイクロネット＞ 9800円/CD-ROM
20日	テレビのツボ＜アラジン工房＞ 6800円/CD-ROM
20日	未来少年コナン デジタルライブラリー＜バンダイビジュアル＞ 6800円/CD-ROM
20日	シンジケート＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞ 5900円/CD-ROM
20日	ブレードフォース＜スタジオ3DO＞ 6800円/CD-ROM
27日	Jリーグ バーチャルスタジアム'95＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞ 5900円/CD-ROM
27日	「占都物語」その1＜アリアドネ メディア＞ 5800円/CD-ROM
10月	ライズ オブ ザ ロボッツ＜マルチソフト＞ 8800円/CD-ROM
10月	F1GP in 3DO＜ポニーキャニオン＞ 7800円/CD-ROM

11月発売のソフト

10日	**■デイドラス～エピソード1:難破船のエイリアン～＜HATNET＞ 9800円/CD-ROM**
10日	ブラッド エンジェルス＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞ 5900円/CD-ROM
22日	**■パズルボブル＜マイクロキャビン＞ 6800円(予価)/CD-ROM**
22日	ブルー・シカゴ・ブルース＜リバーヒルソフト＞ 6800円/CD-ROM
22日	お姉さんといっしょ!着せ替えパラダイス＜ビー・エス・エス＞ 6800円/CD-ROM
22日	卒業II SPECIAL＜Shar Rock＞ 7800円/CD-ROM
上旬	N.O.B. Neo Organic Bioform＜サンヨー＞ 6800円(予価)/CD-ROM
11月	プロ スタジアム＜サンヨー＞ 5800円/CD-ROM
11月	ストリートファイターII ムービー＜カプコン＞ 6800円/CD-ROM

12月発売のソフト

8日	ものしり自遊学～小倉百人一首編～＜神鋼ヒューマンクリエイト＞ 7800円(予価)/CD-ROM
15日	プロ野球 バーチャルスタジアム＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞ 価格未定/CD-ROM
15日	DOOM＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞ 5900円/CD-ROM
12月	**■ロイヤルプロレスリング＜ナツメ＞ 8800円/CD-ROM**
12月	The Tower＜オープンブック＞ 6800円/CD-ROM
12月	SHORT WARP＜ワープ＞ 価格未定/CD-ROM
12月	飯田譲治ナイトメア インタラクティブ Moon Cradle 異形の花嫁＜パック・イン・ビデオ＞ 価格未定/CD-ROM
12月	**●AutoBahn Tokio＜サンアイエンタープライズ＞ 6800円/CD-ROM**
12月	**●ファイナルロマンス2 HYPER EDITION＜アンフィニエンタテイメントテクノロジ＞ 7800円/CD-ROM**

'95年発売のソフト

'95年	プリンセスメーカー2＜マイクロキャビン＞ 価格未定/CD-ROM

'96年1月発売のソフト

'96年1月	キャスパー＜インタープレイ＞ 価格未定/CD-ROM
'96年1月	サイベリア＜インタープレイ＞ 価格未定/CD-ROM
'96年1月	Vゴールサッカー(仮題)＜テクモ＞ 価格未定/CD-ROM
'96年1月	レインドロップ＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞ 5900円/CD-ROM
'96年1月	Defcon5＜マルチソフト＞ 6800円(予価)/CD-ROM
'96年1月	Dの食卓-Director's Cut-＜ワープ＞ 価格未定/CD-ROM
'96年1月	誕生(仮題)＜Shar Rock＞ 7800円(予価)/CD-ROM

'96年発売のソフト

'96年春	えいごでGO!＜学習研究社＞ 5800円/CD-ROM
'96年春	ときめき麻雀パラダイス＜ソネット＞ 価格未定/CD-ROM
'96年	Dの食卓2＜ワープ＞ 8800円/CD-ROM(M2アクセラレーター対応)

発売日未定のソフト

ブルーフォレスト物語～風の封印～＜ライトスタッフ＞ 価格未定/CD-ROM
閉ざされた館＜スタジオ3DO＞ 価格未定/CD-ROM
キャプテンクエーザー＜スタジオ3DO＞ 価格未定/CD-ROM
クレーファイターII＜インタープレイ＞ 価格未定/CD-ROM
キッズTV＜スタジオ3DO＞ 価格未定/CD-ROM
バトルスポーツ＜スタジオ3DO＞ 価格未定/CD-ROM
スターファイター 3000＜スタジオ3DO＞ 価格未定/CD-ROM
横町4丁目おばけ屋敷＜ワープ＞ 4800円(予価)/CD-ROM
ドラゴン・ロア＜マルチソフト＞ 価格未定/CD-ROM
The 11th Hour～The 7th Guest II～＜ヴァージン インタラクティブ＞ 価格未定/CD-ROM
ナオコとヒデ坊 算数の天才3＜学漫＞ 3980円/CD-ROM
ナオコとヒデ坊 漢字の天才2＜学漫＞ 3980円/CD-ROM
ナオコとヒデ坊 漢字の天才3＜学漫＞ 3980円/CD-ROM
ナオコとヒデ坊 国語の天才1＜学漫＞ 3980円/CD-ROM
ミステリアス・タロット＜ジャレコ＞ 価格未定/CD-ROM
ハウスキーパー(仮題)＜ハミングバード＞ 価格未定/CD-ROM
WATER WORLD＜インタープレイ＞ 価格未定/CD-ROM
PO'ed＜スタジオ3DO＞ 価格未定/CD-ROM
王国のグランシェフ＜サラ インターナショナル＞ 価格未定/CD-ROM

NG ネオジオ NEO GEO

10月発売のソフト

13日	将棋の達人＜エーディーケイ＞ 29800円/カートリッジ
20日	将棋の達人＜エーディーケイ＞ 7800円/CD-ROM
20日	超人学園ゴウカイザー＜エス・エヌ・ケイ＞ 29800円/カートリッジ
27日	ステークスウィナー＜ザウルス＞ 29800円/カートリッジ
27日	パルスター＜エイコム＞ 8800円/CD-ROM
10月	ソニックウイングス3＜ビデオシステム＞ 価格未定/カートリッジ
10月	メタルスラッグ＜ナスカ＞ 価格未定/カートリッジ

11月発売のソフト

10日	ADKワールド＜エーディーケイ＞ 6800円/CD-ROM
24日	**■超人学園ゴウカイザー＜テクノスジャパン＞ 価格未定/CD-ROM**
11月	ソニックウイングス3＜ビデオシステム＞ 価格未定/CD-ROM
11月	メタルスラッグ＜ナスカ＞ 価格未定/CD-ROM
11月	ステークスウィナー＜ザウルス＞ 価格未定/CD-ROM

12月発売のソフト

1日	サムライスピリッツ 斬紅郎無双剣＜エス・エヌ・ケイ＞ 32000円/カートリッジ
8日	天外魔境真伝＜ハドソン＞ 7800円/CD-ROM
22日	サムライスピリッツ 斬紅郎無双剣＜エス・エヌ・ケイ＞ 8800円/CD-ROM
12月	超鉄ブリキンガー＜ザウルス＞ 価格未定/カートリッジ

'95年発売のソフト

'95年	くにおの熱血闘球伝説＜テクノスジャパン＞ 価格未定/CD-ROM

'96年1月発売のソフト

'96年1月	超鉄ブリキンガー＜ザウルス＞ 価格未定/CD-ROM
'96年1月	QP＜サクセス＞ 価格未定/CD-ROM

'96年春発売のソフト

'96年春	真説サムライスピリッツ～武士道烈伝＜エス・エヌ・ケイ＞ 価格未定/CD-ROM

発売日未定のソフト

ゴール!ゴール!ゴール!(仮題)＜ビスコ＞ 価格未定/カートリッジ
NEO Mr.DO!＜ビスコ＞ 価格未定/CD-ROM
パズルDEポン(仮題)＜ビスコ＞ 価格未定/CD-ROM
ゴール!ゴール!ゴール!(仮題)＜ビスコ＞ 価格未定/CD-ROM
NEO Mr.DO!＜ビスコ＞ 価格未定/カートリッジ
格闘バレー(仮題)＜ビデオシステム＞ 価格未定/CD-ROM
キング・オブ・ザ・モンスターズ＜エス・エヌ・ケイ＞ 5800円/CD-ROM
ネオジオCDオリジナルRPG＜エーディーケイ＞ 価格未定/CD-ROM
超神拳(仮題)＜ザウルス＞ 価格未定/CD-ROM
ワールドツアーゴルフ(仮題)＜ナスカ＞ 価格未定/CD-ROM
NEOアクションゲーム(仮題)＜ハドソン＞ 価格未定/CD-ROM
ラストオデッセイ＜モノリス＞ 価格未定/CD-ROM

●印のゲームは、発売日スケジュール表に初登場した新作ソフトです。■印のゲームは、発売日や価格などに変更があったソフトです。価格のあとに[込]マークがついているものは消費税込、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。アーケードカード対応CD・ROMと表示されたゲームは、アーケードカードを装着したPCエンジンで使用すると、スーパーCD・ROMで使用するよりもデータを読み込む回数が少なくなり、待ち時間がより短くなるタイプのソフトです。スーパー32X専用カートリッジ(CD-ROM)と表記されたソフトは、メガドライブ用パワーブースター、スーパー32Xを接続しないと遊ぶことはできません。タイトルの後ろに"(18禁)"とあるソフトは18歳未満の方は購入できません。サテラビュー対応カートリッジと表示されたソフトは、スーパーファミコンアワーのデータ放送に対応しています。

ディスカウントショップ最新価格データ

機種	ソフト名	標準価格	販売価格
スーパーファミコン	ハイパーイリア	9600円	6720円
	ゲームの鉄人 THE上海	9980円	6980円
	SD F-1グランプリ	10900円	7630円
	すばぽ〜ん	5800円	4060円
	神聖紀オデッセリアII	10800円	7560円
	タクティクス オウガ	11400円	8500円
	激闘バーニングプロレス	10800円	7560円
	平安風雲伝	11800円	8260円
	魔法騎士レイアース	9800円	6860円
	常勝麻雀 天牌	8900円	6230円
	火の皇子 ヤマトタケル	10800円	7560円
	ウェディングピーチ	9800円	6860円
	ハーメルンのバイオリン弾き	9600円	6720円
	全日本GT選手権	9980円	6980円
	ウィザードリィVI〜禁断の魔筆〜	12800円	8960円
	サージェント・サンダース・コンバット	12800円	8960円
	美食戦隊 薔薇野郎	9800円	6860円
	HEIWA パチンコワールド2	10800円	7560円
	ダービージョッキー2	9800円	6860円
	NBA実況バスケットウイニングダンク	10800円	7560円
PCエンジン	Linda³（リンダキューブ）	7800円	5460円
	マージャンソードプリンセスクエスト外伝	8800円	6160円
	Private eye dol	7800円	5460円
	THE TV SHOW	6800円	4760円
PC-FX	天外魔境 電脳絡繰格闘伝	8800円	7680円
	パチ夫くんFX-幻の島大作戦-	8800円	7680円
	アニメフリークFX Vol.1	6800円	5940円
	紺碧の艦隊	8800円	7680円
メガドライブ	ジャスティス リーグ	8800円	6160円
	THE OOZE	5800円	4060円
	ジャッジ・ドレッド	7800円	5460円
	WWF RAW	9800円	6860円
	コミックスゾーン	7800円	5460円
	ファーレンハイト	6800円	4760円
サターン	バーチャファイターCGポートレートシリーズ(サラ・ブライアント)	1280円	1000円
	バーチャファイターCGポートレートシリーズ(ジャッキー・ブライアント)	1280円	1000円
	ゲームの鉄人 THE上海	6800円	5560円
	ゴールデンアックス・ザ・デュエル	5800円	4730円
	シムシティ2000	5800円	4730円
	宝魔ハンターライムPerfect Collection	8800円	7210円
	信長の野望・天翔記	9800円	8030円
プレイステーション	ウィザードリィVII ガーディアの宝珠	5800円	5630円
	HYPERフォーメーションサッカー	5800円	5630円
	トータルエクリプス ターボ	5800円	5630円
	The 鬼退治〜目指せ! 二代目桃太郎〜	5800円	5630円
	ゲームの鉄人 THE上海	6800円	6600円
	ときめきメモリアル〜forever with you〜	6800円	6600円

機種	ソフト名	標準価格	販売価格
ゲームボーイ	ストリートファイターII	4800円	3360円
	キャプテン翼J 全国への挑戦	4200円[込]	2940円
	ドラゴンボールZ 悟空激闘伝	5800円[込]	4060円
	魔法陣グルグル	3980円	2780円
	GO GO ACKMAN	3980円	2780円
	フリスキー・トム	3980円	2780円
バーチャルボーイ	インスマウスの館	4900円	3920円
	スペーススカッシュ	4900円	3920円
	バーチャルフィッシング	5800円	4640円
	T&E ヴァーチャル ゴルフ	6500円	5200円
	ギャラクティックピンボール	4900円	3920円
ゲームギア	スーパーコラムス	3800円	2660円
	FIFA インターナショナル・サッカー	4980円	3480円
	テイルスアドベンチャー	3800円	2660円
	鬼神童子ZENKI	4800円	3360円
	戦え! プロ野球ツインリーグ	3800円	2660円

ハード名	標準価格	販売価格
スーパーファミコン本体	25000円[込]	13802円
ゲームボーイ本体	8000円	4560円
ファミコン本体(新型)	7000円[込]	4676円
スーパーゲームボーイ	7000円	4070円
メガドライブ2本体	12800円	6690円
メガ-CD2	29800円	11800円
スーパー32X	16800円	14000円
セガサターン	34800円	31700円
ゲームギア プラスワン(NINKU-忍空-)	15800円	11980円
PC-FX本体	49800円	38600円
PCエンジンDUO-R	39800円	14980円
ネオジオCD本体	49800円	29800円
3DOリアルII本体	29800円	28900円
プレイステーション本体	29800円	28900円
バーチャルボーイ	15000円	12500円

※上記の価格はすべて新品ソフトの価格です。
最新再出荷情報は、全国の小売店への出荷予定日です。調査協力店とは一切関係ありません。人気商品は売切れの場合がございます。

★ディスカウントショップ最新価格データ、今週のお買い得情報、最新再出荷情報は、10月2日に調査したものです。

そのほかの超お買い得情報

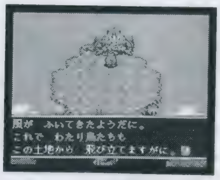
- ○聖剣伝説3(スーパーファミコン)……………9690円
- ○ウィザードリィVI〜禁断の魔筆〜(スーパーファミコン)…8960円
- ○AIII S.V.(スーパーファミコン)……………7560円
- ○スーパーマリオ ヨッシーアイランド(スーパーファミコン)…6450円
- ○ワールドアドバンスド大戦略〜鋼鉄の戦風〜(サターン)…6380円
- ○シムシティ2000(サターン)……………………4730円
- ○ウイングアームズ〜華麗なる撃墜王〜(サターン)…4730円
- ○新日本プロレス 闘魂烈伝(プレイステーション)…5630円
- ○JリーグサッカープライムゴールEX(プレイステーション)…5630円
- ○出たなツインビーヤッホー! DELUXE PACK(プレイステーション)…4730円

最新再出荷情報

発売日	ソフト名
スーパーファミコン	
10月上旬	○4人将棋 9800円 ＜パウ＞
10月27日	○スーパー競輪 9800円 ＜アイマックス＞
10月27日	○スーパー将棋2 9800円＜アイマックス＞
10月27日	○パズルボブル 6800円 ＜タイトー＞
11月10日	○シムシティ2000 12800円 ＜イマジニア＞
サターン	
10月20日	○バーチャルバレーボール 7800円 ＜イマジニア＞
10月20日	○実戦麻雀 6800円 ＜イマジニア＞
10月20日	○魔法の雀士 ぽえぽえポエミィ 7800円 ＜イマジニア＞
ゲームギア	
11月	○ポケット雀荘 3500円 ＜ナムコ＞

スーパーマリオ クラブ SUPER MARIO CLUB

主人公アークが、失われた大陸を復興させ、魔物たちと戦いながら人類の文明を発展させていくアクションRPG。操作は簡単で、基本的に"走る"、"ジャンプ"、"突く"、の3つの組み合わせで、多彩なアクションが出せるようになっているぞ。また、アークが使う召喚魔法は、従来のRPGのようにレベルアップで修得するのではなく、途中で遭遇するさまざまなイベントをクリアーしていくうちに覚えていくのだ。



天地創造

スーパーファミコン
＜エニックス＞
11800円 10月20日発売

中古ソフト最新売上 TOP10

今週は PC ENGINE PCエンジン の中古情報です

今回のランキングは、ブルート(全国198店舗)及び、ディスクユニオン/Piwの協力によりファミ通編集部が独自に作成したものです。各ソフトの価格は9月25日から10月1日までの平均売価です。

順位	ソフト名	メーカー名	中古価格	ポイント
1	ストーリーファイターIIダッシュ	NECホームエレクトロニクス	706円	1975
2	ワールドスタジアム	ナムコ	293円	1874
3	パワーリーグ2	ハドソン	406円	1784
4	R-TYPE1	ハドソン	482円	1634
5	ボンバーマン'93	ハドソン	1081円	1575
6	ワールドスタジアム'91	ナムコ	633円	1486
7	パワーリーグ3	ハドソン	306円	1386
8	ボンバーマン	ハドソン	900円	1286
9	ファイヤープロレスリング	ヒューマン	350円	1154
10	妖怪道中記	ナムコ	274円	954


SuZuKi
SaRiNa



●鈴木沙理奈（すずきさりな）
'77年7月13日生まれ　A型　身長：162センチメートル　B82-W60-H85
趣味：映画鑑賞、サックス演奏、スキー
●ファミ通が協力しているゲーム情報番組『ゲームカタログⅡ』(テレビ朝日毎週土、日曜日朝6時より)にパワー全開で出演している沙理奈ちゃん。これ以外にも現在レギュラーがテレビ6本、ラジオ1本とメチャクチャに売れっ子状態なんだよね。ついに沙理奈の時代が来たのかっ!?
●この秋に写真集、イメージビデオ、'96年度カレンダー、フォトCDの4アイテムを一気に発売。しかも、そのうちフォトCD『薔薇ドール』を5名様にドカーンと、読者ちゃんプレゼントしてくれるんだってばさ。あて先は、週刊ファミ通編集部「沙理奈フォトCD」係まで。締切は10月31日必着、当選は発送をもって代えさせていただきますのでひとつヨロシク。

●衣装協力　アルファベットクラブ　☎03・3470・4421

SARINA SUZUKI



PHOTO／OSAMU KITAI
STYLIST／SHIHO KOJIMA
HAIR&MAKE／MICHIHO SHIGETA

NEWS CLUB

GOODS

もうすぐハロウィンがやってくる!! そこで今回はイベントでのお役立ちグッズをご紹介。魔女の格好をしたキミがお客さんを会場に誘導。そして迫力画面の液晶プロジェクターで自作映画を映せば、イベントの成功はまちがいナシだ。



⬅コンパクトサイズの録音再生機。再生音を変えられるWARPダイヤルや、大事な録音をずっと保存できるようにSAVEスイッチもついているぞ。●ボイスチェンジャー しゃべ録 千980円 トミー ☎03・3693・8630



⬆ウルトラマンとバルタン星人が、かわいくデフォルメされたオルゴール。フタを開けると初代ウルトラマンの主題歌のメロディーが流れ出し、バトルが始まるのだ。**●ウルトラマンオルゴール ウルトラマンVSバルタン星人 3500円 ナカジマコーポレーション ☎03・3652・8456**



➡あまりにもストレートなネーミングが笑えるでっかい貯金箱シリーズに花道とガメラが仲間入り。高さが約35センチメートルもあり、500円玉だとなんと150万円分も貯められちゃうのだ!! **●でっかい貯金箱 桜木花道/ガメラ 各6800円 ユタカ ☎03・3847・5177**



⬆お手ごろ価格の変身グッズを3アイテムご紹介。普段着の上からこれらの衣装を着れば、あなたもウイッチやゴーストに大変身できますぞ。ちなみにウイッチは、帽子、ドレス、ベルトコードの3点がセットに。ヴァンパイアは、マント、メダル、牙の3点セットになってるよ。サイズはそれぞれS、M、Lの3種類あり。**●ゴーストスピリット/ウイッチ/スターウェント/ヴァンパイア 1999円/1699円/299円/1999円 トイザらス各店**



⬅ハロウィンでおなじみ、パンプキンヘッドの形をした小さなお菓子入れ。アメリカの子供たちって、こんなものを持って「トリックアンドトリート!」と言いながら近所の家に行くのかな!? 直径約7センチメートル、6個入り。**●パンプキンヘッドバッグ 99円 トイザらス各店**

VERY GOODS

これでキミの部屋が映画館に早変わり!!

自分の部屋にいながら映画館のような大画面でビデオが見たいっ! でも、プロジェクターテレビは、高くて買えん、なんて思ってた人に朗報。このビデオボールは、ビデオデッキに接続すると、その映像が100インチという大画面で楽しめちゃう夢のようなシロモノなのだ。投射部は、水平から90度まで角度が調節できるから、設定場所、投影場所を自由に選ぶことができるぞ。このほか、マイコンの内蔵により星座のイメージ画を映しだす機能を搭載するなど、お部屋のやさしい雰囲気作りにひと役かってくれそうな頼もしいアイテムだ。



⬅付属の7インチ透過形スクリーンを使えば、机上などで映像が楽しめるのだ。設定60分後に電源が消えるオフタイマー付き。ビデオデッキのほか、ゲーム機やLDプレーヤーにも対応。**●液晶プロジェクター ビデオボール LZ-P1 7万5千円 東芝 ☎03・5484・5423**

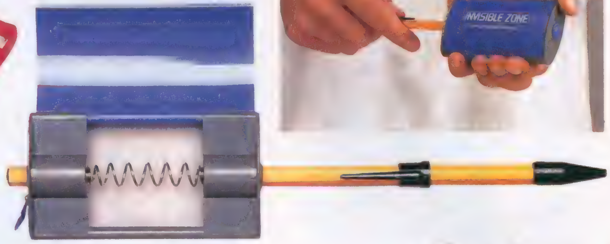
TOYS



➡ハメハメセンサーにおたがいの指をはめ、診断したい相手により付属のカードの指示する部分を触れあうと、センサーがふたりの興奮度をキャッチ!! 相手との相性を診断してくれるのだ。キミと気になるあのコとの相性はいかに!?●愛情診断器　ラブ・ラブ・ピィー　2980円　ギャルソン　☎03・3601・2461

⬇オーストリアの天才マジシャンが考案したマジックアイテム。ケースにペンをとおして、ケースのフタを開けると……、なんとペンの中央部がまったく見えなくなってしまうのだ。誰でもカンタンにできるぞ。●インビジブルゾーン　1500円　テンヨー　☎03・3647・0361







⬆トリプルホイールで迫力の走りを見せるＲＣカー。ジャリ道や障害物のあるところでひっくり返ってもそのまま背面走行したり、直立走行したりと見事に走り続けるぞ。360度スピンターンもできちゃうぞ。●6.0Ｖジェットターボ・トリプルホイール　8700円　大陽工業☎03・3691・1911



⬅シミュレーションＲＰＧの名作『ラングリッサーⅡ』のシェリーとリアナが6分の1スケールのリアルなフィギュアに。複雑なコスチュームから丸みをおびたプロポーションの細部まで、リアルに再現。●ラングリッサーⅡ　シェリー／リアナ　1万800円／9千800円　コスモス　☎0471・29・9377

ゲームキャラの穴(あな)

Game character Item Shop

Vol.17

『闘神伝』がプライズの景品に!!

今週は、『闘神伝』のプライズ用景品を2種類ご紹介。まずはぬいぐるみから説明するぞ。ゲームに登場する8人の主人公たちのうち、エイジ、デューク、エリス、ホーの4人がぬいぐるみになったのだ。このうちエリスのみ、2プレーヤー側の服を着たバージョンがあるのだっ!!　エリスファンはもう大満足って感じですな。もうひとつの景品のクロック(置き時計)は、エイジが2タイプと、エリス、ソフィアの4種類。クロックは単3電池1本で動き、実用品としても十分使用できますぞ。製造元はタカラアミューズメント。問い合わせは、☎03・3800・9211まで。

エリスたちがぬいぐるみになったのだ



⬆『闘神伝』ぬいぐるみ第1弾は、上の写真の4キャラクター、5体のセットなのだ。残念ながら、ソフィア、カイン、モンド、ラングーの4人はぬいぐるみ化されなかったのだ……。これは第2弾以降に期待してくれっていうことなのか～っ!?

⬇ソフィア様のクロックのみ、セットしておいた時間になるとキミをムチで叩き起こしてくれる……、なんてことはありません。でも、ファンならぜひ集めてみたいですぞ。



ああっ、ソフィア様に叩き起こされたい♥

プレゼントのお知らせ	ぬいぐるみ5体セットとクロックのセットを各2名様に。応募の際はどちらが欲しいか明記して、「TOYS 一丁あがりっ!!係」まで。

※なお、ゲームキャラの穴で紹介している『闘神伝』のプライズ用景品は非売品です。

COMPACT DISC

新譜情報

今週は、ソニック・ユースの新作が登場。その『ウォッシング・マシーン』というタイトルは、REMの前座を務めるときバンド名で使おうとして却下された、いわくつきとか。

ソニック・ユース
ウォッシング・マシーン



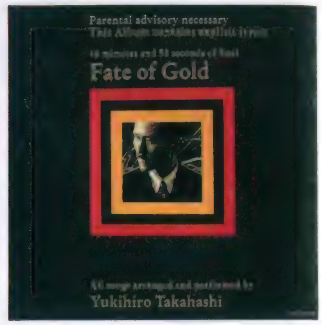
通算13枚目となる彼らの新作は、ソウルミュージックの聖地メンフィスでレコーディングされたもの。今回は、ボーカリストのキム・ゴードンがギターに参加し、全面にギターポップを押しだしてるぞ。
●MCAビクター/発売中/2500円[込]

中山美穂
Mid Blue



最近、色っぽさをグッと増してきた中山美穂が、ファン待望の新作を発表。25歳の等身大の自分を表わした歌の数々を、切々と歌っているぞ。心に響く繊細なナチュラルボイスに、思わずウットリ。
●キングレコード/発売中/3000円[込]

高橋幸宏
FATE OF GOLD



ダンディーなユキヒロ氏の最新作。作家陣に竹中直人や高野寛らを迎え、歌詞の内容はバラエティーに富んでるぞ。サウンド面ではスカパラホーンズがゲスト参加。その豪華な音楽と絡む彼の声は絶品
●東芝EMI/10月25日発売/3000円[込]

中島みゆき
10 WINGS



中島みゆきのライフワークとも呼べる実験劇場"夜会"。そのステージのために彼女が書き下ろした曲の数々がアルバムに。チケット発売後、即完売になってしまう"夜会"の雰囲気をぜひ本作で味わって。
●ポニーキャニオン/10月20日発売/3000円[込]

松井常松
DEEP SKY



音楽以外にも雑誌の執筆活動をしたり、ラジオのパーソナリティーを務めたりと活躍してきた松井常松。そんな活動をとおしてロックの本質に気づいた彼が、いまの気持ちをストレートに表現してるぞ。
●東芝EMI/10月25日発売/2500円[込]

ゲームミュージック
ルナ・エターナルブルー ～ルナティック・パレードVOL.2



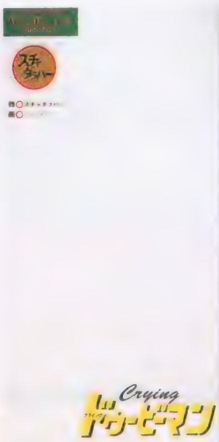
RPG『ルナ エターナル ブルー』のキャラクターのその後を描いたドラマ3編に、新録音のBGM6曲、そのうえボーカル曲まで入ったお得な1枚。ナルとルビィの恋模様が描かれたドラマは要チェックだ。
●東芝EMI/発売中/2800円[込]

ゲームミュージック
超兄貴ショー



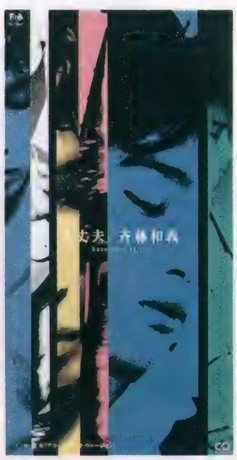
二代目兄貴、岩崎琢をはじめとする8人のアーティストたちが、『超兄貴』の世界を独自に表現。ゲームイメージを広げるその8曲のほか、人気キャラクターたちが登場するドラマも収録しているぞ。
●東芝EMI/発売中/2800円[込]

クライング ドゥービーマン
スチャダラパー



ノリにのってるスチャダラの3人。今回は、貯金が増えても売れっ子すぎて使う暇がありませ～ん、って感じの実情(!?)を歌ったもの。まさに"うれしい悲鳴"だね。
●東芝EMI/発売中/千円[込]

大丈夫
斉藤和義



"マツダ新方向ファミリア"のほのぼのとしたCFソングがこれ。彼独自のシニカルだけど前向きな歌詞が、アコースティックサウンドにピッタリとハマってるぞ。
●ファンハウス/発売中/930円[込]

私が最近想うこと
YOU



バラエティーでもおなじみのYOUがニューシングルを発表。超ポップなサウンドの本作は、これぞ歌謡曲ってカンジ。彼女のキュートな歌声がますます冴え渡ります。
●ポニーキャニオン/発売中/千円[込]

VIDEO LD

新作情報

今週登場の話題作『クイズ・ショウ』。アメリカのクイズ番組で実際に起きた不正事件をもとに描いたものなんだって。

クイズ・ショウ



'50年代の中盤、アメリカ中が熱狂したクイズ番組『21』。その番組の裏では高視聴率を獲得するため、裏工作が行なわれていた。ロバート・レッドフォード監督が、テレビ史上空前のスキャンダルに挑んだ問題作だ。

●ブエナ ビスタ ジャパン/133分/10月20日発売/16480円[込] 監督:ロバート・レッドフォード 出演:ロブ・モロー

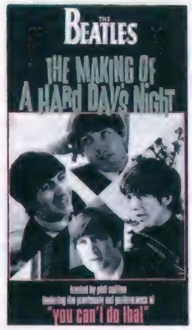
ゆうひが丘の総理大臣 Vol.1



'78年から日本テレビ系で放映された青春学園ドラマがついにビデオ化。主演は当時から青春ドラマのスターだった中村雅俊。アメリカ帰りの熱血教師、大岩雄二郎に扮し大奮闘するぞ。感動の名作をキミの手に!!

●バップ/95分/発売中/4944円[込] 原作:望月あきら 監督:斉藤光正、ほか 出演:中村雅俊、由美かおる、神田正輝

メイキング・オブ・ア・ハード・デイズ・ナイト ザ・ビートルズ



映画『ビートルズがやってくるヤァ!ヤァ!ヤァ!』の公開30周年を記念して制作されたのがコレ。関係者が語る映画誕生秘話や、未発表の映像シーンを織りまぜ、この映画を大分析。ビートルズファン必見の一本だ。

●ビデオアーツ・ミュージック/65分/発売中/4500円[込] 製作:ウォルター・シェンソン 出演:ザ・ビートルズ、ほか。

パペット・マスター4 最強の敵



大人気SFホラーシリーズの第4弾。今回は、さらにセッティングや登場キャラクターがスケールアップ!! 科学者を狙う大魔王ステクが送り込んだ殺人人形と、必殺仕置人形軍団が壮絶なバトルをくり広げるぞ。

●CIC・ビクタービデオ/79分/発売中/10987円[込] 監督:ジェフ・バー 出演:ゴードン・キャリー、チャンドラ・ウェスト

はいすくーる・ゴーストバスターズ



テレビ朝日系『トゥナイトII』などで人気の松田千奈がVシネマに初主演。邪悪な色情霊に占領された学園で、超常現象研究会の女子高生3人がゴーストたちと全面対決!! はたして彼女たちは学園を救えるか?

●ジェイ・ブイ・ディー/76分/発売中/16274円[込] 監督、脚本:錦織良成 出演:松田千奈、北村裕子、中森友香、ほか。

'95 ラグビー ワールド カップ総集編



南アフリカの感動的な優勝で幕を閉じた今年のラグビーワールドカップ。その予選リーグから白熱の決勝トーナメントまでを完全網羅!! 歴史に残る名勝負といわれた決勝戦の模様は、とくに詳しく追ってるぞ。

●ポリグラム/60分/発売中/2980円[込] 出場選手:フランソア・ピナール、ジョナ・ロムー、ロブ・アンドリュー、ほか。

セントラルパークの妖精



ディズニー出身のドン・ブルースが贈る、愛と冒険のファンタジーがビデオに。触れるだけで花を咲かせる魔法の親指を持つ妖精スタンリー。しかし、女王の怒りにふれ、植物の育たない大都市に追放されてしまう。

●ワーナー・ホーム・ビデオ/79分/発売中/7800円 製作、監督:ゲーリー・ゴールドマン、ドン・ブルース

最高の恋人



運命の人との巡りあいを描いた、マット・ディロン主演のラブストーリーがLDで登場。慰謝料逃れのため、別れた妻を再婚させようと試みるガス。しかし、彼女にプロポーズする相手が現われると……。

●パイオニアLDC/101分/発売中/4841円[込] 監督:アンソニー・ミンゲラ 出演:マット・ディロン、アナベラ・シオラ

ONE ANRI OPUS 21 Films 杏里



街頭や旅先、スタジオなどの様々なロケーションで杏里の"いま"を追ったのがこの作品。ロサンゼルスでのロケを中心とした映像には、彼女の魅力的な表情があふれているのだ。『砂浜』を含む8曲入り。

●フォーライフ/40分/発売中/4900円[込] 出演:杏里、ほか。収録曲:『OASIS』、『DREAMING』、ほか。

人造人間ハカイダー



『人造人間キカイダー』の伝説のダークヒーロー、ハカイダーが23年ぶりに復活!! "和製SFXの雄"雨宮慶太監督が新たに脚色したストーリーで、ハカイダーが大暴れ!! ワイルドな風貌が超カッコいいぞ。

●東映ビデオ/52分/10月21日発売/4500円[込] 原作:石ノ森章太郎 監督:雨宮慶太 出演:岸本祐二、宝生舞、本田恭章

とんがり帽子のメモル Vol.3 金の星降ります ふたたび春



'84年にABC系で放送されていた『とんがり帽子のメモル』のLDシリーズ最終巻。このLDには、15分の劇場版メモルをはじめ、テレビシリーズでの幻の第1話予告篇など、映像特典がたっぷりついてるよ。

●東映ビデオ/335分/10月21日発売/20000円 製作:横井三郎 声の出演:渡辺菜生子、安田あきえ、宮内幸平、ほか。

BOOKS

トレジャーなあなたにこの1冊

世界の難破船と財宝地図

ナイジェル・ピックフォード

山と渓谷社／3800円［込］



本書は、タイタニック号、エジンバラ号など世界の有名難破船の図解、沈没にまつわるエピソード、全1400隻にもおよぶ難破船の沈没地点、いくつかの船から回収された貴重な財宝の美しい写真などが、多数掲載された図鑑である。

世界中の海にこれだけたくさんの財宝が隠されているのかと思うと、一般市民としてはちょっとだけくやしい気分になってしまう。大富豪の人はぜひ本書を参考にして、宝捜しをしてください。

あなたに捧げる犯罪 ラブ・クライム

菊池秀行

講談社文庫／480円［込］



『魔界都市』シリーズ『バンパイアハンター』シリーズなどで知られる人気作家が放つ、愛と恐怖と狂気の短編集全15話収録。恐がってください。

なをき・よしこのパソコン夫婦バンザイ！

唐沢なをき・唐沢佳子

光栄／1300円［込］



我らがファミ通町内会でおなじみの唐沢なをき先生が、なんと夫婦で本を執筆！　内容はなんとその新婚生活!!　ちょっとアレな気もするが許そう……。

ダーク　ジャンヌ・ダルク伝

原作：酒見賢一／画：近藤勝也

徳間書店／950円［込］



14世紀、フランスの百年戦争において、17歳の若さで軍隊を率いて戦った伝説の少女、ジャンヌ・ダルク。彼女の半生をマンガ化したのが本書だ。

遥か南へ

ロバート・R・マキャモン

文藝春秋／2900円［込］



顔にひどいアザを負った美少女、プレスリーのそっくりさん、ヴェトナム帰りの男など、それぞれの事情を持つ人人が、ひたすら南へと旅を続ける。

風雲黙示録 格闘創世

工藤治

ログアウト冒険文庫／580円［込］



第3次世界対戦の混乱のなか、復興を遂げたジパング・シティー。そこで、開催される『獣神武闘会』を舞台にくり広げられる戦いを描いた格闘小説。

MOVIE

8月のメモワール

●監督／ジョン・アブネット
●出演／ケビン・コスナー

『ウォーターワールド』でアクション・ヒーローを演じたばかりのコスナーが、なんとこの作品では普通のパパ。子供たちにかけがえのないプレゼントをしてくれるパパに扮しているのだ。

このパパはベトナム帰りの男。心に深い傷を抱えているが、家族のために一生懸命働く。それだけではなく息子と娘に、戦争の悲劇、暴力、家族、そして愛について、説教クサさのみじんもなく語ってくれるのだ。超貧乏な一家が幸せそうなのは、このパパがいてくれたおかげなのだ。

パパの話を聞き、ひとつ大人になる子供たち。そうか、子供たちのヒーローって父親だったんだ、ってことを改めて思い出させてくれて、心にしみる物語です。



●UIP配給／10月下旬公開

バッドボーイズ

●監督／マイケル・ベイ
●出演／マーティン・ローレンス
　　　　ウィル・スミス

『バッドボーイズ』とは、マイアミ市警の黒人凸凹刑事のこと。ひとりは家庭持ち、もうひとりはポルシェを乗り回す独身貴族だ。このふたりが警察署内に保管していた押収ヘロイン強奪事件に挑戦する。

この作品、何といってもアクションがハデ。カーチェイスや銃撃戦に始まり、最後には飛行機の格納庫を大爆破する！　痛快というか、もったいないというか、とにかく凄い。音楽もダイアナ・キングの大ヒット曲『シャイ・ガイ』を始め、ノリのいい曲のオンパレード。これがカッコイイアクション&スタイリッシュな映像とドッキングして、いかにも今風の映画になっているのだ。





でも、このふたりの刑事の会話は漫才状態。この笑いも魅力だ。

●ソニー・ピクチャーズ配給／11月上旬

映画紹介／渡辺麻紀

現場からこんにちは

島村千草
「トライアングル・ラバーズ」の巻

千草ちゃんが女優に初挑戦

以前にCMガールズのコーナーで紹介した島村千草ちゃんが、女優に初挑戦するという情報をキャッチしたのだ!! 彼女が出演するのは、日テレの深夜ドラマ『トライアングル・ラバーズ』。しかも主役というオマケ付きだぞ。



●島村千草(しまむらちぐさ)
'76.12.11生まれ　東京都出身
NTT DoKoMoのポケベルや森永ハイチュウなどのCMに出演



●トライアングル・ラバーズ
(毎週火曜日深夜1時から日本テレビ系)
千草ちゃんが演じる小説家と2人の男性がくり広げるラブコメディドラマ。10月31日までの放映なので、見逃さないように!!

◆インタビュー◆

――千草ちゃんは、このドラマでどんな役を演じるの?
千草　売れっ子のジュニア小説家。編集者とホストのふたりの男性と三角関係になっちゃうんです。だから、タイトルが『トライアングル・ラバーズ』なの。
――ドラマ初出演、しかも主役と聞いてどうだった?
千草　誰も見ないだろうな～って思いました(笑)。ドラマに出るって、お母さんにも言ってないの。見られるのイヤだから。でも、キャデラックに乗れたのはうれしかったなぁ。
――うれしかったことなんて聞いてないって(笑)。じゃあ、ツラかったことは?
千草　朝早いことかな。
――本職はモデルだけど、どうしてモデルになったの?
千草　洋服をいっぱい着れるから。洋服好きなんですよ。
――ところで、お休みの日は何をして過ごしているの?
千草　ファミコン。しかも、赤と白の初期バージョン。このあいだ、『忍者ハットリくん』やってて徹夜したら、ハットリ君が夢に出てきちゃいましたよ(笑)。
――いまどき『ハットリくん』をやってるなんて……、かなりのゲーマーと見た(笑)。じゃあ最後に、これからどんな活動をしていきたい?
千草　贅沢だけど、海外ロケができる仕事がいいです。CMの撮影で海外ロケを体験してしまって、味をしめちゃって(笑)。



CM girls シーエムガールズ

松本 恵
Megumi Matsumoto

■柿の種

●亀田製菓

亀田製菓の『柿の種』と『海苔ピーパック』の両方のCMで、武田鉄也の娘役を演じているのが、今週紹介する松本恵ちゃんだ。まだ12歳という若さながらも、いろんなメディアで活躍している彼女。最近では、雑誌『PANJA』の表紙モデルや、ドラマ『終わらない夏』(日本テレビ系)に、瀬戸朝香の義理の妹役(藤野真里子役)で出演していたので、記憶に残っている読者も多いんじゃないかな? 趣味はテレビゲームに、絵を書くことという恵ちゃん。このへんに12歳の女の子のあどけなさが残っていて、ちょっと安心しちゃいます。まだまだ若いだけに、これからの活躍に期待度100パーセントな女の子だね。



●'82年10月22日生まれ
東京都出身　B型
身長152センチ
〒150
東京都渋谷区
恵比寿1-33-8
M.Hビル2F
㈱ルージュ
松本恵係



●微笑ましい家族の日常を描いた、このCM。恵ちゃんの演技を見ると、思わずほのぼのしちゃうことウケアイだ。

今週の今週のコレコレ

SARIO4
貴島サリオ



●セブンイレブンのCMソングにもなった、『私からKISS』が収録されたミニアルバム。

ポニーキャニオン
2000円[込]
NOW ON SALE

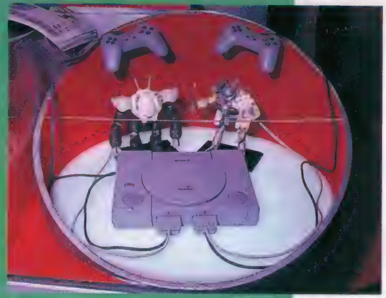




DAI SATO

ASCII WEEKLY FAMICOM TSUSHIN TECH/N.O.

ISSUE-18



自分で改造したり育てたデータを読み込んで、誰かと戦わせるという設定って、じつは競馬ゲーム関係ではできているんだよね。それを格闘でもできないもんかな。『ボクサーズロード』とか近いけどね。また自分だけの技コマンドを作るとかでも十分おもしろいと思うけどなぁ……。
※写真はバンダイの『ゼクシード』



テキストダンサー
■佐藤大
DAI SATO

RECENT STATE ——
'80年代限定の話ですいません。でもいまだから刺激的なんで読んで。

格闘ゲームが一般化したいまこそ『プラモ狂四郎』復活のときだぁ!

theme

このページでまえにチラッとだけ言っていた『闘神伝』の小説がやっと書き上がりました。書店で見かけたら手にとってくれると嬉しいです。もう3ヵ月以上(うち1ヵ月は海外に行ってたけど)もずっと『闘神伝』漬けでした。ゲームのキャラクターや世界観にここまで思い入れるなんてことは、ふだんなかなかできないんでいい経験でした。で、考えてみれば格闘ゲームってどれも設定が壮絶だよね。もうマンガの世界だってなかなかないような物語が、あとからあとから出てくるもんなぁ。なんで戦ってんだ……って、とある格闘大会があって世界一強いヤツを決める、とか。でも、小さい女のコとかが出てきたりして。それが大男と本気で戦ってたりしてんだよ。そんなの見てたら誰か止めろって感じでもあるわな。まぁ、ゲームの話じゃんとか言われればそうなんだけど。そういう無理な設定でも強引に許せちゃうのがゲームの味ではある。で、格闘小説を書きながら思い出したことがありまして。それは、その昔こういう時代を先読みしていたマンガがあったなぁ〜と。その名は、『プラレス三四郎』と『プラモ狂四郎』……うーん。どちらも似たようなタイトルだが、設定もほとんどいっしょだぁ。どっちも主人公たちが、自作のプラモデルを持ち寄って戦うというシンプルな話。『プラレス』のほうはプラモデルがリモコンでプロレスしているだけなんだけど、『狂四郎』は凄い。当時流行りのガンプラ(『ガンダム』のプラモデル)がそのまま登場。でね。モデラーが主人公なんだけど彼らはただプラモをキレイに作るだけじゃなくて、そのプラモどうしを戦わせるワケ。ある模型屋の屋根裏部屋(このへん記憶があいまい)のような場所にあるバトルルームでそれぞれが作った自慢のプラモと自分をコンピューターで繋ぐ。するとプラモと主人公たちの脳がドッキングして(このへんがいまだとデジタルでサイバーになるんだろうなぁ)戦場へと向かうワケだ。しかも、その戦場までもが自分たちで作ったジオラマの世界。そして、戦いの随所にプラモの特性が出てくるのがよかった。たとえば、旧ザクの間接はよく動くから変な角度からパンチができるとか、改造でパテをいっぱい使ったから重くなってしまったとか、接着剤の付きが甘いのでバラバラになってしまったとか。現実じゃない世界の戦いを左右するのが、現実の世界で作ったプラモデルの出来という設定。しかも戦いのあいだに受けたダメージがそのままプラモにまで影響するという。これにはシビレた。これっていまでも十分に斬新な設定だと思う。バンダイが開発中の、フィギュアロボットをゲーム機に繋ぐ格闘ゲーム『ゼクシード』の世界だ。でも、自分がどれだけ工夫して作ったかみたいな部分が、実際の戦闘でポイントとなれば、新しいゲーム性になりえるンじゃないでしょうかね。このマンガも下手なサイバー小説なんかよりずっとおもしろいよな。うん。古本屋で捜して読んでみようっと。



『ボンブリス』早解き大会!!

『BSゼルダの伝説』に引き続き、サテラビューならではの音声放送連動ゲームがまたまた登場したぞ。これは、『スーパーボンブリス』の早解きに挑戦しよう！　というもの。ふだんは機能限定版として遊べるけれど、夜6時から7時の音声放送連動時間帯にはパズルモードを制限時間で解くタイムアタックモードになるのだ。『All Japan Super Bombliss Cup '95』と名付けられたこのタイムアタックは、1時間に8問のゲームを制限時間内で解いていくというもの。制限時間が来るとゲームは中断して、ラジオ放送と連動した正解が流れるようになっているぞ。日本最速クリアータイムに挑戦だ！

➡画面左側にあるピースを全部使ってブロックをすべて消そう。
⬇音声放送連動時間帯以外の時間で練習してイベントに臨もう。



最速クリアーを目指せ！

衛星ラジオの受信のしかた

衛星ラジオのスーパーファミコンアワーは、サテラビューセットを持ってなくても衛星放送が受信できれば無料で聴けるのだ。聴きかたはいたって簡単。まず、衛星放送が見られる状態にして5チャンネルを選ぼう。そして"独立音声ボタン"を押す。すると音声が切り替わってスーパーファミコンアワーが聴けるぞ。

今週の遊びどころ『きいてるランド放送局』

10月からの新番組、『きいてるランド放送局』聞いてる？ パーソナリティーは、進研ゼミの会員誌『チャレンジランド』に登場するオリジナルキャラクターのメグちゃん。彼女といっしょに、みんなの悩みや怒っていることを聞いちゃおう。


⬅デザイナーの石田光重さんが描いたメグちゃん。

スーパーファミコンアワー番組表

	時	10月16日(月)	10月17日(火)	10月18日(水)	10月19日(木)	10月20日(金)	10月21日(土)	10月22日(日)
ラジオ放送	16	00 放課後の王様 パーソナリティー：伊集院光	00 放課後の王様 パーソナリティー：爆笑問題	00 放課後の王様 パーソナリティー：泉谷しげる 浜崎あゆみ	00 放課後の王様 パーソナリティー：爆笑問題	00 放課後の王様 パーソナリティー：松木梨香 三重野瞳	00 放課後の王様 パーソナリティー：爆笑問題	00 サバチーチ カレッジ タモロス博士のサンデーゼミナール
ラジオ放送	17	00 AK LIVEヒットギャング 30 UNDAKE 30 鮫亀大作戦	00 AK LIVE ヒットギャング 30 スクウェアまがじん	00 AK LIVE ヒットギャング 30 エニックス情報局	00 細川ふみえ 素敵に片想い 30 ゲーム虎の大穴	00 裕木奈江 明日になれば… 30 ゲーム虎の大穴	00 内田有紀 夕暮れストリートキッズ 30 ゲーム虎の大穴スペシャル	00 AK LIVE ヒットギャング 30 きいてるランド放送局
ラジオ放送	18	00 BSゼルダの伝説 再	00 BSゼルダの伝説 再	00 BPS Presents All Japan Super Bombliss Cup '95	00 BPS Presents All Japan Super Bombliss Cup'95	00 BPS Presents All Japan Super Bombliss Cup'95	20 わいわいでQ	00 BSゼルダの伝説 再
データ放送（10月16日～10月22日）	12	00 ゲーム取説マガジン 10 ●常勝麻雀天牌データ 30 ゲーム取説マガジン 40 ●ぱにっくボンバーW	00 ゲーム取説マガジン 10 ●常勝麻雀天牌データ 30 ゲーム取説マガジン 40 ●らんま1/2	00 ゲーム取説マガジン 10 ●常勝麻雀天牌データ 30 ゲーム取説マガジン 40 ●ぱにっくボンバーW	00 ゲーム取説マガジン 10 ●常勝麻雀天牌データ 30 ゲーム取説マガジン 40 ●ワリオの森1	00 ゲーム取説マガジン 10 ●常勝麻雀天牌データ 30 ゲーム取説マガジン 40 ●ぱにっくボンバーW	00 ゲーム取説マガジン 10 ●常勝麻雀天牌データ 30 ゲーム取説マガジン 40 ●ワリオの森	00 ゲーム取説マガジン 10 ●常勝麻雀天牌データ 30 ゲーム取説マガジン 40 ●らんま1/2
	13	00 ゲーム取説マガジン 10 ●パネルでポン 30 ゲーム取説マガジン 40 ●らんま1/2	00 ゲーム取説マガジン 10 ●鮫亀 30 ゲーム取説マガジン 40 ●ワリオの森	00 ゲーム取説マガジン 10 ●サテラQ 30 ゲーム取説マガジン 40 ●ワリオの森	00 ゲーム取説マガジン 10 ●タモリのピクロス 30 ゲーム取説マガジン 40 ●らんま1/2	00 ゲーム取説マガジン 10 ●パネルでポン イベント 30 ゲーム取説マガジン 40 ●タモリのピクロス	00 ゲーム取説マガジン 10 ●鮫亀 30 ゲーム取説マガジン 40 ●ぱにっくボンバーW	00 ゲーム取説マガジン 10 ●サテラQ 30 ゲーム取説マガジン 40 ●すーぱーなぞぷよ
	14	00 ゲーム取説マガジン 10 ●鮫亀 30 ゲーム取説マガジン 40 ●ワリオの森1	00 ゲーム取説マガジン 10 ●BSくれくれ猛レース 30 ゲーム取説マガジン 40 ●パネルでポン	00 ゲーム取説マガジン 10 ●鮫亀 30 ゲーム取説マガジン 40 ●パネルでポン	00 ゲーム取説マガジン 10 ●BSくれくれ猛レース 30 ゲーム取説マガジン 40 ●鮫亀	00 ゲーム取説マガジン 10 ●鮫亀 30 ゲーム取説マガジン 40 ●らんま1/2	00 ゲーム取説マガジン 10 ●BSくれくれ猛レース 30 ゲーム取説マガジン 40 ●らんま1/2	00 ゲーム取説マガジン 10 ●パネルでポンイベント 30 ゲーム取説マガジン 40 ●ぱにっくボンバーW
	15	00 ゲーム取説マガジン 10 ●ジグソーキッズ 30 ゲーム取説マガジン 40 ●スーパーボンブリス	00 ゲーム取説マガジン 10 ●タモリのピクロス 30 ゲーム取説マガジン 40 ●スーパーボンブリス	00 ゲーム取説マガジン 10 ●わいわいチェック 30 ゲーム取説マガジン 40 ●スーパーボンブリス	00 ゲーム取説マガジン 10 ●パネルでポン イベント 30 ゲーム取説マガジン 40 ●スーパーボンブリス	00 ゲーム取説マガジン 10 ●ジグソーキッズ 30 ゲーム取説マガジン 40 ●スーパーボンブリス	00 ゲーム取説マガジン 10 ●パネルでポン イベント 30 ゲーム取説マガジン 40 ●スーパーボンブリス	00 ゲーム取説マガジン 10 ●わいわいチェック 30 ゲーム取説マガジン 40 ●スーパーボンブリス
	16	00 ▲放課後の王様 パーソナリティー：伊集院光	00 ▲放課後の王様 パーソナリティー：爆笑問題	00 ▲放課後の王様 パーソナリティー：泉谷しげる 浜崎あゆみ	00 ▲放課後の王様 パーソナリティー：爆笑問題	00 ▲放課後の王様 パーソナリティー：松木梨香 三重野瞳	00 ▲放課後の王様 パーソナリティー：爆笑問題	00 ▲●サバチーチカレッジ タモロス博士のサンデーゼミナール
	17	00 ▲AK LIVEヒットギャング 30 ▲●UNDAK30 鮫亀大作戦	00 ▲AK LIVEヒットギャング 30 ▲スクウェアまがじん	00 ▲AK LIVEヒットギャング 30 ▲エニックス情報局	00 ▲細川ふみえ 素敵に片想い 30 ▲ゲーム虎の大穴	00 ▲裕木奈江 明日になれば… 30 ▲ゲーム虎の大穴	00 ▲内田有紀 夕暮れストリートキッズ 30 ▲ゲーム虎の穴 スペシャル	00 ▲AK LIVEヒットギャング 30 ▲きいてるランド放送局
	18	00 ▲●BSゼルダの伝説(3) 再	00 ▲●BSゼルダの伝説(3) 再	00 ▲●BPS Presents All Japan Super Bombliss Cup'95	00 ▲●BPS Presents All Japan Super Bombliss Cup'95	00 ▲●BPS Presents All Japan Super Bombliss Cup'95	20 ▲●わいわいでQ	00 ▲●BSゼルダの伝説(4) 再
	19	00 ゲーム取説マガジン 10 ●ゲームの鉄人THE上海 30 ゲーム取説マガジン 40 ●カジノニチブツ	00 ゲーム取説マガジン 10 ●ゲームの鉄人THE上海 30 ゲーム取説マガジン 40 ●カジノニチブツ	00 ゲーム取説マガジン 10 ●ゲームの鉄人THE上海 30 ゲーム取説マガジン 40 ●カジノニチブツ	00 ゲーム取説マガジン 10 ●ガンガンガンチャン 30 ゲーム取説マガジン 40 ●カジノニチブツ	00 ゲーム取説マガジン 10 ●ガンガンガンチャン 30 ゲーム取説マガジン 40 ●カジノニチブツ	00 ゲーム取説マガジン 10 ●ウルトラベースボール実名版3 30 ゲーム取説マガジン 40 ●カジノニチブツ	00 取説マガジン/スクウェア 10 ●ウルトラベースボール実名版3 30 取説マガジン/エニックス 40 ●カジノニチブツ
	20	00 ゲーム取説マガジン 10 ●裏亀 30 ゲーム取説マガジン 40 ●ころんらんど	00 ゲーム取説マガジン 10 ●ころんらんど 30 ゲーム取説マガジン 40 ●ピコピコパイレーツ	00 ゲーム取説マガジン 10 ●すごいRPG1 30 ゲーム取説マガジン 40 ●裏亀	00 ゲーム取説マガジン 10 ●ころんらんど 30 ゲーム取説マガジン 40 ●すごいRPG1	00 ゲーム取説マガジン 10 ●魔法陣グルグル 30 ゲーム取説マガジン 40 ●ころんらんど	00 ゲーム取説マガジン 10 常勝麻雀データ 30 ゲーム取説マガジン 40 ●BSくれくれ猛レース	00 取説マガジン／虎の大穴 再 10 常勝麻雀データ 30 取説マガジン／虎の大穴 再 40 ●BSくれくれ猛レース
	21	00 ゲーム取説マガジン 10 ●ハーメルンのバイオリン弾き 30 ゲーム取説マガジン 40 ●魔法陣グルグル	00 ゲーム取説マガジン 10 ●すごいRPG1 30 ゲーム取説マガジン 40 ●悪魔城ドラキュラXX	00 ゲーム取説マガジン 10 ●ころんらんど 30 ゲーム取説マガジン 40 ●麻雀必勝法	00 ゲーム取説マガジン 10 ●裏亀 30 ゲーム取説マガジン 40 ●ワリオの森イベント2	00 ゲーム取説マガジン 10 ●すごいRPG1 30 ゲーム取説マガジン 40 ●すごいRPG2	00 ゲーム取説マガジン 10 ●ころんらんど 30 ゲーム取説マガジン 40 ●魔法陣グルグル	00 取説マガジン/虎の大穴 再 10 ●ころんらんど 30 取説マガジン/虎の大穴 再 40 ●ころんらんど
	22	00 取説マガジン/リリー劇場 10 ●マジカルドロップ 30 取説マガジン/NABAちゃん 40 ●常勝麻雀データ	00 取説マガジン/リリー劇場 10 ●マジカルドロップ 30 取説マガジン/NABAちゃん 40 ●常勝麻雀データ	00 取説マガジン/リリー劇場 10 ●マジカルドロップ 30 取説マガジン/NABAちゃん 40 ●常勝麻雀データ	00 取説マガジン/リリー劇場 10 ●マジカルドロップ 30 取説マガジン/NABAちゃん 40 ●常勝麻雀データ	00 取説マガジン/リリー劇場 10 ●マジカルドロップ 30 取説マガジン/NABちゃん 40 ●常勝麻雀データ	00 取説マガジン/リリー劇場 10 ●ガンガンガンチャン 30 取説マガジン/NABAちゃん 40 ●常勝麻雀データ	00 取説マガジン/リリー劇場 10 ●ガンガンガンチャン 30 取説マガジン/NABAちゃん 40 ●常勝麻雀データ
	23	00 取説マガジン／ワニのエサ 10 ●BSくれくれ猛レース 30 取説マガジン／ワニのエサ 40 ●すごいRPG3	00 取説マガジン／BUSS 10 ●すごいRPG1 30 取説マガジン／BUSS 40 ●すごいRPG2	00 取説マガジン／リリー劇場 10 ●BSくれくれ猛レース 30 取説マガジン／NABAちゃん 40 ●常勝麻雀・天牌	00 取説マガジン／リリー劇場 10 ●ジュエル・オブ・ライブ 30 取説マガジン／NABAちゃん 40 ●パネルでポン イベント	00 取説マガジン／リリー劇場 10 ●BSくれくれ猛レース 30 取説マガジン／NABAちゃん 40 ●ジュエル・オブ・ライブ	00 取説マガジン／リリー劇場 10 ●パネルでポン イベント 30 取説マガジン／NABAちゃん 40 ●すごいRPG3	00 取説マガジン／リリー劇場 10 ●BSくれくれ猛レース 30 取説マガジン／NABAちゃん 40 ●ジュエル・オブ・ライブ
	24	00 取説マガジン／ワニのエサ 10 ●カジノニチブツ 30 月による食のため 放送休止	00 取説マガジン／BUSS 10 ●カジノニチブツ 30 取説マガジン／BUSS 40 ●パネルでポン イベント	00 取説マガジン／DAYS 10 ●カジノニチブツ 30 取説マガジン／DAYS 40 ●ジュエル・オブ・ライブ	00 取説マガジン／オタクマン 10 ●カジノニチブツ 30 取説マガジン／オタクマン 40 ●すごいRPG1	00 取説マガジン／街ねたマガジン 10 ●カジノニチブツ 30 取説マガジン／街ねたマガジン 40 ●パネルでポン イベント	00 取説マガジン／街ねたマガジン 10 ●カジノニチブツ 30 取説マガジン／街ねたマガジン 40 ●すごいRPG1	00 取説マガジン／街ねたマガジン 10 ●カジノニチブツ 30 取説マガジン／街ねたマガジン 40 ●パネルでポン イベント
	1		00 取説マガジン／BUSS 10 ●すごいRPG3 30 取説マガジン／BUSS 40 ●ジュエル・オブ・ライブ	00 取説マガジン／DAYS 10 ●パネルでポン イベント 30 取説マガジン／DAYS 40 ●すごいRPG3	00 取説マガジン／オタクマン 10 ●すごいRPG2 30 取説マガジン／オタクマン 40 ●すごいRPG3	00 取説マガジン／街ねたマガジン 10 ●すごいRPG1 30 取説マガジン／街ねたマガジン 40 ●すごいRPG2	00 取説マガジン／街ねたマガジン 10 ●すごいRPG2 30 取説マガジン／街ねたマガジン 40 ●ジュエル・オブ・ライブ	00 取説マガジン／街ねたマガジン 10 ●すごいRPG1 30 取説マガジン／街ねたマガジン 40 ●すごいRPG2

※再は、再放送、●はゲームデータ、▲は衛星ラジオとリンクしているデータです。なお、番組の内容は変更されることがあります。



ビデヲゲーム道場

第330回

家庭用ゲームで大人気のロックマンが、アーケードオリジナルとしてゲームセンターに登場。ワイリーメカを倒せ!!

ボスキャラがたくさん登場するぞ!!

ROCKMAN THE POWER BATTLE

アーケードゲームといえばやっぱりアクションゲーム!! もちろんポッくんもアクションゲームが大好きだヨ!! だから毎日寝食も忘れてアクションゲームをプレーしていきたいんだけど、寝食を忘れてしまうと睡眠不足のうえ栄養失調になるのでミイラ化!! ミイラになるとボロボロってくずれるから困るよネ!! (スタパ)



あのロックマンがゲームセンターによみがえった!!

格闘ゲームばかりじゃなくていろいろな名作ゲームも生み出してましたな、そうですな、そうですとも、と、ささやかれているカプコンからファミコンなどで人気を集めたアクションゲーム『ロックマン』シリーズのアーケード版である『ロックマン ザ・パワーバトル』が発売されたのだ。

このゲームの内容は、もちろんあの『ロックマン』と同様のアクションゲーム。ファミコン版『ロックマン』などの雰囲気や動きなども完璧に移植されているのだ。アーケード版独自の要素としては、プレーヤーキャラとしてロックマン以外にもブルースやフォルテが選べる点、ふたり同時プレーが可能な点、進むコースを3コースのなかから選べる点などがあり、充実した内容になっているぞ。



⬆ふたり同時プレー可能で、プレーヤーキャラも選べるから全員満足確実大幸福。

STORY
ロックマン ザ・パワーバトル

西暦20XX年、ロボット工学の第一人者であるライト博士の研究で、人間とロボットは平和に暮らしていたが、悪の天才科学者であるドクターワイリーがライト博士作の工業用ロボットを悪用して世界征服を企んだが、ライト博士は家庭用ロボット"ロック"を戦闘用ロボット"ロックマン"に改造してワイリーと戦ってワイリーメカを倒して安心したが、ワイリーメカが復活してあちこちの都市が制圧されて空から「ロックマンよ。かつての旧友に再会した気分はどうかね? 昔とくらべてパワーアップした友達と存分に楽しんでくれたまえ」とかいう声が聞こえたのでロックマンはとても困ったが、昔の敵だったブルースやフォルテが味方としていっしょに戦ってくれることがわかったので少しだけ勇気づけられたが、結局ロックマンやブルースやフォルテを操作するのはプレーヤーであるキミたちだと思うと、ボクらとしては西暦20XX年のこの世界がちょ〜っち心配だゾ!!

ゲームセンターでもワイリーは悪リィー奴!?

つぎつぎと現われるボスと対戦していくのだ!!

このゲームには、全部で7つのステージが用意されている。未来高速道路が舞台になっている市街地ステージ(交通網を遮断するために、ワイリーメカが送り込まれている)、大自然のジャングルのなかに恐竜メカなどを配置して秘密基地を建設中のジャングルステージ、ワイリーメカに気象研究所を乗っ取られたために激しい気象条件になっている気象研究所ステージ。さらに、未完成のワイリータワーのなかを無重力装置を使って進んで行くワイリータワーステージや、寒冷地のため氷の上を進んで行かなければならない氷上基地ステージ、ベルトコンベアなどの危険なトラップが多い工場ステージなど、プレーヤーを四苦八苦させるテクニカルステージが盛りだくさんなのだ。そして最後はいよいよワイリー秘密研究所へ……。どんなステージかはプレーしてのお楽しみってわけだ。

全7ステージを闘い抜きまひょ



⬅ステージは全部で7種類ある。各ステージにはそれぞれ個性的な舞台が用意され、また登場する仕掛けや敵なども豊富なバリエーションを持っている。ロックマンマニアにとってはウハウハだ。

同シリーズのボスキャラが総登場!!

VS ガッツマン



VS ジェミニマン



VS クラッシュマン



VS クラウドマン



VS ターボマン



VS ナパームマン



俺となんとかマン



ゲームなどで"〜マン"というヒーローに出会ったとき、日本人ならやはり和訳していただきたいものだ。たとえば"ロックマン"="岩石男"となり、非常に硬くて頑固そうな感じがして勇者たる印象がわいてくる。というわけで日夜"〜マン"系のヒーロー名の和訳をしているわけだが、"ウルトラマン"や"スーパーマン"はあまり和訳しない方がいいようだ。たとえば"ウルトラマン"を和訳すると"極端な男"となり、なんというか、こう錯誤しつつ闘って地球の平和を守っている感じがしてくるわけで、ウルトラマンさんの気分がちょっと変われば地球を攻撃しかねないような気さえしてくるからである。また、"スーパーマン"を和訳すると、"端役男"もしくは"特大男"となる。正義のヒーローが端役では困るし、特大男である場合は身体のどの部分が特大なのだろうなどという雑念が生じてしまうので非常に困る。が、ヒーロー名の和訳は非常におもしろいのでトライしてほしい。で、このゲームもヒーロー名の和訳、同様、楽しい。

俺と大出世



やたっ。我が結構最愛のラブリーかつマーベラスな『ロックマン』が業務用に登場!! おめでとうロックマン!! 苦節ン年大出世!! ふるさとでかあさんも泣いてるぞ!!

この『ザ・パワーバトル』は、『ロックマン』とは、ゲーム進行が違うとな!! なんと!! 道中スッパリ切り捨ててボス戦だけに終始しているそうです。む!! これはいいかもしんないヨ。倒しても倒してもボスボスボス!! 豊富なボスキャラクターのストックがあるからこそのゲーム展開なのか〜!! 息を抜けるのはステージ間だけ。なんか修行な感じ。カプコンという会社はかなり思い切ったことをしますな。俺様はストイックなゲームは好きなので是非応援していきたい!!

んで、ボスの動きのアルゴリズムについて大いに注目!! 100のうち1しかスキのないボスとかがいいですな〜。どうすりゃいいのか頭抱え込むようなヤツが欲しいっす。やっぱ『ロックマン』は針の穴に糸通すような難しさであって欲しいって感じ也。

名人新聞

発行所 週刊ファミコン通信編集部
東京都渋谷区代々木4-33-10
電話 03・5351・8111(大代表)
FAX ありません

セガが「タントア〜ル」の第3弾
ジャレコは縦型シューティング

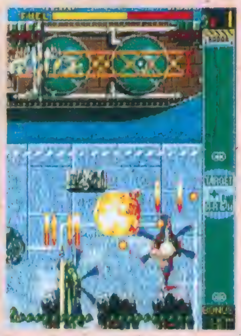
各社独自

㈱セガ・エンタープライゼス(本社東京、中山隼雄社長)から、多彩なミニゲームで人気を集めていた『タントア〜ル』シリーズの第3弾である『サンドア〜ル』が発売された。合計30本にもおよぶ内蔵ゲーム数と、ポリゴン表示による3D表現を導入した点が非常に斬新なゲームである。このゲームについて『イチダントア〜ル』大好きゲーム名人の毛利公信名人は、「フザけた名前だ。楽しみといえば楽しみ」と、少々屈折した評価を下した。



⬆約30種類のミニゲームがつまっている。パズルやアクションゲームでは、3次元表現によるポリゴンを使用している。

㈱ジャレコ(本社東京、金沢義秋社長)から、近未来の独裁者による戦争をテーマにした縦スクロール縦画面型のシューティングゲーム『湾岸戦争』が発売された。プレーヤーは自機のヘリコプターを操り、戦場にいる味方兵士を救出するといった内容のゲームだ。このゲームについてヘリコプター大好きゲーム名人の毛利名人は「『チョップリフター』の見下ろし型という感じだな? あのゲームは昔よく(以下略)」と『チョップリフター』のことしか考えていなかった。(貽)


➡レーダーで味方兵士の位置を確認し、着陸して救出する。ステージごとに定められた任務に成功すればステージクリアーだ。

進出
セガが中国に本格的な進出を開始

㈱セガ・エンタープライゼス(本社東京、中山隼雄社長)が、いよいよ中国でのゲーム店経営を本格的に開始した。同社は今年6月、北京の前門に第1号のゲーム店を開店しており、この店舗の営業が好調のため、9月には2号店を、年内には5店舗の営業を開始する。この件について中国大好きゲーム名人の毛利名人は、「ゲーム料金をどのくらいに設定するかが問題だ。ヤセる石けんはひとつ100円である。ーゲーム100円200円ってわけにはいかない。あと将来を見据えてやってほしい」と、セガ側ではすでに解決済みの問題に触れたり、思い付きの指摘などをする始末。(賨)

ちょっとひと言

最近のシューティングゲームでは連射機能は当たりまえだ。シューティング大好きゲーム名人の毛利名人は、この件について「楽だからいいんじゃない。店の好みでやってんだろうし。ゲーセンはサービスがよけりゃいい」と約2秒で答えた。(猍)

強力 害虫専用スプレー



意外に難しいゲーセンの心得⑥

前回はゲームセンター内の歩きかたについて新たな観点から考察を加えてみたが、今回はゲームセンターでのゲーム独占について考察してみたい。

同一ゲームを連続してプレーするための技として、ゲーム機上に100円玉などを積み上げてプレーする方法があるが、この技を用いる場合には十分な注意が必要だ。たとえば「なん度もリプレーします」の意志表示の意味として、テーブル筐体上に100円玉を積み上げておいたりすると、悪人の人が「100円玉みっけ」と言って取り「返してください」と抗議すれば、「ざけんな!! 置いてあったから拾ったんだよ!! おい、コイツが俺をドロボウ呼ばわりしたぜ」と仲間を集め「なに、どいつだ? この野郎か。てめえ殺すぞ!! 慰謝料払えよオラ!!」となって、置いた100円玉に加えて慰謝料や詫び料なども強要されるので、注意する必要がある。(豈)

ゲームと弱み

ゲームプレーと弱みの関係は、知られているがあまり利用されていない。たとえばゲーム中の人物に対し、その人物の弱みや秘めごとなどを指摘すると、その人物のゲームプレーが著しくヘボまるということだ。これを実証するため、我々名人新聞弱点指摘班は5人の達人ゲーマーに対し実験をした。方法は、ゲーム中、そのゲーマーの隠しごとや好きな異性のことを言う手法を取った。たとえば「キミ先週ビデオ屋でSMビデオ借りてなかった?」とか「○○子ちゃんがさあ、きのう知らない奴とデートしてたんだって」などだ。その結果、弱点などを指摘されたゲーマー全員のゲームプレーがヘボまることがわかった。とくに指摘内容が、衝撃的な異性関連情報の場合は対戦ゲームでいきなり負けたりするので、ぜひ実際に試そう。(讖)



業界マメ知識

高校生や中学生などの学生が夜間ゲームセンターに行くと補導されることがある。補導されたら素直に悔い改めあやまって家に帰ろうぜ!!

読者の声

私は24歳なんですが、免許もなく、顔や体が子供っぽいので、いまだにゲームセンターで補導されることがあります。(埼玉県 無職)

毛利名人の今週のセリフ 古き良きシンプルなゲームを捜す旅に出ています。

ASPECT



編集制作: 株式会社アスキー　発行: 株式会社アスペクト

〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 電話(03)5351-8191 株式会社アスペクト
※表示価格は消費税込みです。


ASCII
月刊 日本一詳しいスーパーファミコンアワー情報誌
サテラビュー☆通信
1995
11月号
好評発売中
毎月24日発売
定価480円
ON AIR GAMES
ウェディングピーチ
バウンティ・ソード
超兄貴
イキナリ情報
RPGツクールが新シナリオで賞品獲得レース開始!!
音声連動企画第2弾・BSスーパーボンブリス開催
10月1日～10月31日の番組表を掲載
食欲の秋に新製品続々登場
やみつきお菓子大研究
プレイステーション通信
ついにその全貌が明らかに!
リッジレーサー レボリューション
発売直前! 完全紹介!
ときめきメモリアル
卒業II ネオ・ジェネレーション
週刊ファミコン通信10月13日号増刊
No.4
好評発売中
定価420円
緊急速報
闘神伝2
テーマパーク
注目の3作をあらゆる角度から比較検討!
比べてみようサッカーゲーム
〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 出版営業部 電話 03-5351-8194
※表示価格は消費税込みです。
株式会社アスキー



イラスト：結城信輝
(ウィザードリィ異聞 続々リルガミン冒険奇譚)

ザ・キング・オブ・ファイターズ'95

いさき玲衣著　イラスト／土屋杏子
定価540円 ISBN4-89366-421-2

Natural Born Fighters!　真の格闘王座決定戦。それが、ザ・キング・オブ・ファイターズだ!　草薙京は大会参加を前に新たなライバル、八神庵に接近遭遇!　ネオジオCD『ザ・キング・オブ・ファイターズ'95』初の小説化!　

ウィザードリィ異聞
続々リルガミン冒険奇譚

竹内誠著　イラスト／結城信輝
定価580円 ISBN4-89366-422-0

ポルタック商店に通って来るケズンを相手に、店のおやじがリルガミンの街で憩う冒険者の活躍を面白、可笑しく語ってくれる『リルガミン冒険奇譚』第3弾。今回はケズンの淡い恋を描いた『恋する天使』他、全7話を収録。

ゴーストハンターRPGリプレイ
アポルオンを呼ぶ声
草壁健一郎の事件簿#2

安田均とグループSNE著　イラスト／弘司
定価630円 ISBN4-89366-423-9

ホラーRPG『ゴーストハンター』のリプレイ第2弾。ヨーロッパでの冒険を終え、アメリカに拠点をうつした草壁たちが大活躍する。表題作を含むリプレイ2作品に加え、安田均があかすGMのためのプレイングガイドとシナリオも収録。

編集制作：アスキー出版局　発行：株式会社アスペクト
本広告には、図書コードを付記しました。書店への注文にご利用ください。

〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 電話 東京(03)5351-8191 株式会社アスペクト
※表示定価は消費税込みです。

PC-98用ゲームソフト『無人島物語』スーパ



サバイバルライフ・シミュレーション

無人島物語

ーファミコン版、ついに完成!!

奇跡的に生存した君は、漂着した無人島から生還できるか!?
アドベンチャー&ロールプレイングゲームの要素も盛り込んだ、
本格シミュレーションゲーム!!



◆『無人島物語』栄光の軌跡◆

ログイン 1994年THE CHOICE!企画賞 受賞



「コンプティーク」
- ●読者が選ぶ買いたいソフトTOP20
  ('94年10月号) ('94年11月号) 第11位('94年12月号)
  ('95年1月号) ('95年2月号)
- ●読者が選ぶおもしろかったソフトTOP20
  ('95年3月号)
- ●'94コンプティークSOFT大賞 第18位

コンプティーク TOP SALES20 第1位('94年11月号)

「ログイン」 ●SOFTLOG TOP30
第6位('94年18号) 第3位('94年19号)
第5位('94年20号) 第12位('94年21号)



ログイン
- ●読者が選ぶTOP10
  8月投票 2号連続第1位('94年22号、23号)
- ●FM-TOWNS移植希望ソフト
  国内ソフトの部 第5位('95年9・10合併号)

ラオックスゲーム館 売上ランキング 第1位('94年8月〜9月)

株式会社アスキー/ログイン・株角川書店/コンプティーク

発売中
『無人島物語CD-ROM』(PC-98・FM-TOWNS対応ハイブリッド版)
『無人島物語2』(PC-98対応) ログイン 読者が選ぶTOP10 '95年8月投票 1位

ゲームファン熱狂!広がっていく《無人島ワールド》!!
『無人島物語3』'96年2月発売決定

すべての状況は君の判断に左右される!

プレイヤーである君は、無人島に漂着した生存者達のリーダーだ。仲間(パーティ)は5人。閉ざされたこの島より脱出するため、あらゆる手段を駆使して数々の困難を乗り越えなければならない。しかも、仲間(パーティ)を成長させながらだ。未踏の島内をどのように探索するのか? 発見したアイテムの活用方法は? 君と仲間(パーティ)は最後の最も大きな試練——脱出不可能と思える無人島からの生還に挑め!

—ユーザーの熱い支持に応え—

'96 1月26日㈮発売

ショップ、問屋の皆様へ▶初回受注締切日11月6日(月) 希望小売価格12,800円(税別) JANコード:T 498826230074 7

発売:㈱ケイエスエス 販売:㈱日本ソフトシステム マルチメディア営業部
本社 〒142 東京都品川区戸越1-6-7 TEL.03-5702-5411 FAX.03-3490-6966
大阪営業部 〒532 大阪府大阪市淀川区西中島5-12-10 兵庫住宅新大阪ビル8F TEL.06-309-7811 FAX.06-305-8911

ケイエスエス・ユーザーサポート
(土、日・祝日を除く11:00〜17:00)
TEL.03-5702-5615

ASCII

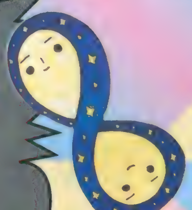
期待のボードゲーム「タワードリーム」がよ～くわかっちゃって、どうしましょ講座開講！



まだまだナゾだらけのゲーム「タワードリーム」を、「しあわせのかたち」の例の3人組「おまえ」「コイツ」「べるの」が紹介しちゃうよん。よ～く読んで、あたまにたたき込むべしべし。

第一のナゾ

ナゾのワイワイゲーム、タワードリームってなんだ？





ん～、「タワードリーム」は、サイコロを振って盤面を進みながら、会社やビルを建設し、どんどん大きく育てていって、一番お金持ちになった人が勝ちってゲームだお。一度に参加できるおともだちっていうか、プレイヤーの数は4人まで。人間だけで遊ぶのはあったりまえで、コンピュータのＡＩキャラを入れて、プレイすることもできるんだお。ＡＩキャラは全部で9人、みんなヘンなヤツばっかりで、イヤだお。



第二のナゾ

ビルが建つって言うけど、どこに建てるの？



タワードリームのステージには、道路と土地があるよ。図を見ればわかるね。プレイヤーであるみんなは、サイコロを振って、土地の回りの道路をグルグル回る。そんで、止まったら、止まったところのライン上の土地をひとつだけ買うことができるんだ。そうみんなわかったよね。ビルはこの土地の上に建てるんだよ。土地を買ったことをあらわすためにステージ上に置くマークをランドマークっていうんだ。わかったかな？　けど、ひとつ土地を買っただけじゃビルは建たないよ。他のともだちとか、だれでもいいけど、ふたつ以上の土地がくっついている場所でないとダメなんだ。それとビルを建てるときは会社を作らなきゃいけなくて、お金がけっこうかかるんだ。でも、土地の上にズンズンと自分のビルがのびていくのは、快感だよ。もうヤミツキだ。キミもビル王をめざすのだ。

ドーンと3,000名様に

全問正解で「タワードリーム」特製バインダーをもらおう！





タワードリームクイズ

問題1 まずは手始めに、僕たちの名前を答えてもらおう。知らないとは言わせないよ。なんせ僕たちは、ファミコン通信の超人気コミック「しあわせのかたち」の主人公なんだからさ。

A. B. C.



問題2 そんじゃ、いよいよウワサのボードゲーム「タワードリーム」の内容について、質問しちゃおうね。タワードリームは最大何人で遊べるでしょうか？

問題3 タワードリームはビルを建てて、お金持ちになるゲーム。で、ビルを建てるには土地を手に入れなきゃなんないよね。さて、このゲームで自分が土地を買ったことを示すマークをなんというでしょうか？

スーパーファミコン は任天堂の登録商標です。

お金がもうかるって言うけど、どうやってもうけるんじゃい！

第三のナゾ

おまえよぉ、ビルを高くするってのはいいけどさ、その費用はどうするんだよ！　キチンと説明しろよな。
あのだな、一番肝心な金もうけの話なんだけどな。これはもうわかっているかもしれないけど、プレイヤーはサイコロ振って進むよな。んで、そのとき止まったラインに土地とかビルとかあったら、その使用料を払わなくちゃいけないんだよ。この使用料のことをラインフィーっていうんだ。ん？　ひとつのラインにいろいろな人のビルが建っていたらどうするってか。それはビルと土地の数の合計が一番多いヤツが使用料をもらうのだ。一番高いビルのヤツとは限らないぞ、まちがえんなよ。だから、他のヤツに負けないように、土地はたくさん、ビルはたくさんにするのが鉄則（たりめーだ）！　2番じゃ、1ゴールドももらえないんだからな。
んなわけで、土地ガンガン買って、ビルズンズン建てて、みんなからゴールドをゴッソリいただいて、ヒーヒー言わせるゲーム、それがタワードリームってわけだ。他にも、会社の吸収・合併とかいろいろと、面白いルールがあるんだけど、今回の紹介はここまで。じゃな！



（図）



マップは他にも、広さや形がちがうのがいっぱいある。手ごたえ十分なのだ。

■ステージ用語解説■（🚶＝プレイヤー）

□	道路	プレイヤーが進む道。お金を払ったり、もらったりする。
	土地	ビルを建てる場所。縦横のラインで一番になるように努力すべし。
S	スタート	通過するとサラリー（お給料）がもらえる、ほっとする一瞬である。
P	ピンチ	ピンチといいながら、チャンスもあったりする。ドキドキする。
SLOT	スロット	スロットマシンを回す。ラッキーなことが起きること多し。
H	ホリデー	最悪の場所。ここに止まっている間は他の人からゴールドをもらえない。
L	ラッキー	ホクホク。ここに止まっている間は他の人からもらえるゴールドが2倍！

（他にもいろいろあるが、今回はこれくらいでカンベンしてね）



Tower タワードリーム Dream™

会社選びだ。ビッグな会社でドカンと当てるか、チープな会社でたくさんビルを建てるか？



良いことばかりがチャンスじゃない（なんのこっちゃ）。たまにはこんなこともあるさ。



スーパーファミコン用ソフト「タワードリーム」

95年12月発売予定　予価 9,980円（税別）

問題4　さて、タワードリームは、建物の使用料を他のプレイヤーからいただいて、収入を得ることができるのだ。さてさて、この建物の使用料のことをなんというでしょうか？

問題5　あるひとつのライン上で、「おまえ」「コイツ」「べるの」の3人が下のように土地とビルを持っていたとしよう。さてこのとき、このラインにおける建物の使用料はだれがもらえるでしょうか？

	おまえ	コイツ	べるの
ビルの数	3	7	5
土地の数	7	1	6

●〆切●　95年11月20日（当日消印有効）

●応募方法●

官製ハガキに郵便番号、住所、氏名、年齢と「問題1～5の答え」をはっきりと記入して、下記の住所までお送りください。

〒151-24　東京都渋谷区代々木4-33-10
株式会社アスキー　ＥＴ企画部
「タワードリーム」Ｆ係

問題1　A（　　）
B（　　）
C（　　）
問題2（　　）
問題3（　　）
問題4（　　）
問題5（　　）
郵便番号・住所
氏名
年齢

※応募はおひとり様1枚に限ります。また、当選の発表は賞品の発送をもってかえさせていただきます。

〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10　株式会社アスキー

アスキーでは「週刊ファミコン通信」「ダービースタリオン」をはじめとする雑誌／アミューズメントソフトウェアの企画・販促スタッフを募集します。

企画・販促スタッフ募集

■職　　種　企画、販促スタッフ
■仕事内容　アスキーで出版、販売する雑誌／アミューズメントソフトウェアの企画・販促
■資　　格　専門学校卒／大学卒　22歳～30歳迄
※同業種または宣伝関連に従事していた方歓迎します。
■勤務地　渋谷区　初台
■勤務時間　9：30～17：30

待　遇

●給　与　経験能力を考慮の上、当社規定により優遇いたします。固定給制25万円／月以上（契約社員・社員登用の途有）（アルバイトは時給700円以上）
●休　日　完全週休2日（土・日）、祝日、年末年始

会社概要

●設　立　1977年5月
●資本金　68億1200万円（1989年東京店頭市場に株式公開）
●社員数　732人
●代表者　代表取締役社長　西　和彦
●平均年齢　30.5歳
●事業内容　「月刊アスキー」をはじめとするコンピュータ関連雑誌、書籍の出版、ソフトウェア（ビジネス・アミューズメント）の開発・販売、半導体の開発・販売、パソコン通信の運営　他
●売上高　417億4400万円（'95年3月期実績）

応募方法

●応　募　履歴書（写真貼付）と職務経歴書（書式自由）まで、下記住所にご郵送下さい。
書類選考の上、追って面接日をご連絡いたします。尚、応募書類は返却いたしません。
募集内容に関するご質問は、ＥＴ企画部・担当 大河内、電話（03）5351-8422までお問い合わせください。
●交　通　京王新線初台駅下車南口徒歩5分

〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 ＥＴ企画部 採用係 **株式会社アスキー**

広井王子の㊝通信 第45回





★いい感じに秋もふけてまいりました。ゲームと読書とマル天通信……秋の夜長にどうぞ。

●火星通信● 新人さん特集！

え〜と、おかげさまで1周年です！ ども、ども……。

な、なんだか今日は広井さん、腰が低いな……まあ、広井さんの言うとおり、あっ!! というま！ みなさんのおかげ!!

たくさんのはがきに励まされて、ここまできました。

んでございましてね、最近、新人さんを載せてくれーって、はがきが多いんでゲスよ。どうです千葉さん、智佐ちゃん？

それいい！ 3ヵ月に1回くらい新人さんコーナー！

『火星物語』にたくさんの人が参加してほしいものね。

でしょ、でしょ♥ では、今回からやりましょーっ！

さすが反応が早い！ さあ新人さんコーナーです!!

もしかしたらファミ通で、いちばん女性のはがきが多いかもしれん。うれしいな。るんるん♥ ねっ、ち・ば・さ・ん♥

わ、わしも、うれじー♥ 今度、女の子だけ集めてイベントやろう！ みんな水着姿で。ムヒョヒョ……！ オーケーよ♥ なんつって！ ねえ、智佐ちゃん。

おやじっ！ みなさん失礼しました。このコーナーは健全です！ ぷんぷん……。

まあ、まあ智佐ちゃん……。怒ると、小ジワがふえるよ。

千葉さん!!!

スタッフ

●広井王子……もうそろそろ、『天外』でテンパってきた!!

●千葉繁……お姉さんたちに囲まれてテンパってみたい。

●横山智佐……イベントも本業も絶好調！ テンパってる？

●水玉螢之丞……もうすぐ年末です。テンパりますよ！

新人さんおはがきコーナー！

と、いうわけで新人さんのおはがきコーナーです。これから積極的に新人さんをとりあげるから、どしどし送ってね。もちろん常連さんも大歓迎です。

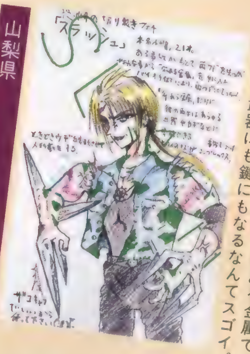
新人さん！ いらっしゃ〜い!!

福岡県 てんちまる



⬅内容もキャラもしっかり設定してあっておもしろい！ 合格!!

山梨県 三枝直樹



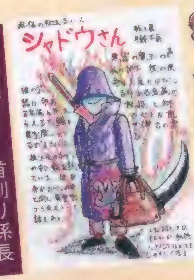
⬅強そう！ 両腕が命ある金属で武器にも鍵にもなるなんてスゴイ。

東京都 T.さかな



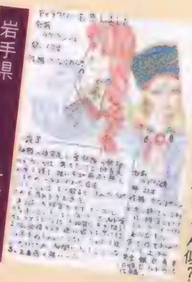
⬅歌って命ある金属と心を通わせるのね。

秋田県 首刈り係長



⬅ムッ！ 不気味なヤツ。気をつけろフォボス！

岩手県 千葉奈々



⬅設定が深いね。ラグランジェは智佐ちゃん似？

長崎県 中島京介



⬅金星人？ あんぱん好き？ クシャミ連発？

大阪府 藤井かなた



⬅命ある金属でアイテムを作るとこうなるのか！

東京都 天羽智恵子



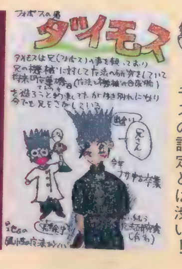
⬅裏にビッシリ設定！ しかも内容が濃い!!

北海道 渓名



⬅男の子？ 女の子？ 女の子がいいよね！

千葉県 ウニウニチクリン



⬅フォボスの弟、ダイモスの設定とは渋い！

静岡県 岬勇気



⬅ド迫力の魔王！ はがき2枚組とは考えたね。

告知なのれす

そんなわけで、新人さんのはがきを大募集です！ ちょっと送ってみたいけど自信がないあなた。これで採用確率はグーンとアップ！ ついでに給料もグーンと……あ、編集長……痛て。いや、まだ告知中ですのであの、あて先は212ページ……キャー！

ランガイ天国

パソコンネットで"バーストマン風狂人電脳会議"なるものを運営してきたが、最近、世界に向けた活動を展開できたらと、恐いもの知らずな計画を立てている。私の小さいころは電話など村長さんくらいしか持ってなかった。そんな時代から20〜30年で人との会話の形態が変わるとは死んだ爺いちゃんも想像しなかっただろう。（千葉）

ドラネコシアター de luxe

餅月あんこ

■布体操って何スか？ 手取り足取りのレッスン希望（若い女性の先生に限る）。⬇感想はにゃんこ先生係まで



禁断の秘技

今週は、サターン用ゲームの秘技が盛りだくさんだ。『シャイニング・ウィズダム』や『魔法騎士レイアース』などのオイシイ技を大公開!! さらに、『ファイプロ外伝』の隠れキャラも載ってるよ。

おもちゃ券 3000円
ファミ通チケット 2000ガバス

■シャイニング・ウィズダム　　セガ

使いかた次第で最強魔法に変化するぞ!!

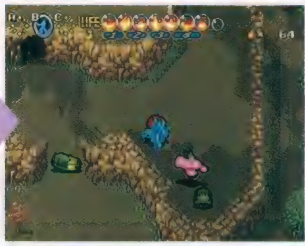
福岡県　宮崎達也（会員番号904950）

オーブを身につけて



⬆まずは、メニュー画面でスパークオーブ以外は何も装備しない状態にする。

魔法を発動させる!!



⬆そして、Bボタンを連打してスパークの魔法を発生させてみるのだ。

マジックハンド装備



⬆魔法が発生したら、マジックハンドを装備してみるのだ。すると……。

ボタンを連打、連打!!



⬆体のまわりに発生させた魔法が残っているぞ。ここで、BとCボタンを連打。

『シャイニング・ウィズダム』で、フィールドの敵やボスを簡単に倒すことができる秘技が発見されたので紹介するぞ。まず始めに、砂の迷宮に隠されているスパークオーブを手に入れよう。そして、スパークオーブを身につけたら、〝そうび〟と〝どうぐ〟のところにはなにも装備しない状態にしておこう。つぎにBボタンを連打して青い稲妻を発生させて〝そうび〟のところにマジックハンドを装備させる。体の周りに発生させた魔法が残っているので、BボタンとCボタンを連打してみよう。すると、細長い稲妻がグルグルとその場を回っているぞ。しかも、これに敵が触れると敵に大ダメージを与えることができるのだ!!



細長い稲妻が現われたぞ!!



⬆➡すると、細長い稲妻がグルグルその場を回り始めるのだ。そこに、敵を誘い込むと一撃で倒すことができるぞ。やったね!!

おもちゃ券 1500円
ファミ通チケット 1500ガバス

■スーパーマリオ ヨッシーアイランド　　任天堂

狂気乱舞のヨッシー登場だ!!

埼玉県　前田武志（会員番号904951）

ジュゲムを倒して



⬆空を飛びかうジュゲムを倒して、スイカを口のなかに含んでみよう。

スイカのタネを吐く



⬆雲に乗ったら、口からタネを吐き出してみよう。すると、ヨッシーが……。

ヨッシー乱舞だ!!



⬆操作不能になったのだ。もう、動かすことができないのでリセット有るのみ。

ジュゲムを倒すと、ジュゲムが乗っていた雲に乗ることができるよね。ヨッシーが雲に乗っているときに、赤いスイカのアイテムを使ってタネを吐き出すと、なんと、ヨッシーを操作できなくなってしまうのだ。さらに、ヨッシーがタネを吐き終わると、今度は激しく舌を出し入れするぞ。

おもちゃ券 2000円 ファミ通チケット 1500ガバス

■魔法騎士(マジックナイト)レイアース　　セガ

タダほどうれしい物はない！

埼玉県　木田晴紀（会員番号904952）

創師の店で



⬆ここが、宝玉をあつかっているという創師の店か！　なかなかこぎれいだな。

ゲームも終盤にさしかかると、生命の木ライリーと空中庭園エアリアという都市が出現する。そこには宝玉をあつかっている創師の店があるのだ。さっそく店のなかに入ってアイテムを見てみると、「どれがお望み？」と聞いてくる。そこで、どのアイテムでもいいからカーソルを合わせてAまたはCボタンを押す。再度確認のメッセージが出たら、すかさず"いいえ"を選択する。そのあと、キャラクターを宝玉にいちばん近い位置に移動し、その場でジャンプしよう。すると、生命の木ライリーではハートの宝玉2コ、空中庭園エアリアではまほうの宝玉1コをタダで手に入れることができるのだ。

ハートの宝玉が！



⬆な、なんとハートの宝玉がタダで貰えちゃうぞ。しかも2個も。やったね！

買い物をする



⬆宝石と引き換えに、なんかいいものを創ってくれるんだってさ。なんだろう？

"いいえ"を選んで



⬆どのアイテムでもいいから選んで、とにかくAまたはCボタンを押してみよう。

宝玉に近づく



⬆宝玉にいちばん近い場所に立ってみようぜ。ぜったい位置をまちがえるなよ。

ジャンプすれば



⬆宝玉にいちばん近いこの場所で、ジャンプしてみよう。きっといいことが……。

おもちゃ券 1000円 ファミ通チケット 900ガバス

■麻雀海岸物語～麻雀狂時代セクシーアイドル編～　　マイクロネット

あの子の足をウォッチング

宮崎県　橋元 聡（会員番号904953）

牌をツモったときに



⬆自分の牌をツモったときに、下のコマンドを入力するのだ。ムフフ♥

イカしたギャルたちがワンサカ(かなり死語)いる、『麻雀海岸物語』。このゲームでムンムン盛り上がっているボウズたちに、ナイスな秘技を紹介するぜ。

牌をツモったときにRボタンを押しながら、✚ボタンの下とAとBとCとLボタンを同時に押してみよう。成功すると、女の子の足を拝むことができるぞ。

牌をツモったときに
Rボタンを押しながら
✚ボタンの下と
AとBとCとLボタンを
同時に押す

あ、足が～っ!!



⬆押すボタンが多いので大変だが、成功するとギャルの足がキミのものに。

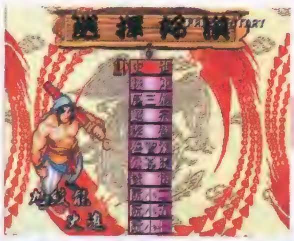
おもちゃ券 1000円 ファミ通チケット 900ガバス

■水滸演武　　データイースト

キャラの色が変えられる

福島県　加藤正哉（会員番号904954）

キャラクター選択画面

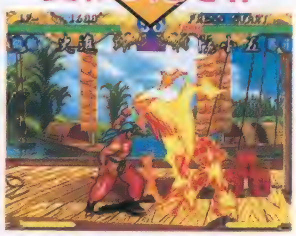


⬆通常1プレーヤー側の色になるけど、右のコマンドを入力してみると……。

キャラクター選択画面で
AとBとCとXとYとZの
6つのボタンを押しながら
✚ボタンのいずれかの
方向を押して
6つのボタンを離す

対戦するとき、キャラの色が変えられるコマンドが発見されたぞ。キャラ選択画面で、右上のコマンドを入力してみそ。すると、ふつうとは違った色のキャラでプレーできるのだ。ストーリーモードや対戦しているときに、ちょっとした気分転換にこの秘技を試してみては？

キャラの色が変わったぞ!!



⬆キャラの色は✚ボタンに対応しているのだ。いろいろ試してみてね。

おもちゃ券 2000円 PS ファミ通チケット 1900ガバス

■ツァイトガイスト

タイトー

上からだって、横からだって見てみたい!!

東京都　平井優一（会員番号904955）

ポーズをかけて



⬆ふつうにゲームを始めて、ゲーム中にスタートボタンを押してポーズをかける。

スタートボタンを10秒くらい押し続ける



⬆ポーズを解除したあとも、スタートボタンを押し続けるのをお忘れなく。

再びポーズする



⬆10秒くらいたったら、再びポーズをかけて右のコマンドを入力しよう。

ポーズ中に
スタートボタンを
押しながら
L2または
R2ボタンを押す

視点が変わる!!



⬆➡L2ボタンを押すとトップビュー、R2ボタンを押すとサイドビューの視点になるのだ。

『ツァイトガイスト』では、ノーマルビューとコクピットビューの2種類の視点を選べるよね。しかし、この秘技を使えば、第3、第4の視点でゲームができちゃうのだ。

やりかたは、まずゲーム中にポーズをかけてすかさずポーズを解除する。このときスタートボタンは押したままにしておこう。つぎに、スタートボタンを押したまま10秒ほどプレーして、再びポーズをかける。そして、ポーズ中にスタートボタンを押しながらL2（またはR2）ボタンを押すのだ（ポーズ中にスタートボタンを押すのでポーズは解除される）。すると、トップビューとサイドビューの視点でプレーできるようになるぞ。

ファミ通 SS 秘 情報局

■ファイプロ外伝 ブレイジングトルネード

ヒューマン

でたぁ〜、ハイゼルシュタット・フォン・ルードヴィッヒ!! あっ、舌噛んだ

ホウにカーソルを合わせて



⬆コマンドの入力に成功すると、真っ黒のレスラーが表示されるぞ。

レスラーセレクト画面で
ホウにカーソルを合わせて
✚ボタンの左と
Bボタンを押しながら
LボタンとRボタンを
同時に押す

ルードヴィッヒ登場!!



⬆ルードヴィッヒを使って負けるヤツは、ゲームをやる資格などなあい!!

サーキットモードの最後に登場する最強のレスラー、ルードヴィッヒが使える秘技をご紹介。やりかたは、レスラーセレクト画面で、ホウにカーソルを合わせて右上のコマンドを入力するだけだ。右にルードヴィッヒの技表を載せておいたので、これを見て思う存分暴れてくれ。

ルードヴィッヒの技一覧

技の名前	技コマンド
ロー&ミドルキック	離れた状態でAボタン
大車輪キック	離れた状態でBボタン
アイアンクローツリー	正面から組んでAボタン
リフトスラム	正面から組んで✚ボタンの左(右)とAボタン
鼻血ストレート	正面から組んで✚ボタンの上とAボタン
ベアハッグ	正面から組んで✚ボタンの下とAボタン
キャプチュード	正面から組んでBボタン
ショートレンジラリアット	正面から組んで✚ボタンの左(右)とBボタン
ルードヴィッヒダンス	正面から組んで✚ボタンの上とBボタン
アームボンバーH	正面から組んで✚ボタンの下とBボタン
アルゼンチンバックブリーカー	相手のバックを取ってAボタン
2連続ジャーマンSP	相手のバックを取ってBボタン
ラリアット	走りながらA(B)ボタン
大車輪キック	←にタメて→とAボタン
裏すり抜きエルボー	相手にバックを取られたときにA(B)ボタン
エルボードロップ	倒れている相手の頭の近くでBボタン
アイアンクローG	倒れている相手の足の近くでBボタン

おもちゃ券 2000円 ファミ通チケット 1800ガバス

■Dの食卓　アクレイムジャパン

いつでもディスク2から始めることができるッス

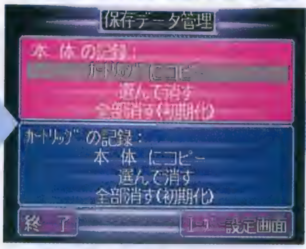
静岡県　角谷広昭（会員番号904956）

ディスク1をクリアーすると



↑ディスク1をクリアーするとこの画面になるので、ここまでがんばろう。

ディスクを入れ替えるときに



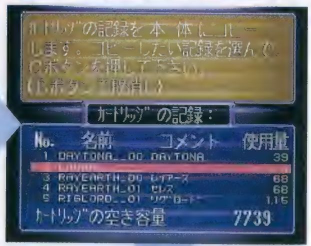
↑ディスクを入れ替える際に、すぐにゲームを再開せずに保存データ画面にせよ。

"LAURA"をコピーしよう!!



↑本体の"LAURA"というデータをカートリッジにコピーするべし!!

新たに遊ぶときに



↑新たにゲームを始めるときに、カートリッジから本体に"LAURA"をコピーだ。

このゲームは、途中でセーブすることができないので、遊ぶときは毎回最初からプレーしなくてはならない。しかし、データ保存用のカートリッジがあれば、ゲームの途中から遊ぶことができちゃうのだ。ディスク1をクリアーすると、画面に"ディスク1からディスク2へ変えてください"というメッセージが表示されるはず。このとき、すぐにディスクを入れ替えないで保存データ画面に切り替えて、本体の記録ある"LAURA"というデータをカートリッジにコピーするのだ!!　あとは、新たにゲームを遊ぶときにカートリッジから本体に"LAURA"のデータをコピーして、ディスク2を入れればゲームの途中から遊ぶことができちゃうんだよ～ん。これなら毎回最初からプレーしなくていいのでラクチンだね。

途中から遊べる!!



↑やったぜ!!　これなら毎回、最初からゲームをプレーしないですむぜ!!

おもちゃ券 1500円 ファミ通チケット 1500ガバス

■ピットフォール マヤの大冒険　ポニーキャニオン

ステージセレクト発見の巻～!!

栃木県　矢口和弘（会員番号904957）

タイトル画面で



↑タイトル画面になったら、さっそくしたのコマンドを入力してチョーダイ。

タイトル画面で
X、セレクト、
A、セレクト、
Y、A、X、セレクトの順に
ボタンを押す

「ゲームが難しくて、先の面に行けないよ～」とお嘆きのあなた。そんなあなたに、この技をお教えしよう。タイトル画面のときに左下のコマンドを入力してみよう。すると、タイトル画面の中央にステージ名が現われる。あとはL、Rボタンを押せばステージ選択ができちゃうぞ。

ステージセレクト!!



↑なんと!!　ステージセレクトができてしまうのだ。コイツはお得だ。

おもちゃ券 1500円 ファミ通チケット 1500ガバス

■ピットフォール マヤの大冒険　ポニーキャニオン

ボーナスゲームがいつでも遊べる!!

栃木県　矢口和弘（会員番号904957）

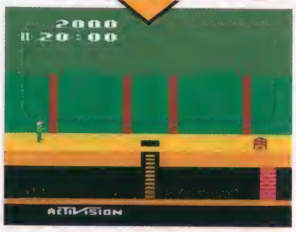
タイトル画面で



↑ボーナスゲームだけ遊びたいなら、タイトル画面で右上のコマンドを入力。

タイトル画面で
セレクト、
A、A、A、A、A、A、
セレクト、スタートの順に
ボタンを押す

初代『ピットフォール』



↑いつでも好きなときに初代『ピットフォール』だけが遊べるぜ!!

またまた、このゲームの秘技を紹介しちゃうぜ。タイトル画面で、セレクト、A、A、A、A、A、A、セレクト、スタートの順にボタンを押してみよう。すると、ゲーム中にボーナスゲームとして登場する懐かしの初代『ピットフォール』だけを遊ぶことができちゃうのだ。

おもちゃ券2000円 55 ファミ通チケット2000ガバス

■クロックワーク ナイト～ペパルーチョの大冒険・下巻～ セガ

泡のなかにステキな物が？

京都府 山本 学（会員番号904958）

"BATH ROOM"ステージで



⬆苦労のすえ、やっとBATH ROOMステージに来られたぜ。やれやれ。

『クロックワーク ナイト～ペパルーチョの大冒険・下巻～』でちょっとお得な秘技を紹介するぞ。BATH ROOMステージのエリア1の途中に、泡を含んだスポンジがあるのは知っているよね。そこでトンガラがこのスポンジの上でジャンプして泡を8回出すたびに、銅のネジが入った泡がひとつ出てくるのだ。

スポンジを踏むと泡が出る



⬆スポンジの上でジャンプすると、たくさんの泡が出てくるぞ。プワーッ！

銅のネジが出現!!



⬆泡のなかに何か入っているぞ。よく見たら、なんと銅のネジではないか！

おもちゃ券1000円 25 ファミ通チケット1000ガバス

■Jリーグ実況ウイニングイレブン コナミ

過去の順位まで見れちゃうぜ！

岐阜県 林 聖二（会員番号904959）

順位が表示されたら



⬆順位グラフは、自分が選択したクラブしか見ることができないのだ。

秘 順位画面のときに□ボタンを押し続ける

全クラブの順位のグラフが見れるぞ！

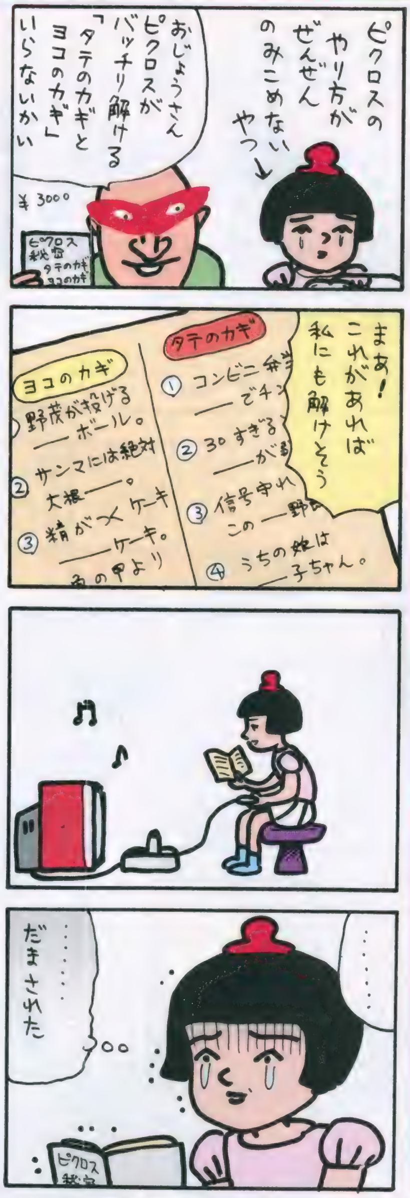


⬆うわっ、全クラブの順位グラフが表示されているのだ。こりゃ、すごいぜ。

リーグ戦モードで、Jリーグ14クラブの順位表が表示されているときに、□ボタンを押し続けよう。すると、ふつうは自分の選んだクラブだけしか前節までの順位グラフが表示されないのに、全14クラブの前節までの順位グラフがすべて表示されるのだ。ぜひ、みんなでトライだ。

ゴッドボンボン

吉田戦車 連載第七十七回



禁断の秘技 大募集

禁断の秘技では読者からのはがき（ファックス）を随時募集中です。キミの見つけた秘技が採用されると、おもちゃ券とファミ通チケット（メタリックガバス）、ファミ通会員証がプレゼントされるぞ。

はがきの裏側とファックスの書きかた

ファミ通クエスト
隠れキャラ発見！

5階の左から2列目の机の前で「調べる」コマンドをつかうと、机の下でバイリン横尾が寝ているのを見つけることができる。すかさず「たたきおこす」コマンドを使うと、寝ぼけながら「原稿が出来ませ～ん」と言いながら、泣き始める。それだけ。

住所 〒151東京都渋谷区代々木4-33-10
氏名 年齢 禁断 太郎 17才
電話番号 03-××○△-□○△×
会員番号 000098765

キミが秘技を発見したゲームのタイトルを書こう。あて先にもゲーム名を書いて送ってね。

秘技の内容をできるだけ詳しく書いてほしい。

キミの住所と名前、年齢、電話番号、会員番号（ない人は"なし"と書く）を正確に明記しよう。コレを書かないとガバスが届かないゾ。

あて先は
〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10
週刊ファミコン通信編集部
「禁断の秘技 ○○○○（ゲーム名）」係

ファックス番号は
☎03・5351・8144
（24時間受付中）

■読者人気22・6パーセント（9月15日号現在／前号比2.9パーセントアップ）

おたよりは「ごくらくゲーム係」まで





SUPER MARIO RPG™

スーパーマリオ RPG

スーパーファミコン	RPG	バックアップカートリッジ
	任天堂 '96年1月27日発売予定 9800円(予価) 32メガ	

マリオが戦うって聞いて、「攻撃はジャンプとファイアボールでしょ！」って答えたあなた、ちょっとだけ正解です。「どこが違っているのか〜!?」って疑問に思ったあなたはもうマリオの虜。答えは見てのお楽しみっていうことで。

バトルシステムが明らかになったのだ!!

今回の『スーパーマリオRPG』の特報では、バトルシステムについて一気に大公開しちゃうのだっ!! これで、マリオたちがどーやって戦うのかが気になっていたキミももう安心。得意のジャンプを駆使したり、『ドンキーコング』以来愛用しているハンマーを操るマリオなど、じっくりとマリオたちが戦っている様子を見てくれい。また、マリオたちは3人パーティーで戦うことも判明したのだ。このマリオとともに行動する、心強い仲間たちも紹介!! しだいに広がるマリオワールドから目が放せないね。

敵に接触すると



⬅敵に接触すると、バトル画面に切り替わるのだ。



バトルに突入！

マリオのパートナーを紹介!!

ここでは、マリオとパーティーを組む仲間をご紹介。マロは、ケロケロ湖に住むカエル仙人の孫。小さいときから鍛えた魔法が得意なのだ。でも、カエルなのにジャンプが苦手。

正義の心を持った木製の人形ジーノは、マリオワールドの危機を救うため、マリオと行動をともにする。



カエル仙人の孫 マロ

正義の木製人形 ジーノ

バトルで選べるコマンドは4つだよ

ななな、なんとバトル中には、〝アタック〟、〝エトセトラ〟、〝アイテム〟、〝スペシャル〟の4つのコマンドが使えるのだ。各コマンドは、それぞれA、B、X、Yボタンに対応しているぞ。ボタンひとつでコマンドを選べてとっても便利だね。それぞれのコマンドの効果は、右の説明をよ〜く見ればわかるよ。

アタック Aボタン



⬅いわゆる〝戦う〟コマンド。素手の場合はパンチ攻撃、道具を装備している場合は、その道具を使った攻撃ができるのだ。

スペシャル Yボタン



⬅それぞれのキャラクターの持つ特殊技を使うことができる。もちろん、ふつうにアタックするよりもダメージを与えられる。

アイテム Xボタン

➡マリオたちが持っているアイテムを使うことができる。ちなみに写真は、キノコを使ってマリオのHPを回復させたところ。マリオ大喜び!?

回復させると



マリオ大感謝!!

エトセトラ Bボタン

➡攻撃や、アイテムを使う以外の動作を行なうぞ。受けるダメージを軽減する〝ぼうぎょ〟や、戦闘を回避する〝にげる〟などはここで選ぼう。



逃げろ、逃げろ

マリオたちが使える多彩な技を大公開!!

右の連続写真は、独特のバトルシステム〝アクションコマンド〟について取り上げている。これは、敵に攻撃をしかけているときにタイミングよくコマンドを入力すると追加ダメージを与えることができるシステムなのだ。場合によってはクリティカルヒットになったり、連続して攻撃できるので、うまく使いこなせばバトルがとってもラクになるっていうワケだね。

ここでコマンド入力



⬆野茂投手もビックリするほど大きく振りかぶるぞ。このときにタイミングよくYボタンを押してみよう!!

⬇ふつうのグーパンチだとここで攻撃終了となる。だが、ボタンを押すタイミング合っていると効果音が鳴り、連続攻撃ができるのだ。



パンチ、パーンチ

左アッパー炸裂!



⬆痛そうなグーパンチに続いてマリオの黄金の左アッパーがくり出されたぞ。すでに敵の目もグルグル回っていて、大ダメージ確実!!

⬇ド派手なグラフィックとともに左アッパーが敵に炸裂した瞬間なのだぁ!! 敵から「ズギャアァァ!!」と、叫び声が聞こえてきそうな感じですな。



クリティカルヒット!

◀◀ボタン1発お手軽操作▶▶
Aボタンアタック!

このアタックコマンドを選んで攻撃することを、Aボタンアタックと呼ぶ。マリオたちが何も装備していない場合は素手でパンチを、道具を装備している場合はその道具を使った攻撃をする。たとえば、ケロケロのつえを装備して攻撃すると、杖を使って敵を殴れるようになるっていうワケ。装備できる道具は、ノコノコこうらやハンマーなどなど、マリオシリーズでおなじみのものが多いのだ。

ノコノコこうら



⬆ノコノコのこうらを蹴っ飛ばして、敵1体にダメージを与えるぞ。『マリオカート』に登場した、おなじみの攻撃方法だね。

ダブルパンチ

⬇ダブルパンチを使ったジーノのAボタンアタック。両手を飛ばして攻撃するよ。



ハンマー



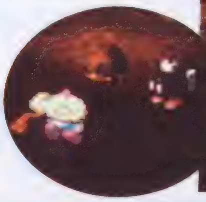


ドッカーン!

⬅⬆'83年にアーケードに登場した『ドンキーコング』以来、マリオとハンマーは切っても切れない関係。ハンマーで敵を叩き潰すのだ。

ケロケロのつえ

⬇➡ケロケロのつえを使ったマロのAボタンアタック。杖にはどんな効力が秘められているんだろうか!?





シンバル

➡マロがシンバルを装備したときに可能な攻撃がコレ。シンバルを思いっ切り叩き大きな音を響かせてダメージを与えるぞっ!! マロには、ほかにいろいろな楽器を使った攻撃がありそうだよね。



♪ジャーン♪



こまくが破けるー

フィンガーショット

⬇両手の指をマシンガンの弾のように飛ばして攻撃するジーノのAボタンアタック。敵の体をハチの巣みたいにできるぞ。



ちょっとタイヘン威力バツグン
スペシャルコマンド

スペシャルのコマンドを選ぶと、いわゆる必殺技にあたる特殊な技が使えるのだ。しかし、ただ技を選べばいいっていうワケではなく、ボタンを連打するとか、✚ボタンを回転させるなど、それぞれの技に合わせた特殊なコマンドを入力しなければならない。ちなみに、この特殊技を使うには、フラワーポイント(後述)が必要になるぞ。



⬆敵の情報が頭の上に浮かびあがる技。"?"マークが出たあとにタイミングよくボタンを押すと、敵の弱点を表示するぞ。

⬇敵の頭上に稲妻が走り、敵全体に強烈な電撃を浴びせることができるのだ。これもマロが使うことができる技ですぞ。



やっぱりあった! スーパージャンプ

敵1体を何回も何回も踏んづけて、大ダメージを与える攻撃だ。まずジャンプして、敵の頭を踏む直前にタイミングよくボタンを押すと、再びジャンプできるのだ。これを何度も何度も何度も何度も(以下省略)くり返せば、敵を踏んづけた回数の分だけ、より大きなダメージを与えられるっていうワケ。なつかしの秘技、マリオの無限増殖に似ているよね。



⬆敵の頭を何度も踏んづけるすごいジャンプなのだ。最高10回ジャンプできるぞ。

これもあった! あついひのたま

ジャンプと並ぶマリオ伝統の攻撃、ファイアボールも健在。しかも、通常サイズの火の玉攻撃だけではなく、通常よりも攻撃力が高い巨大な火の玉"あついひのたま"を投げることもできるのだ。マリオが右腕を前に突きだしたらYボタンを気合で連射!! 連射スピードが速いほど、より大きな火の玉が撃てるのだ。ちなみに、連射パッドを使うなんていう反則技はできなくなっているので、そーいうことを考えた人はあきらめてね。



気合を溜めて撃て! ジーノビーム

ジーノのスペシャルコマンドは、まるで波○砲みたいに巨大なビームを発射するジーノビームなのだ。1枚目の写真はエネルギーを溜めているところ。Yボタンを押しっぱなしにして溜めておくと、より威力がアップする。ただし、溜める時間が長すぎてしまうと、通常の攻撃力に戻ってしまうぞ。最大でどれだけの時間溜められるのか、体で覚えよう。



⬅Yボタンでビームのエネルギーを溜めておいて、ビームの威力をアップさせよう!!

雪だるまドッスン! ユキやこんこん

画面全体に雪が降り注ぎ、その雪が敵の頭上で一気に凝縮。固まった雪がマリオたちの何100倍もある雪だるまになって落っこちる、マロのスペシャルコマンドだ。1枚目の写真の状態のとき、✚ボタンをグリグリグリグリ(しつこいですか⁉)回転させると、よりダメージがアップする。敵全体にダメージを与えられるため、かなり重宝することになるだろう。



スクープ

マリオの超絶秘技ウルトラジャンプ大公開!

大、大、大、大スクープ!! マリオだけが使える究極のスペシャルコマンド〝ウルトラジャンプ〟の存在が明らかになったのだ〜っ!! このウルトラジャンプは、スーパージャンプを応用した技で、複数の敵の頭の上をつぎからつぎへと飛び移ることによって、敵全体に大ダメージを与えることができる技だ。Yボタンを押すタイミングをうまく取る必要があるので、使いこなすにはかなりのテクニックが必要だぞ。スーパーを超えるウルトラなD級難度の超絶秘技だけに、マリオを操るときにはぜひ覚えてみたい。ちなみに、敵の頭にはランダムで踏び移るぞ。

なお、ウルトラジャンプは、タイミングを外さなければ、半永久的に踏み続けることができるよ。

ちなみにこれはスーパージャンプ



↑まず、スペシャルのコマンドを開いて、スーパージャンプを選ぼう。あとはタイミングよくYボタンを押すだけだぞ!!



↓タイミングがうまく合えば、最高10回相手を踏みつけることができるのだ。

ウルトラジャンプ輪廻転生絵巻

スタート



↑まず最初に、天高〜く大ジャンプするぞ。これがすごいすごいウルトラジャンプの第1打。これから敵を踏みまくるぞ





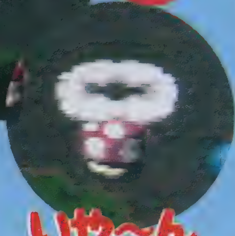
↑おっと、このウルトラジャンプ輪廻転生絵巻を1周しただけで抜けたんじゃダメだダメだ!! ここは最低でも10周しないとダメなのだ〜っ!!

トホホ……特殊攻撃をくらったマリオたち

ここでは、マリオたちが敵の特殊攻撃をくらってしまったときの状態を紹介しよう。右は、キノコとかかしになってしまったところの写真。マリオたちがこの状態になると、戦闘中に選べるコマンドが制限されてしまい、かなり不利になってしまうぞ。

キノコ





↑➡体がキノコになってしまったマリオとマロ。キノコ状態になると、すべてのコマンド入力ができなくなってしまうのだ。ただし、自分のターンがくると少しHPが回復するぞ。

かかし





↑➡敵の特殊攻撃をくらって、かかしになってしまったマリオ。かかし状態になると、Yボタン(スペシャル)とBボタン(防御、逃走)しか選べなくなってしまうのだ。

戦い終わってレベルアップ!!

最後は、『スーパーマリオRPG』のレベルアップシステムについてなんだけど、ど～もマリオっていうとアクションゲームって思っちゃうよね。おなじみのキャラクターも出てくるし……。でもレベルアップするってんだから、やっぱりRPGなんだよね。で、そのレベルアップのしかたなんだけど、敵を倒して経験値をためるとレベルアップするというもっともポピュラーなシステムを採用している。しかしレベルアップ時に特別ボーナスがもらえたり、そのボーナスがキノコとかだったりするところが、『マリオ』シリーズらしいね。

ボーナス早見表

フラワー



⬆このフラワーを選ぶと攻撃力か防御力がアップする。戦闘が面倒だという短気な人向け。

キノコ



⬇最大HPがアップする。ゲームの世界ではキノコとHPが深い関係にあるのはなぜだろう？

スター



⬆魔法攻撃か魔法防御がアップする。それにしてもマリオの魔法攻撃っていったい……。

フラワーポイントは変化しないのだ！

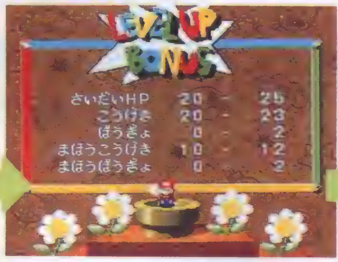


⬆特殊攻撃に使うフラワーポイントは、レベルアップしても増えない。じつは、アイテムを取ることによって増えるのだ。

やったね！

⬇イェ～イ、レベルアップだぜ！　やっぱりRPGはこの瞬間がたまらないよね。どれだけ強くなったか試しにいこうっと。





⬆お、各ステータスの数値が上がったぞ。レベルアップしたときには、これらの能力がアップするってわけだ。それにしても攻撃力が上がるってことは、だんだんマリオが筋肉モリモリになるのかな？

特別ボーナスも

⬇ジャ～ン！　これがレベルアップ時に入る特別ボーナスだ。詳しくは写真の上にあるボーナス早見表を見てね。



おまけ　宝箱のアルバム

RPGの楽しみはキャラを育てることのほかにもアイテム集めがあるよね？『スーパーマリオRPG』にもいろいろなアイテムがある。コインやキノコ、さらにはスターまで、ここでもマリオらしさが大爆発しているのだ。でも各アイテムの効果は、これまでの『マリオ』シリーズと違うものもあるから注意してね。決してコインを100枚集めたからって1UPするわけじゃないのだ。まあ、とにかくここでアイテムをドバーッと公開するから、それぞれの効果をしっかりと頭にブチ込んどいてくれ。

開けてみないとね



⬆とうぜんアイテムは宝箱に入ってて、開けてみないと中身はわからないぞ。宝箱を見つけたらとりあえず開けてみよう。

お宝のためなら……

⬇アイテムのためならエ～ンヤコ～ラ。とんでもないところにある宝箱には貴重なアイテムが入ってる可能性が高いはず。



宝箱の中身は全部で7種類！

まだあるかも……？

コイン

➡アイテムの基本はコイン。これで買い物とかするのだ。ちなみに宝箱によって、入ってるコインの枚数は違うぞ。いっぱい入ってることを祈りながら開けよう。



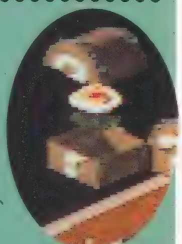
10コイン

➡おおっ！　でっかいコイン。じゃなくてこれは10コイン。これ1枚で通常のコイン10枚ぶんになるぞ。こいつぁお得だから、絶対取り逃がさないようにね。



フラワー

➡フラワーはフラワーポイントの上限をアップさせる。レベルアップしてもフラワーポイントの上限はアップしないから、なにがなんでも取るようにしよう！



キノコ



⬅キノコは取ったその場で、パーティー全員のHPが回復すると～ってもありがたいアイテムなのだ。瀕死のときに見つけたら、神様よりありがたいかもね！

スター



⬅スターはマリオが一定時間無敵になるとっても強力なアイテムだ。無敵のときは、敵に接触しても戦闘画面に切り替わらずに、どんどん敵をブッ倒せるぞ。

グリーンコイン



⬅う～ん、こいつは緑色のコイン!?　ふつうの店では使えないけど、持ってるときっと何かいいことがあるぞ。ウン。

？？？



⬅ヤ、ヤヤヤヤッ！　キバなんかむき出しちゃっていて何か怖いんですけど。宝物を取ろうとするとダメージを受けそうだし……。取るとかなりヤバい感じです。



特報2

Virtua Fighter 2

昼まえ、取材のためにこのゲームをプレー。で、時計を見るとなんと5時30分!!　時間を忘れさせてくれました。

SS サターン	アクション	CD-ROM
	セガ　発売日未定　価格未定	

もうふつうに遊べるレベルなんですよ

着々と完成に近づいている、期待の3D格闘アクション、サターン版『バーチャファイター2』。現在の移植状況は、残された細かい部分の作成もだいぶ進み、カゲの頭の飾りが取れるようになったり、勝ちポーズの選択ができるようになった。技の当たり判定もほぼ完璧になっていて、すでにアーケードと同じ感覚でプレーできるぐらいの完成度なのだ。こりゃあ案外早く発売されるか？　続報を待て。



頭の飾りも取れちゃうよ

⬅カゲの腰の左側に注目。パイの攻撃を受けて頭の飾りがふっとんでいる。細かいところだけど、見逃せないぞ。

裡門頂肘でよろよろよろ



➡アキラの裡門頂肘はしゃがんでいる相手に当てるとよろめかすことができる。このあいだは行動不能になるので、強力な投げ技を狙うべし。

リプレーもできてるぜ



➡華麗な技、めずらしい技でフィニッシュしたとき、リプレーは至福のとき。華麗な魅せるプレーで勝ち続けるのが理想だ。

デュラル登場!?



⬆ジャーン、デュラル登場。しかもジェフリーステージで。ということは、やはりデュラルを使うことができるのか？　いや、使えるに違いない!!　頼みますよ。

プレーした感想などを少しばかり

おもむろにCDを起動させると、見慣れた『バーチャファイター2』のタイトルロゴ。はやる気持ちを押さえつつ、キャラクター選択画面でアキラを選ぶ。対戦相手はラウ。リングのまわりには石の塔が林立している。裡門頂肘、猛虎硬爬山、鉄山靠。アキラが持つ技をひとつずつ確かめるように出していく。何ひとつ違和感はない。背景に多少手が加えられているとのことだが、そんなのは些細なこと。まったく気にならない。秒間60フレームの動き、そしてキャラクターとの一体感。これさえ完璧ならば背景が真っ黒でも構わないというのは言い過ぎか。とにもかくにも、期待以上のデキになることはまちがいない。しかし、あくまで現時点でのことだけど、当たり判定の微妙な違いが気になるところ。アキラの進歩里膀ーしゃがみダッシュ猛虎硬爬山ー躍歩頂肘という連続技が何度試してもできなかった。たいへんだろうけど、技に関することには細心の注意を払ってもらいたい。　(あらじ谷塚)



⬅アキラの雄姿。かっこよくて強いのだ。

前10キャラクターの連続技を紹介するので見れ!!(その1)

ここからは技と当たり判定がほぼ完成しているからこそできる、全10キャラクターの連続技を紹介するぞ。連続技とは、ある条件下でこの技を入れると、つぎのこの技はコマンドミスなどがない限り必ず繋がる、といった技の連係。ここで紹介しているのは実戦的なものから魅せ技的なものまでさまざまだけど、これを知っているか否か、確実に決められるか否かで、勝率が大きく変わってくるぞ。

アキラ

進歩里胯→躍歩頂肘→鉄山靠

進歩里胯で相手の背後にまわり、背中から躍歩頂肘と鉄山靠を当てる連続技。コマンドの正確さと入力のスピードが問われる。カッコイイっす。



⬆まずは進歩里胯で背後にまわり込む。そして無防備の相手に……。

進歩里胯!!

躍歩頂肘!!

⬇まずは躍歩頂肘。裡門頂肘だとあまり踏み込まないのでやはり躍歩。





⬅躍歩頂肘で浮いた相手に鉄山靠。ダメージは小さいけどたまにはね。

パイ

燕翔斧刃脚→連環転身脚

対コンピューター戦に有効。ヘタしたらこれだけで4、5ステージぐらいまで進めるぞ。対戦でもたまーに出すと効果アリ。ダメージが大きいので一発逆転を狙いたいときに。









ラウ

柳手掛塔→順歩冲掌→双拳旋風腿

柳手掛塔のあとは連環転身脚を入れるのがベストだが、条件によっては最後の回し蹴りがスカることがある。この連続技ならほぼ確実に決まるうえ、かなりの距離を運ぶことができるので、ふだんはこっちを狙おう。









ウルフ

バーティカルアッパー→パンチ→ミドルキック

ダメージ、入力の簡単さとも申し分ない。単発パンチ2発のあとからミドルキックを決めることもできるが、確実にいくならパンチは1発だ。



⬅アッパーはカウンターで当てるのがベストだぞ。



➡浮いたカゲにパンチ1発。レバーは前に入れたままね。



⬆ウルフのミドルキックの正式名称はフェイスリフトキック。ご存じ?



⬅お手軽にできるのでマスターすべし。簡単ですぜ。

ジェフリー

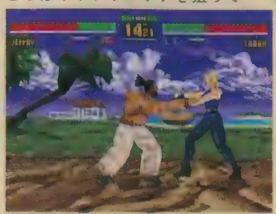
ニーアタック→パンチ→ヘルスタッブ

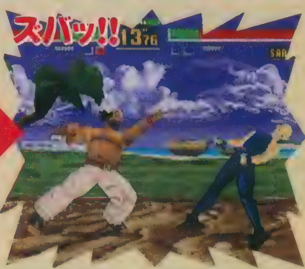
完璧に魅せ技。ダメージ的にはヘルスタップの代わりにエルボーアッパーだが、プロレス、とくにブッチャーファンのあなたならこっちだ。



⬆ジェフリーの膝は威力、性能とも文句なし。ガシガシ狙っていこう。

⬇当たったらお楽しみタイム。でも、ここはギャラリーウケを狙って……。





⬅ヘルスタッブ、つまり地獄突きでズバッと決めるのだぁ。

全10キャラクターの連続技を紹介するので見れ!!(その2)

前ページで述べた"ある条件下"の"条件"は、カウンターであったり、よろめいている最中であったり、ある特定のキャラクターであったりとさまざま。それをす速く判断して、その条件のときに最適の追い打ち、つまり連続技を狙えるようになれば、さらに勝率はアップするぞ。そして、ダメージを狙ったものだけではなく、ギャラリー受けの連続技を出して、それでも勝てるようになれば一流だ。

カゲ

龍尾閃→半月蹴り

全キャラクター中で唯一、振り向き下段攻撃を持つカゲ。しかもこの龍尾閃をヒットさせると、ほぼ確実に半月蹴りという下段攻撃が繋がるのだ。起き上がりに重ねるのがベター。

振り向き下段攻撃なの



⬆龍尾閃は非常に優れた技。でもこればっかり出してると嫌われるよ。

さらに……



➡龍尾閃でリングにもんどりうっている相手に半月蹴りが当たるのだ。痛い。



サラ

ニーキック→しゃがみパンチ→ジャックナイフキック

ニーキックで浮かせたあとにはサマーソルトキックやコンボサマーソルトなどが追い打ちとしてヒットするが、ギャラリー受けを狙うならこれ。ダメージは少ないがなかなか華麗な連続技だ。フィニッシュに使うのがいいかも。

ガイ〜ン!!



ペシっとな



いくぜい



ベキッ!!



ジャッキー

サイドフックキック→→ダッシュハンマーキック

乱発すると嫌われるサイドフックキックだが、効果的に使えばこれほど頼れる技はない。ヒット後は大ダウン攻撃もいいけど、魅せるならダッシュハンマーキックを狙うべき。

おりゃ



浮いたっ





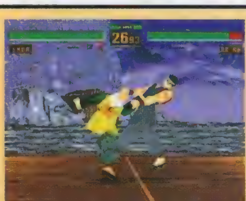


⬆➡ダッシュハンマーキックは下から蹴り上げる技なので、相手がこのくらいの位置でもヒットする。思い切って狙おう。

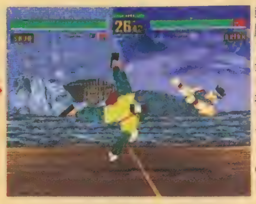
シュン

挑腕撩拳→宙舞双転脚→転宙落脚

挑腕撩拳はヒットさせると非常に高く浮くので連続技を狙いやすい。もっとも簡単でダメージも大きいのが宙舞双転脚からダウン攻撃の転宙落脚に繋げるパターン。なかなか華麗な連続技なので、いつでも出せるようになろう。



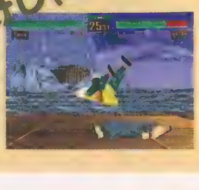
⬅通称"じじいアッパー"。強烈に高く浮きます。



⬅浮いたアキラに宙舞双転脚で追い打ちするのだ。



おまけじゃ

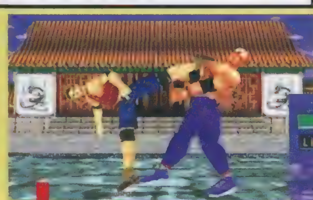


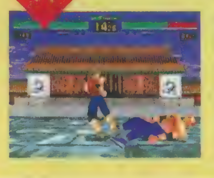
➡ダウン攻撃である転宙落脚も余裕でヒットする。ダメージも大きいぞ。

リオン

後蹴腿→廻掛脚→飛転落腿

技の威力が小さいリオンにとっては唯一といってもいい、一発逆転を狙える連続技。振り向き攻撃の後蹴腿をカウンターで当てれば、ほぼ確実に繋がる。体力ゲージの約半分を減らせるので、窮地に追い込まれたら狙ってみよう。





⬅クルッと回る廻掛脚。ヒットしてます。

⬅単発では当てにくいけど、相手の反撃を誘ってから出すと命中率もアップするぞ。

イ〜ン!!





©SUSUMU MATSUSHITA COMPANY

NEWSOFT
新着ゲーム通信

SF スーパーファミコン

パネルでポン

アクション パズル | カートリッジ

任天堂　10月27日発売予定　5800円　8メガ

パネルをポンと消す!!

任天堂から新しいタイプのアクションパズルゲームが発売されるぞ。その名も『パネルでポン』。一見すると、ふつうの落ちものタイプのパズルゲームのように見えるけど、このゲームではパネルが下から上へ迫り上がっていく、というシステムになっているのだ!!

基本ルールは、パネルが上まで積み上がらないようにパネルを組み合わせて消していくというもの。パネルを2枚ずつ入れ替えて、同色のパネルを縦か横に3つ以上そろえれば、パネルは消えるのだ。

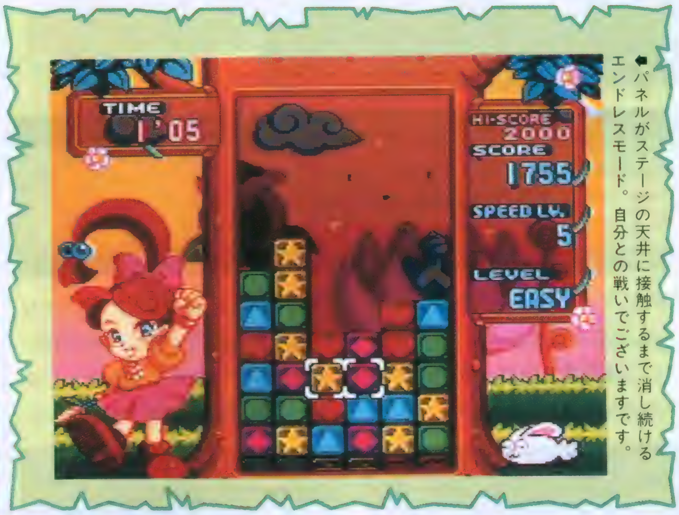
熱くなることまちがいなしの対戦モードや、じっくり遊べるパズルモードなど豊富なモードが用意されていて、長〜く楽しめるぞ!!



⬅ゲームの遊びかたを親切丁寧に教えてくれるモードもあるぞ。



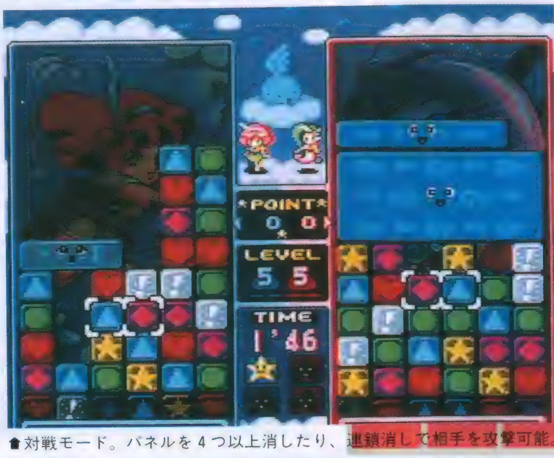
⬅パネルの迫り上がる速度はだんだん上がっていく、ドキドキ。



⬅パネルがステージの天井に接触するまで消し続けるエンドレスモード。自分との戦いでございますです。



⬆ストーリー性もある、対コンピューター戦モード。女の子がかわいいのだ……。



⬆対戦モード。パネルを4つ以上消したり、連鎖消しで相手を攻撃可能。

ブロックは古い!? これからはパネルだ!!



⬅決められた手数内ですべてのパネルを消す、パズルモードだ。

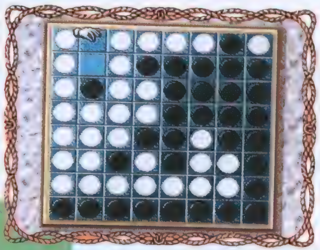
SF スーパーファミコン アテナの家庭盤 ～ファミリーゲームス～(仮題)

テーブルゲーム / カートリッジ

アテナ　'96年1月発売予定　9800円(予価)

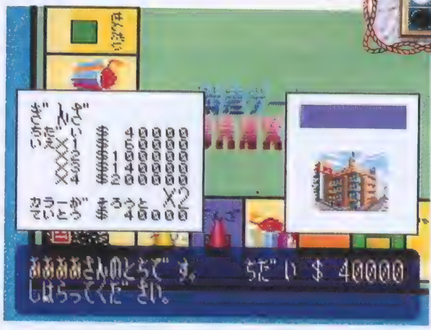
子供から大人まで楽しめるボードゲームが、5本も収録されたソフトなのだ。入っているゲームは、バンカース、リバーシ、コピット、ロケットゲーム、キングダイヤといったおなじみのものばかり。多人数プレー用アダプターを使用すれば、最大4人まで遊べるぞ。

みんなで集まって みんなで盛り上がれ!!



⬆リバーシだよん。なんとなくアレに似てますけど、アレではなく、リバーシなのです。

⬇バンカースだ。銀行家になってガッポリ儲けましょう、ってカンジのゲームでごわす。



なつかしのゲームがこれ1本で

SF スーパーファミコン 将棋三昧

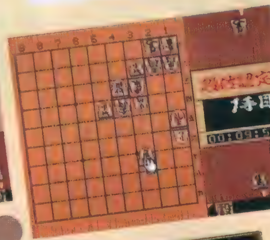
テーブルゲーム / バックアップカートリッジ

ヴァージン インタラクティブ　12月22日発売予定　9800円　8メガ

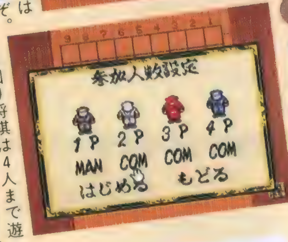
コンピューターとの対局が楽しめるのはもちろん、詰め将棋、回り将棋、そしてシューティングゲーム(!?)まで楽しめる将棋ソフトなのだ。"射撃将棋"と呼ばれるシューティングゲームは、各駒の動きかたをもとに、その特徴を活かした動きで敵が攻めてくるぞ!!



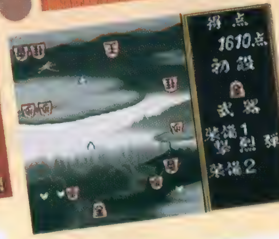
➡対コンピューター戦は3段階の難易度があるぞ。



⬅詰め将棋の問題はなんと500問も用意されている。



➡回り将棋は4人まで遊ぶことができちゃうのだ。



⬅これが前代未聞の将棋シューティングゲームだ。

SF スーパーファミコン 魔法陣グルグル2(仮題)

RPG / バックアップカートリッジ

エニックス　発売日未定　価格未定　容量未定

大ヒットしたRPG『魔法陣グルグル』の第2弾が、スーパーファミコンに登場するのだ。今回はフィールドを冒険していくオーソドックスなRPGに大変身!!　ストーリー性も高まって、原作であるマンガやアニメでおなじみのキャラクターや場所が多数登場するのだ。



⬆モンスターに遭遇すれば、そのまま戦闘になるというシステムになったのだ。



⬆フィールドを移動、情報収集、お店で買い物という常識的なRPGに変身(笑)。



➡あいかわらずギャグも満載されてるみたいなの。



⬅キャラが大きくなって表情も豊かになったぞ。

SF スーパーファミコン スーパー将棋3～棋太平～

テーブルゲーム / バックアップカートリッジ

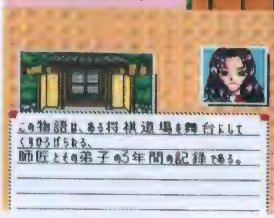
アイマックス　12月22日発売予定　12800円　12メガ

好評の将棋ソフト、早くもシリーズ第3弾が登場!!『3』の特徴は、コンピューターの思考時間がとにかく短いことだ。特製のチップを搭載することで、平均思考時間を約30秒と従来の5分の1に短縮。さらに軽快なコンピューター戦が楽しめることになったのだ。

速いんだな、コレが!!

➡速い、強いは当たりまえだ!?　回り将棋も遊べるので、将棋を知らない人でも楽しめるってか?

⬇ストーリー性もある、棋士育成モード。彼女を一流の棋士に育て上げるのだ。





平均思考時間30秒!?

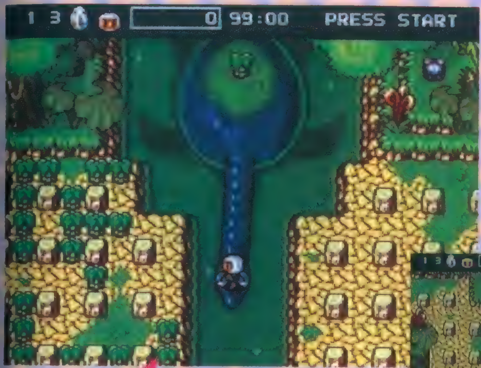
SS サターン ボンバーマンSS(仮題)

アクション / CD-ROM

ハドソン　発売日未定　価格未定

あの『ボンバーマン』がサターンに登場するぞ。今回のストーリーは、ヒゲヒゲ団に奪われたクリスタルを取り戻し、伝説の魔神の復活を阻止すること。もちろん、みんなでの対戦プレーも新構成、新ルールが盛りだくさん。すべてが新しいゲームに生まれ変わったぞ。

ボンバーマン颯爽登場!!



⬅ヒゲヒゲ団の秘密基地は、過去の世界にあるらしい。タイムマシンで時間旅行に出発だ。

⬇亀に乗ってブーラブラ。ボンバーマンたちは、水に入ると爆弾がしけちゃうのです。



新フィールドで大バトルだ

PS プレイステーション サイベリア

アドベンチャー / CD-ROM

インタープレイ　発売日未定　価格未定

アクション、シューティング、パズルと場面ごとにいろんなタイプに変化するアドベンチャーゲームが登場。プレーヤーは囚人ザークを操作して敵基地に潜入し、そこで何が行なわれているのかを調査しなければならない。任務遂行後に、釈放が約束されているのだ。

近未来の危険な世界

➡銃をかまえた女性に発見された。敵なのか、それとも味方なのか。





⬆ゲーム中にはシューティングシーンがあるぞ。よーく狙って撃て。

⬇なんか機械を発見。じっくり調べてみよう。





⬆撃たれちゃいました。ゲームオーバーです。

PS プレイステーション ロードラッシュ

レースゲーム / CD-ROM

エレクトロニック・アーツ・ビクター　'96年2月発売予定　5800円

さまざまな機種に移植され好評だったバイクレースゲーム『ロードラッシュ』が、プレイステーションに登場するぞ。レース中は殴る、蹴る、そして武器を使いライバルたちを妨害しよう。ただし、目的はレースで優勝すること。賞金を稼いで高性能バイクを手にいれろ。



➡歩行者に注意しよう。ぶつかったりしたらたいへん。



➡オレのパンチをくらえ、と思ったら逃げられました。

ジャマするヤツはブッとばせ





⬅クラッシュ! すぐ再スタートすれば間に合うかも。

PS プレイステーション Noël(ノエル)

シミュレーション / CD-ROM

パイオニアLDC　'96年春発売予定　価格未定

ソフトのなかに住んでいる3人の女の子との会話を楽しむという、ちょっと変わったゲーム。プレーヤーは、電子メールやテレビ電話を使ってコミュニケーションを図り、友だちから恋人へと仲を進展させていくのだ。話しが合わなかったりすると、嫌われちゃうぞ。

ちょっとお話ししませんか



⬅真剣に話を聞いてくれてるぞ。相手の機嫌を損ねないよう、うまく会話をすすめればオッケーだ。



➡こちらの話に、かなり興味がありそうなのだ。相手の反応を見ながら、話を選んでいこう。

⬇うーん、なんか無反応だぞ。どんな話が好きなんだろう?





⬆やばい、つまんなそうにしてるぞ。話題を変えてみようかな。

PS プレイステーション　ルパン三世 カリオストロの城 -再会-

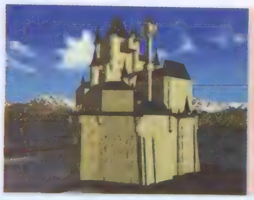
アドベンチャー / CD-ROM

アスミック　発売日未定　価格未定

いまだに根強い人気のアニメ映画『ルパン三世 カリオストロの城』が、アドベンチャーゲームになったぞ。プレーヤーはモニュメントパークへと生まれ変わったカリオストロ城を訪れた観光客。突然巻き込まれてしまった事件を、ルパンといっしょに解決していくのだ。

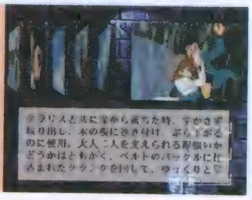


➡ルパンたちと会話をしながら、事件を解決していくのだ。



⬅ポリゴンで描かれたカリオストロ城。背景もキレイなのだ。

カリオストロ城で遊ぼう



➡映画本編の名場面を、見ることだってできちゃうのだ。



⬅事典や絵コンテなど、なつかしい資料も盛りだくさんだ。

PS プレイステーション　あすか120%スペシャル BURNING Fest.

アクション / CD-ROM

ファミリーソフト　'96年1月下旬発売予定　5800円

パソコンで好評だった、女の子がぞくぞく登場する格闘アクションゲーム。部の予算を獲得するために開催されるメガファイトを勝ち抜くのだ。100人組手や2対2のタッグマッチなど、ゲームモードが大幅にパワーアップ。過去の対戦成績を見ることもできちゃうぞ。



➡主人公のあすかは、化学部秘伝の奥義で闘うのだ。



⬆いまどきの女子高生は、必殺技が得意らしい。各部に代々伝えられているのだ。

今期の予算はもらった!



➡新要素が追加されたのだ。ふたり対戦モードも健在だぞ。



➡好評のビジュアルシーンも大幅にパワーアップしたのだ。

PS プレイステーション　DESCENT

シューティング / CD-ROM

ソフトバンク　'96年1月発売予定　価格未定

アメリカで生まれた、まったく新しい浮遊感覚を体感できるシューティングゲームが、ついに日本に上陸するぞ。冥王星の鉱物採掘基地を舞台に、反乱ロボットを破壊し、因われた仲間を救出しよう。360度自由に飛びまわり、あらゆる角度からの敵の攻撃を回避せよ。

襲いかかる酔いとめまい



⬆敵はどこから攻めてくるかわからない。死角になる場所にとくに注意していよう。



➡敵機を発見したぞ。どこまでも追跡して撃墜しよう。



⬆基地全体のマップを把握しておかないと、迷子になっちゃうこともあるぞ。

PS プレイステーション　水滸演武

アクション / CD-ROM

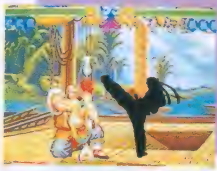
データイースト　'96年1月12日発売予定　5800円(予価)

アーケードでも大好評だった『水滸演武』が、サターンに続いてプレイステーションに登場だ。900年程昔の、悪政はびこる北宋の時代。もっとも勇猛な豪傑を決める闘いが始まる。内容は発売中のサターン版と同様だが違いがひとつ、対戦であいつを使用できちゃうのだ。

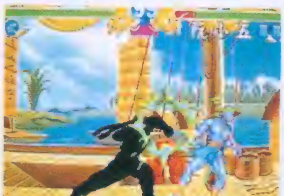
中国4000年の本場の武術が炸裂



⬆シルエットになってるほうが、噂のあいつ。しかし、ただでは使えないらしいぞ。







➡勇猛な豪傑たちをも寄せつけない、圧倒的なパワー。

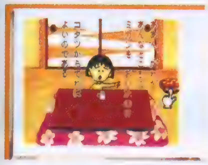


⬅あいつの登場で対戦モードがさらに熱くなったのだ。

PS プレイステーション ちびまる子ちゃん

アドベンチャー CD-ROM
タカラ 12月発売予定 5800円

大人気のちびまる子ちゃんが、絵本感覚のアドベンチャーゲームになって登場するぞ。四季ごとにストーリーが用意され、画面内のさまざまな場所をクリックすることでストーリーが変化したり、イベントが発生したりするのだ。何度プレーしても、楽しめるぞ。



➡コミックを読むように楽しめるのだ。

ほのぼのゲーム





⬅こんな結末になっちゃった。つぎは違った行動をしてみよう。

PS プレイステーション SUPER CASINO SPECIAL

テーブルゲーム CD-ROM
ココナッツジャパンエンターテイメント 発売日未定 価格未定

本格的なカジノの雰囲気を、家庭で手軽に楽しめるソフトが登場だ。ルーレットやスロットなどのおなじみのゲームから、レット・イット・ライドやキノなどのマニアックなゲームまで、ぜんぶで7種類も楽しめる。さらに、ディーラーとして勝負することも可能なのだ。

おとなの気分を満喫しよう





⬅⬆いかにもカジノって感じのゲームばかりだ。どこから楽しんでもいいぞ。

⬇やったねスリーセブン。せめてゲームの世界では、億万長者になってみたいね。



PS プレイステーション アテナの家庭版 ~ファミリーゲームス~(仮題)

テーブルゲーム CD-ROM
アテナ '96年発売予定 5800円

世界的におなじみのボードゲームが5種類も入った、お得なソフトが登場するぞ。ボードゲームの楽しさに、テレビゲームならではのグラフィックや演出が盛りだくさん。操作も簡単なので、ちっちゃい子からおじいちゃんまで、いっしょに楽しく遊べちゃうのだ。

➡テレビゲームらしいアレンジがされたバンカースだ。



みんなで遊んじゃおう

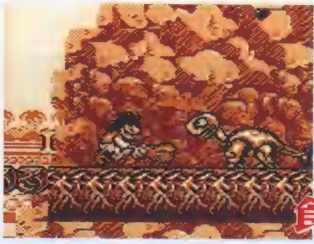


⬅これはキングダイヤ。コンピューター相手に、じっくりプレーしよう。

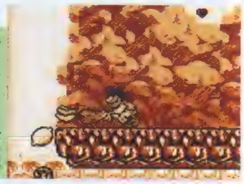
GB ゲームボーイ P-マンGB

アクション カートリッジ
ケムコ 12月22日発売予定 4200円

スーパーファミコンで発売されたアクションゲーム『P-マン』が、アレンジされてゲームボーイに登場。ゲームの目的は、原始人サムのお腹を満腹にしてあげること。棍棒を持ったサムを上手に操り、恐竜やモンスターと戦って食べ物をどんどん手に入れていこう!



➡ステージ上に隠されたアイテムや武器を上手に使え。



食べ物求めて旅に出る

明子とあらじ、(泉の) はいぱ(あ) 新着情報



あの『ときめきメモリアル』がスーパーファミコンに移植決定!!

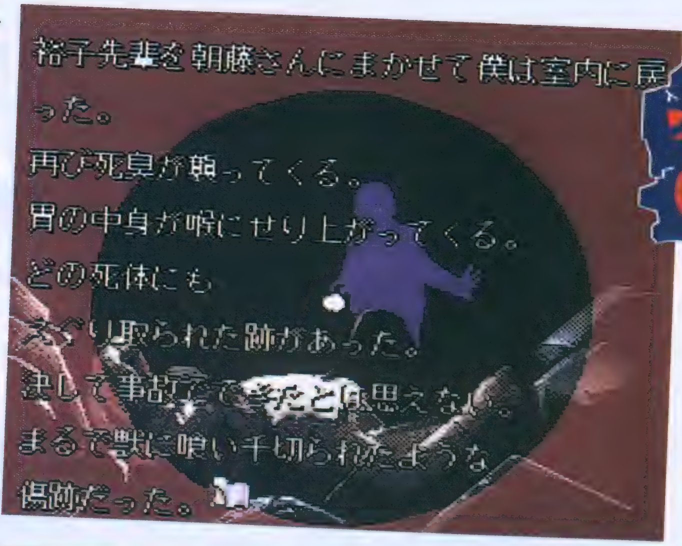
明子　先輩、先輩、大ニュースッ!
あらじ　ウ~ン、ムニャムニャ……。
明子　寝てる場合じゃないッ! 大ヒットした変愛シミュレーションゲームの『ときめきメモリアル』が、スーパーファミコンで発売されるヨ!
あらじ　ナ・ナ・ナ・ナニ~? そりゃあビックリ、布団がフットンだッ!!
明子　なんで会社に布団を持ち込んでるんです!? 泊まるな、泊まるな。
あらじ　そんなことより早く続けて。
明子　私が仕入れた情報によりますと、タイトルは『ときめきメモリアル~伝説の樹の下で~』だそうです!
あらじ　フンフン、それで?
明子　基本的にはPCエンジン版と同じだそうですケド……。
あらじ　じらすな、じらすなッ!
明子　スーパーファミコン版ならではのオリジナル要素があるんだって。
あらじ　ウンウン、うれしいねえ。
泉　……。
明子・あらじ　わっ、ビックリ! いつの間に背後へっ!?
泉　……すっかり忘れられてる小野泉です。……インクリメイトPという新規参入メーカーが美少女育成シミュレーションゲーム『大運動会(仮題)』をサターンで出しますよ。
——スタスタスタと立ち去る——
あらじ　泉さんって風来坊だねえ。
明子　あっ、ソレ! チュンソフトが『風来のシレンGB(仮題)』をゲームボーイで出しますよ。スーパーファミコン版からの移植なんですけど、シナリオはまったく違うらしいヨ。
泉　……おもしろそうですね。
あらじ・明子　ワッ、また出た!
泉　フッ、ゴルゴ泉と呼んでくれ。



⬆エンジェルがプレイステーションで発売する対戦格闘ゲーム、『美少女戦士セーラームーンSuperS』。主人公の座を賭けて、10人のセーラー戦士たちが戦うぞ!

イラスト:餅月あんこ

緊急速報2



ざくろの味

ざくろって何？　柘榴とは、6月ごろに赤黄色の花をつける落葉高木。丸い実の大部分は種ばかりで果肉は少なく、味は酸っぱい。よく、パックリ割れた人間の頭部にたとえられるのは実が熟すと裂けて赤い粒が見えるせいなのです。

スーパーファミコン SF	アドベンチャー	バックアップ カートリッジ
	イマジニア　12月22日発売予定　11800円	16メガ

凍てつくような吹雪の夜、事件は起こった

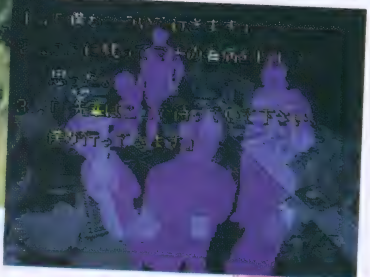
身の毛もよだつ、本格的なホラーアドベンチャーゲームの登場だ。

ゲーム内容は画面に表示される文章を読み進めながら、話の展開を左右する選択肢を選んでエンディングを目指すというもの。メインとなるストーリーには数十種類ものエンディングが用意され、真のエンディングにはスタッフロールが流れるようになっているぞ。

物語の舞台となるのは、東京都心にあるＳＦ雑誌の編集部。突如東京を襲った大地震によって、編集部のビルは地中へと滑り落ちてしまった……。つぎつぎと迫り来る恐怖にキミは耐えられるか!?

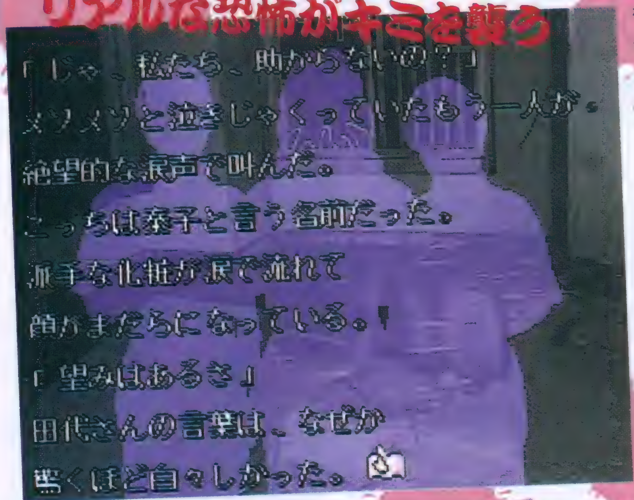


⬆登場人物は感情移入しやすいように、すべてシルエットで表示されているぞ。



⬇どの選択肢を選ぶかによって、ストーリーの内容が大幅に変わる場合もある。

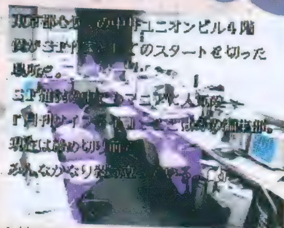
リアルな恐怖がキミを襲う



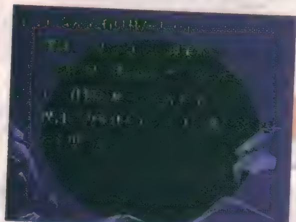
⬅実写撮り込みのグラフィックと登場人物のシルエットが重なって、その場その場の状況がわかりやすくなっているのだ。

メインストーリー

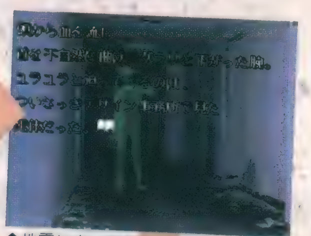
主人公は、マニアに人気のＳＦ雑誌、月刊サファイアで小説を連載している浪人中の予備校生。吹雪の吹き荒れる夜、主人公が原稿を持って編集部を訪れたときに震度5から6の大地震が発生したのだ。吹雪と地震によって弱まった地盤は地滑りを起こし、編集部のビルを地中へと飲み込んでしまう……。



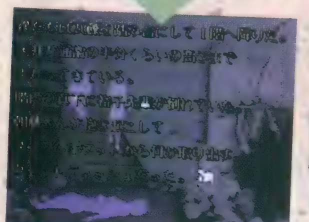
⬆締切まえで、みんなが殺気だってる編集部。どこもいっしょですなぁ。

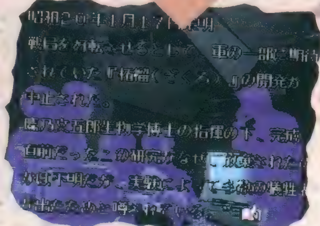


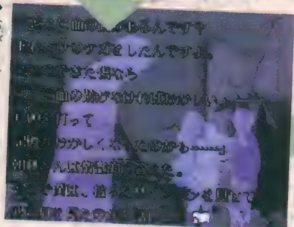
⬆選択肢を選ぶことによって、物語が大幅に変わることも。たとえば……。



⬆地震によって死亡した人間が、イキナリ立ち上がって主人公たちを襲う！

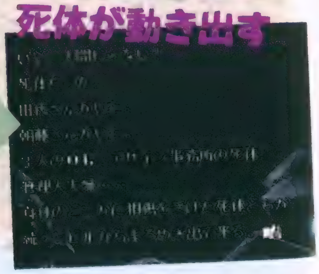






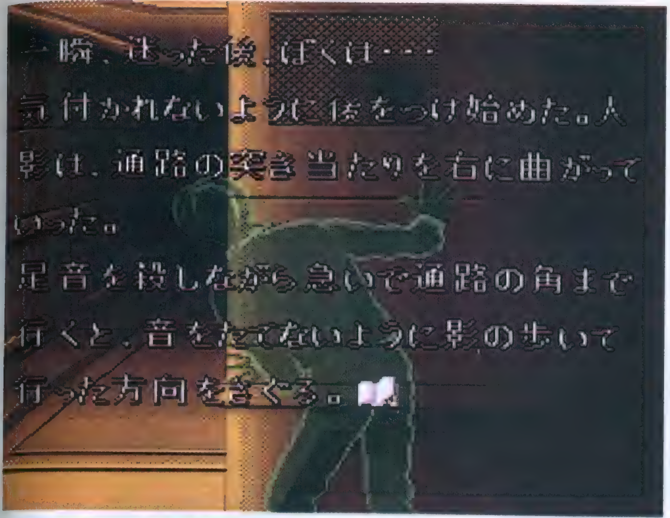
➡おびただしい血のあとを発見！　誰のものなのか？

死体が動き出す



開発状況

完成進行度は、現在95パーセントです。用意したすべてのエンディングを見てくださいね。　イマジニア　桜井



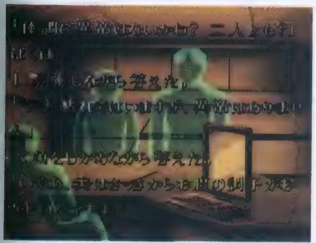


アヌビスって何？　アヌビスとは、エジプトで死者を守るためにお墓に祭られた神様のこと。狼の姿をしているよ。

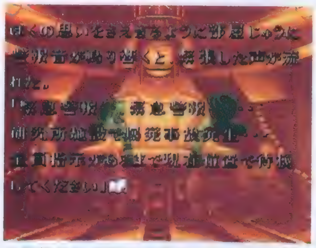
SF スーパーファミコン	アドベンチャー		バックアップカートリッジ
	イマジニア	12月22日発売予定　11800円	24メガ

近未来、人類は月面での研究を始めた

ホラーアドベンチャーゲームの『ざくろの味』と同時に発売される『月面のアヌビス』。こちらは近未来の月面にある、世界的な規模の研究所が舞台のＳＦアドベンチャーゲームなのだ。このゲームも文字とビジュアル、サウンドで構成されており、選択肢を選ぶことでストーリーが変化していくぞ。用意されたエンディング数は20種類以上もあり、何本ものストーリーを体験することができちゃうのだ。



⬆登場人物が立体的なシルエットで表示されるので、キャラの動きもよくわかる。



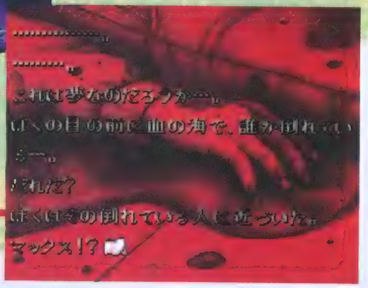
⬆幻想的な月面のグラフィックと効果音が、キミを近未来の世界へと導いていく。

舞台は月面



⬅月面研究所が完成してから18年。主人公とヒロインは、月面研究所で研究するチャンスをつかんだ初の日本人なのだ。きびしいながらも充実した日々が始まるはずだったふたりの前に、謎めいた事件がつぎつぎと発生するぞ。

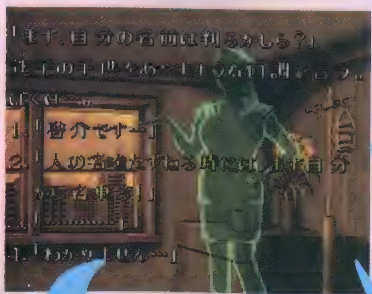
謎が謎を呼ぶ



➡選択肢の選びかたによって物語が変化し、研究所で発生する事件も変わってくるぞ。あるときは殺人事件が、またあるときには宇宙生物との遭遇事件が、という具合に、ストーリーに応じてさまざまな事件が発生するのだ。

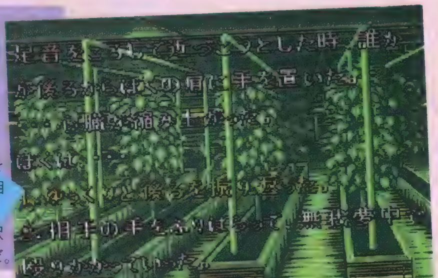
プレーヤーの性格が主人公に反映される

このゲームでは、プレーヤーが選んだ選択肢によって選択肢の数やゲームの展開、さらに主人公の性格が変わってくるぞ。たとえば、プレーヤーが強気な発言の選択肢ばかりを選んでいると、あとに出現する選択肢のなかに必ず強気の発言が現われるのだ。さらに、強気な発言を選び続けると出現する選択肢すべてが強気な発言ばかりになることもあるぞ。主人公の性格が自分で決められるなんて、ちょっとうれしい!?



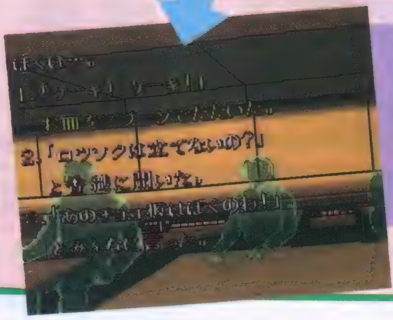
➡これから先、ストーリーが変わりますよって感じの選択肢には注意。

強気の場合



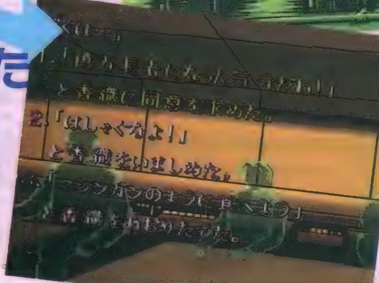
➡強気の選択肢を選び続けると、"相手に殴りかかる"なんて物騒な選択肢が現われるのだ。

ふざけた場合



⬅ふざけた選択肢ばかりが、いっきに３つも登場。お馬鹿さんな主人公のできあがりです。

その他の場合



⬅これは標準タイプの主人公の場合。ほかに、冷静タイプや弱気タイプを作り上げられるぞ。

開発状況

こちらの開発状況は95パーセント。もうじき完成です。期待して発売日をお待ちください。　イマジニア　桜井

WEEKLY ファミコン通信

EDITORIAL INFORMATION

1995 10/27

次号は 10/20 発売です 特別定価320円

次号特集は

プレイステーション新作

『リッジレーサーレボリューション』など、話題の新作をなんと24ページで特集！



■発行人：塩崎剛三　■編集人、編集長：浜村弘一　■副編集長：野田稔、松本元、本田文貴、渡辺江里　■デク：酒井慶太、大宮雅彰　■編集スタッフ：森好正、多田卓司、岸本克樹、永野恵美子、内沢裕一、水間勇一、加藤克明、永瀬健太郎、青山良、国領雄二郎、是枝良昌、川村和弘、石井宏之、藤原教弘、山本勉、小野泉、大塚英行、秋山勤、真田秀章、岩沢篤子、坂本達哉、佐々木秋恵、服藤泰如、首藤和仁、小澤繁夫、鈴木英倫子、松永多佳倫、永井丈伸、長田英樹、永田泰大、増田厚、吉田孝広、雨宮邦幸、松原義澄、石原貴子、大庭聖子、泉和子　■制作スタッフ：鎗田準次、倉賀野太郎、辻秀和、金子亮、岩井国夫、石田治、大西若葉、松井咲子、吉田大介、井沢利昭、佐々木幸子　■フォトグラフ：八木澤芳彦、吉田武、木村早知子、宮野知英、岡野浩之、小林伸、溝田誠　■進行：樹村頼子、東谷保幸、栗原和子、樽本義之、山本一正、川合昇　■編集協力：荒沢伸二、谷塚真一、上妻紳一、増田学、塩田恭子、城北大介、金井裕士、長浜真一、佐々木明子、伊藤浩次、小杉夕紀子、篠原元貴、小島創、上野充昭、林克彦、毛利公信、鈴木明秀、鈴木貴義、木村直也、怜田豊、斎藤真由子、羽田隆之、二木康夫、斎藤伸、野本真貴子、渡辺麻紀、渡辺浩弐、井上尚美、福田有宵、獣神サンダーライガー、香山リカ、レッカ社、ぽにーてーる、唐沢佳子、長嶋昌代、阿佐ヶ谷みなみ　■制作協力：スタジオゲイト、今井デザイン事務所、ナルシマデザインオフィス、PAL STUD10、石川かおる、溝江由紀子、高野睦子、橋本康人、山田由香里、矢転朱美、伊藤誠司、安部ひろみ、大村哲哉、川村のり子、松尾加奈子、小南真由美、浅野千恵子、カワダマミ、STDIOTOY'S、片山尚史、スリーエー・コーポレーション、ムーンドックファクトリー、本田理恵、高良真理子、内田利奈、野島弘司、梶浦陽子、斎木健士、山田陽子、桜田章一、北原卓、吉原雅之　■広告営業：松村道治、高橋利恵、古田土友紀、杉浦博英、小林健太郎　■雑誌営業：宮川洋、玉舎直人　■出版業務：濱平博　■広告統括部長：小島文隆　■イギリス特派員：デイブ・ロバーツ　アメリカ特派員：みちよ・パティロ

10.13 FRI

週刊ファミコン通信 10月27日号 発売
タクティクス・オウガ 公式ガイドブック 発売

- ●ハイパーイリア
- ●ゲームの鉄人 THE上海
- ●SD F-1グランプリ
- ●Linda³(リンダキューブ)
- ●バーチャファイター CGポートレートシリーズ (サラ・ブライアント)
- ●バーチャファイター CGポートレートシリーズ (ジャッキー・ブライアント)
- ●ゲームの鉄人 THE上海
- ●ウィザードリィVII ガーディアの宝珠
- ●HYPER フォーメーションサッカー
- ●トータルエクリプスターボ
- ●The 鬼退治~目指せ！ 二代目桃太郎~
- ●ゲームの鉄人 THE上海
- ●ときめきメモリアル ~forever with you~
- ●ときめきメモリアル ~forever with you~〈限定版〉
- ●インスマウスの館
- ●AQUA WORLD 海美物語
- ●ゴールFH
- ●将棋の達人

14 SAT

15 SUN

16 MON

17 TUE

18 WED

- ●麻雀狂時代 コギャル放課後編

19 THU

20 FRI

週刊ファミコン通信 11月3日号 発売
LOGIN 21号 発売
天地創造 ワールドアトラス 発売

- ●総合格闘技RINGS ~アストラルバウト3~
- ●スーパー花札2
- ●天地創造
- ●マジカルドロップ
- ●バーチャファイター
- ●X JAPAN Virtual Shock 001
- ●ときめき麻雀パラダイス
- ●キング・オブ・ボクシング
- ●サンダーストーム&ロードブラスター
- ●サンダーストーム&ロードブラスター
- ●豪血寺一族2 ちょっとだけ最強伝説
- ●ハイパーブラックバス'95
- ●ギアスタジアム平成版
- ●テレビのツボ
- ●未来少年コナン デジタルライブラリー
- ●シンジケート
- ●ブレードフォース
- ●将棋の達人
- ●超人学園ゴウカイザー

21 SAT

22 SUN

23 MON

24 TUE

月刊サテラビュー通信 12月号 発売

25 WED

26 THU

27 FRI

週刊ファミコン通信 11月10・17日合併号発売
プレイステーション通信 5号発売

- ●パチスロ物語 パル工業スペシャル
- ●クリスタルビーンズ フロム ダンジョンエクスプローラー
- ●麻雀飛翔伝 真哭きの竜
- ●ウルトラベースボール3
- ●魔天伝説 戦慄のオーパーツ
- ●白いリングへ ~Twinkle Little Star~
- ●ジャスティス リーグ
- ●バットマン フォーエヴァー
- ●ジャッジ・ドレッド
- ●フォアマン フォー リアル
- ●スーパーコミカルアクションゲーム ガンガンガンチャン
- ●テレビアニメ スラムダンク SDヒートアップII
- ●ライトファンタジーII
- ●天地無用げ~む編
- ●パネルでポン
- ●将棋データベース棋友
- ●同級生
- ●フォアマン フォー リアル
- ●バットマン フォーエヴァー
- ●アメリカ横断ウルトラクイズ
- ●バーチャルオープンテニス
- ●「占都物語」その1
- ●ぷよぷよ通(2)
- ●プリンセスメーカー2
- ●ハングオンGP'95
- ●セガインターナショナル ビクトリーゴール
- ●海底大戦争
- ●卒業II ネオ・ジェネレーション
- ●ただいま惑星開拓中！
- ●ダークシード
- ●井出洋介の麻雀家族
- ●藤丸地獄変
- ●魔法騎士レイアース2nd. ~The Missing Colors~
- ●ジャッジ・ドレッド
- ●フォアマン フォー リアル
- ●NBA JAM トーナメントエディション
- ●バットマン フォーエヴァー
- ●フォアマン フォー リアル
- ●バットマン フォーエヴァー
- ●Jリーグ バーチャルスタジアム'95
- ●「占都物語」その1
- ●ステークスウィナー
- ●パルスター

●スーパーファミコン　●PCエンジン　●PC-FX
●メガドライブ　●サターン　●プレイステーション
●ゲームボーイ　●バーチャルボーイ　●ゲームギア
●3DO　●ネオジオ

おたより・クイズ・プレゼントのあて先は
〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 ㈱アスキー週刊ファミコン通信編集部「○○○○」係

本誌の内容についてのご質問は、祝日をのぞく毎週火曜から木曜の午後2時～4時のあいだに☎03・5351・8222まで

1085104

COMING SOON!



SIDEWINDER

3Dドッグファイト **サイドワインダー** ●通信対戦ケーブル対応 予価:5800円(税別)

PlayStation

株式会社アスミック
☎テレホン情報サービス:03-3235-5902
ASMIK
〒162東京都新宿区揚場町1-21 PHONE:03-3235-5992 FAX:03-3235-6498

アトラス新作



数ある格闘ゲームの中でも異彩を放ち続ける「豪血寺一族2」!!
業務用最新作「豪血寺外伝 最強伝説」をちょっとだけ移植!!

ナント!業務用最新作「豪血寺外伝 最強伝説」(8月下旬からゲームセンターで稼働開始)のチームバトル制をオリジナルモードとして、ちょっとだけ移植!
このチームバトルモードでは、変身キャラのスーパークララと冥犬ポチのキャラセレクトができてしまう。しかも必殺技もかなり増えて、一発奥義も使えちゃう。
そのかわり、花小路クララと孤空院金田朗は変身できなくなっちゃうけど、アヤシイ必殺技が増えている。
おまけにNPCだった黒子までセレクトしてプレイできるときている。
これがまた結構強い……!?





豪血寺一族2
ちょっとだけ最強伝説

プレイステーション専用 対戦格闘アクションゲーム(1~2人用) **価格5,800円**(税別)



業界初!実在する峠道をステージにした
フルポリゴン・3Dレースゲーム登場!

- 箱根、生駒、大垂水などの峠道3コースを忠実にモデリング!!
- エンジン・タイヤ・サスペンションなどをセットアップしてキミだけのマシンで、峠を極めろ!!
- 「1Pモード」、「2P対戦モード」のほか、「TT(タイムトライアル)モード」を用意!!
- もちろん「セガサターン・レーシングコントローラ」にも対応!!





峠KING THE SPIRITS
とうげ・キング・ザ・スピリッツ

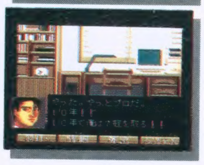
セガサターン専用 3Dレースゲーム(1人~2人用) **予価5,800円**(税別)



人生のすべてを駒に賭ける!
並みいる宿敵(ライバル)を打ち破り、タイトル奪取で花道を飾れ!

- 「将棋は知ってるけれど、初心者だから…」という人にも、入門モードで「将棋の基本」から「定跡」までの基礎を3択クイズ方式で楽しくマスターすることができます。
- プロ棋士としての人生を彩る、さまざまなイベントシーンが展開!!
- 定跡データは約12万手! ●思考高速処理チップ「SA-1」を搭載!
  コンピュータの平均一手時間20秒台を実現!!
- 各キャラクターにそれぞれ得意戦法(居飛車・棒銀・穴熊など)を持たせることにより、豊富なバリエーションで対局をお楽しみいただけます。



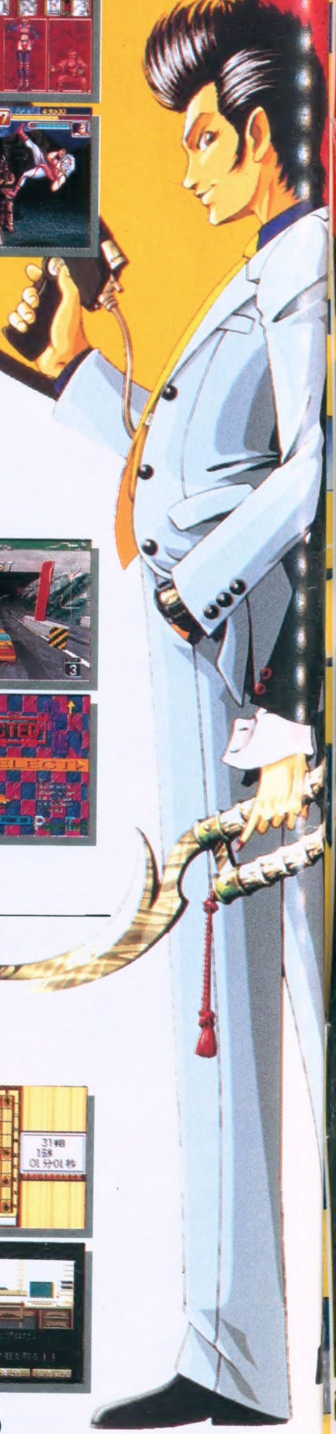


プロ棋士人生シミュレーション

将棋の花道

スーパーファミコン専用
バッテリーバックアップ高速処理チップ「SA-1」搭載 **予価12,800円**(税別)

題字:福沢綾子



■スタッフ募集中! (職種)1.ゲームデザイナー(企画) 2.プログラマー 3.キャラクターデザイナー 4.店舗スタッフ
※経験2年以上の方。詳しくはお気軽にお電話でお問い合わせください。 採用担当/牧野 ☎03(3235)7801

アトラス・テレフォンサービス 03-5261-2356(毎週月曜・水曜日の15:00~18:00祝日除く)


ラインナップ
ゲームセンターで一世風靡した、彩京の縦スクロール・シューティングゲーム
「ガンバード」がセガサターンで今よみがえる！
20世紀初頭のヨーロッパで繰り広げられる飛行家たちの奇想天外な大冒険物語！
キャラデザインに中村博文氏を起用！アニメ・映画等で活躍中の声優陣によるデモ画面は圧巻!!
ストーリーモードのほか、コンシューマオリジナルモードや、ユーザー参加によるギャラリーモードを仕様追加!!
GUNBIRD
ガンバード
12月中旬発売予定
セガサターン専用/プレイステーション専用
縦スクロール・シューティングゲーム（1人〜2人用） 予価5,800円（税別）
©1994, 1995 PSIKYO. SALES BY ATLUS
サターン版オリジナル"メガテン"「真・女神転生 デビルサマナー」
がいよいよ年末登場!!
32Bitマシン・セガサターンの機能をフルに活用し、2Dフィールド、3Dダンジョンをフルポリゴンで表現！より立体的な空間をリアルに演出！登場悪魔300種以上！そのほとんどは世界各地の神話・伝承から登場。オリジナルの悪魔も登場し、合体も強烈な個性を発揮!!
真・女神転生
デビルサマナー
悪魔召喚師
12月下旬発売予定
セガサターン専用 ロールプレイングゲーム（1人用） 予価6,800円（税別）
©西谷史/シップス ©1995 ATLUS
線路を買い占めろ！ヨーロッパの鉄道王を目指して、いくぜ億万長者!!
●マップはファミコン版のヨーロッパ・クラシック版を忠実に再現したもののほか、現代ヨーロッパ版や日本版も追加。出身地の駅や線路に力を入れるのも楽しいものです。
●参加できるプレーヤーは1人〜4人まで。
●線路や駅ビルを買い占めるもよし。競馬で儲けるもよし。作戦を立てて相手を破産に追い込むもよし。
さあ！鉄道王を目指して、いくぜ億万長者!!
12月中旬発売予定
鉄道王'96
[いくぜ億万長者!!]
プレイステーション専用
テーブルゲーム（1人〜4人用）マルチタップ対応 予価5,800円（税別）
Original game produced by dB-SOFT 1987 ©1995 ATLUS
この商品は㈱セガ・エンタープライゼスがSEGA SATURN専用のソフトウェアとして、自社の登録商標SEGAの使用を許諾したものです。
"PS"マークおよび"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。
"スーパーファミコン"は任天堂の登録商標です。 ※画面は開発中のものです。
〒162 東京都新宿区津久戸町3-12 株式会社アトラス
ATLUS

WEEKLY ファミコン通信 no.358 定価290円(本体282円)
週刊ファミコン通信10月27日号(毎週1回金曜日発行)
第10巻 第43号 第三種郵便物認可 株式会社アスキー発行
発行人 塩崎剛三 編集人 浜村弘一
〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10
☎03・5351・8111(大代表) ☎03・5351・8222(編集部)

PRINTED IN JAPAN 大日本印刷 ©ASCII 1995
T1026254100296
雑誌26254—10/27

週刊ファミコン通信 10/27 ファミ通国勢調査の結果で関係者一同ア然! ASCII